
电子游戏软件
GAME SOFTWARE
2000
GAME 风景线
6



百事
世纪星阵营
小罗纳尔多RONALDINHO
罗伯托ROBERTO
卡洛斯CARLOS
大卫DAVID
贝克汉姆BECKHAM
迈克尔MICHAEL
欧文OWEN
渴望无限
精彩足球
实现渴望 惊喜无限
自即日起至2000年10月31日止，购买本公司“百事世纪星阵营”促销包装的百事可乐、七喜、美年达、激浪，收集5个拉环或瓶盖，符合下列条件，即有机会赢取超值礼品。
400分=运动风衣一件
(共1000件)
300分=运动背囊一个
(共3000个)
100分=百事足球联赛球星卡一包
(42款 每包5张 共50000包)
5000分=个人电视一台
(康佳小画仙 A1488E 共100台)
2000分=运动腕表一块
(共300块)
25分=球星海报一张
(共4款 每款25000张)
《百事世纪星阵营》活动查询请致电：800 810 0754 一、二等奖申报热线：010 63280088-3628/3611
兑奖时间及日期：即日起至2000年10月31日止每周六/日早上9：00至晚上7：00
兑奖地点：北京：亿客隆总店·京客隆机场路店·亿客隆丰台店·亿客隆万事吉店·长安商场·物美古城·物美翠微·物美马甸·华堂·得福瑞·天客隆交道口店·天客隆安定门店·京客隆总店·家和通融·北辰·望京总店·城市之光西单店·利客隆双榆树店·华润京通店·小白杨一号店·首航十店·百盛学院路店·庄胜崇光·清华日用·美廉美·崇文门菜市场天桥店·阜成门华联·朝内菜市场·通县：物美西门店·通粮七店·顺义：顺义物美·平谷：城市之光·怀柔：京北大世界·昌平：阳光商厦·密云：鼓楼商场·大兴：小白杨八号店·房山：亿客隆超市·华冠五号店·门头沟：新桥超市·延庆：夏都大厦·天津(022-23121245)：家乐南楼店·家乐东丽店·家乐北辰店·家乐中山店·家乐红星路店·家乐福隆城店·家乐福白堤路店·石家庄(0311-3050643)：保龙仓一店·保龙仓二店·北国超市·天客隆超市·万利福超市·天元平南·圣和百货·东购超市·天元北郊·天元农机街·唐山(0315-2822457)：家乐超市·天客隆超市·华盛超市·金客隆·秦皇岛：友谊仓行·家惠超市·百信仓行·秦新大超市·邯郸(0310-7036661)：樱花大卖场·美食林千百家超市·新世纪·廊坊(0316-2694507)：联华超市·明珠大厦·保隆仓·惠万家超市·呼市(0471-3950742)：丽都总店·丽都庆丰超市·新世纪商城·天元地下超市·青岛(0532-2619318)：佳士客·南山百盛·崂山百货大楼·华联超市·保定(0312-3150114)：花园里超市·保定超市·杰出超市·天鹅超市·济南(0531-7155199)：泉城广场银座超市·万嘉隆仓储·绿地超市·贵和百货超市·太原(0351-4048460)：华宇购物广场·田和超市·糖酒购物广场·糖酒五一店·承德(0314-2081808)：多来客仓储超市·翠惠超市·惠万佳超市
百事可乐
道吉体育
21e sports
道吉体育当代商场专卖店·新东安专卖店·三利百货专卖店·新世界商场专卖店·首都时代广场旗舰店·天地人康体精品世界专卖店·
北京百事可乐饮料有限公司
PEPSI

DQ TIMES
ドラゴンクエスト タイムズ

"DRAGON QUEST MIND REALIST"的简称就是"勇者写实精神"。而它所代表的意思是……

PS	厂商：ENIX　类型：RPG
	媒体：CD-ROM　发售日：未定

在勇者的世界中所追求的真实
介绍勇者写实精神的六大要素

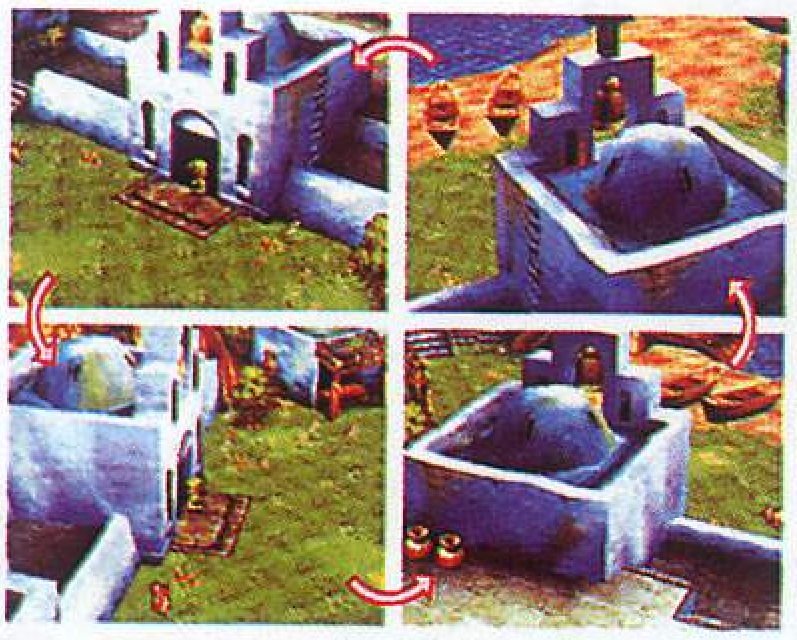
现在"勇者斗恶龙VII"的情报已渐渐明朗，这次就把至今为止已公开的情报做个整理，想要对将发售的"勇者斗恶龙"做好准备的人就绝不能错过这回对"勇者写实精神"所做的介绍。

所谓的"勇者写实精神"就是"DRAGON QUEST MIND REALIST"的简称。也就是在这次的"勇者斗恶龙"中，为了让玩家们更能融入"勇者斗恶龙"的世界，所追求的写实感。在此，我们就把构成"勇者写实精神"的要素分成六大类介绍给各位！

①可360度回转的3D地图
②到处都可"感受"到的、一如既往的温馨世界
③可与同伴会话的指令
④与怪物作战时也充满着的丰富情节
⑤用职业系统作出只属于自己的角色
⑥石板、还有"伊甸"之谜

可360度回转的3D地图

在"VII"中，世界以立体的方式呈现来。以建筑物为例，只要旋转地图就连建筑物旁边及后面都能看个清楚。还有，在镜头转换时，也能切实的感受到建筑物建在什么地方，及其全貌。



←旋转视点就能看清旁边有屋子，里面还有个壶。

↓看过周围后就可把握地形，说不定还会有意外的发现？

也可切换镜头焦点



↑象鸟儿一样从高空俯视，也可以就这样转一圈来看地势。



到处都可"感受"到的、一如往常一般的温馨

令人感到暖洋洋的手绘画风。在这个世界中，你可以亲自去接触令你在意的一切事物。观看、接触，亲自感受一下"DQ7"的世界吧！



←装饰在屋子里的船模型，仔细看看它的精细程度。



→在村子一角发现木桶，总之先去碰碰看吧！



←开在港町的花可以把它摘起来看哦！



↑挂在墙壁上令人有点在意的袋子，看看里面装了些什么吧。



栩栩如生的村镇

将「勇者」系列最新作「勇者斗恶龙VII」的情报告诉大家。请您注意啦！

可与同伴会话的指令

在“勇Ⅶ”中，除了可与城镇中的居民对话外，也可与同伴们对话。身为主角的你，也许会从充满好奇心的基法那里获得勇气，或许会被任性的女孩玛莉贝茹搞得一个头两个大。不过，与这样的同伴对话，才更令人能切实的感受到“一起冒险”的乐趣！

↓对着他人按键即可交谈。



↓在眼前没有任何人的情况下，就会和自己的同伴交谈起来。



在战斗中互相激励，这才是真正的伙伴！



↑基法嘲弄着攻击失手的主角，这正是他激励的方法。



→基法在战斗中也没有自傲，说话口气也符合王子的身份。



→在战斗中，也可看出玛莉贝茹的好胜个性。

使用“会话”这指令来与同伴们谈话



↑在冒险时，常和同伴们交谈会更加了解同伴们的个性哦！



↑基法王子好象很兴奋，他们接下来要去哪里呢？

在与怪物作战时也充满丰富的情节

在“勇者斗恶龙”的世界中，处处都充满了故事性。在冒险途中遇见的人与事当然不用说，就连战斗中都有许多小故事。在战斗时，玩家会面对能使用各种攻击方式的怪兽，所以非得要有个完善的战略不可。在这时辅助玩家的就是“AI战斗系统”了。利用AI对同伴下达“全力以赴”或“保命优先”的指示的话，同伴们就会依照自己的方式来作战！由于“勇Ⅶ”中可以对同伴下达不同的作战指示，所以可用的战法就更加细致多样了。

战斗背景有80种以上



↓战斗背景会配合地形有所变化。





↑有纵深感的战斗背景更增添了临场感。

怪物们生气勃勃的动作





←仙人掌球突然伸长了身子……



→从全身射出了锐利的尖刺进行攻击。

充满魄力的魔法效果





←吟咏马夏特后，头上会出现冰柱。

马夏特



↑接着无数的冰之刃掉落到怪兽身上。

个性丰富的怪物



↑同时出现三种怪物，先了解敌人的特性，制定战略，再决定要从哪一只开始打起。

AI战斗系统



↑对同伴们下达指示。可以叫基法用“全力以赴”，叫玛莉贝茹用“保命优先”等不同的指示。

勇者斗恶龙Ⅶ的主角是你自己









预习一下 勇者斗恶龙问答

Q1 在「勇Ⅰ」中，经常躲过勇者攻击的讨厌怪物叫什么名字？

Q2 在「勇Ⅱ」中，用抽奖买东西时可以打折的道具叫什么名字？

Q3 在「勇Ⅲ」的姆欧鲁村中，村人们如何称呼身为主角的勇者之父？

答案请看下一页

用职业系统作出只属于自己的角色

主角与同伴伙们可以担任战士与魔法使等不同的职业，学会各职业特有的特技与咒文。还有，在转职之后会留下“职历”。而拥有某些特定的职历的话，似乎还能学会某些特技。此外把某些职业练到最高级之后还会出现新的“上级职业”哦！





↑搞笑师的特技之一就是可让敌人暂停止攻击！
←武斗家的特技是足扫。



→战士依经验而有「见习」、「修业中」、「尚可」等代表职业等级的称号。累积经验可使等级上升。

怪物职业也可以练到最强！

在“勇Ⅶ”中，除了人类的职业之外还可以担任“怪物职业”。如此一来就可以学会一些只有怪物才会的特技。不过要转成怪物职业的话，似乎需要一种名为“怪物之心”的道具才行。



←怪物职业之一的「史莱姆」，转成史莱姆职业的同伴可以使用「奇妙斩」这项特技！

石板、还有“伊甸”之谜

这游戏中的主角也就是你自己，是个出生在悠闲小渔村中的渔夫的儿子，你出生长大的艾斯达德岛是一个非常平静和平的岛屿。世界上也只有这么一个岛存在。不过在这个岛上，有已被人所遗忘的秘密场所及传说中的谜存在。而解开这个谜的关键，似乎是不知存于何处的“不可思议之石板”的碎片……



→悠闲的小渔村。不过好象发生了什么不太对劲的事？



←为何在这样和平的地方会有剑？



→艾斯达德城中的气氛也怪怪的，到底怎么了？



←到底盾与剑是要用来做什么的？

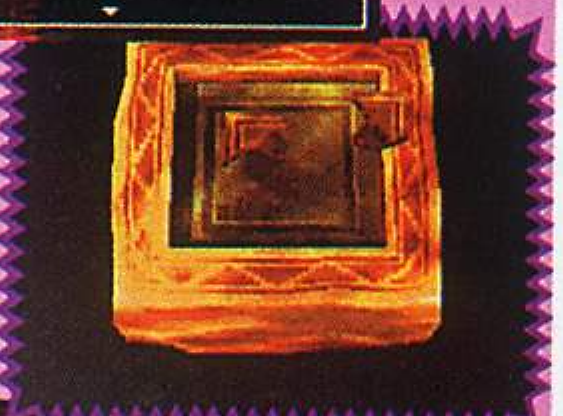


→充满好奇心的基法，接着好象会发生什么令人紧张的事！

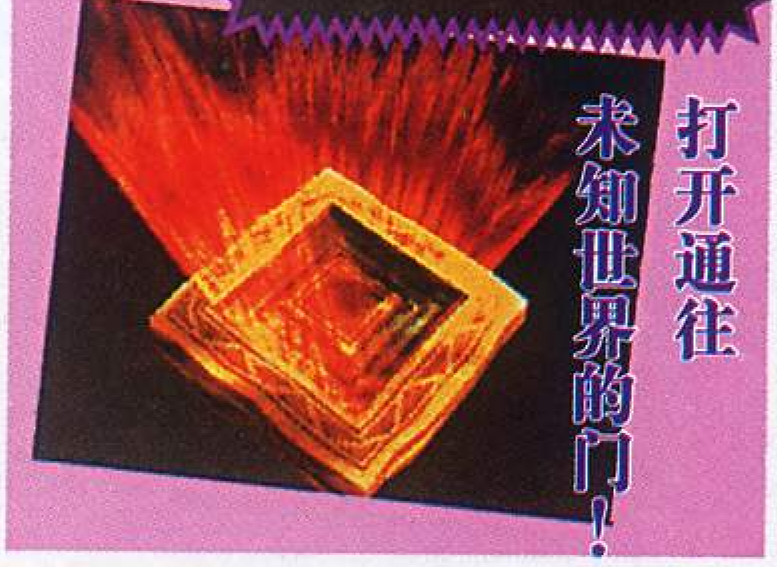
隐藏在石板中的谜是什么！？



←发现不可思议的石板！主角终于勇敢地迈出了第一步。

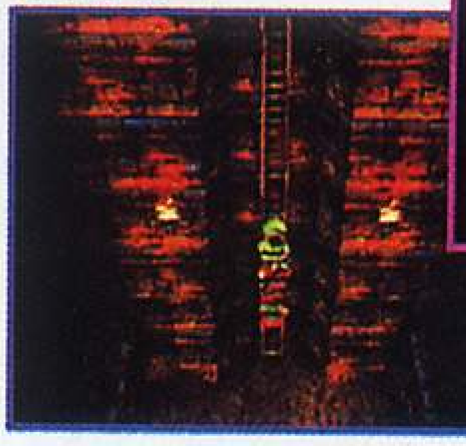


↓→把收集到的石板碎片组合起来……



打开通往未知世界的门！

等待着主角的谜题







这个世界的真相到底是……!?

勇者斗恶龙问答

Q4 在「勇Ⅲ」中勇者专用的道具天空之盾在战斗中使用的话会有什么效果？

Q5 在「勇Ⅴ」中的萨拉波那镇中最有钱的人的独生女叫什么名字？

Q6 在「勇Ⅵ」中，在人鱼的帮助之下而得到的那艘可以潜水的船叫什么名字？

答案 A1、影之骑士 A2、黄金卡 A3、波卡帕玛兹 A4、马荷刚达咒文的效果 A5、芙萝拉 A6、泡泡船









带着好奇心踏上游戏中的冒险之路！



除了玩家自身的驾驶因素外，连赛车所撞倒的树木、车辆呼啸而过时所引起的尘烟都以精确的物理计算来表现的赛车游戏即将登场！动作相当地真实哦！

WILD WILD RACING 狂野赛车

PS2 厂商：IMAGINEER 类型：RAC
媒体：CD-ROM 发售日：2000年春

以绝佳的逼真动作为卖点的赛车游戏！



游戏中所准备的赛车

共9种！

游戏中出现的9辆赛车，每辆车在重心的设计、方向盘的切入角度等都有不同的设定，而赛车也会随着路面的变化产生不同的动作。

↓跳跃中的赛车！连避震器也充分地伸展出来！



本款游戏的最大特征便在于比赛进行时的环境要素完全是依照正确的物理计算来完成的！无论是泥土、柏油路面、冰地……只要将路面的状况改变，赛车在各场地上发生的不同状况就会忠实地重现。换句话说，在游戏里玩家可以体验到铺装路的舒适、泥地的振动等控制上的乐趣。

除此之外，在游戏中赛车时的天气也会象现实世界的天气一般，出现下雨或降雪等变化，而路面的状态更会随着这些变化而变化，绝对可以让您展开一场场不一样的比赛。



←即使是相同的车型也可以对引擎进行换装，产生不同的车辆性能。

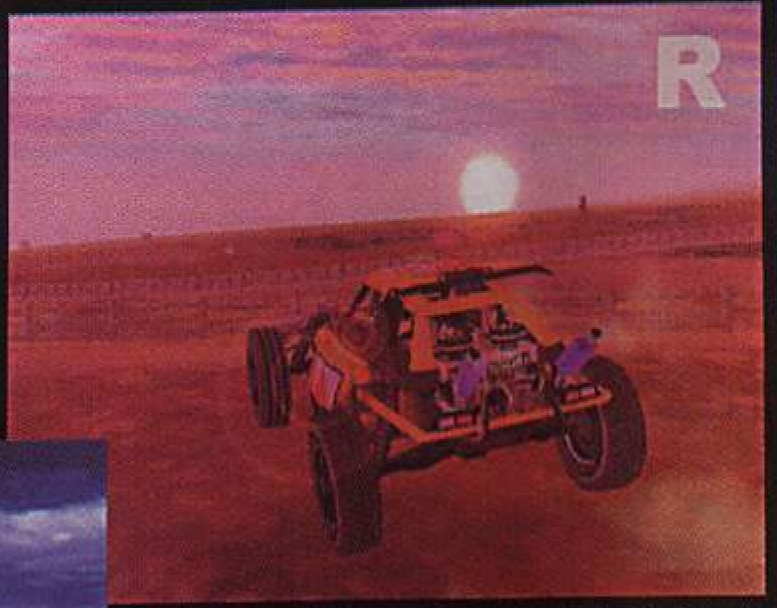


因为新难度而变得可能的技术

雨及雪、由逆光到昏暗
各种天气的转变令游戏更加有趣

这次的游戏还有一个特征，就是玩家可以在游戏中体验到时间、天候变化所带来的乐趣，而玩家们所操纵的车辆状况也会随时因为路面状况的变化而受影响。有时候会突然下起大雨，使地面积水；有时候必须在依靠大灯才能前进的黑暗中赛车……所以说，本作绝对值得我们期待。

↑沐浴在夕阳下的赛车，这画面真是美丽！



←有时候还会有障碍物倒落在赛道上，在黑暗中不容易掌握正确的位置吧！



抒情的赛车画面！

为玩家们彻底介绍冠军模式的游戏流程！

游戏包含了计时赛、竞速比赛等三种模式，在此我们将为玩家介绍游戏的主要模式，也就是冠军争霸赛模式。

在冠军争霸赛模式中，玩家们必须参加多场赛事，于各赛事中争取点数，最后的决胜将以玩家在整个赛季里所累积的点数高低来评断。而游戏的难易度可分成三个不同的阶段，只要能在简单的等级中得到好成绩便可晋级到下一个等级。而在每个赛季结束后，玩家们便可接受拥有丰富游戏要素的冒险舞台的挑战了。



←各种车辆纷纷参赛，互相竞争冠军的头衔。

在数个赛道中以总合优胜为目标！



每个赛季都有冒险舞台可以挑战

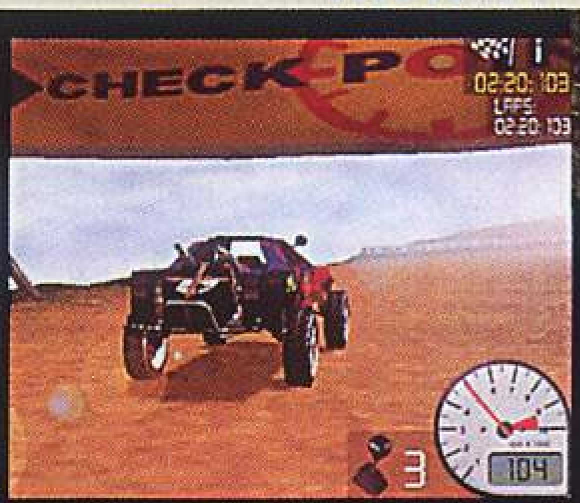
NO BIS → 冒险舞台①

AMATEUR → 冒险舞台②

PROFESSIONAL → 冒险舞台③

以获得好成绩为目标！

玩家在各等级的冠军争霸赛模式的第一赛季中，只能玩一次此等级的冒险舞台。而在这些舞台中，玩家们可根据自己所获得的成绩来得到黄金徽章、纯银徽章或青铜徽章。游戏的每个舞台也分别由下面所介绍的三项“挑战”所构成，玩家只要能在这些挑战中得到好成绩，便可获得搭载了高出力引擎的新赛车。相信您只要能够得到这些赛车，未来一定能轻松地在高等级的赛季中获得优胜。



↑单一赛季结束后玩家便可进入有趣的冒险舞台，在这里可以提升引擎的性能。

在这里提升赛车的性能！

冒险舞台由三项“挑战”所构成

冒险舞台是由三种不同的“挑战”项目所构成的，玩家可以自由地选择要从哪一项挑战开始。然而每项挑战只有一次的机会，如果无法顺利通过这里所出现的考验，那么玩家们要想获得新的赛车可说是比登天还难，所以大家还是要努力练习各个项目的内容！

冒险挑战



如果可以搜集散落在赛道四处的文字，并完成名字的话，玩家便可使用这新的赛车了！加快速度、比其他赛车早一步将这些文字搜集齐全吧！

集文字！



→画面中为搜集「KEMONO」的挑战，到底这些文字会藏在哪里呢？

技巧挑战

这是考验玩家驾驶技巧的挑战。其中有许多必须在限定时间内完成的项目，除了画面中的项目外，还有如足球般必须运球前进的考验。

跟车挑战



→这是个必须在一定时间内，紧跟着电脑车前进的考验。

爬山挑战



↑这便是越野驾驶的乐趣！玩家必须在限定的时间内一口气爬到山上。

特技挑战

只有在经过严密的物理计算所呈现的世界中，这些“挑战”才有可能实现，只要玩家们能够通过跳跃、单轮行驶等众多“挑战”便可得到徽章了！

单轮挑战



→如画面所示一般地单轮行驶，方向盘的控制相当重要。

下坡挑战



→在陡峭的崖壁上驱车向下……该如何面对这挑战呢？

跳跃挑战



→利用地形进行连续跳跃，以滞空时间的长短来比赛。

紧急取材

FINAL FANTASY IX
ファイナルファンタジーIX

最终幻想IX 专访

继"FFVIII"后，最让玩家期待的"FFIX"也终于确定发售日期了。究竟这次的故事会有什么样的变化？人物、角色、战斗情景会有怎样的突破呢？就让我们一起来看看以下的介绍吧！

杰坦·特莱巴尔



●男，16岁，右撇子。在清秀的外表下，却长了一条尾巴，感觉上就象是住在幻想世界里的人物。

仿佛电影般的游戏 在今年7月16日登场

由于众所期待的RPG大作"FINAL FANTASY IX"（以下"FFIX"）已经定于将在今年的7月19日发售，为了让大家早点知道这部作品的内容，我们特地制作了本次的特辑。

首先，由于先前的"VIII"和"VII"都已经摆脱了原先"FF"系列既有的幻想风格，因此有许多人都说"FF"系列已经不再是以往大家所熟悉的"FF"系列了。那么这次作品的内容又是如何呢？

由于"FFX"和"FFXI"将会对应线上游戏和新主机PS2，而"FFIX"又是在PS上推的"FF"系列第3部作品，因此这次的作品与其去做影像和性能上提升，倒不如将"FF"系列原有的世界观做再一次的构筑。换句话说，"FFIX"将回到以往"FF"系列既有的那种幻想风格。

事实上，从这次"FFIX"的标题插画也可以看出，相当于"FF"系列精神象征的水晶，在"FINAL FANTASY IX"这个文字的中间发出璀璨闪耀的光芒。除了水晶之外，本作的登场人物也都恢复到了以往那种令人怀念的幻想风格。以这次公开的盗贼杰坦，骑士史泰勒和黑魔道士为例，不仅人物的年龄层往下降了一些，而且身材比例也做了一些调整。根据制作者表示，本作的主要目的之一，就是要让玩家体会到角色所做的趣味性演出。

除了恢复"FF"系列既有的幻想风格之外，这次作品的剧情主题也同样令人注目。到底"FFIX"会以什么东西做为剧情的主题呢？虽然目前还没有明确的答案，不过制作者透露，"FFIX"的主题和电影"FINAL FANTASY THE MOVIE"有些相似。虽然本作和电影在世界观或者是其他方面都有很明显的不同，不过根本上却有着相同的主题，毕竟它们都是由同一个人（坂口博信先生）在同一个时期所写的剧本。

在了解了"FFIX"的游戏风格和表现主题之后，接下来和大家探讨一下这次出现在"FFIX"里面的东西。

爱德华·史泰勒





●男，33岁，右撇子。亚历山多利亚王国的骑士。虽然这次没有提到王国的事情，不过却有相关的图片。

BB·欧尼迪亚





●男，9岁，右撇子。许久未曾登场的黑魔道士，这次竟然是一位小孩子。在本作中，他扮演着相当关键的角色。



欧尼迪亚

剧情里的关键人物。在雨中倒在地上被雨淋的画面让人看了感到意外，黑魔法师为什么会受到这种待遇呢？看来只有玩到才知道了。

黑魔道士

出现在欧尼迪亚对白中的人物。欧尼迪亚把以前曾经看到过的黑魔道士，拿来和眼前所看到的玩偶加以比较。由于对白中出现“黑魔道士们”，因此推测游戏中一定会有复数以上的黑魔道士登场。到底欧尼迪亚和其他黑魔道士之间有着什么样的关系呢？



画面色调不同以往

除了这次公开的盗贼、骑士和黑魔道士之外，到底在“FFIX”里还会出现什么样的职业呢？相信大家都一想知道吧！

在谈完了飞空艇和人物角色之后，“FFIX”还有什么值得注意的地方呢？请大家先看一下摄有公主和城堡的照片。相信大家已经很久没有看到这样的照片吧！？由于“VII”和“VIII”的内容设定为未来的科幻风格，所以游戏中也就很少提到有关于公主或是城堡的事。不过，由于这一次的游戏内容又重新回到原点，因此大家所怀念的公主和城堡也将再度出现在大家的面前。不仅如此，在这次的游戏之中，还会出现黑龙以及保护城堡的白色之翼等奇怪生物。虽然这些画面照片要到游戏的后半段才会登场，不过看起来确实有一种非现实的感觉。

提到画面，“FFIX”的游戏画面可以说是充满了迪斯尼卡通的色彩。不但用色上要比以往来得明亮，而且颜色也比较偏向红色、橙色等暖色系的色调。和“VII”和“VIII”的冷色系比起来，相信其中的差别会非常明显。事实上，这是因为本作的图像部分的负责人比较偏好这类色系，所以才会出现这样的设计。

在战斗系统方面，“FFIX”又恢复到以往的4人战斗。和3人战斗比起来，玩家可以使用的战术将变得更加多样化。不过，人数增加的同时，角色的动作也会跟着增加。因此唯有牺牲一些战斗的演出效果，如此才不会影响到处理的速度。即使如此，象召唤兽这样的东西也仍然会在游戏中出现。前作获得召唤兽的方法是诱取，这一次因为是成守护自己的模样，因此感觉比较具有幻想的味道。不过，有关召唤兽的进一步细节目前则还无法告诉大家。除了4人战斗之外，本作还采用了新的战斗系统。这个战斗系统会随着游玩的方法和游玩的人而改



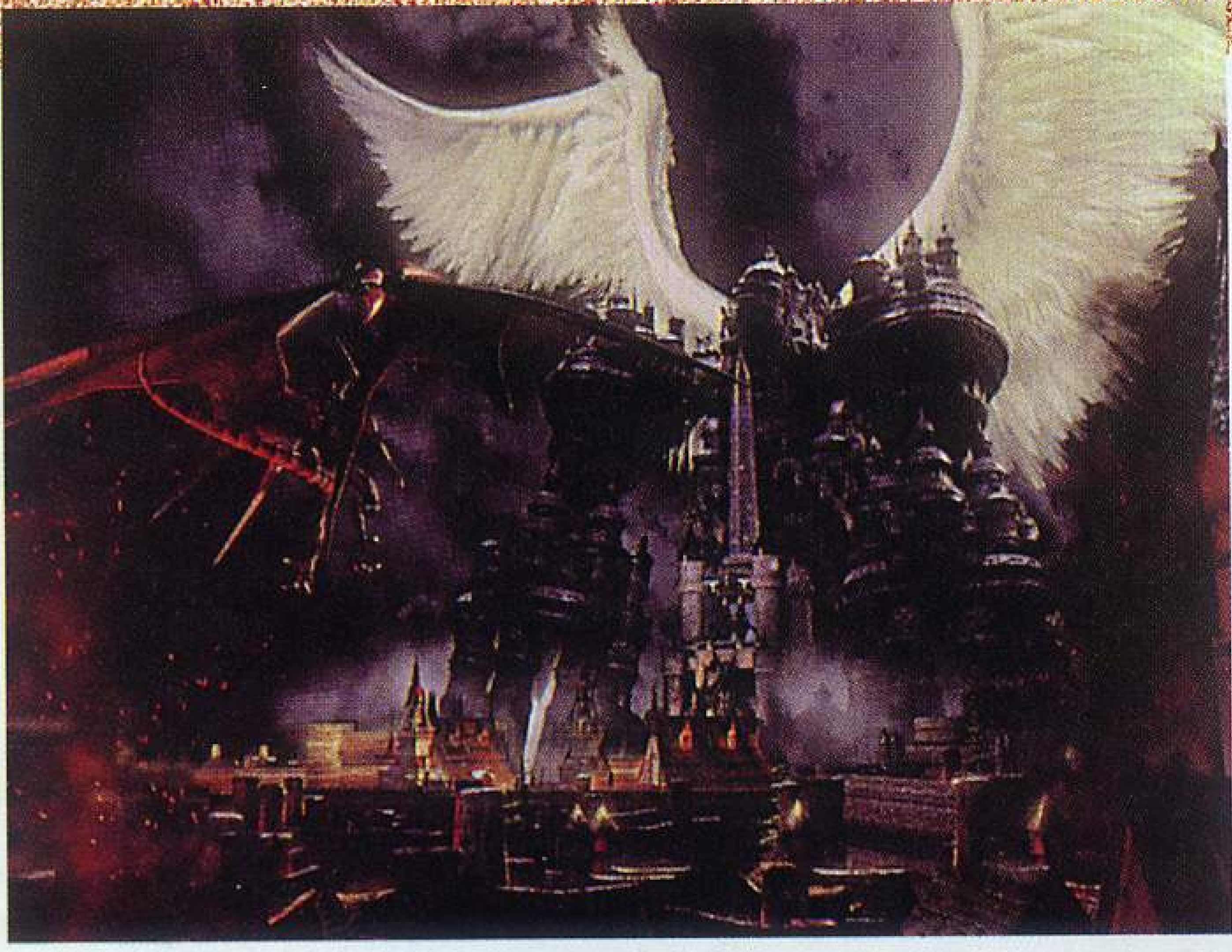
杰坦

心里已经有所觉悟的杰坦所说的话。身为盗贼的他会说出这样的话，看来情况一定相当紧急。不过，图中的女孩子会加入成为伙伴吗？

从SQUARE公开的映像

“FFIX”的游戏环境可能以剧场方式来说明。

●水晶——在“I”、“V”中，以重要道具的身份在游戏中登场，可以说是“FF”系列的重要象征。在“IX”中甚至还成了游戏的标志。



FINAL FANTASY IX
ファイナルファンタジーIX

守护城堡的白色之翼

黑色巨龙和白色之翼对峙的画面。其中守护城堡的白色之翼看起来有点象“FFIX”里的G.F亚历山大。除此之外，出现在黑色巨龙和白色之翼两者之间的尖塔，在游戏中又扮演着什么样的角色呢？



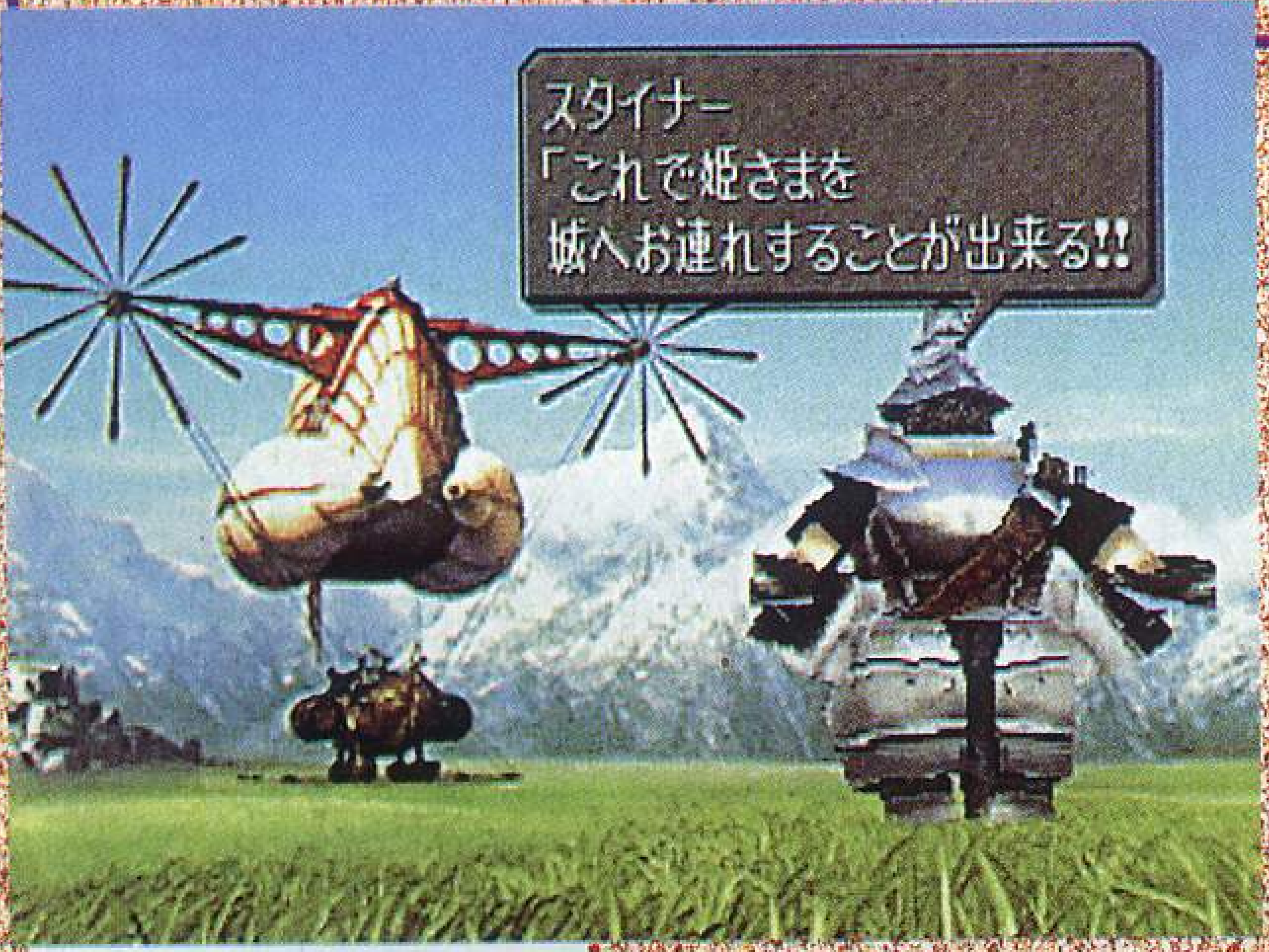
战斗系统

这一回的战斗队伍，又将恢复到原来的四人队形。如此一来战略的运用将更丰富。

变。至于系统的名称，据制作人员表示目前还未决定，到底利用这个新系统来战斗会是什么样的情景呢？相信大家都一定很想早点看到吧。

以上就是“FFIX”的大致内容。由于前面的叙述比较繁杂，因此这里再把以上所说的内容整理一下。首先，“FFIX”将恢复到的原有的幻想风格。然后，游戏的主题将和电影相同，本作将采用4人制战斗，登场角色有不同职业。非常受到大家欢迎的飞空艇和召唤兽，将会以新的面貌和大家见面。发生事件时，可以用不同的角色来操作。

战斗系统恢复成4人制



FINAL FANTASY IX
ファイナルファンタジーIX

公主和城堡

图为史泰勒迎接飞空艇的画面。而从史泰勒的对白中可以得知，他正准备利用飞空艇将公主带回城堡里。



黑色巨龙

在水面上飞行并且朝着巨木急驰去的黑色巨龙。在这之后，会发生什么样的事件呢？

2000·6期(总第71期)目录



本刊文章未经允许,不得以任何方式进行转载或抄袭,违者必究。

月刊/每月14日出版
主办单位:中国科协工程学会联合会
社长、主编:叶宗林
编辑出版:《电子游戏软件》杂志社
地址:北京6129信箱
邮编:100061
电话:(010)67152757
E-MAIL:vgame@public.bta.net.cn
(凡发E-MAIL的朋友请一定写清自己的详细地址,以便联系。)
彩页美编:SHADOW PHOENIX、PⅡ
印刷:北京新华印刷厂、北京新华彩印厂
彩色制版:北京中博设计制版有限公司
订阅:全国各地邮局
刊号:CN11-3505/TP
ISSN 1006-5032
邮发代号:82-648
广告经营许可证:京西工商广字0055号
定价:8.40元

电子游戏软件

论尽江湖

游戏新闻眼……3
美年达中国电玩榜……10

特稿

PS2 DVD区域锁码破解秘技公开!……20
KONAMI游戏王国……41
游戏业的战争(连载5)……52
不伦不类模拟器……54

游戏研究所

口袋妖怪·金 银(GB)……23
吉昂的系谱(PS)……24
牧场物语2(GB)……26

攻略人行道

吉昂的系谱(PS)……44
北欧战神传(PS)·续……46

每夜一游

街霸Ⅲ(DC)……13
FIFA足球(PS2)……14
DDR3(PS)……15
瓦里奥世界3·不思议的八音盒(GB)……16
塞尔达传说·姆吉拉的假面(N64)……17
科学小飞侠(PS)……18
恶魔人(PS)……19

科普园地

GB电源制作图纸……28
史上第一种能上网的游戏机使用效果跟踪……29
常规清洁更重要+直读和光驱修理……30

格斗天书

99告白天下+请玩EX2等……31

目录

秘技天地

秘技偏方 ……………………………………68

游戏点评

GAME BAR ……………………………………79

闯关族的家

闯关族的家 ……………………………………71
龙哥热线 ……………………………………76
大墙画廊 ……………………………………74

彩版目录

封面: 田村由美作品
封三: SNK 新神话之《SNK 少女格斗家》(NGP)
插 1—3: 《勇者斗恶龙Ⅶ》(PS)
插 4、5: 《狂野赛车》(PS2)
插 6—8: 《最终幻想Ⅸ》专访
插 9—13: Play Station2『必杀』手册
插 14、15: 大墙画廊 彩版 VOL.41
插 16、17(中插): 铁拳 TT(PS2)
插 18: 《99 格斗之王》(PS)
插 19: 《99 格斗之王 ~ 进化篇 ~》(DC)
插 20、21: 《音乐艺术大师》(PS)
插 22: 《空中冲浪》(PS2)
插 23: 《IQ 混合版 +》(PS2)
插 24: 《出击飞龙 1&2》(PS)
插 26、27: 《恶魔之子》(GBC)
插 28、29: 《樱大战 GB》(GBC)
插 30、31: 《失业之晨》(PS)
插 32: 《星海传说》(GBC)

备忘录

●新千年全球最大规模的游戏展——E3 展于五月十一日至十四日在美国举办,本刊下期将刊登特约记者赴美参加 E3 展的精彩报道。

●下期杂志将刊登本刊撰写的特稿『从三强争霸到两国四方』,对索尼、任天堂、世嘉、微软在游戏业竞争的现状,软、硬件优劣及发展前景,做了大胆的预测。另外将有最新游戏『龙战士Ⅳ』的小说攻略奉献给读者,让玩友有一个丰富多彩的暑期生活。

●国内第一本全彩色的玩具专辑『可爱玩偶』将于七月上旬出版。本书限量印刷,价格超值,值得阅读和收藏。现已接受邮购。

●新千年购书优惠大行动于五月二十五日圆满结束。本刊赠品尤其是《东京春季游戏展》VCD 光盘及全彩画册受到读者热烈欢迎!图书邮购量超过 30000 册。

千载难逢 绝对不能错过的机会!

(新)可爱玩偶	18.80 元
(新)GAME BOY 千年珍藏本(口袋本)	18 元
(新)都市流行·酷(春季版)	19.80 元
(新)DDR 光盘(附实战秘笈教学图册)	28 元
99 秘技宝典(上、下册)	32 元
秘技宝典(修订本)	17 元
都市流行·酷(秋季版)	19.80 元

赠品
①收藏三·浪客剑心+游戏业战争
②收藏四·GAME BOY 秘技全书

99 上半年合订本	28 元
绝对 GAME BOY 读本(口袋本)	14 元
游戏画集·街霸 3	28 元
创刊五周年纪念特辑	22.50 元
MAGIC 地带	24.40 元
都市流行·酷	25 元
走进星球大战	25 元
游戏原画设定(第 2—7 册)	25 元

邮购以上图书免费赠送下列赠品:1.游戏业的战争(与浪客剑心合集 收藏纪念之三 口袋本 304 面)2.《GAME BOY 秘技全书》(89－99 年所有 GB 秘技 收藏纪念之四 口袋本 288 面) 注意:买一赠一

2000 年以前各期杂志及 2000 年第 2 期杂志全部售完。现有 2000 年第 1、3、4、5、6 期杂志及《增刊》,每本 8.40 元。欢迎邮购。

汇款地址:北京 6129 信箱发行部(100061) 联系电话:(010)67152757 凡邮购以上所有书刊均免收邮部寄费。

游戏新闻眼

杂谈 TALKING

世嘉进军中国市场前途难卜

本刊讯（特约记者：王骏生） 虽然春雨连绵不绝，四月的上海国际音响及音像制品展览会仍然吸引了大量的观众。而在这其中，更有不少年轻人是冲着世嘉的展台而去的。

当港台媒体传出世嘉将参加本次展览之后，许多原本对音像音响并无甚兴趣的玩家立刻兴味盎然。时正值东京游戏春季展结束不久，媒体大肆报道世嘉将籍 TGS 的余威以强大实力参展，而且还不仅仅是中国地区代理商、连日本世嘉都要参与，可见其对大陆未来市场之重视，云云。

也许是雨下得实在太大，影响了观众的心情和商家的准备工作。当记者踏进会场，在入口处看到世嘉展台时，心里顿时凉了半截。就这个二三十平方米的摊位，三、四位“橘子”小姐，两台“鱼类的生活”、一个“SAMBA DE AMIGO”和一台录象机，这算是哪门子的“大手笔”？7 楼虽然辟有一个“世嘉免费游戏区”用来推广 DREAMCAST 主机，但是雷声大雨点小，偌大的空间只放了不到 10 台主机，不但没有令人振奋的新作，而且电视效果之差完全不能展现出新世代主机的华丽和高贵。其成效甚至不如当初 94 年世嘉参加上海国际消费类电子产品展时那样轰动——当然，上海的玩家是已经领教过“亚洲街机展”这样高档次游戏产品展览的，平素在网络上也随时掌握着国际电玩发展的动态，更有一批曾参加过 E3 或东京游戏展之类国际展览资深玩家，随便拿点东西糊弄只会显示出自己缺乏诚意。

世嘉的展台由正牌代理商中迅电玩主理，据说中迅已获得世嘉授权在大陆销售 DREAMCAST 主机，而且中迅也曾仔细研究过当初四通代理土星的失败案例，似乎是不会重蹈覆辙、再给世嘉抹一脸灰的样子。只可惜事实看上去好象并非如此美丽。

在大陆推广 DC 并不是不可行的神话，关键在于销售技巧和掌握大陆消费者的消费心理。现在看来，世嘉及其代理在市场调研方面仍然缺乏足够的资料，这大大影响了其销售策略的制订。单靠 2200 元的套机和并不便宜的软件，是无法在水货横行、持续消费力低下的大陆市场打开局面的。

记者并没有能够从中迅的陈先生口中挖到多少资料。从手中拿到的报价单来看，不但代理商赚不到钱，经营行货的小卖店也赚不到钱。没有钱赚，不知道有多少店家会有兴趣支持行货；价格不平，不知道有多少玩家有兴趣购买软件。熟悉游戏的玩家大概完全不知道自己所在的城市中有哪几家店卖的是行货主机和游戏，也根本不知道那些新的游戏会以何等的价格在何时到货，甚至不明白行货与水货除了价格差距以外还有什么区别。至于网络计划，香港将于今年九月开始，届时香港的 DREAMCAST 玩家将可以免费获得 MODEM，同时可以接入世嘉的高速网络享受网络对战。但是大陆呢？一家外资企业想在大陆铺设高速而且是游戏的专用网络恐怕还只能是梦想，除非世嘉在这方面已经同中国电信有了实质性的合作，否则 DC 在大陆也是毫无竞争能力的——在谈到大陆网络铺设计划时，陈先生言辞闪烁，既不愿肯定也不愿否定这种可能性，希望事情是在向着令人高兴的方向发展着。

在大陆设立网络服务公司、以购买网络服务赠送主机的方法推广 DREAMCAST 之前，世嘉并没有更好的方法打开大陆市场。其实如果省去必须要在日本注册才能上网这一难关，以不到 1500 元的价格在大陆推出可直接连入 INTERNET 的 DC，对家庭消费者而言还是有很大吸引力的，当然浏览器必须中文化。至于软件，不要幻想中国大多数用户会花 400、500 元来养成购买正版游戏的习惯，唯一可行的只有租借，而且一定要建立可以异地租用、归还的网络系统，加上提供部分数量的汉化软件（比如将“莎木”、“樱大战”等汉化），DREAMCAST 是可以在中国大陆——尤其是一些沿海发达城市占领一席之地的。

吃了亏，就该吸取教训，以免再次倒霉。总是硬撑老大，不肯放下脸来听听意见，将来的前途还真的不好说——任何事可不都是这样的？

杂谈 TALKING

PS2前景光明 仍有一番恶斗

本刊讯(特约记者:王骏生) 买了PS2没有?这已经是目前在大陆玩家中最流行的一句问候语——当然,这是专门针对那些被成为HARDCORE的超级玩家的。对于一般的普通用户,问上一句"看过PS2没有?",才是算切合实际。

PS2刚刚进入大陆市场是曾经爆炒到万元,这完全是意料之中的事。更何况索尼还弄了个莫名其妙的禁止出口令,更令水货商人大赚一笔。不过与大陆的有价有货相比,日本的玩家就更为可怜一点:至少到五月初,PS2还一直是"大大的"供不应求。秋叶原的电器店中,只要挂出"PS2有售"的牌子,不到1个小时存货就会被抢购一空,其疯狂程度远甚去年九月DREAMCAST在美国创纪录发售的时候——对不起,我刚才说了什么?DREAMCAST?那是个什么东东??^^

日本人的从众心理、对名牌的盲从和对世嘉的失望,使得PS2轻易地就战胜了DC。DC卖了一年半还不如PS2卖两个月,世嘉在日本的失败已成定局——不然也不会有"免费赠送DC主机"的这种不是办法的办法了。

虽然PS2开局甚是顺利,但是其真正水平究竟如何?不少人对此仍然心有疑惑,尤其是看了RR5等一些PS2的游戏之后。而诟病则主要集中在锯齿的问题上。

其实PS2的抗锯齿能力并非不如DC,只是为了在清晰度较低的电视上显示640X480的解析度,其专用显卡采用了抽行显示的技术:即第一个1/60帧内显示一幅奇数行的320X240图象,下一个1/60则显示一幅偶数行的320X240图象。如此一来画面自然闪烁的比较厉害(尤其是一个PIXEL大小的蓝、红、白线条),从而夸大了在电视上产生的锯齿效果。如果配合较高级的100HZ电视(如的索尼100HZES纯平系列),效果就会提高很多,更不用说接驳电脑显示器以后了。

但是电玩始终应当是个平民的玩具,并非人人都能够买得起高级电视机的。不但在中国大陆如此,在欧洲和美国也是如此。PS2显示的问题一旦不能解决,就会大大影响主机在日本以外市场的销售。

比尔正式宣布X-BOX计划之后,美国媒体曾经做过一个有趣的调查,结果一直崇尚自由选择理念的美国人这次表现出了惊人的一致性:大约有超过60%的被调查者宣布将购买X-BOX,选择PS2的不到20%。这显示出了美国游戏主机在本土强大的竞争能力。在美国市场上,PS2首先要遭受DC的强大压力。DREAMCAST在价格上具有无以比拟的优势(更何况还有即将推出的免费赠送计划),网络游戏已步入正规并渐渐开始流行。而这两点都是PS2目前完全做不到的。虽然从游戏的角度来说,PS2的软件潜力很大,但是开发的难度使不少大作的进度受到较大影响,而且已有的游戏不但在质量上很难与较成熟的DC游戏拉开差距,更难以摆脱PS游戏带来的影响,这些都将阻碍PS2在美国发展的脚步。如果PS2因为被DC拖住而没有能够在一年内打下良好的基础,在明年秋天与X-BOX对决时,索尼将面临一个非常不利的窘境。

X-BOX其实就是一个增强了的DREAMCAST,比世嘉更为有利的是,X-BOX的硬件及软件盟友更为强大,而微软的开发系统或许并非是最好、但是目前使用最广泛的。一旦X-BOX得到了来自SQUARE、KONMAI、NAMCO甚至是世嘉的支持,索尼的日子会更不好过。

在日本PS2疯狂销售的数字后面,我们也能看出隐忧:平均一台主机只有售出两个游戏,这实在太少了。DC发售时的比例就有1:3,现在则更大了。PS2毕竟是游戏机而不是DVD播放机,未来主机的发展离不开网络和软件。

事件 EVENT

一舞倾城



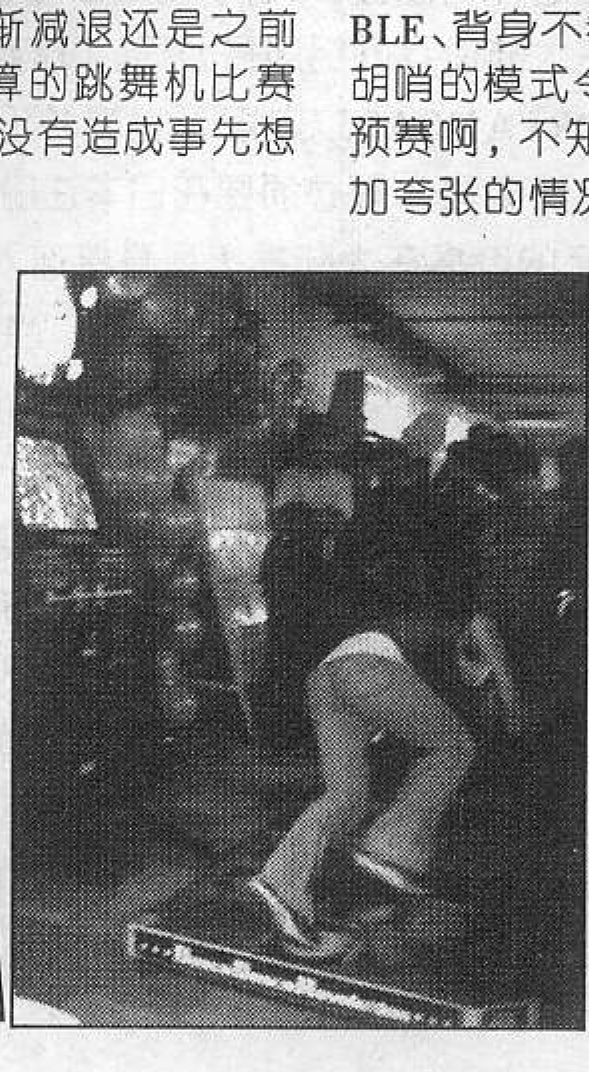
本刊讯(记者;S·P) 本社与北京百事可乐饮料有限公司、世嘉华瀚文化娱乐有限公司共同举行的『首届"美年达—世嘉"北京电玩对抗赛』跳舞机大赛的预赛终于在5月13、14两日在北京崇光百货六层游艺城、万通五层游艺城同时进行,其中13日为男子组比赛,14日则为女子组比赛。

不知是跳舞热潮的渐渐减退还是之前其他单位组织过的难以计算的跳舞机比赛的影响,遗憾的是此次比赛没有造成事先想象的大热的全城轰动效应,但是与赛者精湛的舞艺确实是之前任何比赛所无法比拟的(因为他(她)们有足够的时间苦练"绝世舞艺"啊,呵呵!)。其中令人眼花缭乱的舞步真的是有些匪夷所思的感觉,8只绿脚、9000余万分(一首歌)、244HIT,恐怕这还不是最高的成绩。另外什么花式、混合换人、DOUBLE、背身不看屏幕、隐藏箭头等等各种花里胡哨的模式令在场的观众大开眼界。这只是预赛啊,不知复赛和决赛中还会出现什么更加夸张的情况,老话:拭目以待!!











事件 EVENT

准备PS2发售 美国SONY重组

本刊讯 为了迎接PS2在美国的发售，SONY美国分公司目前在进行紧张的准备工作。其中一项就是公司的重组，SONY要把一些旗下的松散型的小公司（Spin – offs）集中起来重新纳入公司的正规体制。这些松散型的小公司大多是一些制作组，为SONY制作软件，业务相对独立，但在财务上和其他方面和SONY有千丝万缕的联系。现在SONY剥夺它们的独立性，将所有能发挥的力量都集结起来，统一行动（明明是社会主义大协作精神嘛！）其目的就是要在软件开发上加快步伐，重拳出击。这些制作组中也不乏很多知名的制作组，如989制作室，现在他们的独立领导权已经完全被剥夺，改由SONY美国分公司的总头负全责。SONY美国分公司的总头Shuhei Yoshida现在是身负重任啊。看来SONY这次是叫真了！

事件 EVENT

白拿DC?! 美国SEGA出新招

本刊讯 美国SEGA日前推出了自己的网络服务业务（ISP），为了吸引客户，特地抛出大礼，希望获得网虫的青睐。这项大礼就是，200美元的免费礼券，恰好就那么寸，是一台DC的价格！不过先别高兴，好象有位哲人说过：世界上从来没有免费午餐的。获得免费礼券也不例外，是需要条件的。而条件就是需要在SEGA的网络公司登记2年的上网服务，而每月的上网费用为$21.95，换成人民币约180元，无限时。这价码实在有点贵了。SEGA更将在今秋正式启动SEGANET，SEGA希望通过网络功能的普及再推销出400万DC去。和其他游戏机公司的谨慎态度不同，SEGA由于惨败而不得不转移视线，将宝押到了未来的网络游戏上。除了提供网络服务外，SEGA马上就要建立专营网络游戏的分公司了。

杂说 TALKING

PS、PS2之父大放厥词 “SGI无法和SONY在图像高科技领域竞争！”

本刊讯 日前PS、PS2之父，其开发总负责人久多良木健接受采访时坦言SONY将采用PS2上使用的技术（情感合成芯片等）进入图形工作站领域，和老牌大哥SGI竞争。并且大言道“从长期来看，SGI不具备和SONY在高档计算机图形技术领域竞争的技术实力！”好家伙，这真是牛X烘烘啊。SGI可是高档图形工作站的无冕之王啊！其技术实力在业界可是不可小视，多少好莱坞大片中的电脑特效都是在SGI的工作站上生成的啊。但随着PC的能力的提高，高档图像卡的普及，SGI确实越来越受到NT工作站的挑战。但即使这样，NT也只占了市场份额的一小部份。还是有很多效果只能用SGI才做得出来。而SONY一句话就给人家否定了，胆子也是真够大的。没有金刚钻，敢揽瓷器活？且看SONY如何分解吧。

宠物天堂

文/特约撰稿人 王骏生

不知从何时起，连猫狗这种宠物都有电子合成的了。

日本大概是世界上最会制造电子宠物的国家。机器蛋之类的东西就是日本BANDAI率先捣鼓出来的，不过那只是在屏幕上虚拟而已，现在可好，电子宠物从屏幕上跑到现实生活中来了。

前不久在东京开幕的玩具节吸引了包括中国中央电视台在内的国际媒体的目光。要说鬼子的想象力可真的算丰富，除了各种猫狗不算，连水母、虾米甚至臭虫等生物，也能够在电池的驱动下在阁下的鱼缸或壁橱里堂而皇之地游荡。

这可真是宠物天堂。

机器猫狗当然要比真的宠物省心得多。首先是没有卫生问题，这就很讨现代家庭的欢迎：毕竟穿着华丽的衣裳为狗倒排泄物是一桩有点尴尬的麻烦事；其次机器宠物还不会争食，电池不断，生命不绝。主人家绝对不会有宠物与发育中的后代抢食之说。最巧妙的，是极其宠物绝难生病，甚至连跳蚤都不会养的。而且又可爱、又懂事、又听话，简直可以算作是不会说话的模范少年，基本上可以评个市区级的三好学生。。

只是不知道这种没有了这些“麻烦”的东西，还能不能算作是个“动物”，只是不知道这些算不上动物的“宠物”，还能不能给人类带来感情上的慰籍。

人类有很多快乐，都是伴随着痛苦与麻烦，同时而来的。没有了痛苦和麻烦，也就没有了比照而来的快乐，这是显而易见的。更何况，痛苦、麻烦和快乐能够给人带来成长所必须的经验，这又是人类发展所不可或缺的。

不过现在偏偏有那么一些人，生怕“宠物”们生活得过于痛苦，生怕“宠物”们遇到太大麻烦，总说他们是一张白纸，总怕这白纸受到一点儿玷污，连大门都不敢让他们迈出一步，象生产“电子宠物”一般把他们养着。

只可惜这社会并非只是纯红一色，电子宠物们来到这真正的大千世界，很少没有被过于缤纷的色彩打晕的。

而且，这人世间的多少欢乐，电子宠物们也都无缘消受。因为他们根本无法知道，原来生活可以更美的。

生活当然非常美好，这只需要多一点宽容、多一点理解，对于绝大多数没有什么奢望的孩子们来说，只要有正当玩游戏的权利便已经足够。

人，毕竟不是宠物。这该是人的天堂，而不是宠物的。

超 级 一 句 话 新 闻

★世嘉为了给自己的廉价电子狗造势，将与日本航空合作进行机上销售的活动。JAL版的机器狗将有普通版中没有的颜色，当然价格比普通版也要高上不少。

★美国世嘉和Acclaim再次否认了双方存在秘密协议、将由Acclaim代理PS2版世嘉原创游戏的传言。世嘉表示确实有兴趣向其他平台移植一些游戏，比如X－box等，但PS2是绝没有可能的。

★DC版的恋爱游戏"sentimental graffity 2"因为制作人员不断辞职而被迫一再推迟，这个NEC旗下最具代表性的游戏能否在今年夏季准时登场已成为了一个疑问。

★世嘉将于今年夏天推出pc版的怀旧游戏专辑，包括有战斧、兽王传等9款原MD的作品。由于是直接开发的pc版所以画面将略有增强。

★世嘉与东京通信网络、日本PNJ－C公司合作开始的超高速网络试验已经开始。该网络的传送速度将达到1Gbps，是目前家用网络的8千倍。这个实验将是世嘉实现其街机网络计划的最重要的一环。

★世嘉为悉尼奥运会所制作的应景之作Virtua athlete 2000将在7月13日推出，由于infogram已经买断奥运游戏的制作版权，所以世嘉的这个游戏当然是没有奥运头衔的。

★个人电脑的限制级游戏"comic party"将被移植到DC上，目前还不知道DC版的细节情况，但是玩家对世嘉再度在家用主机上移植限制级游戏表示了忧虑。

★为DC开发网络浏览器的ACESS宣布将为DC专门开设一个娱乐网页，提供游戏、卡通等方面的消息。这个网页由于对应许多DREAM PASSPORT的功能，预计将会受到DC玩家的欢迎。

★著名的拉丁歌手Ricky Martin将无缘与世嘉合作。虽然大受欢迎的世嘉沙锤游戏SAMBA De Amigo是典型的南美音乐游戏，但是由于Ricky Martin签约于SONY旗下而只能作罢。

★任天堂的山内社长日前在接受记者采访时表示，未来的游戏是属于便携式游戏机的世界，而任天堂GAME BOY ADVANCED的出现将彻底主宰这个世界。山内认为PS2目前的硬件漏洞太多，将会为索尼带来意想不到的麻烦。山内原本打算在去年退休，但不知为何他现在又准备继续奋斗两年。

★Konami的一些保留游戏将出现在GAME BOY之上。除了已经推出的METAL GEAR之外，DANCE DANCE REVOLUTION和实况世界杯足球赛也将于今年夏天发售。

★美国世嘉近日成立了一个为街机游戏所准备的网站。世嘉街机游戏的玩家可以从此找到相关游戏的秘技或者介绍，经营者也可以由此向世嘉定购所需要的机台。

★NAMCO令人惊讶地宣布将进军环保回收业务。该公司将与三菱、三井等公司一起合作，成立NAMCO生态科技公司，专门从事塑料制品的回收再利用工作。相信此举将为NAMCO带来很好的社会效益。

★随着iMODE业务(类似国际上开始流行的WAP服务)在日本大行其道，世嘉也准备插手网络电话服务业。而该计划也将依惯例以DC为中心。

★曾在今年游戏开发商会议上与比尔盖茨共同展示X－BOX的微软副总裁RICH THOMPSON于日前辞职，微软表示他的离去将对X－BOX的计划、尤其是日本方面的计划造成一定的影响。RICH据说将担任某网络公司CEO的职务。

★日本第25大软件开发商、依靠移植SNK游戏和"斗神传"出名的玩具商TAKARA最近被KONAMI收购。KONAMI表示是次收购属于战略投资行为，将派遣自己公司的职员担任TAKARA的重要管理职位。

★日本光荣公司表示，由于X－BOX使用的开发环境对KOEI来说具有强大的吸引力，光荣已经在慎重考虑加入X－BOX阵营的问题，最终决定将在做完市场评估之后公布。

★曾经是世嘉亲密拍档的SNK已决定结束与世嘉长达5年的蜜月期。在8月推出最后一个游戏"SNK对CAPCOM"之后，SNK将不再为DC开发游戏。鉴于新主机的开发环境各有不同，SNK倾向于把重点放在X－BOX上。

★世嘉最近发布新闻表示，该公司的新世代主机DREAMCAST在全球的销售量已经突破580万台。世嘉表示这将使公司的全球网络策略更加灵活。

★继依靠GAME BOY来进行服装设计和缝纫以后，另有一家名为UVG的公司宣布将推出可通过GAME BOY来接收广播节目的外设。除了聆听收音节目之外，玩家还可以通过这个外设得到一些附加功能。

★世嘉在上海国际音像产品展览会上出展的模拟鱼缸"FISH LIFE"将正式推出。预订硬件售价为49万8千日元(合4万元人民币)，而每份软件的售价则是1万9千8百日元(合1千6百元人民币)，看来日本人的钱还真是好赚。

★被派金宫公司接手后的SNK面貌大变。最近该公司宣布将改变经营方针，不再把市场锁定在SNK FANS上，而将针对一般玩家设计一些有趣而简单的游戏。SNK希望此举能够挽救NEO GEO POCKET目前不振的市场。

★虽然一直是低调的传说中的主机，但是 SEGA 对于任天堂海豚将采取的控制手柄仍非常重视。世嘉高层认为 DC 可以开发出接近 PS2 甚至 X－BOX 的好游戏，但是海豚的手柄上将设置拥有网络 IP 通话专利的话筒和麦克风，这将直接构成对 DREAMCAST 网络游戏市场的威胁。

★规模不大的大阪电玩展没有能够得到业界的广泛青睐，除了世嘉自己在独立支撑以外，索尼和任天堂都缺席了这次展览会。以大阪为大本营的任天堂的缺席尤其令人感到惊讶。

★欧盟的欧洲委员会宣布将对任天堂欧洲分公司以及旗下的 7 家代理零售商进行调查，以证实对他们涉嫌垄断行为的指控。任天堂表示垄断行为绝无此事，他们将与欧洲委员会积极配合以查清真相。

★世嘉计划在全世界推行免费赠送 dreamcast 主机的行动，世嘉的控股公司 CSK 正在考虑在日本和亚洲采取相同策略的可能性。根据世嘉在北美的方案，只要选择世嘉作为自己的网络服务商，并签订为期两年的合同，用户就可以无偿获赠一台 DREAMCAST 主机，而已有主机的用户则可以选择得到 200 美元的世嘉商品购买券。

★CAPCOM 于日前宣布将把从前发售的 DC 游戏重新包装，加入网络对战功能后重新发售。CAPCOM 计划首先推出的游戏将是“超钢战纪”和“少年街霸 3”，DC 用户可通过高速 KDD 对战网直接在网络上对决。

★任天堂宣布 GAME BOY COLOR 版的“樱花大战 GB－激！花组人队”将于 7 月 28 日推出。该游戏不但可以与 DC 互动，也可与早先推出的“樱花大战”计步器互动。

★一年一度的电玩盛会——美国电子娱乐展览（简称 E3）将于 5 月 11 日至 13 日在洛杉机开幕。包括 SQUARE 的“THE BOUNCER”等各机种的超级巨作均将在会场上亮相。**本刊下期将有详细的报告内容。**

★一个类似去年“美丽莎”的电子邮件病毒“爱虫”于 5 月初袭击全球。这个病毒程序的设计者虽然只有初级水平，但是“爱虫”却攻击了包括美国中央情报局和微软在内的各国重要政府机关与公司。由于中国正逢五一节长休所以未受到严重的影响，但据悉中国育碧等与国外联系密切的国内游戏软件开发商仍受到了不同程度的袭击。

★日本世嘉和 ISAO 网络公司于 6 月推出了为 DREAMCAST 准备的信用卡“ISAO 卡”。该卡的作用主要是为了便于 DC 用户进行网上购物及消费。

★KONAMI 公司预备在今年的 E3 展上推出 PC 版的“METAL GEAR”，据悉除了画面上的提升之外，KONAMI 还为电脑游戏玩家预备了一个“特别新惊喜”。**详情请注意本刊下期相关报道。**

★法国育碧公司的规模进一步扩大，又有两家开发商被归入该公司旗下。SINISTER GAMES 和 GROLIER INTERACTIVE U.K. 的加入无疑将再度加强 Ubi 的竞争能力。

★INTERACT ACCESSORIES 宣布将推出无线遥控的 PS2 专用手柄，售价为 20 美元的该手柄预计将于今年九月 PS2 美版正式发售时一并推出。鉴于 PS2 的 DVD 播放机能，该无线手柄显然将极大地方便那些购买 PS2 以观赏 DVD 影片的用户。

★ELECTRONIC ARTS 和 WESTWOOD 日前共同宣布著名的即时战略游戏“R.A.2”将于年内推出，对应 WIN95 和 WIN98 操作系统，WIN2000 的用户看来似乎无福消受了。

★索尼日前否认了已销售 200 万台 PS2 主机的消息，索尼称实际的销售量为 140 万台（截至三月底），同期的 PS2 专用软件销售量是 290 万份，平均每个 PS2 用户仅购买了 2 份软件，说明日本仍有不少用户将 PS2 作为廉价的 DVD 播放器购买。由于 PS2 的热销是建立在亏本销售基础上的，索尼在本财政年度将面临较大程度的营收危机，今年第一季度的业绩报告显示，索尼因 PS2 主机的原因而造成了高达 3 亿多美元的亏损。

★继发现首批 PS2 主机可观看全球各区域 DVD 影片的缺陷之后，日本的部分玩家又发现了可以利用日版 PS2 避开区域码检测、从而玩到其他国家版本 PS 游戏的方式。索尼目前对此消息没有回应。

★任天堂日前与电视台的牛奶制作教育节目签约，将自己的王牌角色“POKEMON”（口袋妖怪）放置在该节目的广告中。牛奶制造商希望借助“POKEMON”在广大儿童中的魅力来扩大自己牛奶的销量。

★LUCASARTS 日前宣布他们“猴岛”系列的第四集“逃脱猴岛”将与今年秋季发售。该作品将会是一个全 3D 的冒险游戏。

★NVIDIA 于近日宣布推出他们的新显卡：GEFORCE2 GTS，该强力显卡将于几周内进入个人电脑市场。

★美国爱荷华州立科技大学的精神学教授 CRAIG ANDERSON 和列尼怀利大学的 KAREN DILL 教授经过长期研究发现，暴力游戏将对玩家的精神产生影响，使他们具有更多的侵略性的倾向、感觉和行为。

★VERANT INTERACTIVE 的网络关系经理 GORDON WRINN 日前表示，一个以攻击网络游戏 EVERQUEST 的宏病毒正在悄悄流行，他建议玩家最好先下载一个补丁来避免该病毒的发作。这是目前已知的第一个攻击网络游戏的病毒。

★美国世嘉日前宣布了一项提升令，包括 PETER MOORE 在内的三位高级管理人员得到了提升。其中 PETER MOORE 被提升为美国世嘉的总裁和首席执行官，而原首席执行官兼副总裁毛家敏郎则将

回到日本负责 DC 的全球销售。

★据日本杂志的消息，微软计划通过 KONAMI 在 PS2 上推出其即时策略游戏"帝国时代"。但是鉴于微软目前与索尼的竞争地位这似乎不可能是事实，相反得到证实的消息则称 KONAMI 代理的 DC 版"AOE2"将会很快推出，至少将在 E3 上展出。。

★据日本媒体的消息，索尼在新生产的 PS2 用 8 兆位记录卡里加入了特别的密码，用以阻止用户以拷贝 1.00 版 DVD 驱动程序的方式来播放所有区域码的 DVD 影片。原有的驱动程序因为有避开区域码检测的缺陷而遭到了美国八大影片公司的抗议，索尼很快地以新版本驱动程序来免费替换的方法加以解决，但迄今为止在已有的 140 万个日本的 PS2 用户之中，只有区区 300 余名用户作了调换。

★据来自微软内部的消息，为加强 X－BOX 的竞争能力，比尔·盖茨曾于去年与 SQUARE 公司秘密谈判，计划以一亿美元的代价购买 SQUARE 的经营权。虽然收购计划最终破弃，但是 SQUARE 表示将会在软件方面对微软有所支持。同时，微软也曾就与 DREAMCAST 的兼容性问题与 SEGA 做过谈判，同样没有获得成功，但世嘉也答应将会以软件支持 X－BOX。

六月新作新品预定发售情况表

PLAY STATION & PLAY STATION 2

中文名称	外文名称	机种	厂商	类型	其它	预售日
海底大战争	マル安シリーズ④海底大战争	PS	XING	STG	1980 日元	6月1日
F1 2000	F1 2000	PS	EA SQUARE	RAC	5800 日元	6月1日
神铃物语	铃ものがたり	PS	CAPCOM	RPG	4800 日元	6月1日
劲舞革新版·第三混音版	Dance Dance Revolution 3rd MIX	PS	KONAMI	SLG	开放价格	6月1日
译名无法确定	ACONCAGUA(アコンカグア)	PS	SCEJ	AVG	6800 日元	6月1日
黑十三	ベストプライス黑の十三	PS	TONKIN HOUSE	AVG	2500 日元	6月1日
魔法使者	ルングルング オズの魔法使い～Another World～	PS	EFFECT	AVG	3000 日元	6月15日
四季钓巴斯	四季おりおりのバス钓り	PS	VISIT	SPG	1980 日元	6月15日
金太郎	サラリーマン金太郎 The Game	PS	BANDAI	AVG	3800 日元	6月15日
译名无法确定	スラップハッピーリズムバスターズ	PS	ASCII	ACT	4800 日元	6月22日
心理游戏 7	ザ·心理ゲーム 7	PS	VISIT	ETC	1500 日元	6月22日
J 联盟 实况胜利十一人 2000	J リーグ实况ウイニングイレブン 2000	PS	KONAMI	SPG	开放价格	6月22日
必杀弹子机厅 9	必杀パチンコステーション 9 牛若とレミ	PS	SUN SOFT	SLG	4900、振动	6月22日
暑假少年	ぼくのなつやすみ	PS	SCEJ	AVG	5800 日元	6月22日
太空战斗机 G	G ダライアス(TAITO 2000 シリーズ)	PS	TAITO	STG	2000 日元	6月22日
译名无法确定	プチカラット(TAITO 2000 シリーズ)	PS	TAITO	PUZ	2000 日元	6月22日
合成 RPG	ブレンド×ブランド〈おでかけ合成RPG〉	PS	TONKIN HOUSE	RPG	5800、PDA	6月22日
欢乐海难船	ハッピィサルベージ	PS	MEDIA WORKS	AVG	5800 日元	6月22日
小王国	小さな王国エルトリア	PS	KSS	SLG	4800 日元	6月29日
前辈之门	エルダーゲート	PS	KONAMI	RPG	开放价格	6月29日
译名无法确定	ビシバシスペシャル 3～ステップチャンプ～	PS	KONAMI	ETC	振动、跳舞毯	6月29日
武堂	Wu－Tang(ウータン)	PS	SUCCESS	FTG	4800、振动	6月29日
方块 3	SuperLite 1500 シリーズ おえかきパズル 3	PS	SUCCESS	PUZ	1500 日元	6月29日
数独 3	SuperLite 1500 シリーズ 数独 3	PS	SUCCESS	PUZ	1500 日元	6月29日
我的热血冒险王！！	必杀パチンコステーション now4·俺の热血冒险王だ!!	PS	SUN SOFT	SLG	2800 日元	6月29日
闪电王者	ブラスターマスター	PS	SUN SOFT	STG	5800 日元	6月29日
钻机先生	ミスタードリラー	PS	NAMCO	PUZ	4800 日元	6月29日
蛋	Major Wave 1500 シリーズ EGG	PS	HAMSTER	SLG	1500 日元	6月29日
秋千	Major Wave 1500 シリーズ SWING	PS	HAMSTER	PUZ	1500 日元	6月29日
怪兽之王～晓之贤者们～	Major Wave 1500 シリーズ マスター オブ モンスターズ～晓の贤者达～	PS	HAMSTER.	SLG	1500 日元	6月29日
网球	Major Wave 1500 シリーズ ラブ ゲームわいわいテニス	PS	HAMSTER	SPG	1500 日元	6月29日
吉兰的野望 攻略指令书	机动战士ガンダム ギレンの野望 ジオンの系谱 攻略指令书	PS	BANDAI	ETC	2800 日元	6月29日
译名无法确定	PANDORA MAX SERIES Vol.4 Catch!～气持ちセンセーション～	PS	PANDORA BOX	AVG	1980 日元	6月29日
作曲	作曲するんだもんダンスリミックス编	PS	WING	ETC	3200 日元	6月29日
柏青哥 2	パチってちょんまげ 2～京乐公认·タヌ吉 2000&ジャンクルP～	PS	ハックベリー	SLG	5200 日元	6月上旬
日本职业麻雀联盟公认 传统职业麻雀～真·彻万 廉价版	日本プロ麻雀联盟公认 传统プロ麻雀～真·彻万 廉价版	PS	NAXAT	TAB	2800 日元	6月下旬
袖珍数码怪兽世界	ポケットデジモンワールド	PS	BANDAI	RPG	2800 日元	6月下旬
译名无法确定	ケータイ エディ	PS	インクリメントP	ETC	5800 日元	6月
多姿多彩	カラフルロジック	PS	ALTRON	PUZ	1800 日元	6月
都市亡命徒～商业编～	CITY BRAVO!～ビジネス编～	PS	ALTRON	SLG	2800 日元	6月
双鹰	Value 1500 ダブルイーグル	PS	SUN SOFT	SPG	1500 日元	6月
MACROSS PLUS 游戏版	マクロスプラスゲームエディション	PS	TAKARA	ACT	6800、振动	6月
里技麻雀	里技麻雀～これって天和ってやつかい～	PS	SPIKE	AVD	4800 日元	6月
火炎摔角联盟 G(廉价版)	ファイヤープロレスリング G(廉价版)	PS	SPIKE	SPG	2800 日元	6月
弹子机厅！精选	パーラー!プロ·ジュニアコレクション	PS	日本 TELENET	SLG	3200 日元	6月
译名无法确定	PARTS'DIK	PS	BANPRESTO	ACT	5800 日元	6月
大江户风水因果律 花火 2	大江户风水因果律 花火 2	PS	魔法	TAB	5800 日元	6月
巴斯杀手	キラーバス	PS	魔法 东京	SPG	5800 日元	6月
柏青嫂帝王 6	パチスロ帝王 6～カンフーレデイ BANGBANG プレリュ?ド 2～	PS	MEDIA	SLG	5800、PDA	6月
建设重机喧哗战斗 金刚！！	建设重机喧哗バトルぶちギレ金刚!!	PS2	ARTDINK	ACT	6800 日元	6月1日
实况力量满贯职业棒球 7	实况パワフルプロ野球 7	PS2	KONAMI	SPG	开放价格	6月15日
街头麻将 麻神 2	ストリート麻雀トランス 麻神 2	PS2	SUN SOFT	TAB	5800 日元	6月15日
实况世界足球 2000	实况 WORLD SOCCER 2000	PS2	KONAMI	SPG	开放价格	6月22日
狂野赛车	WILD WILD RACING	PS2	IMAGINEER	RAC		6月
郑问之三国志	郑问之三国志	PS2	GAME ARTS	SLG		6月
洛克人 超级舞台	ロックンメガステージ	PS2	JALECO	ETC	8800 日元	6月

★小岛秀夫日前确认了 PS2 版"METAL GEAR2"已在开发中的消息，他同时表示该游戏会在本次 E3 展览上做演示。但同时也有消息称 PS2 版的"METAL GEAR"将不准备使用 3D 的人物构成。

★以制作 F1 游戏闻名的索尼麾下开发商 PSYGNOSIS 日前关闭了他们在美国的市场与公关部。在此之前该部门推出了最后一个美版 PS 游戏"METAL FATIGUE"。目前 PSYGNOSIS 将于伦敦本部致力于 PS2 游戏的开发工作。

★索尼日前授权日本外务省允许出口 PS2 产品及配件。现在相关的产品可自由出口到所有国家。在此之前，索尼曾要求外务省颁布特别法令，禁止任何人经营 PS2 的出口业务，携带 2 台以上 PS2 出境都被视为非法。

★KONAMI 在家用游戏软件业取得丰厚收益之后，又将扩展公司营业版图——进军柏青哥行业。目前该公司已经向游技机业界的商会"日电协"申请入会，以取得生产派柏青哥器的资格。

★WARP 最近在网络上搞出另类的倒数计时，吸引了不少媒体的注意，但倒数结束却仍保持神秘姿态，不知葫芦里埋的什么药。据说开始对 PS2 感起兴趣的饭野贤治将把 WARP 更名为"超级 WARP"，将开始致力于网络游戏和 DVD 游戏的开发工作。

★CAPCOM 的著名制作人三上真司最近在接受记者采访时公开抱怨 PS2 的开发环境，他表示相比之下开发 DC 游戏要比开发 PS2 游戏容易多了。CAPCOM 的 PS2 软件"鬼武者"成本急剧上升、"恐龙危机 2"从 PS2 版改回 PS 版，都是因为开发困难而造成的。

★索尼近日宣布将推出便携式的 PS 主机"PLAYSTATION DASH"，该主机预计售价 5 万日元，将于今年夏天正式发售。

★据未经确认的消息，世嘉有意与微软一起开发一个大型网络 RPG 游戏。该游戏将会在明年秋天同时推出 PC 版、DC 版和 X－BOX 版，对应键盘及麦克风。

★有同样未经正式的消息称 KONAMI 的名作 METAL GEAR SOLID 2 仍有可能出现在 DC 上，关键要看美版 DC 今年所打下的江山是否牢固。除了 DC 的销量以外，开发上的便利据说也是 KONAMI 考虑 DREAMCAST 主机的一个重要方面。

★SUQARE 的名作将在今年秋天开始网络多用户的测试工作，据称该游戏除了对应网络之外，还对应 5.1 声道输出。这将会是历史上第一个在家用主机中对应 5.1 声道环绕立体声的游戏。

★索尼电脑娱乐公司（SCEI）的社长久多良木在五月八日召开的临时董事会中被推选为索尼的新董事，他将以董事会中正式成员的身份参加索尼的经营。索尼的公关部门表示，索尼集团的企业基础，今后将进一步扩展到娱乐市场上。

★久拖未决而几起波澜的劳拉人选一事终于有了眉目，Eidos 和派拉蒙（Paramount）电影公司已经选定刚刚获得奥斯卡奖的安吉丽娜·朱丽（Angelina Jolie），她因为在《移魂女郎》（GirlInterrupted）中的表演获得了最佳女配角。看来 Eidos 还是想要明星效应啊！

以上一句话新闻为特约记者王骏生友情提供，特此致谢！

	中文名称	外文名称	机种	厂商	类型	其它	预售日
其它	高尔夫使用攻略包(3)	ゴルフしようよ攻略パック(3)	DC	BOTOM UP	SPG	振动、通信	6月1日
	由美·静香·史绪	ぽけかの～由美·静香·史绪～	DC	DATAM POLYSTAR	SLG	必须 VM	6月8日
	首都高赛车 2	首都高バトル 2	DC	元气	RAC	振动、通信	6月22日
	动画明星	アニマスター	DC	アキ	RPG	VM、振动	6月29日
	罗德岛战记·邪神降临	RECORD OF LODOSS WAR～ロードス岛战记 邪神降临～	DC	角川书店/ESP	RPG	6800、VGA	6月29日
	街头霸王 3·第三次打击	STREET FIGHTER 3·3rd STRIKE	DC	CAPCOM	FTG	振动、通信	6月29日
	帝国之鹰·零战斗士	インペリアルの鹰 FIGHTER OF ZERO	DC	グローバル A	STG	振动、通信	6月29日
	译名无法确定	ねっと DE ぱら	DC	TAKUYO	TAB	通信、键盘	6月29日
	室友～佐藤由香～	ルームメイトノベル～佐藤由香～	DC	DATAM POLYSTAR	AVG	振动、VGA	6月29日
	钻机先生	ミスタードリラー	DC	NAMCO	ACT	振动、通信	6月29日
	人生游戏 DC 版	人生ゲーム for Dreamcast	DC	TAKARA	TAB	5800 日元	6月
	世界足球～参加者募集！～	www．サッカー～参加者募集！～	DC	HAPPY?	SLG	5800 日元	6月
	译名无法确定	リボルト	DC	ACCLAIM JAPAN	RAC		6月
	梦眼	DREAM EYE	DC	SEGA	外设	通信镜头	6月
	马里奥艺术家·多边形工作室	マリオアーティストポリゴンスタジオ	64DD	NINTENDO	不明	专用磁碟	6月
	波永的迷宫 2	ポヨンのダンジョンルーム 2	GB	HUDSON	RPG	3980 日元	6月2日
	御金鱼物语	ごきんぎょ物语	GB	CULTURE BRAIN	不明	3980、卡带	6月9日
	译名无法确定	ハンター×ハンター～ハンターの系谱～	GB	KONAMI	不明	4500 日元	6月15日
	钻机先生	ミスタードリラー	GB	NAMCO	ACT	GBC 专用	6月29日
	穆明的大冒险	ムーミンの大冒险	GB	SUNSOFT	不明	GBC 专用	6月30日
	迷宫战士	DUNGEON CYBER	GB	J WING	不明	4800 日元	6月30日
	井出洋介的麻将教室 GB	井出洋介の麻雀教室 GB	GB	ARTHENA	不明	3800 日元	6月下旬
	汉字小子 2	汉字 BOY 2	GB	J WING	不明	4800 日元	6月
	华兰虎龙学园～花牌·麻将～	华兰虎龙学园～花札·麻雀～	GB	J WING	TAB	GBC 专用	6月
	爆走！彩绘卡车传说 GB 特别版	爆走！デコトラ传说 GB SPECIAL 男度胸の天下统一	GB	KID	RAC	GBC 专用	6月
	合金弹头 3	METAL SLUG 3	NG	SNK	STG	32000、卡带	6月
	新巴克拉牌	ネオ·バカラ	NGP	SNK	不明	卡带、无线	6月22日
	皇家骑士团外传～赛诺比亚的皇子～	传说のオウガバトル外传～ゼノビアの皇子～	NGP	SNK	S·RPG	3800 日元	6月22日
	皇家骑士团外传 限定盒(圣诞蓝 NGP 同捆)	传说のオウガバトル外传 限定BOX(NGP クリスタルブルー同捆)	NGP	SNK	S·RPG	10000 日元	6月22日
	译名无法确定	ガンバレねおぽけくん(假题)	NGP	SNK	不明	卡带	6月
	彩虹岛	レインボーアイランド～パティーズ☆パーティ～	WS	MEGA HOUSE	不明	4200 日元	6月29日
	译名无法确定	ハンター×ハンター～意思を继ぐ者～	WS	BANDAI	不明	3800、卡带	6月上旬
	火炎摔角联盟 WS 版	ファイヤープロレスリング for WonderSwan	WS	加贺 TECH	FTG	3980、卡带	6月

注：以上软件发售预告表内的游戏均为日版发售时间，表格的最终统计时间为 5 月 10 日。表中游戏的发售日有变动的可能性。

美年达 中国电玩榜

本月"美年达中国电玩榜"统计时间为 2000 年 4 月 1 日～4 月 30 日，这期间共收到有效选票 9234 票。

以下排行榜中，"昔"一列中的数字表示该游戏在上期排行榜中的名次；其中"新"表示该游戏第一次上榜，"再"表示该游戏再次上榜。

PLAY STATION 游戏当月排行榜

序	昔	游 戏 名 称	计票
1	1	最终幻想 8 厂商:SQUARE 类型:RPG 发售日:99.2.11	4505
2	2	生物危机 3・最终逃脱 厂商:CAPCOM 类型:AVG 发售日:99.9.22	3579
3	3	寄生前夜 2 厂商:SQUARE 类型:AVG＋RPG 发售日:99.12.16	2946
4	4	世界足球・实况胜利十一人 4 厂商:KONAMI 类型:SPG 发售日:99.9.2	2664
5	5	生物危机 2 厂商:CAPCOM 类型:AVG 发售日:98.1.29	1702
6	8	合金装备・索利德(KONAMI、ACT)	1134
7	7	龙骑士传说(SCEI、RPG)	1112
8	新	'99 格斗之王 (SNK、FTG)	1099
9	6	穿越时空(SQUARE、RPG)	1088
10	9	最终幻想 7(SQUARE、RPG)	748
11	新	放浪冒险谭 (SQUARE、A・AVG)	679
12	12	GT 赛车 2 (SCEI、RAC)	649
13	11	铁拳 3 (NAMCO、3D－FTG)	512
14	14	'97 格斗之王 (SNK、FTG)	487
15	新	北欧战神传 (ENIX、RPG)	466

街机游戏当月排行榜

序	昔	游 戏 名 称	计票
1	1	'99 格斗之王・千年之战 基板:MVS 厂商:SNK 类型:FTG	2061
2	2	'97 格斗之王 基板:MVS 厂商:SNK 类型:FTG	1192
3	3	合金弹头 2 基板:MVS 厂商:SNK 类型:STG	697
4	5	合金弹头 X 基板:MVS 厂商:SNK 类型:STG	633
5	4	'98 格斗之王・梦战斗未结束 基板:MVS 厂商:SNK 类型:FTG	622
6	6	吞食天地 2・赤壁之战(CPS、CAPCOM、ACT)	213
7	7	月华的剑士 2・月中芳华，散落月下 (MVS、SNK、FTG)	193
8	9	打击者 1945・2 (不详、彩京、STG)	186
9	8	侍魂・天草降临 (MVS、SNK、FTG)	163
10	10	铁拳 3 (SYSTEM 12、NAMCO、3D－FTG)	100
11	11	真・侍魂 (MVS、SNK、FTG)	68
12	13	街头霸王 ZERO 3(CPS Ⅱ、SNK、FTG)	65
13	12	合金弹头 (MVS、SNK、STG)	59
14	新	劲舞革新版・第二混音版 (不详、KONAMI、ACT)	56
15	15	幕末浪漫・月华的剑士 (MVS、SNK、STG)	53

序	昔	游戏名称	计票	序	昔	游戏名称	计票
“美年达中国电玩榜”累计排行榜(本榜包括全部次世代主机、掌机和街机)							
1	1	最终幻想 8 (PS、SQUARE、RPG)	25105	21	23	GT 赛车 2 (PS、SCEI、RAC)	2525
2	2	生物危机 3·最终逃脱 (PS、CAPCOM、AVG)	21570	22	20	'98 格斗之王·梦战斗未结束 (PS、SNK、FTG)	2511
3	3	寄生前夜 2 (PS、SQUARE、AVG+RPG)	14016	23	24	合金弹头 X (ARC、SNK、STG)	2459
4	4	世界足球·实况胜利十一人 4 (PS、KONAMI、SPG)	11583	24	31	'99 格斗之王·千年之战 (PS、SNK、FTG)	2437
5	6	'99 格斗之王·千年之战 (ARC、SNK、FTG)	10424	25	22	恐龙危机 (PS、CAPCOM、AVG)	2199
6	5	生物危机 2(PS、CAPCOM、AVG)	10304	26	26	大航海时代 4 (PS、KOEI、SLG)	2015
7	7	'97 格斗之王 (ARC、SNK、FTG)	7593	27	25	仙剑奇侠传 (SS、SOFTSTAR、RPG)	1948
8	8	合金装备·索利德 (PS、KONAMI、ACT)	7498	28	27	格兰蒂亚 (SS、GAME ARTS、RPG)	1641
9	9	最终幻想 7 (PS、SQUARE、RPG)	6175	29	28	宿命传说 (PS、NAMCO、RPG)	1597
10	10	穿越时空 (PS、SQUARE、RPG)	5542	30	35	彩之爱歌 (PS、KONAMI、AVG)	1592
11	13	龙骑士传说 (PS、SCEI、RPG)	5121	31	29	'97 格斗之王 (SS、SNK、FTG)	1562
12	12	合金弹头 2 (ARC、SNK、STG)	4864	32	30	寂静岭 (PS、KONAMI、AVG)	1494
13	16	口袋妖怪·金银 (GB、NINTENDO、RPG)	4711	33	38	北欧战神传 (PS、ENIX、RPG)	1455
14	11	寄生前夜 (PS、SQUARE、RPG)	4572	34	32	吞食天地 2·赤壁之战 (ARC、CAPCOM、ACT)	1441
15	14	'98 格斗之王·梦战斗未结束 (ARC、SNK、FTG)	4456	35	34	侍魂·天草降临 (ARC、SNK、FTG)	1322
16	15	圣剑传说·玛娜传奇 (PS、SQUARE、A·RPG)	3370	36	33	铁拳 3(ARC、NAMCO、3D-FTG)	1282
17	17	铁拳 3 (PS、NAMCO、3D-FTG)	3326	37	40	生物危机 (PS、CAPCOM、AVG)	1202
18	18	樱大战 2·望君珍重 (SS、SEGA、AVG+SLG)	3181	38	37	月华的剑士 2 (MVS、SNK、FTG)	1195
19	19	'97 格斗之王 (PS、SNK、FTG)	2981	39	36	法国世界杯 98 最终版 (PS、KONAMI、SPG)	1185
20	21	R4·山脊赛车类型 4 (PS、NAMCO、RAC)	2648	40	39	打击者 1945·2(ARC、彩京、STG)	1126

“美年达中国电玩榜”顺调进行!

由于许多玩友是第一次参加“美年达中国电玩榜”投票,对于一些细节不太清楚。主要表现在书写游戏名称的时候,不但没有按照本刊给出的名称,而且不注明机种。这样的选票不但无效,而且还给统计工作造成大量不便,请玩友一定要注意。举例来说,有些玩友投票时只写“心跳”,令我们统计时无从下手,或者写着“心跳 GB”,也属于无法统计的,因为 GB 上的“心跳纪念品”有三款游戏,所以投票时一定要写清游戏的副标题。具体注意事项可以看本刊去年排行榜栏目中所刊登的那些,只有规范的投票才能起到支持自己喜欢游戏的作用,才会有更多的中奖机会。

在 PS 榜上,本期又有三款新游戏上榜,分别是 SNK 的“99 格斗之王”、SQUARE 的“放浪冒险谭”和 ENIX 的“北欧战神传”。一直以来,SNK 在 PS 上推出的对战游戏都在移植度和读盘速度上令玩友不满意,不过这次“KOF 99”的表现,也为众多 PS 玩友抚平了关于 2D 对战游戏的“创伤”。电影化气氛非常浓的“放浪冒险谭”是 SQUARE 长期在此方面实验后心血的结晶,游戏的各个方面都可以说是非常优秀的,难怪日刊“FAMI 通”给它评了满分 40。ENIX 的“北欧战神传”本月终于上榜,以它的实力其实早就该上榜了。

本期街机榜方面,居然会有新游戏上榜,这可是很长时间不见的新气象。新登榜的游戏是目前红透半边天的跳舞游戏“劲舞革新版·第二混音版”。自从 KONAMI 推出这款游戏以来,可以说为盗版界开拓出无限的商机,电脑上、影碟机上(甚至还有用 8 位机开发的),无数的盗版 DDR,简直令人目不暇接。无数男女老幼乐此不疲,本次它登上街机榜也证明了这一点。

日本方面,本月 PS2 无论在主机销量方面还是在软件方面都取得了压倒性的优势,销量榜上有五个 PS2 游戏。但令人期待的 ENIX 大作“勇 7”却依然没有确定发售日,着实让人猜不透 ENIX 到底做何打算。如果某天突然传出“勇 7”将在 PS2 上推出,我一点儿也不会吃惊的。

日本家用机游戏当月排行榜	
游戏名称(机种、厂商、类型、发售日)	得票
最终幻想 8 (PS、SQUARE、RPG、98.2.11)	1394
心跳纪念品 2 (PS、KONAMI、SLG、99.11.25)	890
生物危机·代号维罗尼卡 (DC、CAPCOM、AVG、2K.2.3)	801
北欧战神传 (PS、ENIX、RPG、99.12.22)	784
口袋妖怪·金、银 (GB、NINTENDO、RPG、99.11.21)	562
塞尔达传说·时之笛 (N64、NINTENDO、A·RPG、98.11.21)	552
山脊赛车 5 (PS2、NAMCO、RAC、2K.3.4)	514
TO HEART (PS、AQUA PLUS、AVG、不详)	448
放浪冒险谭 (PS、SQUARE、A·AVG、2K.2.10)	421
异度装甲 (PS、SQUARE、RPG、97.2.11)	322

日本家用机游戏累计排行榜	
游戏名称(机种、厂商、类型、发售日)	得票
最终幻想 8 (PS、SQUARE、RPG、98.2.11)	5224
心跳纪念品 2 (PS、KONAMI、SLG、99.11.25)	5035
口袋妖怪·金、银 (GB、NINTENDO、RPG、99.11.21)	3694
塞尔达传说·时之笛 (N64、NINTENDO、A·RPG、98.11.21)	3194
北欧战神传 (PS、ENIX、RPG、99.12.22)	2873
穿越时空 (PS、SQUARE、RPG、99.11.18)	2261
TO HEART (PS、AQUA PLUS、AVG、不详)	2183
生物危机·代号维罗尼卡 (DC、CAPCOM、AVG、2K.2.3)	2062
莎木·一章 横须贺 (DC、SEGA、RPG、99.12.29)	2019
GT 赛车 2 (PS、SCEI、RAC、99.12.11)	1969

日本家用机新作期待排行榜	
游戏名称(机种、厂商、类型、发售日)	期待度
最终幻想 9 (PS、SQUARE、RPG、预定7月19日)	1092
勇者斗恶龙 7·伊甸的战士们 (PS、ENIX、RPG、未定)	991
最终幻想 10 (PS2、SQUARE、RPG、预定明年春)	504
生物危机 0 (N64、CAPCOM、AVG、未定)	382
樱大战 3·巴黎的燃情岁月 (DC、SEGA、AVG、预定今年秋)	313
鬼武者 (PS2、CAPCOM、A·AVG、预定今年夏)	239
不可思议的迷宫 浪人西林 2 (N64、CHUN SOFT、RPG、预定今年夏)	217
超级机器人大战α (PS、BANDAI、S·RPG、预定5月25日)	207
永恒传说 (PS、NACMO、RPG、预定今年)	196
格兰蒂亚 2 (DC、GAME ARTS、RPG、未定)	170

日本家用机月间销售排行榜	
游戏名称(机种、厂商、类型、发售日)	销量(总计销量)
星之卡比 64 (N64、NINTENDO、ACT、2K.3.24)	347586(347586)
铁拳 TT (PS2、NAMCO、3D-FTG、2K3.30)	214753(214753)
山脊赛车 5 (PS2、NAMCO、RAC、2K.3.4)	200533(433924)
生死之间 2 (PS2、TECMO、3D-FTG、2K3.30)	158506(158506)
口袋妖怪·金、银 (GB、NINTENDO、RPG、99.11.21)	141895(5238698)
决战 (PS2、KOEI、SLG、2K.3.4)	124111(225955)
瓦里奥世界 3 (GB、NINTENDO、ACT、2K.3.21)	93909(93909)
世界棒球 4 (PS、NAMCO、SPG、2K.3.23)	78444(78444)
筋肉番付 VOL.2 (PS、KONAMI、SPG、2K.3.23)	78099(78099)
花火 (PS2、SCE、PUZ、2K.3.9)	77286(77286)

日本街机游戏当月排行榜	
游戏名称(基板、厂商、类型)	得票
德比共有俱乐部 (NAOMI、SEGA、SLG)	135777
POWER SMASH (NAOMI、SEGA、SPG)	127240
VR 战士 3·组队战 (MODEL 3、SEGA AM2、3D-FTG)	86439
VR 射手 2·2000 版 (MODEL 3、SEGA AM2、3D-SPG)	86329
狙击 13 (NAOMI、NAMCO、光枪)	77871
铁拳 TAG TOURNAMENT (SYSTEM 12、NAMCO、3D-FTG)	62456
THE TYPING OF THE DEAD (NAOMI、SEGA、光枪)	61393
桑巴舞厅 (NAOMI、SEGA、ACT)	46067
世界足球 (NAOMI、NAMCO、SPG)	45219
饿狼·狼群的标记 (HYPER NG 64、SNK、3D-FTG)	44496

欧美家用机游戏最新排行榜
游戏名称(机种、厂商、类型)
F1 2000 (PS、EA、RAC)
口袋妖怪·红 (GB、NINTENDO OF AMERICA、RPG)
口袋妖怪·绿 (GB、NINTENDO OF AMERICA、RPG)
生物危机·武装生存者 (PS、EIDOS INTERACTIVE、光枪)
GT 赛车 2 (PS、SCE OF EUROPE)
盗墓者 4 (DC、EIDOS INTERACTIVE、AVG)
生物危机 3·最终逃脱 (PS、EIDOS INTERACTIVE、AVG)
玩具总动员 2 (PS、DISNEY、ACT)
主题公园世界 (PS、EA、SLG)
欧洲冠军联赛 (PS、EIDOS INTERACTIVE、SPG)

以上排行榜中日本部分参考自日本"周刊ファミ通"杂志4月7日的590号~4月28日的593号四期。其中"家用机游戏月间销售排行榜"统计时间为3月6日~4月2日;"家用机游戏当月排行榜"统计时间为3月9日~4月5日;"家用机游戏新作期待排行榜"统计时间为4月13日~4月19日。

本期参与"美年达中国电玩榜"的50名幸运读者名单

中奖者由电脑随机抽出,本期奖品为价值约50元的精美礼物。凡参加"美年达中国电玩榜",均可能得到每月不同的纪念奖品,更有可能获得年度的大奖。

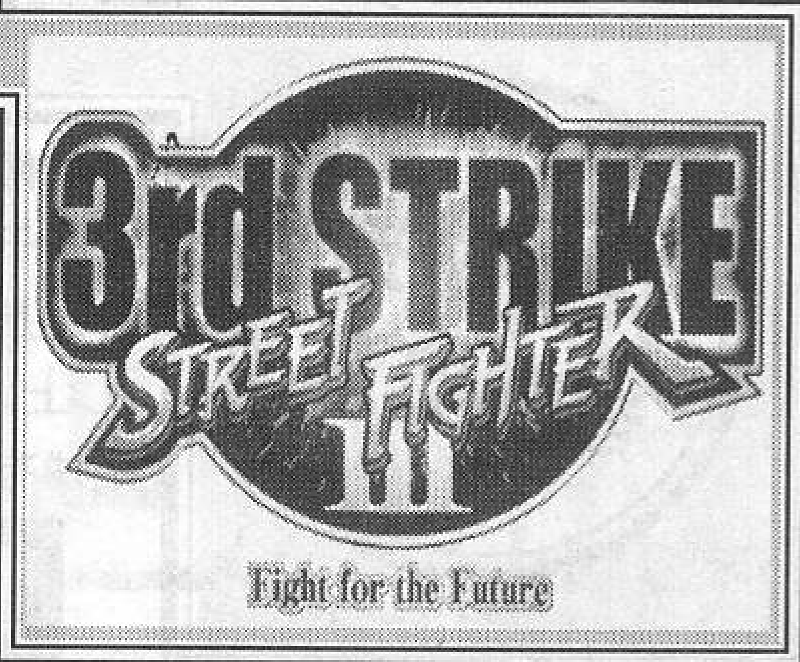
广州仲恺	邱睿	辽宁大连	吕葛	北京宣武	黄萌	辽宁抚顺	马龙飞	江苏常州	唐璐杰
河北秦皇岛	武光明	河南郑州	李华	福建晋江	姚金钞	广东连州	石倩川	湖北襄樊	郭斌
北京北影	王争	江苏泰州	陈敏	河北唐山	张立朋	重庆铜梁	宋洪俊	辽宁本溪	唐晓东
福建厦门	陈祥	广西南宁	梁剑	江苏盐城	陆德容	江苏句容	苏操正	广州天河	罗星
江苏无锡	过骏	上海浦东	吴俊华	浙江象山	周奇	贵州贵阳	梁祝	辽宁瓦房	曹阿南
呼和浩特	王建鑫	辽宁鞍山	沈宇	河南卫辉	顾柯	陕西电影	王栋涛	北京房山	宋亮亮
北京朝阳	杨松年	辽宁鞍山	杨光	河北秦皇岛	杨洋	上海闵行	杨振威	广西水电	黄艺
山东潍坊	李冠军	北京海淀	叶楠	广西河池	蓝勇	江苏南京	刘涛	上海闵行	高世峰
广东佛山	霍泳江	湖北恩施	舒凌	江苏无锡	胡润龙	广西玉林	宁智	山西太原	蔡春波
贵州安顺	黄鹤	齐齐哈尔	干冰	辽宁锦州	张海锋	四川乐山	刘锟	山东泰安	程甜甜

街霸Ⅲ 3RD

角色增加 系统完善

嘉富康的大部分街机游戏已移植到DC上。由于该公司利用DC的网络机能轰轰烈烈地搞了一场“在线格斗”，本作的注目度较之以往又提高了不少（前两部网络对战是“漫对嘉2”和“力石2”）。图片是DC版，虽是黑白，但仍可看出原街机版的用色是多么丰富。

DC 厂商：嘉富康 类型：FTG
发售日：6月29日振动对应！



“霸Ⅲ”系列最高兴奋与感动

本作总计19名街头霸王，右图即是5名新角色：●REMY是一名从头型到着装皆酷似八神庵的家伙，内心只为复仇而跳动，乃蓄力系高手。●以华丽腿技见长的春丽大姐，是伴随嘉富康格斗成长的“女英雄”，本作她的新超杀“天星乱华”不但对空有奇效，而且无敌时间特长。●身着30年代美国芝加哥黑社会专用服装的谜样人物Q，以突进系必杀技见长，不知是机器还是人。●非常可爱的“超硬派少女”まこと真真（MAKOTO），战斗的目的是为了重振名门道场“龙胆馆”的雄风，是个空手道专家。●白色杀戮机器人，代号12，乃前作柔软超人“ネクロ”的改良型产品。

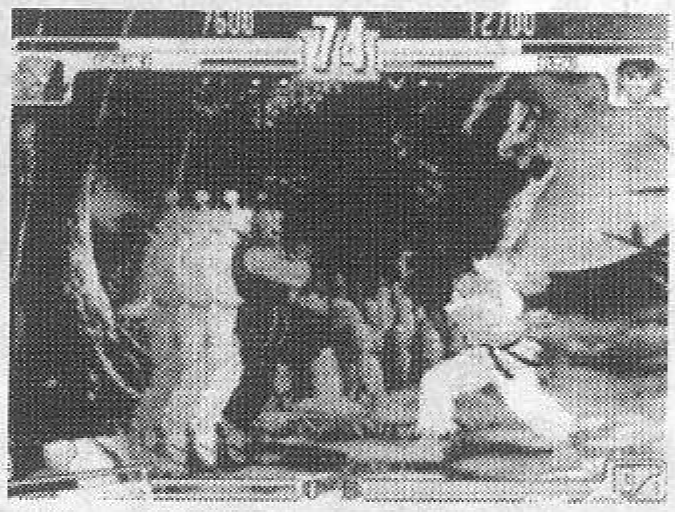
不得不提到日本那些潜伏着的街霸猛者，他们总算可以利用电话线来上网与对手进行战斗，至于对战方式，网站可以根据每个人的RANK来自动配对或安排指定的人进行战斗。玩家不妨好好理解格斗系统并练习，然后上网挑战他人。

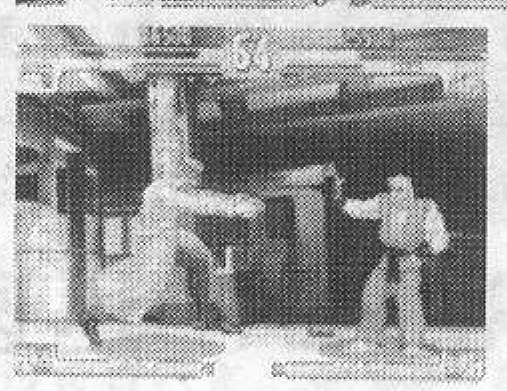
本系列在画面上秉承着前作一贯的细腻，角色被攻击时的痛苦状被描绘得极为有型，效果音亦出色。而格斗系统则可说是空前的完备，新增画面下方“GRADE CHAGE”槽（这个槽的数量愈多则放EX必杀时的威力愈大）和防御崩坏技，当然保留了挑拨、EX必杀、BLOCKING以及对玩家格斗水平进行评价的“老传统”。



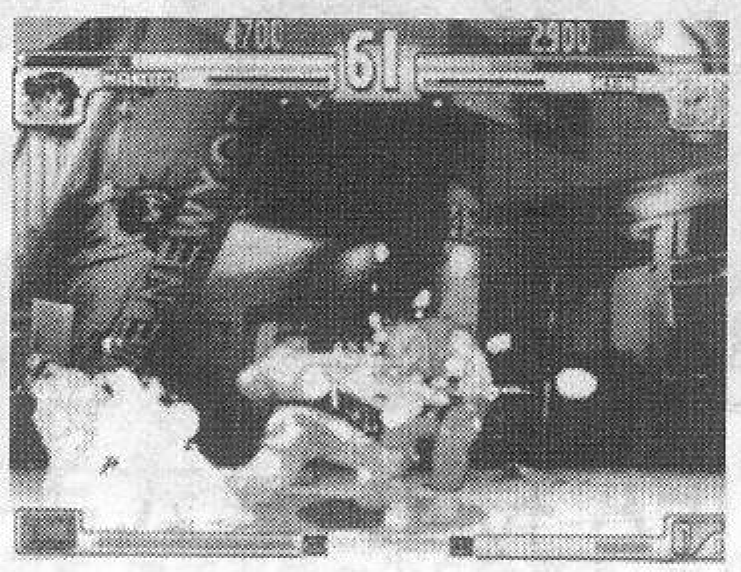


↑REMY长相像八神，招式像盖尔？





←挑拨动作各有隐藏的特效！



←肯被MAKOTO狠狠地给了一拳。





■反光和轮毂

应部分爱好者要求，本期特公开两幅“首都高2”最新画面。除去反光之外，值得肯定的是高解像度下对金属轮毂的物理运算。POWERED BY PowerVR2！

■DC应配“逐行扫”彩电，将VGA进行到底。

责编天师

●在闯家里面的那一段“想说爱你不容易”及龙哥给“索尼至上派”的一大段话，读后真叫爽！…龙骑士去年发售，今年5月才出攻略，我都玩穿80遍了…（黑龙江省大庆市某游戏店BOSS、应聘者 李敬非）/“大势”有接班人了？（笑）龙哥尽爱倡导专有名词。请看一看“龙骑士”的纯对白言情攻略。

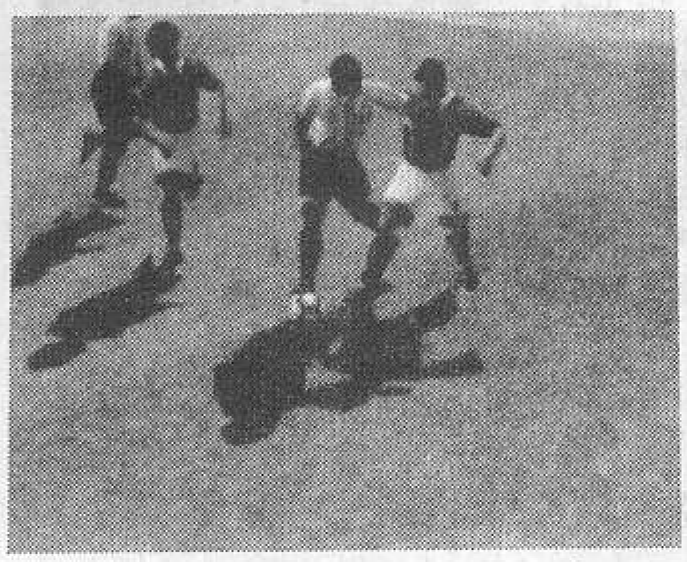
EA FIFA 足球

究极足球 还属电艺

闻名全球的EA公司，以体育游戏见长，而尤精于足球运动，客观地说其FIFA系列的拥护者还是非常之多的，特别是在16位机时代以及PC上，可谓"足球还是EA的好"。事实上EA的足球有其特点。不信？请看下面的介绍。

PS2 厂商:EA SQUARE 类型:SPG 发售日:2000年5月25日

PS2上的第一款足球游戏不是别的,正是FIFA



↑PS2的画面就是厉害！



责编天师

EA之所以在玩家中的公信度高，是由于FIFA(国际足联)与JFA(日本足协)都承认他的作品。在EA出品的"FIFA"最新版也就是本PS2版中,新要素充实！

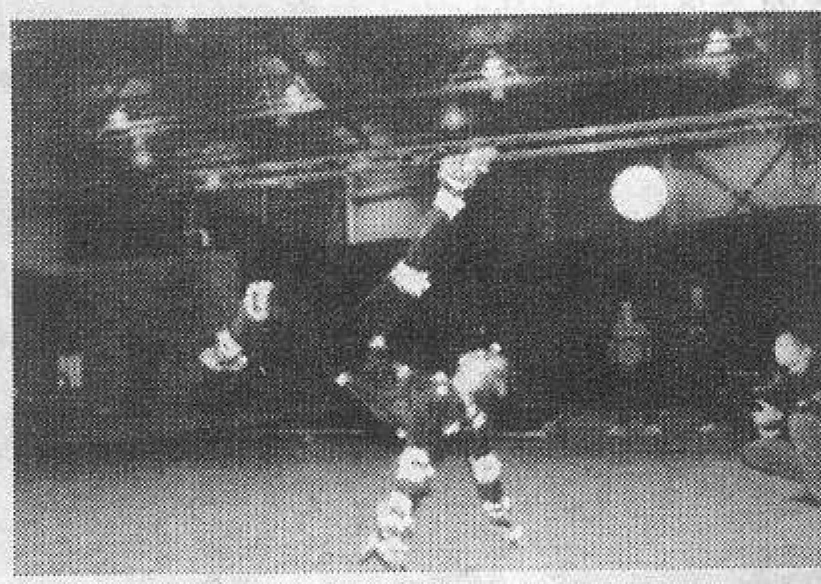
■实名制+能力值：同追求真实的其他足球游戏一样,本作有授权在手,队员也完全实名制,且各自的PERFORMENCE都不一样。除此之外,本作同系列前作一样拥有欧洲各国的联赛，再加上FIFA系列必备的"世界杯模式",一定能让玩家重温世界足坛的盛况。

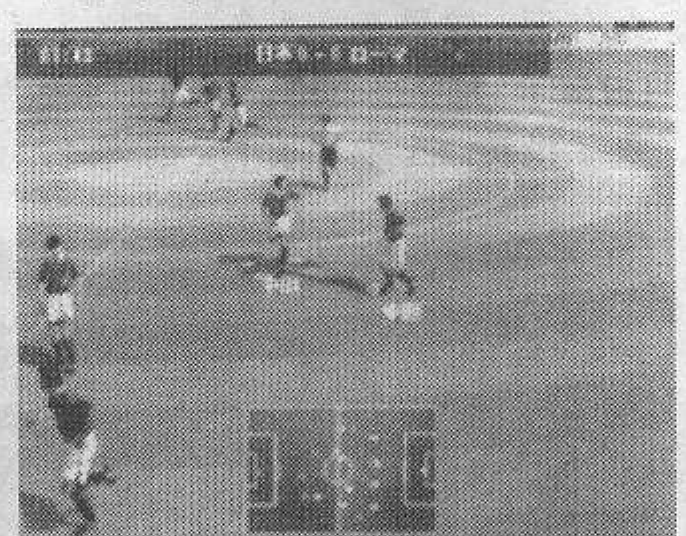
MOTION CAPTURE(动作捕捉):真实再现精彩一幕

本作的一个小话题是采用了日本球星中田英寿作为动作捕捉的"代言人"(请见右图),这位现效力于意甲罗马俱乐部的天才是个偶像型角色,其带球、过人、角球、倒挂金钩漂亮动作也许会为本作增色不少喔！



←中田选手不愧是日本足球界的第一明星，动作很标准。





由于是硬件功能强大无比的PS2，图像上每一个选手所用的POLYGON数较FIFA99要多出20倍,队员的头、肩、手、足的动作非常细致润滑,而观众、场外大旗、玩家当前控制的选手等,皆完全再现！光源效果更是PS2独有！！



FIFA特色:模式丰富,REPLAY迅速,即时设定,操作复杂



●**编辑机能**

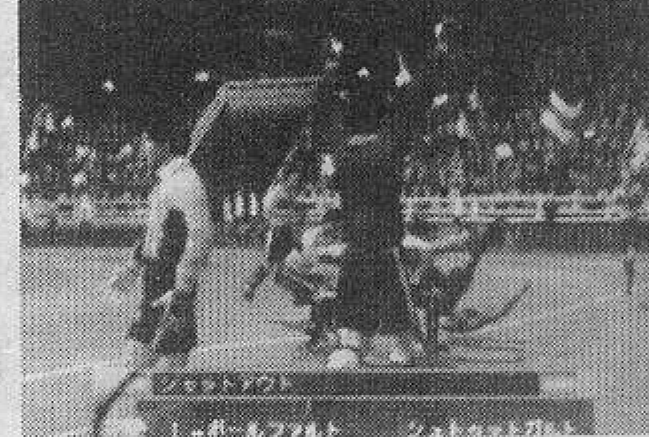
意欲让玩家在场外获得乐趣。在此可随意设定球员的"面子"。



←只要是精彩射门动作,无论进与否,一律给予REPLAY。



→游戏里面有裁判。



→比赛时有昼夜变化。

没有阿迪达斯(ADIDAS)广告牌的足球游戏一定不是好足球游戏。本作就有。

游戏模式上，分①世界杯。②23岁以下16国战。③意、西、英、德各国国内联赛。④PK战。⑤友谊赛。

●山不在高,有PS2则名,水不在深,有DC则灵。斯是陋室,唯吾GB馨。(安徽蚌埠宏业一村 张东宇)

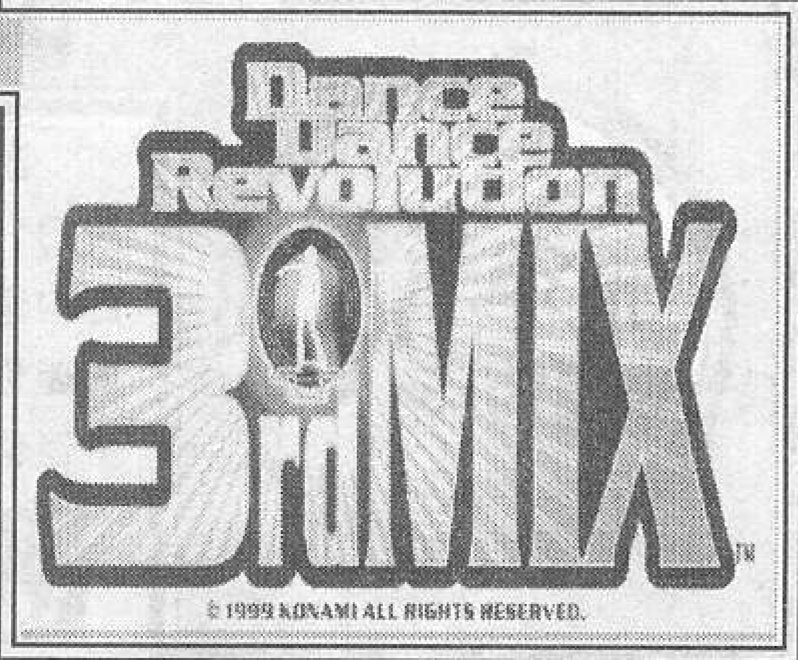
●谢谢！请一定让我在电软上留个名吧！不回答问题也行！(湖南张家界 自称"电软至上派"的向导(号称中田英寿))

DDR 3RD

引爆机厅是科乐美

通过观察，国内的DDR热潮虽属“意犹未尽”，但热度已从最初的核心玩家“长时间现场表演”过渡到目前的一般层玩家“偶尔一试身手”。这说明，原装走私机虽然便宜但仍未在国内普及，更新换代慢则更是令玩家无言以对。

PS	厂商：科乐美	类型：跳舞
	发售日：2000年5月18日	

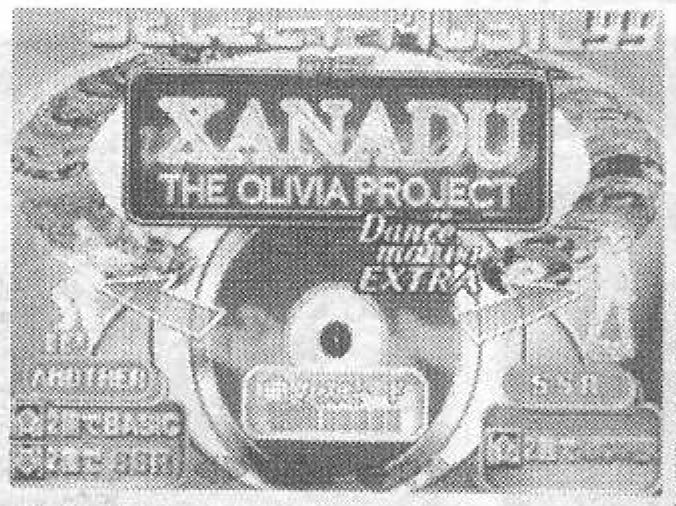


玩法新！舞曲新！DANCE GAME最新作登场PS

时下机厅中的人气作品、“DDR劲舞革命”系列最新作——“3RD MIX”，终于轮到移植PS。当然，“4TH MIX”也已经预定在机厅中登场了，不过，在PS版的“3”中可是能够听到尚未面世的街机版“4”中的不少曲子哦！

移植到家中的游戏，在玩法（即游戏性）上不会有什么太新鲜的东西，但是厂家还是想方设法地强化移植附加值。这次科乐美不但用足了POCKET STATION的通信机能，更在游戏中增加了一个减肥模式，非常有趣。

在舞曲的编排上，除了3代的原创曲目如“DROP THE BOMB”、“CUTIE CHASER”、“AFTER THE GAME OF LOVE”等之外，也收录了前两部作品的“MAKE IT BETTER”、“PARANOIA ”、“KEEP ON MOVIN'”、“LOVE IS FEELIN'”等热门曲目，只要在游戏中满足一定条件即可获准使用。



SSR MODE

←特定条件满足后增加SSR MODE，难度特别高。



↑而在DISC交换模式下，你就可以随意选择对应舞曲。

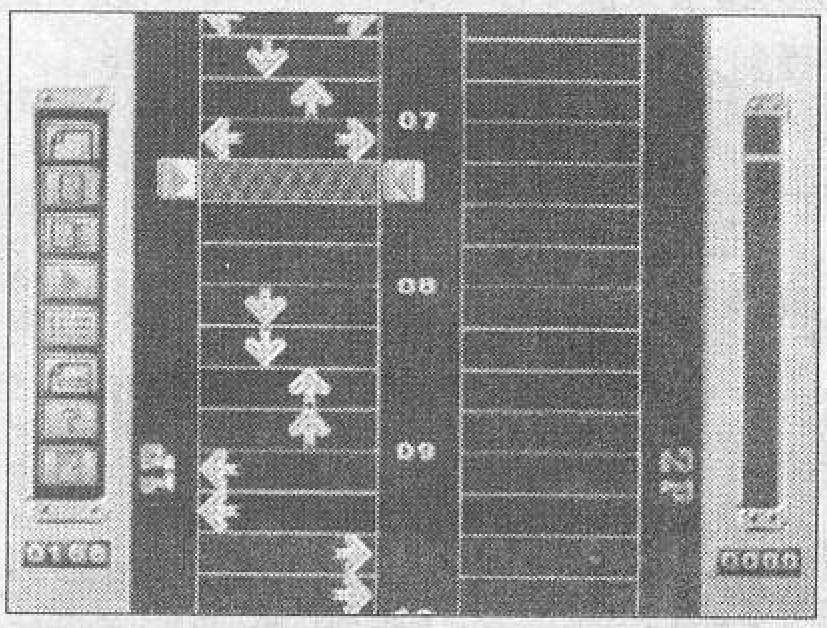
DISC CHANGE MODE



→包含『附加碟』在内，DDR一共有4个TITLE。

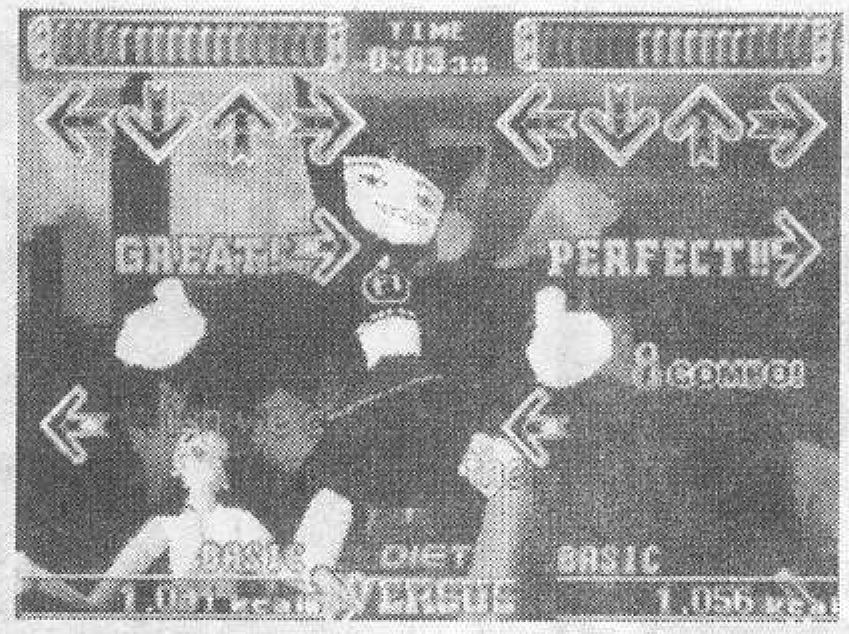
责编天师

■用PDA交换数据



在这里，将可以对曲子进行任意编辑，形成原创舞步。接下来就可将数据存成一个邮件（MAIL），保存在PDA中，这可以很方便地和朋友交流。

欲减肥者请观察热量消耗值



●在减肥模式中，可于画面下方看到消耗的热量积累值。显而易见的是，舞曲愈难则消耗热量愈多。以此来代替通常的分数。

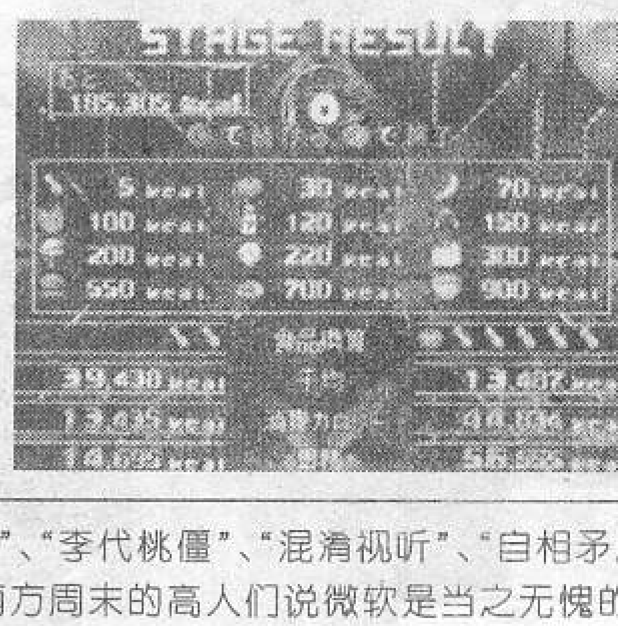
在减肥模式下，应遵循以下几个步骤。①设定自己真实的体重，怕羞的话可用★遮住体重。②设定运动的难度并选择曲目，在这里，难易度以STEP的速度来表示。③跳起来吧！每踩一下踏板，便会消耗一小点热量哦！快节奏舞曲耗热值就高。④一曲舞毕，你所耗费的卡路里平均值结果发表，看离你的目标消耗量有无出入，以利再战。



←在输入体重后，可以进行消费的卡路里和游戏时间的设定。



←在减肥模式中，可以看到舞步并不是特别复杂，这与街机不同哦！



←在结果发表画面上可以看到许多食品，代表不同的热量单位。

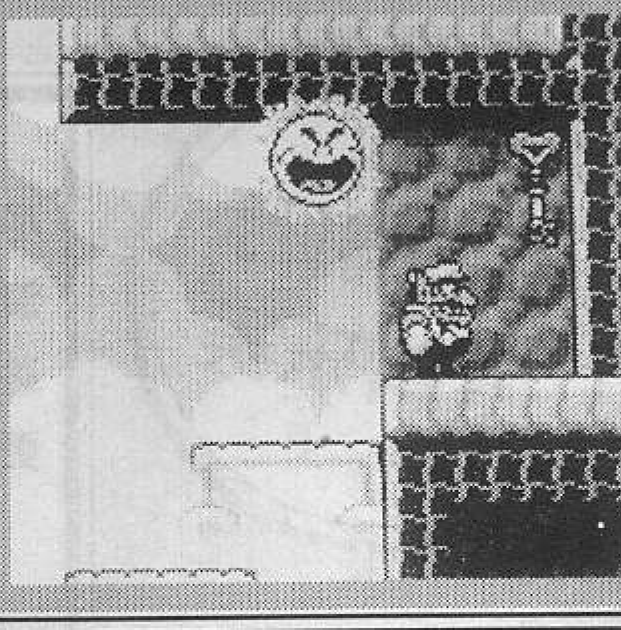
●南京医科大学九七级十班 杨征，以较为刁钻的洞察力指出了一些索尼捧场客多次应用“偷梁换柱”、“李代桃僵”、“混淆视听”、“自相矛盾”、“强差人意”等文字游戏来行文是不可取的。/天语：要对名牌学生哥说几点。一、X箱是纯游戏机。二、南方周末的高人们说微软是当之无愧的竞争胜利者。三、对个人观点，不必针锋相对，你的文章虽妙但战术失当。四、“而真正最乐观的预测应是——索尼在一败涂地之后徒劳地抛出PS3来接招”，你这话也可解释为文字游戏。五、支持X箱的软件商主要还应在欧美。历史会选择谁永远是群众说了算。好啦，看微软的POWER吧！

瓦里奥世界3·不思议的八音盒

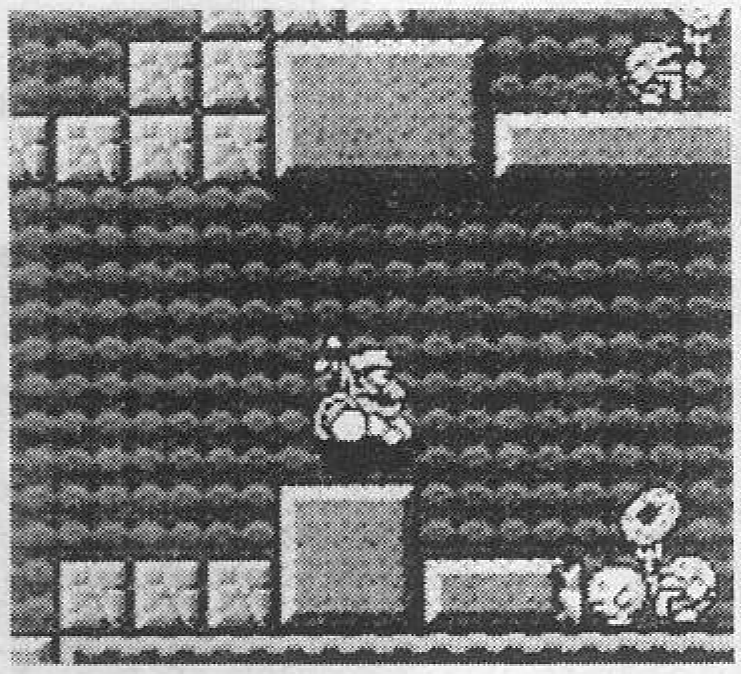
形态多多 宝物多多

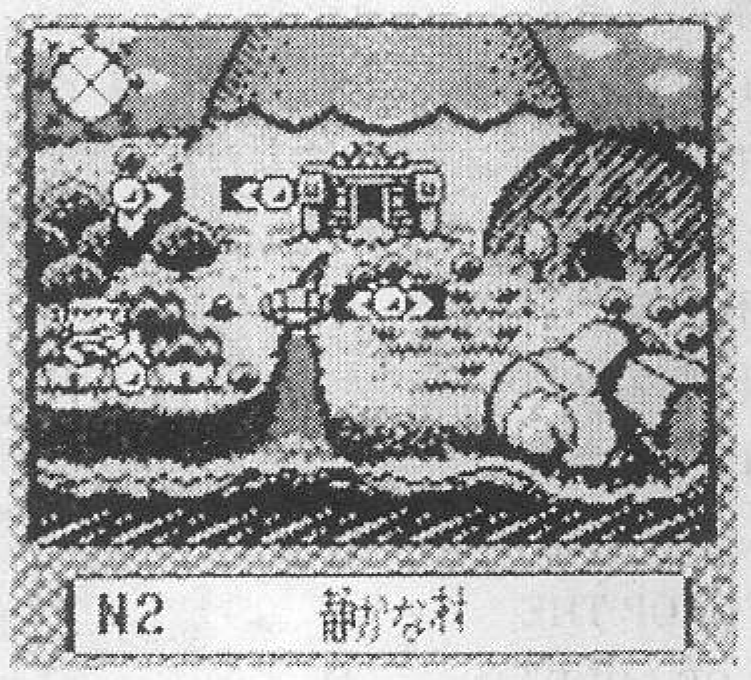
游戏中的宝物共计 100 种。宝物的效果五花八门，甚至有增加瓦里奥的动作类型以及改变舞台构造的神奇道具。此外，在冒险途中，会有高尔夫迷你游戏登场。欲前往某些场所，需先通过这个迷你游戏的考验。

GBC	厂商:NINTENDO	类型:ACT
	发售日:2000.4.27	



变成隐形人，变成蝙蝠，变成……利用变身的大冒险又开始了！



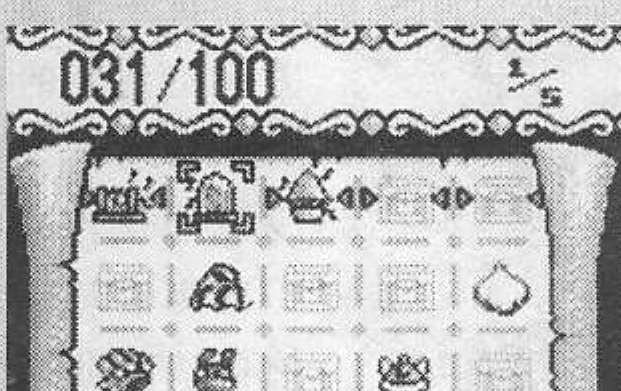


瓦里奥乘飞机旅行，但是引擎突然出现了故障，飞机被迫降落在了森林里。眼尖的瓦里奥在森林中发现了神秘的八音盒（**オルゴール**）。但是随着音乐的响起，自己竟被吸入了八音盒内。在这个神秘的世界中，封印着八音盒之神和他的声音。如果能将封印解开，不仅可以逃出八音盒，还能得到八音盒之神的贵重礼物。倘若想要逃出八音盒，就需要从分布在各舞台的 4 个宝箱内找出 5 个八音盒。换句话说就是要活用瓦里奥的敏捷身手，收集钥匙，开启宝箱，找出 5 个神奇八音盒。

亲切系统满载！

游戏有日夜之分。就算是在同样的舞台中，随着时间的不同，出现的敌人和舞台的构造也会发生变化。虽然宝箱的位置好象不会改变，但整个舞台的气氛截然不同，仿佛是另一个世界。

附带提一句，游戏是可以随时进行存储的，并能在特定画面查看操作方法。如果遇到迷路或不知去向的情况，大家不妨到地图一开始的神殿，获得提示，继续冒险。





▲左上图片为宝物的一览表，努力集齐 100 个宝物吧！

巧妙的利用"死亡状态"

想要找寻藏匿在舞台内的宝物，当然就要仔细地探索整个舞台，但是并非每个场所都能畅行无阻。此时该怎么办呢？方法就是，故意接受敌人攻击或自入陷阱。在瓦里奥面临窘境时，不妨尝尝敌人的攻击有何益处吧！

瓦里奥在受到攻击时不会根本死翘翘，但可能会产生麻痹或结冰等各种反应。对瓦里奥而言，某些反应可能是非常有利的。在特殊场所，只要活用这些异常状态，就能畅行于平常无法通行的场所。





塞尔达传说
～姆吉拉的假面～

另类世界 神奇面具

解谜、冒险、战斗,充满了神秘色彩的奇妙世界再次登场!!为了找回自己的爱马,林克来到了异世界海拉尔,追踪戴奇怪面具的神秘人物。新导入的时间系统令冒险内容更为丰富,玩家必须注意一天的时间变化,触发事件推进情节。

N64 | 厂商:NINTENDO | 类型:A·RPG | 发售日:2000.4.27



全新的事件、全新的系统,塞尔达的续作已经登场!



史塔基德

史塔基德于前作“萨尔达传说·时之笛”中也曾登场。而这次的冒险与他及他所配戴着的面具有很深的关系。虽是怪物,但是史塔基德能够与人类的小孩对话,这次应该也可以与林克交谈。当然最令人关注的还是他所戴的神奇面具。到底面具中隐藏着怎样的秘密呢?

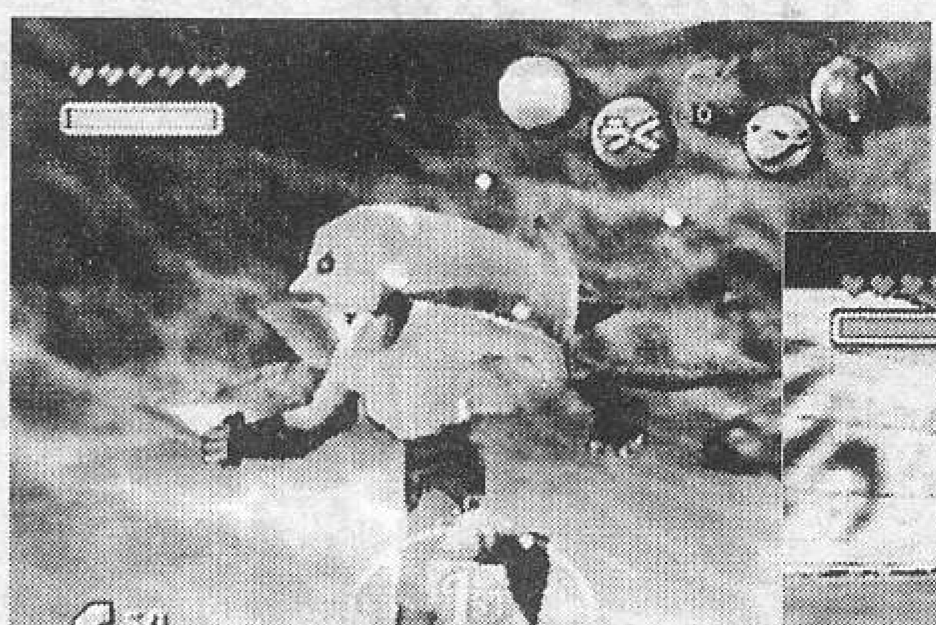


牧场小姐妹

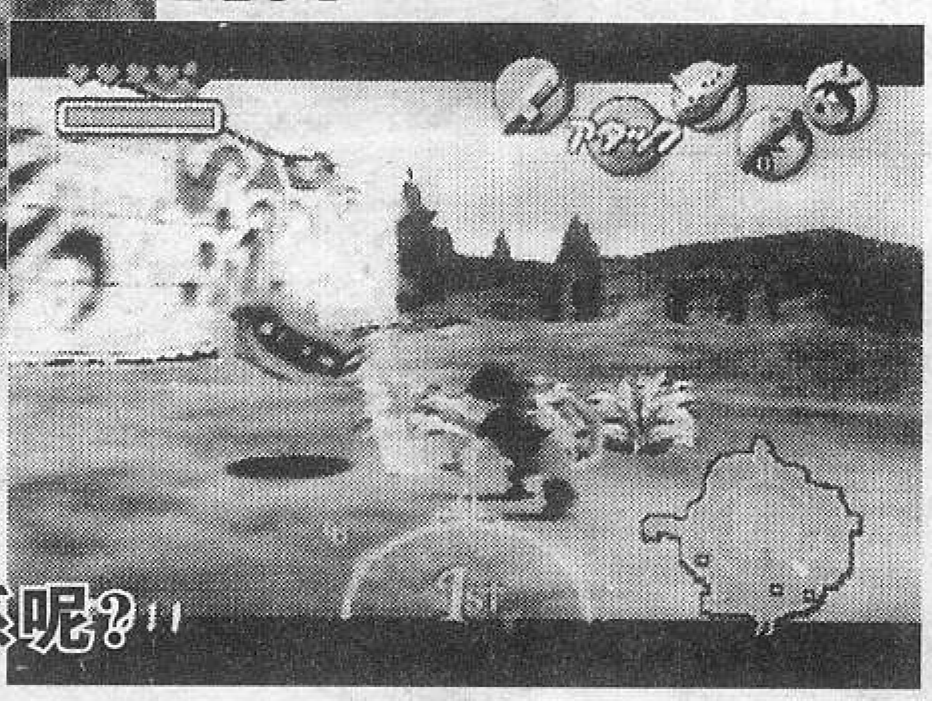
罗曼尼牧场的小姐妹。妹妹很像小时候的玛洛,姐姐很像少女时代的玛洛。她们对林克冒险的事一无所知。另外在这她们的牧场中有迷你游戏可玩!

STORY

故事是在前作“时之笛”的几个月后展开的。继续旅行的林克,因史塔基德而卷入了新的冒险。舞台设在海拉尔(ハイラル)的另一个世界。据当地居民传言,3天后世界的末日就将来临。而林克要回到原来的世界就必须在3天内抓到史塔基德,问出回去的方法才行。在有限的时间内,林克的冒险将会如何发展呢!?



↓在平原上斩杀怪兽,小林克奋力挥刀,即使受伤也不必担心,赶快除草,找出红心吧!



画面中的角色是谁!
他与林克有怎样的关系呢?!!

季节也会变化!?

虽然“姆吉拉假面”的冒险时间只有3天,但其内容却非常丰富。游戏有大量在特定时间、特定场所发生的事件,剧情的发展也会依玩家的游戏而发生变化,甚至还能影响到天气与季节!因此,在游戏中时间的流动是个绝对的重点。镇上的钟塔与位于画面中央的“时间表(時のゲージ)”一定要特别关注!争取时间才能夺回林克的爱马,返回自己的世界。

遭史塔基德狙击的林克,其命运将会如何?

某一天,林克在森林的深处遇见两只妖精,接着出现的是戴着奇怪面具、充满不祥之兆的史塔基德。虽然林克小心警戒,但史塔基德仍以奇异的力量将林克的爱马埃波那夺走!为了追寻爱马,林克追踪史塔基德进入异世界,可是在此等待着林克的却是被史塔基德之力变为核桃木偶(デクナッツ)的命运!

↓戴古怪面具的家伙,史塔基德为什么要夺取林克的爱马呢,他的面具又有怎样的力量呢?





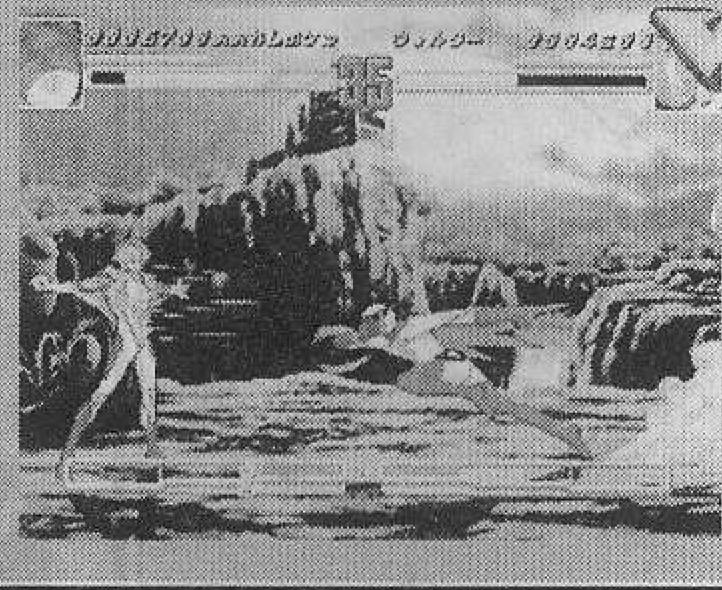
为了找回爱马,林克发誓要抓到史塔基德!

科学小飞侠

怀旧角色乱斗登场

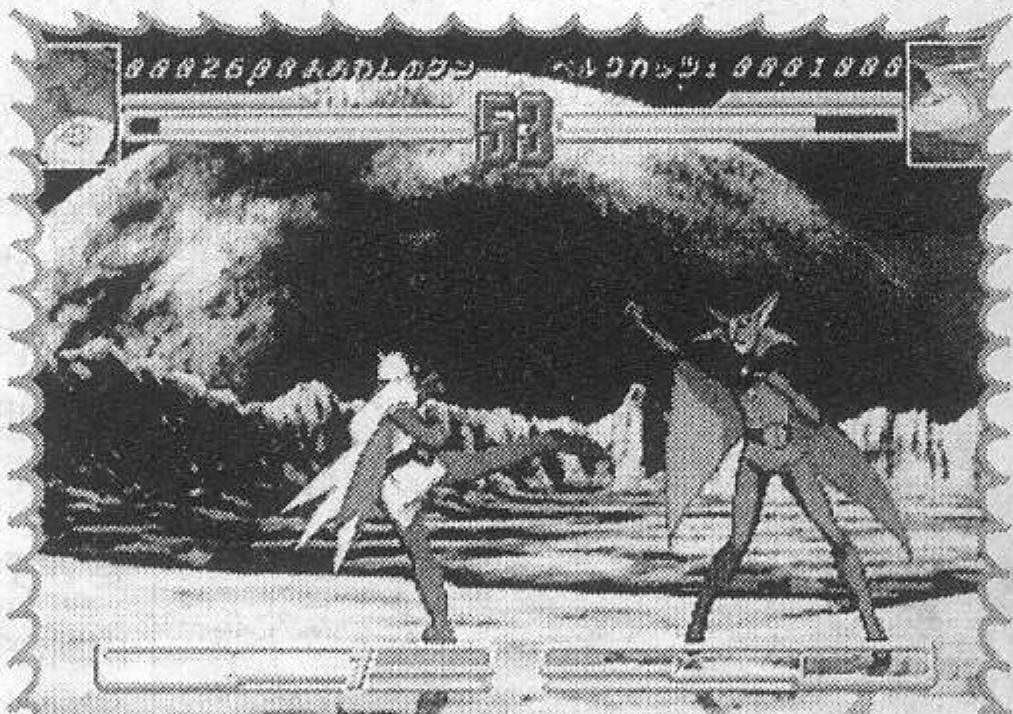
相信二十多岁的玩家对于龙之子公司推出的动画一定都非常怀念吧！现在我们就为诸位介绍这款能让“科学小飞侠”等英雄登台，并展开梦幻对决的对战游戏。如果在剧情模式中选择沃德作主角的话，就可以抢先体验一下与侵略者魔王多克赛巴对抗的原创剧情。

PS	厂商：TAKARA	类型：FTG
	发售日：2000年夏	



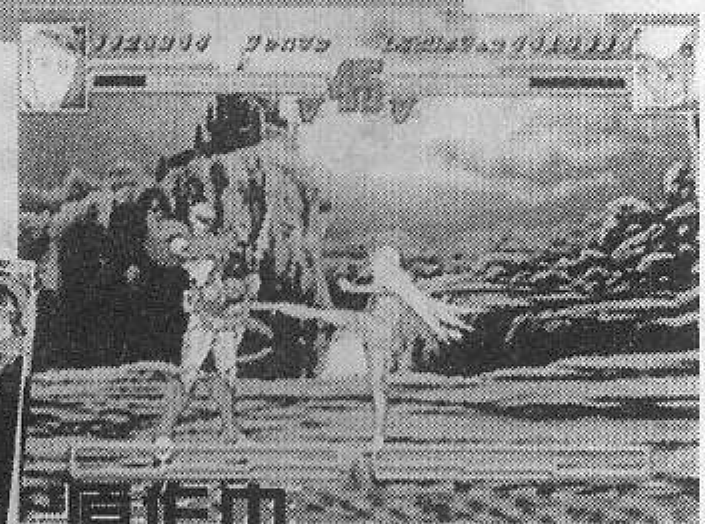
令人怀念的龙之子英雄将于今夏推出的对战格斗游戏中登场

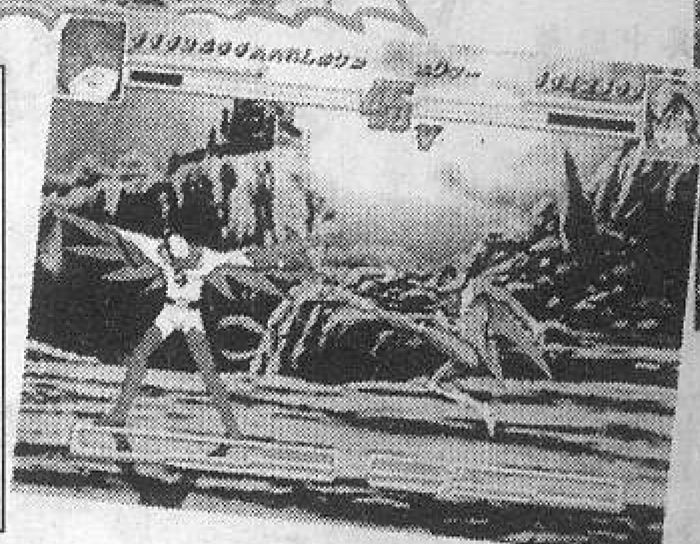
本作收录了“科学小飞侠”、“新人造人凯夏因”、“破里拳普里曼”以及“宇宙骑士铁卡曼”等4部作品。其中各角色的必杀技和致胜对白都尽可能地请原作的配音员来担当。除此之外，电视播出时的片头、片尾动画，以及主题曲也都原样收录在本作中！





←剧情模式的角色选择画面。不同的故事即将开始……





原作中的精彩必杀技将在这里复活！

角色设计由洛贝路德·法拉利担任

游戏中出现的角色插画，全部是由龙之子公司的意大利设计师洛贝路德·法拉利担当。洛贝路德先生是因为看到在意大利播放的龙之子公司的作品后深受感动，才决定前往日本龙之子公司任职的。现在他已经是龙之子公司的顶尖设计师了！



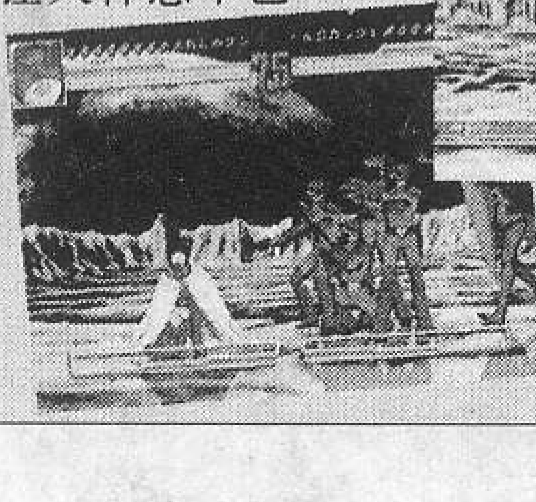
涵盖四部作品的多位角色登场！

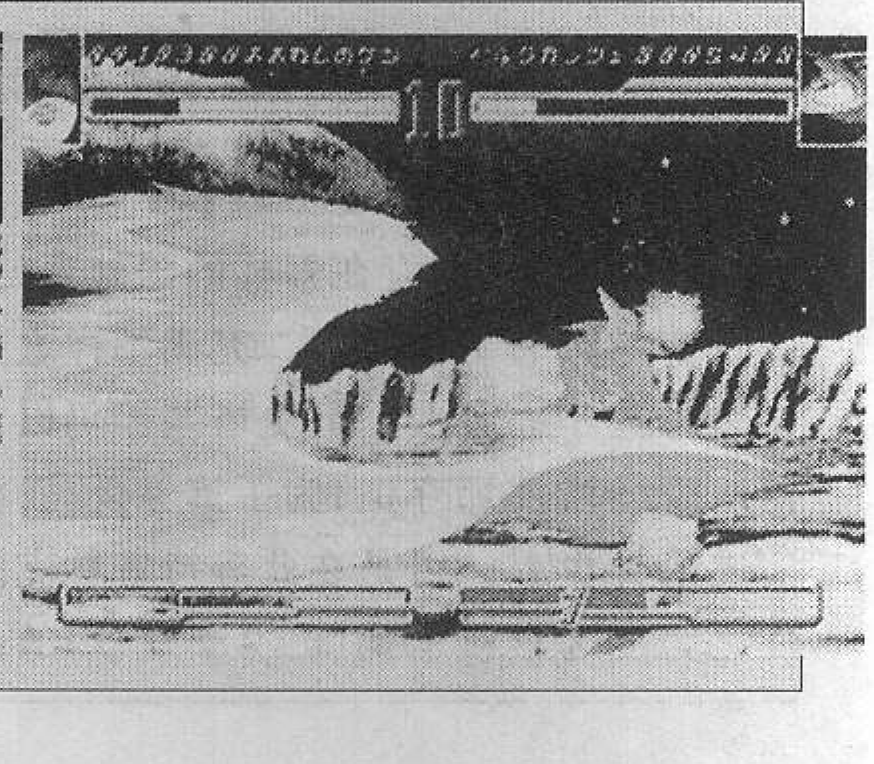
在本作中，连同新作“电光石火沃德”在内，共收录了龙之子公司最引以为傲的四大招牌作品。至于登场的角色，则是以英雄人物和敌方头目为主。不过，本作中也会有能够令人感叹“竟然有这种东西？”的珍贵角色！

累积“龙之子战斗槽”使出超强必杀技吧！

科学小飞侠的“火鸟功”、凯夏因的“芙兰达喷射机”……这些单听到名字就让人怀念不已的特技，如今将以指令输入必杀技的形式在本作登场。不此如此，和对手对战时，只要将“龙之子战斗槽”累积到一定程度，就可以使出会发出声音的超强必杀技。







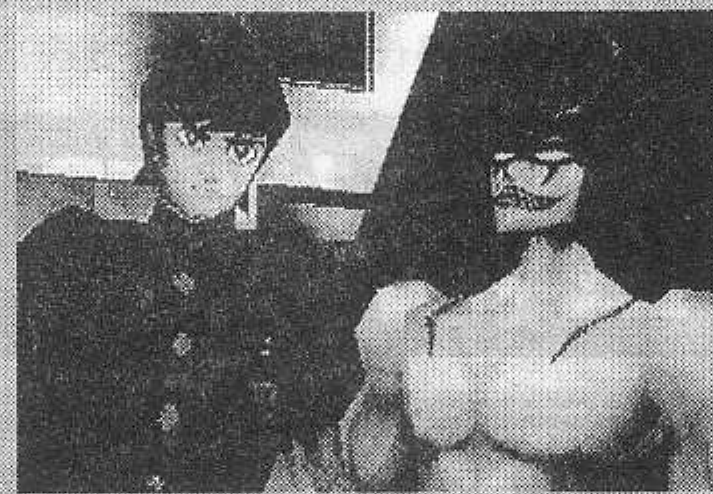
↑将累积的能量1次释放出来，科学小飞侠最强必杀技发动。

恶魔人

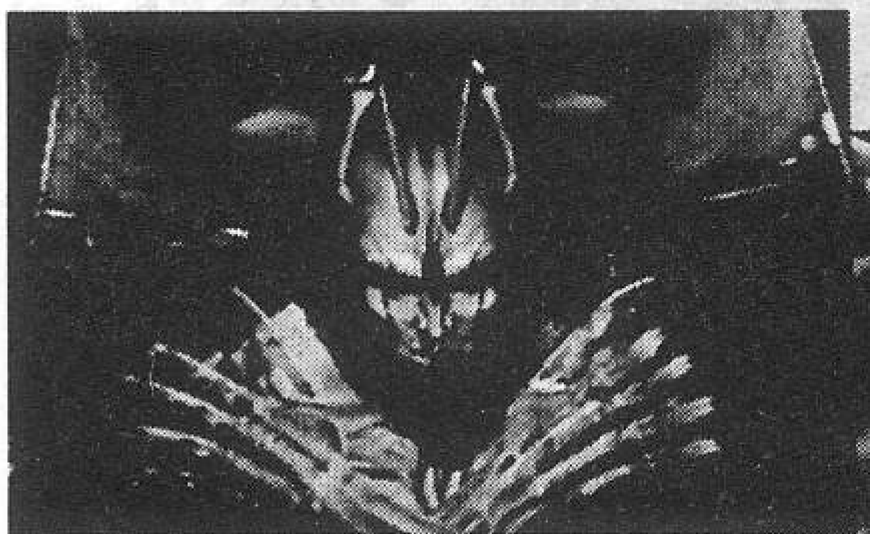
漆黑世界
变身除魔

与动画原作相比，经厂商改编的游戏版“恶魔人”添加了更为丰富、更为血腥的魄力画面，真实地展现了原作另类诡异的世界观。在杀戮恶魔之前，主人公不动明首先要徒手与恶魔周旋，找到魔界的远古力量——“恐怖遗产”。

PS 厂商:BANDAI 类型:ACT 发售日:2000.4.13



要击倒恶魔，就要先将自己献给恶魔！！



↑只要呼喊“恶魔之力”就会变身。当然也收录了卡通版的主题曲。

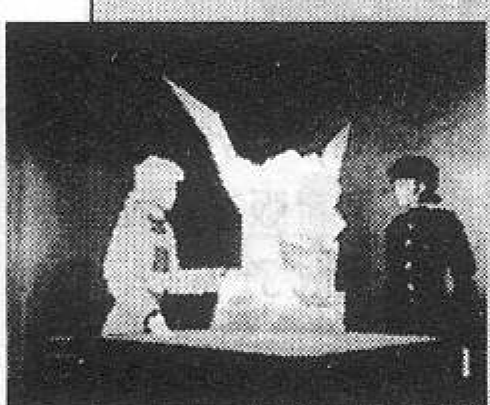


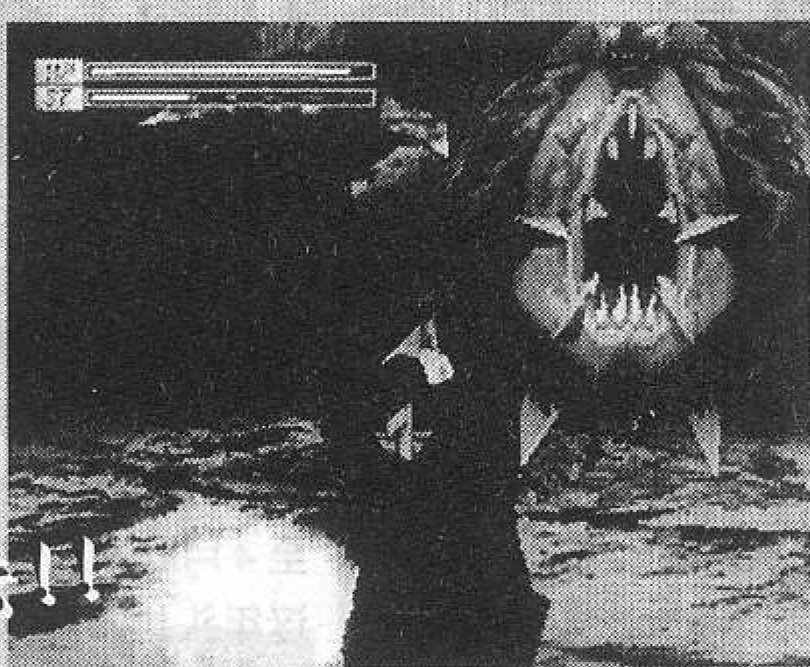
↓以恶魔对决的血腥场面作为片头动画。玩家绝不能错过！

稍不留神就会被恶魔们无情宰杀……这款将暴力、血腥逼真再现的ACT已登场PS。主角“不动明”为了守护人类免遭恶魔屠杀，自己化身为恶魔人，燃起这场人魔大战。游戏故事分为两部进行，一部是以描述主角逃离恶魔的追捕，并意外获得恶魔力量的“不动明篇”。另一部则是以打击恶魔为舞台的“恶魔人篇”。不论玩家以何种立场进行游戏，都能体验到令人窒息的紧张感。

不动明 篇

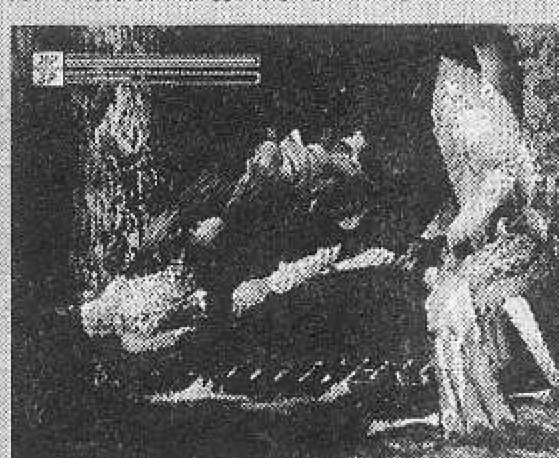
“不动明篇”是以操纵主人公逃离恶魔追杀为目的进行的。而恶魔的巢穴就隐藏在主角的好友“飞鸟了”的家中。为了守护人类，与恶魔们对战，不动明继承了唯一能对抗恶魔的“恐怖遗产”（就是与恶魔合体，以获得魔界的力量）。在逃亡模式中，将不会有任何武器或道具出现！真的能徒手逃出恶魔的掌心吗？



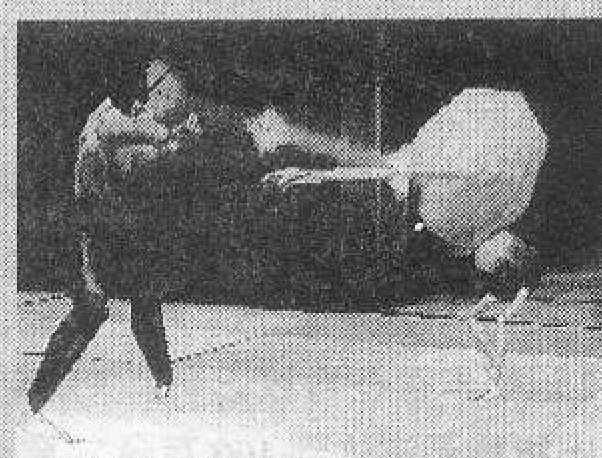


恶魔人 篇

“恶魔人篇”是由意外继承“恐怖遗产”的不动明变为恶魔人，以强大魔界力量与恶魔们展开殊死战斗为目的的。相对于“不动明篇”，玩家可在此模式中尽情体验击杀恶魔的畅快感。不过，游戏中出现的恶魔并不全是等闲之辈，在动画原作中的恐怖敌人“魔将军藏”、“人面怪”、“凝胶人”等大魔头也都会在游戏中现身。攻击的方式除了一般踢腿或拳击的格斗技外，还能够利用恶魔人的魔力施展独特的精神波和热光线进行攻击。



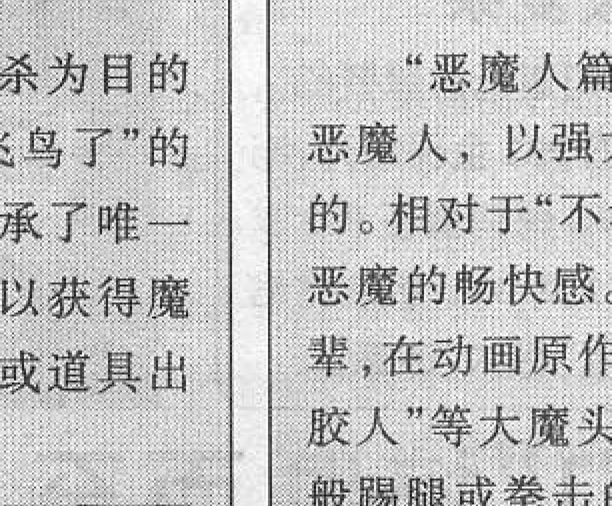
↑不愧是来自魔界的恐怖力量，其强大破坏力超乎人类想像！

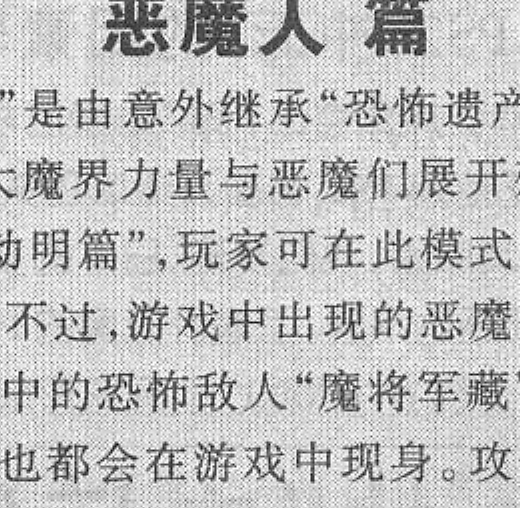


↑化身恶魔后明变得残暴、好战，上图为明在进行精神波攻击。

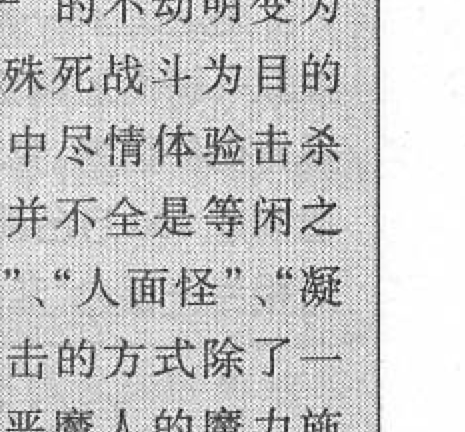
与动画影集中相同装扮的恶魔人也登场了！

各位喜爱“恶魔人”的玩家要注意了！据厂商透露，只要能顺利通过“不动明”及“恶魔人”两篇故事，就可以使用动画原作中的主角，也就是动画影集中身着黄色T恤的主角不动明。玩家将会体验使用与动画影集中相同装扮的主角进行游戏的另类乐趣！





↑卡通版的明大活跃！



←↓卡通中总是穿着黄色T恤的明以相同装扮登场。

PS2主机DVD功能 区域锁码？破解 秘技大公开

●亚洲版PS2不再是一个梦？

天语：情报指出，①日本通产省严格禁止PS2向伊朗、伊拉克、朝鲜、利比亚等地出口。②每售出一台PS2索尼要向玩家倒贴高达2万日元，至5月中二百万台出荷量突破之后，这台可以播放DVD影片的主机为索尼带来的赤字约3亿美元以上。

“PS2发售一炮冲天，索尼股价应声落地”。

在“落地”之后不久，就有新的麻烦排着队来找SONY，将素来在玩家心目中以“稳健”见长的的索尼公司打了个措手不及，当然“麻烦”们也为这个正趋于萎缩的消费市场增添了不少花絮……

总地说来，PS2给索尼带来的这些麻烦，不是什么解决不了的大问题，对消费者而言甚至是“利好”。就算站在索尼的角度来看，买卖人生意做得好，处理好一些小事情也是必要的、开心的。

在此我们就将围绕PS2的DVD播片机能所引发的一些问题进行空前深入的剖析。如果你想买PS2并希望用它来欣赏DVD的话，那可真得瞪大了眼睛看本文喽……


咋看咋不像游戏机

←这台主机被日本媒体以『怪物』相称，是因为玩家的疯狂抢购。



造成PS2“冲天”的因素较复杂

在日本有一种狂热派言论，即“唯索尼才知道玩家想要的”，大家一哄而上疯狂抢购PS2(右图)，造成店头的PS2全部售光，出现持币待购者。究其原因，我们发现，日本的DVD保有量在PS2发售前连100万台都还达不到，而售价低廉的PS2其DVD机能恰恰对相当一部分“非传统DVD观众”型玩家形成了“极大”诱惑。

PS2的“麻烦们”接踵而至，就与DVD有关

2000年3月4日PS2发售以来，不论硬件软件，问题皆层出不穷。不但初次出货有许多不合格产品，记忆卡的制造也出现原材料问题，即“输出入界面LSI的供给不足(此为“官方”说法，真正的原因恐怕是PS2记忆卡存在导致记录消失的隐患)，首批出货量无法达到100万台”。更令人称奇的是在PS2发售一周后出现以“干扰法”来躲避主机DVD驱动程序对影音DVD盘的分区检查，索尼因此遭到美国好莱坞八大影业的严重警告。


→PS2吸引了大量DVD『非正规观众』。

八大影业的权益很可能因此而受到损害。因为美版影片还没拿到日本电影院去放映，观众早在家中用PS2看到了，去影院看片的人数量将会下降。事实上，一部影片只有电影院循环放映后才能被允许制成影碟或影带供在家中放映。PS2的“全区”化，将严重扰乱电影市场，所以八大影业说如果索尼不解决就要告SCE违反“著作权”。

SCE被迫在3月29日展开回收工作，所有购买了前125万台PS的玩家，一律被要求将自己的PS2附加驱动碟邮寄到SCE本部，之后索尼方面会将新版本的驱动寄回给玩家们。索尼认为，包含往返邮资在内的一切费用都是该公司负担，而且新版本的不能看全区的驱动也送了，外加老版本的一些诸如“播DVD片时音量小，光纤输出还跑音”的问题也有所“削弱”了，更何况第125万01台PS2已经附加新版本驱动，自己的任务理所当然已经“完成了”。

业界却完全不看好这种原始的“一厢情愿”的办法，玩家处于被动态，谁也没有权利强迫他们去更换光驱嘛！

至4月底SCE收到2万多片的驱动。

这年头儿怎么能小看消费者IQ呢？

令人遗憾的是后面还有一个更大的问题在等着同SONY会面。

内行的玩家都知道，DVD著作权有个“自我防盗版法”，即如果想通过DVD机将影片录到VHS上，画面会出现忽明忽暗的现象。继最早在网上公布PS2“全区法”的玩友后，又有日本行家在网上指出，只要将PS2以PS那条ANALOG 21针RGB线的连接方式输出，就可以将DVD影像录到VHS

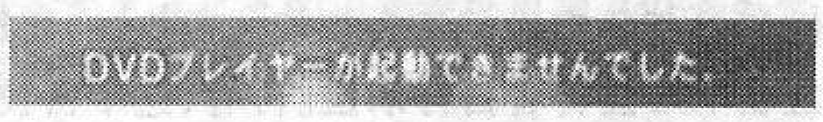
●我心目中的游戏人物排行榜：①皮卡丘 ②马里奥 ③达特(龙骑士) ④莉诺亚(太8) ⑤席娜(龙骑士)/山东曲阜孔宪振
●DC，想说爱你不容易。(天津和平区包头道 吕猛) ●呼机，手机，游戏机，一个都不能少。(哈尔滨理工大学 高健)

上。较之 PS2 的"全区播片"不能尽善尽美百分百实现来说，这次是万无一失的。

此消息一经公布，当即遭到了严重反弹，抗议声一浪高过一浪，足见此后果将导致更为粗暴的侵权问题。警告：任何只要拥有索尼 KX 彩监或 RGB 转换装置的人都可以自行拷贝 DVD 至 VHS 录像机——21 针入彩监后再以 AV 线从彩监输出到录像机，然后……呵呵……

索尼方面马上以一般电视不具备 RGB 端子来搪塞。同时 SCE 认为，只有坏份子才会主动寻找防盗版的漏洞，进行违法活动，责任并不在 PS2。

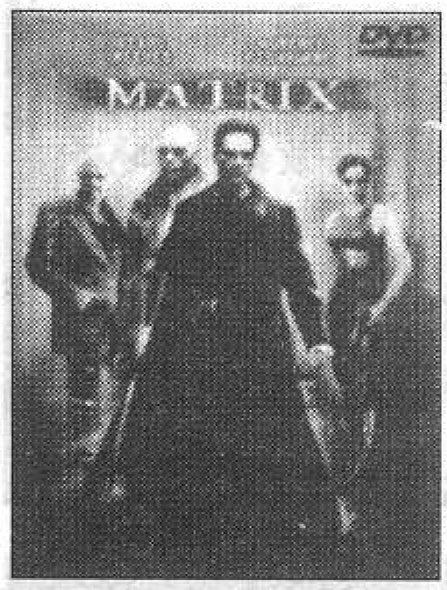
没过多久，SCE 针对此事给予了全面否认，声称"PS2 的影像输出完全以 DVD－VIDEO 的规格为基础，严格对应于美国 MACROVISION 公司的的拷贝防止技术。"这难道是说在 PS2 上无论如何也不会发生将影像录到 VHS 上的事吗？请大家注意，SCE 宣布已经停止了 PS 模拟 21 针 RGB 线的出货，并警告说用这种线来进行违法活动的成功率较高。据悉，SCE 亦准备停止 PS2 专用 COMPONENT 端子（即色相、色浓度、亮度完全分离的"分量视频"端子，型号为 SCPH－10100，2500 日元）的出货，这对发烧友的打击不可谓不严重——你只能用 PS2"欣赏"480i 的画面，全屏闪烁和字体边缘虚化成为玩家游戏、上网时的"战友"。



败也它，成也它，索尼是 DVD 在日本普及的功臣

根据情报，日本各媒体普遍对 PS2 对 DVD 市场的极大带动表示惊叹，他们认为"DVD 业界急成长"。

日本映像软件协会调表明，DVD 视盘的销售，2000 年 4 月是上年同期的 3 倍。我们看看公司是怎么说的。

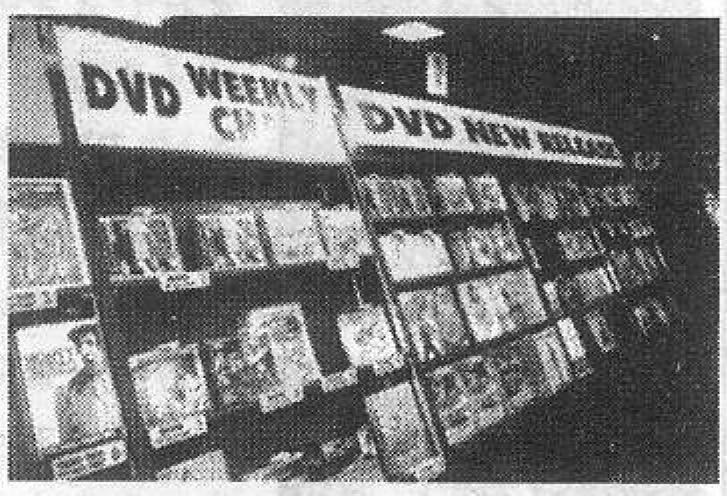


"本公司的 MATRIX 已经售出 60 万部，以前的记录是 10 万部，这种结果显然是 PS2 造成的。"（华纳日本分公司 HOME VIDEO 市场部）

"PS2 发卖后，大量以前从不接触 DVD 的新形态使用者进入市场已是事实。"（先锋 LDC 映像制作部）

索尼怎样认为呢？

"我们对 PS2 能起到这样的作用感到光荣。"（SCE 广报）



←你看过 DVD 吗？

与此同时，出租 DVD 影片的店家也获得了较往常 3 倍以上的业绩提升，看来随着 PS2 的发售，不少玩家已经开始知道 DVD 影片还能够"出租"。

另一方面，在 DVD 机的销售上，除了高档品和便携式难以有所作为外，与 PS2 处于同一价格档次的机型反而比以前卖得要好。这个意外有些令人"跌眼镜"。

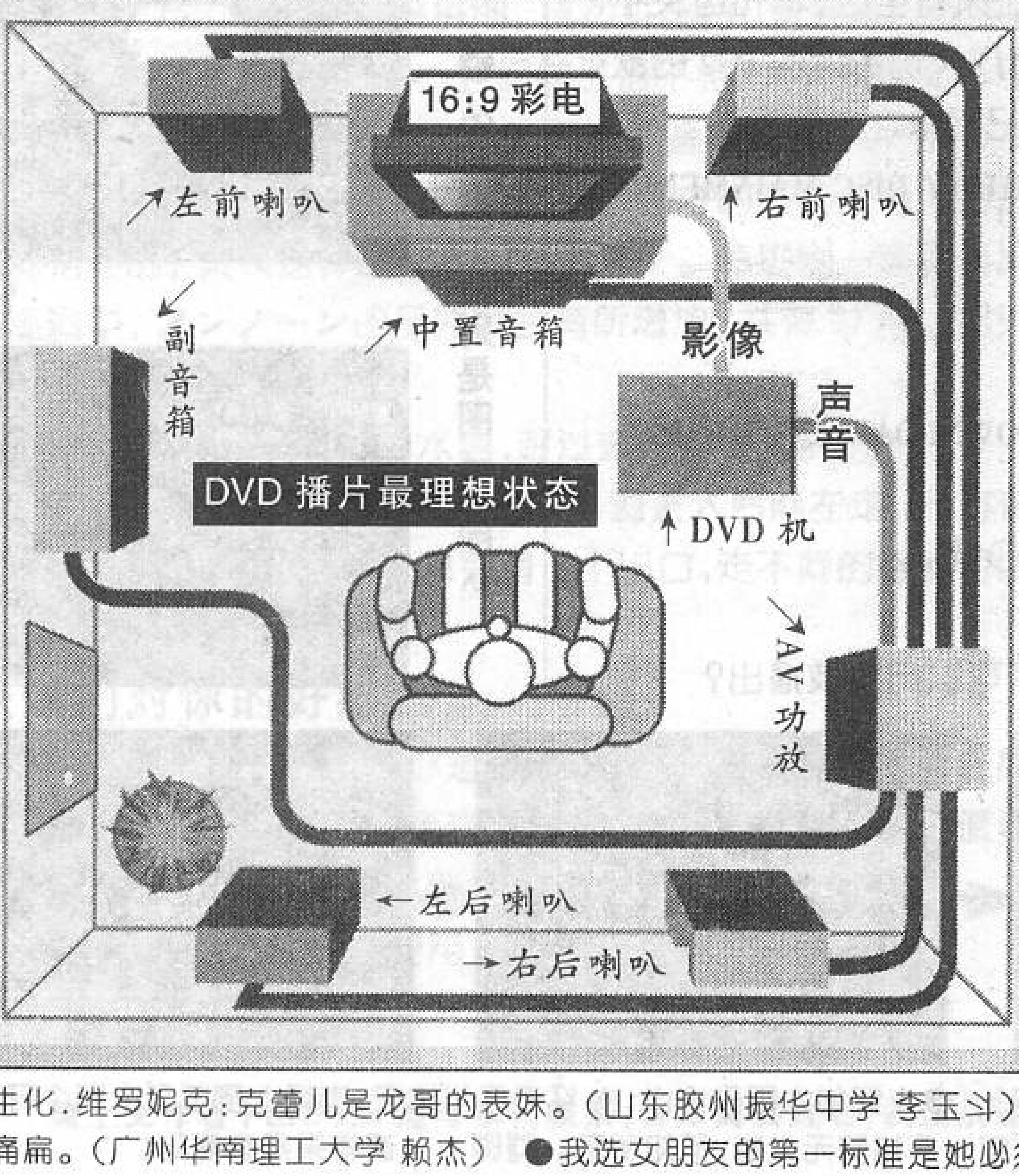
可见 PS2 确实带动了整个 DVD 市场，只怕随着 PS2 的普及那些专业 DVD 机生产厂商会受到不同程度的冲击。

资料指出，日本的映像软件的销售在 98 年主要以 VHS 系列录像带为主，其次是 VCD 和 CD 相关制品，最差的要数 DVD。但是，从 98 至今，除 DVD 呈上升态外其余形式的销售额均呈下滑态，但录像带仍然远远高居榜首。

日本哥伦比亚光盘制造基地指出，2000 年 5 月以后他们的生产线将扩容，达到月产 50 万片，以前通常都是 25 万片。

在日本这样的国家，VCD 这种东西很难登堂入室，能够让玩家收藏的选择只有录像带、LD 与 DVD，而录像带保存不易，LD 过于不方便，DVD 则又受制于播放机器的不普及而强差人意。随着 PS2 的发售，相信 DVD 市场将会扩大吧？

■DVD 相关知识



●**DVD 的概念**——"呆在家中就可以欣赏到声音和影像效果和电影院差不多的影片"。DVD 的规格就是在好莱坞的这种要求下所产生出来的。DVD 可收录 135 分钟时间的影片，音质上可以满足 5.1 声道环绕（可听到雨点从天下落下般的细腻声音，需配合专门功放来实现），画质达到 500 线（最好配宽屏 HI－VISION 电视），并可做 CD 机用。

●**MPEG2**——1994 年制定，供通讯、播放、储存媒体等使用的动画国际标准规格。即 DVD 的动画压缩技术之规格名称。

●**DVD**——Digital Versatile Disc 或 Digital Video Disc。将厚度 0.6 毫米的圆盘，用 2 片做成直径 12CM 外形像甜甜圈的圆盘，外形和 CD 相似，容量是 CD 的 7 倍。

●**DOLBY DIGITAL**——DVD 彩的声音压缩记录方式。包含单声道在内，一共有 7 种模式，最大可以播放到 5.1ch 的声音。

●**压缩比**——改变画像比例然后加以压缩、记录。DVD 一般是将 16:9 的画像压缩成 4:3 的大小。

●**DTS**——Digital Out System 公司研制的声音压缩技术，主要用在 DVD 软件中，与杜比相比其在信号衰减方面的贡献更大。

●**线性 PCM**——音乐 DVD 常用的音轨格式。虽然一般的 DVD 声音都采用压缩方式来加以记录，不过这却是一种不加压缩的记录方式，占据的资料空间很大，音质当然更高。

●生化．维罗妮克：克蕾儿是龙哥的表妹。（山东胶州振华中学 李玉斗） ●每当我用"八神他爸"的名字上网进入聊天室时，常遭到几十个八神的痛扁。（广州华南理工大学 赖杰） ●我选女朋友的第一标准是她必须热爱 TV GAME。（莎木 2 热切期待中的哈尔滨尚丹林）

轻松破解 PS2 的“2 区锁码”，尽情播放各区碟

▲警告：这里先声明一点，你花 4 千多块钱买一台 PS2，**如果用下述方法看全区 DVD 时导致记忆损失或主机故障，与“电软”和责任编辑并无任何关系。须知这是利用 PS2 硬、软件缺陷的手段来进行不合常规的操作，一切风险应由 PS2 拥有者自行承担**。再有，这个密技“按道理”可以看遍全球的 DVD，但在实际操作中还是有少部分影片无法播出。



对于大陆玩家来讲，无论别人如何炒作，请欲购 PS2 者千万要看清你所拿到的 PS2 及其附加的“驱动碟”之版本是否是 1.00 系列，如果不是，那就意味着你手中的 PS2 将不能应用右边的密技来播放非 2 区 DVD 影碟，只能利用拷贝老驱动程序至记忆卡中的办法加以实现 —— 如果索尼不搞“硬件加密”的话。



←先准备一只旧型的 PS 手柄插在 PS2 上（建议使用最普通的手柄，虽然 PS2 的手柄也行，但失败率较高。另外，经由日本网友测试指出：7500 型 PS 机的手柄无法使用此秘技，请 PS2 玩家特别注意）

↙打开 PS2 的“抽屉”，放入一张非 2 区（日本）或全区的 DVD 片（如美国 1 区、欧洲 2 区、台湾 3 区、大陆 6 区），此时请按住手柄方向键的“↑”并送入“抽屉”，之后请静待数秒。

↙顺利的话，画面上会出现一行日文字（“その操作は實行できません”），接着就会出现 DVD 的操作菜单。这时只要按下 PLAY 就可以大大方方地欣赏非 2 区（日本）的 DVD 影片啦！瞧，图示就是播放成功的情形，屏幕上还有中文字幕呢！！！

↙如果出现两行日文字的话就表示密技失败。不过失败的话也请别灰心，方向键的“↑”也不要放掉。这时请轻轻按一下主机的 RESET 键，并等机器再判读一次，如此一来十有八九的 DVD 影片就都可以自由欣赏。但如果试了两三次都不行的话，请你不要再折磨 PS2，换一张碟试试吧！

用 PS2 看全区是“无喱头”！？

有一种替索尼打抱不平的说法，提出这种说法的人仕认为用密技看全区 DVD 也好，用 RGB 线翻录 DVD 也好，都是一些无聊至极的“无喱头”玩家吃饱了撑的没事儿干瞎琢磨出来的，不是索尼的本意。他们认为那些乐此不疲的 PS2 拥有者纯属“得便宜卖乖”，实在“很难理解”。而且这些人认为，最好笑的是八大影业告索尼的举动了，有人使用密技看 DVD“关索尼啥事？”，清白的索尼被控告那不等于“打铁做菜刀的”和“用刀杀人者”一同犯罪了吗？

以上言论自有道理。本刊一贯反对盗版，支持正版，就算索尼真的让人看全区，本刊也决不主张大家观看。但考虑到 PS2 价格过于昂贵，为促近它在国内普及，增强广大玩家购买 PS2 的欲望，这里还是提供从 1.00 版 UTILITY DISC 下载 DVD 驱动至新版 PS2 的记忆卡之中的办法。

确定老版本附加碟在 PS2 中、8MB 记忆卡已经插好。开启 PS2，在“UTILITY DISC MAINMENU”画面下按○键，

①在主画面选择 DVD ブレーヤー后按○键。（见图 1）

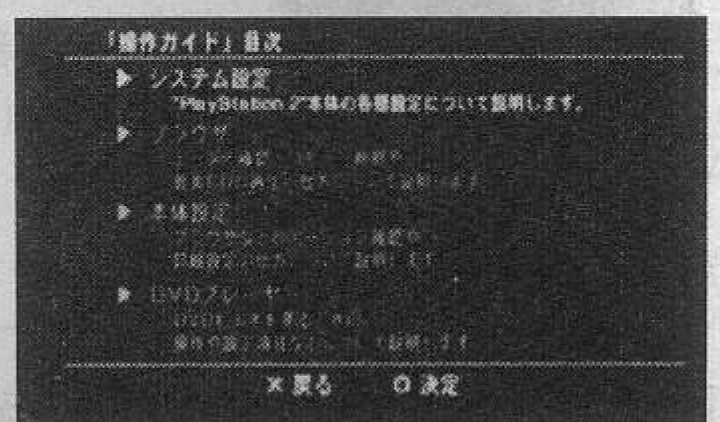
②进入图 2 画面后按□键。（图 2）

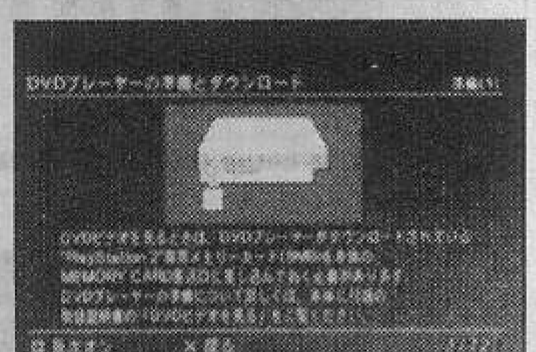
③进入图 3“DVD PLAYER 目次”画面后，选择“DVD ブレーヤーの准备 DOWNLOAD”这项（图3）。或直接按三下右方向键即可进入下载画面（图 4）。

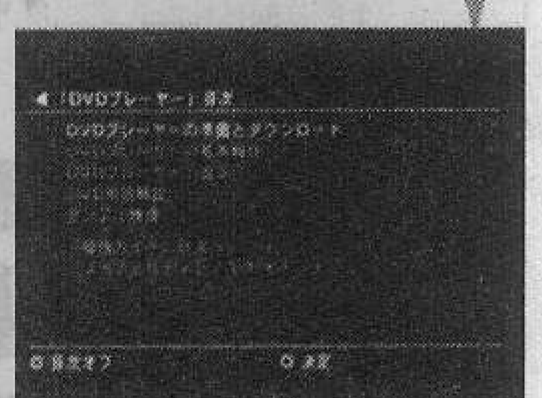
④进入画面右上角的黄色文字是“**ダウンロードする**”的画面（图 4），按○键。

⑤进入确定画面（图 5），再按○键确定即可完成下载（图 6）。

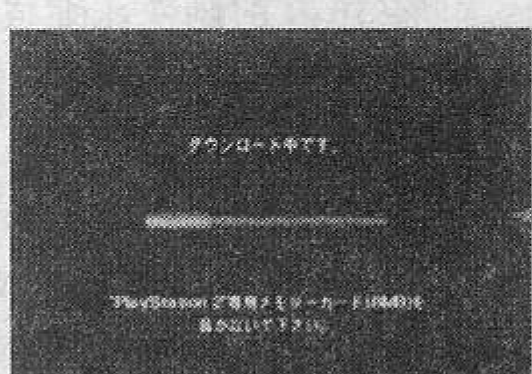
拿着拷贝好的记忆卡回到新版 PS2 上试验，看非 2 区的 DVD 碟是否可以用密技播出？

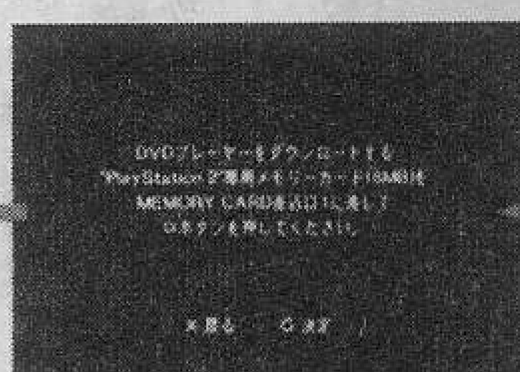


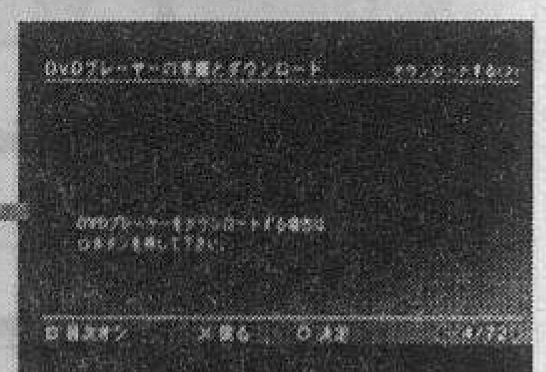




●从上到下分别是图一~图 6



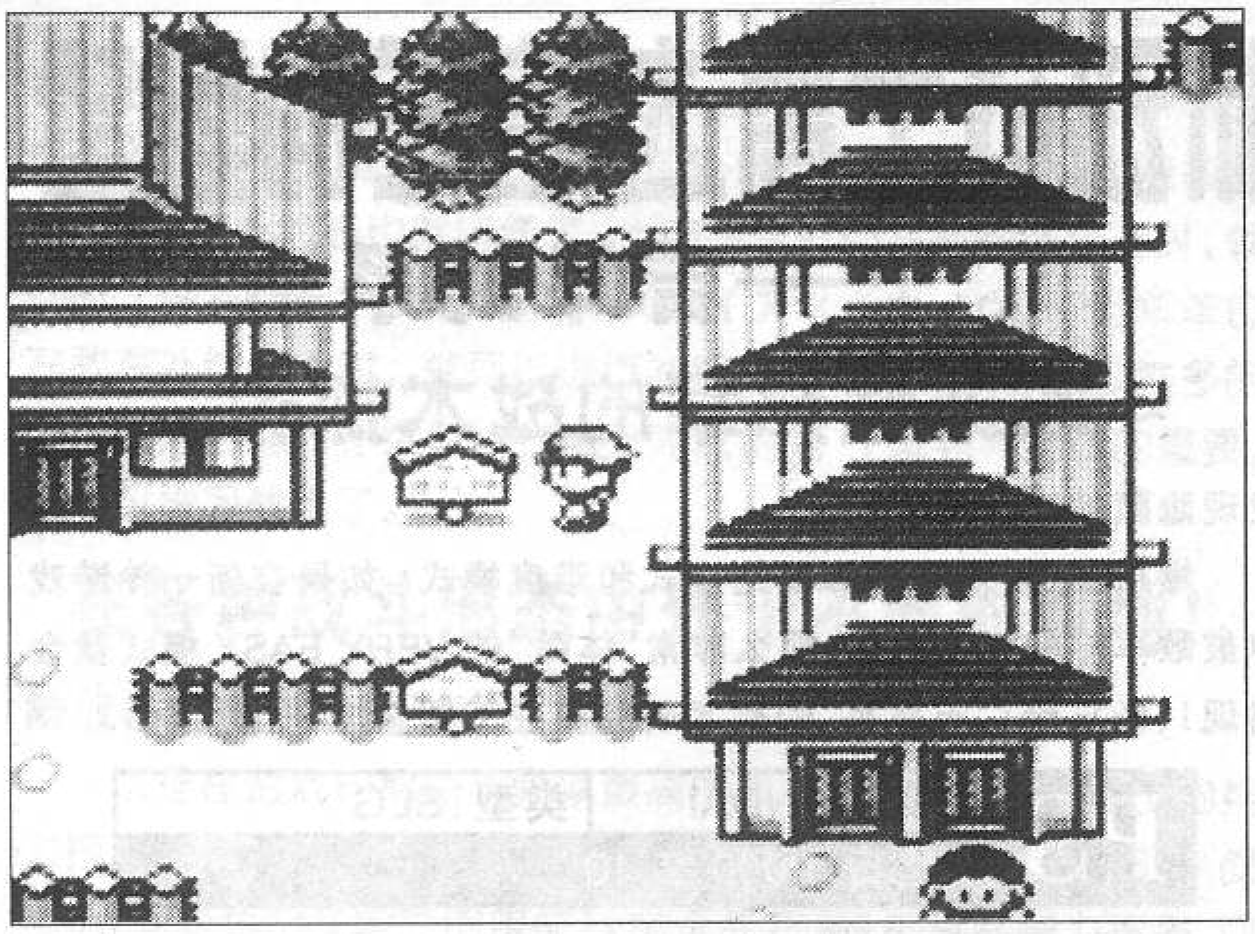




敬告欲购 PS2 的读者

因页码所限，有关 PS2 的 DVD 问题还没能说清。剩余部分主要是 DVD 术语详解，将转至科普园地。

请看“标尺”混乱篇：●世嘉最棒，任天堂其次，索尼第三。（山东潍坊 董鹏） ●火红的太阳刚出山，PS 红透了半边天，市场上倒下了人两个呀，一个世嘉一个微软。（丹东 刘明昊）／天语：凡是态度明确的玩家，都值得肯定。最怕胸无大志，不知所玩。呵呵……读者果然有意思。



口袋妖怪·金银

~公开令人惊愕的口袋秘密~

关于特殊道具にじいろのはね和ぎんいろのはね：这两样道具与两只传说的口袋妖怪有关。得到にじいろのはね后就能在スズのとう的塔顶见到250号妖怪。得到ぎんいろのはね后(从ニビ村的老者得到)就能在うずまきじま的山洞深处见到249号妖怪(从右上的洞进入)。另外，在つながりのどうくつ的深处还能见到一只131号妖怪。

GBC	厂商:NINTENDO	类型:RPG
	发售日:99.11.21	对应:通讯线

欢迎来到闪耀着"金银"光辉的口袋妖怪世界!!

131号怪兽ラプラス的取得方法:

从33号道路的ツナガリ洞入口进入后，向左走，下方会有一滩水，游过去后会发现梯子，沿路走到尽头会看到一怪物在水中游动，这就是ラプラス。

蛋的秘密:

除了游戏初期得到的蛋可以孵出トゲピー这种宠物外，仍有几种稀有怪兽必须从蛋中获得。方法是将如下怪物分别各捉雌、雄一对，交给饲养屋寄养，过一段时间就可以获得宠物蛋。

25号ピカチュウ　　35号ピッピ

39号ヴリン　　124号ルージュラ

125号エレブー　　126号ブーバー

其中124号的雄性十分罕见，不过可以用122号或其它怪物"代替"配种。如果其它品种的雄性妖怪也不好捉到，也可用此方法。(前提是拥有雌性怪物后!)究竟会孵出什么的怪物，就请玩家自己去看吧!

アルフ的遗迹之谜:

在36号通路有一个"アルフ遗迹入口"，通过后可以看到两个山洞，上方山洞内有一幅拼图，成功拼出后，金会掉入洞中，更遇到201号怪兽アンノーン，它们样子各不相同，只要捕捉样子不同的3只。出洞口时就会有人为你更新图鉴(选ずかん后按SELECT键选第四项可以查看)。不过很奇怪是，刚才的洞口是与上方的拼图洞相连的，其实这样的拼图洞共有四个。每拼完一幅图再掉入遗迹洞中，アンノーン的品种就会有所增加，共有27种。另外三个拼图洞的位置如下：

A. 遗迹洞口正下方的水塘，游过去就会看到。

B/C. 去了3号通路，从つながり洞进入后向左走，上方有梯子。沿梯子下去后，游过水潭会有2个出口，走不同的路线可以发现另外两个拼图洞的洞口。

妖怪们对你的好感:

你经常使用的妖怪对你是有好感的，有几种妖怪更会在好感度到达一定程度时进化成稀有怪物。由于好感度是没有数值表示的，所以要提高好感度要做到以下几点：

A. 要经常在战斗中使用，并获胜，

B. 尽量不要让其在战斗中死去，

C. 最好不要长时间把它寄养在寄养屋或放在电脑中。

如果做到以上几点，那么在怪物达到一定级别时，它就会进化成其它怪物，这几种怪物分别是：42号ゴルバット、113号ラッキー、175号トゲピー，其中133号的イーブイ在白天和黑夜里会有两种不同的进化形态。还有就是前面介绍的蛋，从中孵出来的怪物在好感度高时会进化成它们"父母"的样子。

稀有怪兽バルキー的取得方法:

236号バルキー：スリバチ山有3个洞口，从中间的洞口进入，顺瀑布向上游，在最深层处可看到一人，战胜他后他会送你バルキー。不过与他战斗之前，手中最多只能有五只妖怪，不然无法取得。

237号カポエラー：バルキー会有1/3的机率进化成カポエラー，因为另外2/3的机率是进化为106号サワムラー或107号ビワラー，看看自己的运气吧。

携带物品后的特殊进化:

前作中，64号ユンゲラー、67号ゴーリキー、75号ゴローン、93号ゴースト怪物是要与朋友联线交换后才可以进化的。在本作，也有几种怪物是必须需要携带特定物品再联线才可以进化的，怪物名如下：

61号 ニョロゾ——携带おうじゃのしるし

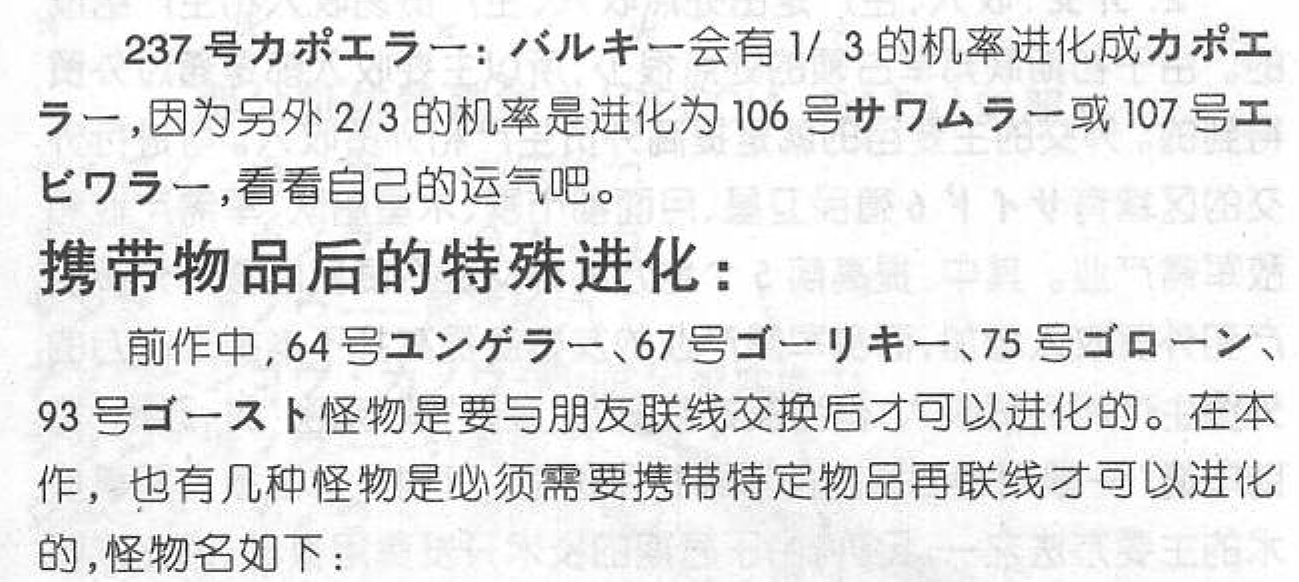
79号 ヤドン——携带おうじゃのしるし

95号 イワーク——携带メタルコート

117号 シードラ——携带りゅうのウロコ

123号 ストライク——携带メタルコート

137号 ポリゴン——携带アップグレード



文/PENPEN　责编/PERFECT

请上文作者PENPEN速与本刊联系，告知真实姓名，以便从速发放稿费。



机动战士高达 吉兰的野望

——吉昂的系谱

~ 地球联邦军的战术探讨 ~

发现隐藏的难度模式：

爆机后，游戏将追加普通模式和难度模式。如果在新一轮游戏中被敌军 GAME OVER，那么非常“体贴”的 VERY EASY 模式就会出现！（备忘录：“吉昂军”的战术研究将在下期杂志刊出）

PS	厂商：BANDAI	类型：SLG
	发售日：2000.2.10	

联邦军的发展要诀以及各种战局的制胜战略！

战略方针

1. **谍报部门**：俗话说“知己知彼，百战不殆”。在游戏中也是一样的，只有搭载消息灵通的谍报部门，才能掌握其一举一动，从而抓住最佳战机狠狠的打击敌人。因此，谍报部每个月 1000 的开支是必不可少的（起码要保证 500 的谍报开支）。另外，谍报部的重要作用在于窃取吉昂军（**ジオン**）的军事开发议案，因此谍报部获取情报的能力越强，窃取开发议案的几率就越高。吉昂军最引以自豪的就是量产型 MS 和空间用 MA，若是得到了与此相关的开发议案，联邦军可就受益非浅了。（笔者的最好记录是窃取了吉昂军的空间战用 MA **ビグロ**和**エルメス**……）

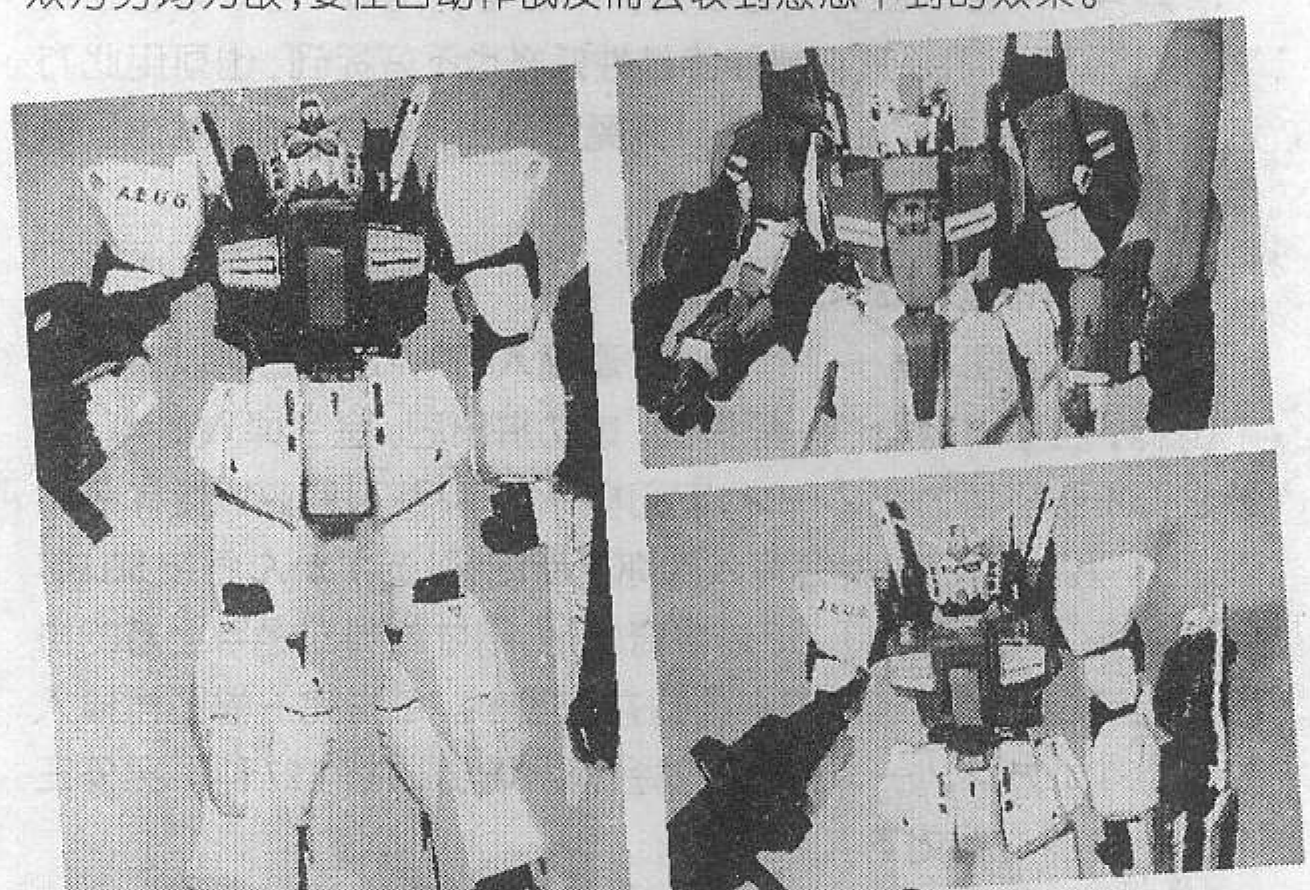
2. **外交**：收入、生产是由处点收入、生产贸易收入和生产组成的。由于初期联邦军占领的处点很少，所以主要收入都是通过外贸得到的。外交的主要目的就是提高外贸生产和外贸收入。可进行外交的区域有**サイド** 6 殖民卫星、月面都市群、木星船队、军需产业和敌军需产业。其中，提高前 5 个地方的外交友好度就能够令外贸生产和外贸收入增加，而敌军需产业的友好度提高并不能提升己方的外贸生产和外贸收入，但当友好度变为“良好”或“亲密”时，选择“协助申请”一般可得到敌方的军事技术援助，这也是或取敌方军事技术的主要方法之一。另外，由于后期的技术开发费用很高，因此依赖军需产业的技术支持也就成了获取技术的主要手段。除此以外，不要轻易的向会影响外贸生产和外贸收入的地方提出“协助申请”，这样反而会影响长远利益，得不偿失。

3. **开发**：战争初期，军事技术是联邦军最缺乏的因素。面对吉昂军穷凶极恶的 MS，联邦军的飞机坦克根本不堪一击，所以积极提高军事技术，开发出 MS 就成了当务之急。开发分为基础技术 LV、MS 技术 LV、MA 技术 LV 几项。除 MS 和 MA 以外的部队依靠基础技术开发。MS 是战斗的主力，因此基础和 MS 技术是最为重要的，要积极开发。由于联邦军在一年战争时期并没有什么嚣张的 MA（笔者只开发过诸如铁球之类的 MA），所以不必花太多的金钱在 MA 技术上。至于新部队的开发，一定要快，出资开发后还要追加投资以缩短开发周期，以便能在第一时间把最好的部队送上前线，投入战斗。

4. **特别**：发动对敌人重要军事基地的攻略战，以及实施在一年战争中一些特殊的事件的，如：V 作战发动、**ソーラシステム**开发等，对于这些特殊事件应及早进行。而对于特殊地点的攻略则不要操之过急，何时打，何时实行。这样才能做到资金的合理运用。

5. **军事**：这是比较重要的一个部分。对于部队的调动要做到随时使部队处于最前线，拒敌于国门之外，但在主要的军事基地中一定要留守一定数量的部队，以防敌人从大气层外直接突入作战。当然，集中优势兵力作战也会使自己占据优势，切忌优劣兵种混编。每一种新机体出产后，要派优秀的驾驶员操纵，以便发挥机体的最佳性能，特别是 NEW TYPE 专用机只能交给有 NEW TYPE 能力的机师来驾驶，否则只能发挥出机体性能的 50%。

由于每一轮的战斗回合很少（只有五个回合），使得各种战术计策得以实施，所以不要随便委任自动作战，这样一来使得优秀的战术计策无法实施，二来也浪费了宝贵的时间。不过在后期，与超大规模的部队交战时（100 支以上的部队在同一地图上交战），只要敌我双方势均力敌，委任自动作战反而会收到意想不到的效果。



战术策略

战略决策固然重要，但如何打好每一战也很重要，特别是游戏初期的战术更是至关重要。在介绍战术之前，首先要介绍一些基本知识：在每一个地图上，有一些特别的六边形，中间有联邦或吉昂军的标志，这些是补给点。中间的连线是补给线。自军单位在自军的补给点上，相邻的补给点也是自军的，相连的补给线未被切断，则可以对自军单位进行耐久和物资的补给；当相邻的补给点全部被敌军占领，或是所有与之连接的补给线全部被切断，那么自军所在的补给点就将形同虚设；当自军处在补给线上，且该

补给线两端的补给点全是自军时，则可以进行物资的少量补给，起码能保证战斗的顺利进行；若该补给线两端的补给点全被敌军制压，则该补给线也就瘫痪了；当自军单位处在敌补给线上时，就切断了该补给线；当有制压能力（**セイアツ・カノウ**）的自军单位在敌军补给点上时，就可以进行补给点的制压（很多以少胜多的战例就是依靠对补给线的打击来完成的）。了解到补给线的重要，就可以学习战术了。

在各种战斗形态中处于不败的境地!

陆战防守型:

这是在游戏初期使用频率最高的战术。目的在于以最少的兵力拖住敌人的大批部队。最佳组合为:运输机+战车(或MS)+战斗机(或是有空战能力的单位)。由于敌方MS的移动能力不强,可以用运输机携带战车或MS与敌人兜圈子，从而借机将敌人制压的补给点夺回来。吉昂军运动能力较高的战斗机也可以用自军的空军解决,若运气好的话,可在敌人因占制压点而筋疲力尽时,给予毁灭性打击。但该战术的弱点在于无法拖住规模太大的部队，而且当敌人有**ドタイ**搭载的MS参战时就比较危险了。

陆战进攻型:

由于技术力量的因素,同一时期联邦军的吉姆(**ジム**)总是比吉昂军的MS弱许多，因此在战斗时就要应用蚂蚁食大象的战法。若论单打独斗,吉姆最多能摆平沙漠战扎克(**デザード**),但是一群吉姆围上去的话,就是大魔(**ドム**)也不在话下。所以,在大规模的进攻时，就用运输机群携带大量吉姆，再配上可以进行炮击支援的机体（如**ジムキャノン**、**カンタンク**量产型或**ガンキャノン**量产型等)进行空投作战,这样既快速又有效,在增援之前消灭敌部队(一般来说,**ジム**系的机体移动较慢)。但也要注意对敌人补给点的制压，而且运输机不要离敌人太近，因为**ミデア**这类的运输机的防御力低下,很容易被击毁。

海战防守型:

吉昂军在海中可谓占尽了绝对优势，其水下用MS不但威力强大,而且出现得很早,联邦的潜水艇绝对不是对手,所以当发现敌方有水下专用MS入侵,且又没专用MS时,千万不要和敌方MS正面冲突，而应利用己方潜水艇移动范围大的优势，尽量和敌人保持距离,找机会夺回被敌人侵占的补给点。待敌方MS的物资因制压补给点而消耗殆尽时,再将其击破。若是再配上空军的话,就不怕敌方的空中力量了(同样是等其物资消耗殆尽时……)。

海战进攻型:

自军的水下吉姆(**アクアジム**)同样很弱,要对付敌方**ゴック**或**ズゴック**之类的MS就需要应用狼群战法,围而歼之,甚至对付敌水下用MA也可以如法炮制。但要注意的是,许多海域的地图中布满岛屿，而敌方驻军往往是守在岛屿上的陆战部队，与水下用吉姆交战占有相当优势。因此,在攻打某个海域时,一定要先查看该区域的地图。如果有很多岛屿的话，务必再带上一两队搭载在运输机中的吉姆一同进攻。

空间战防守型:

由于初期联邦军在宇宙中只剩下路纳兹（**ルナツー**）和SIDE7（**サイド7**）殖民卫星最后两个据点，而且还没有过多的资金投入宇宙部队的建设，所以要尽可能长时间的守住这两个据点。留守这两个据点的部队是以前剩下的宇宙舰队，有相当数量。但正因为如此，吉恩军的入侵部队也是大规模的。敌方兵力往往是我方的2至2.5倍，不过他们分三个方向袭来，这样就使我方占有了局部兵力优势。这种情况下一定要学习莱因哈特的亚提斯星域会战（见《银英传》)，主动迎击，利用时间差和我方在局部地区兵力较多的特点，集中优势兵力将敌人各个击破，再注意一下敌补给线的切断，就能以最小的代价取得胜利（笔者最自豪的战绩是以13艘战舰、8队S**フィシッュ**一将吉昂军7艘战舰、15队MS、8队战机全歼，且自己的损失只有一艘战舰和一队战机，真是@#$%^!)。

空间战进攻型:

后期,战斗都在宇宙中进行,而且吉昂军又有大量的新型MS和专用MA登场,所以除了建造大量的吉姆改良空间战专用型(**ジムコマンド**—S)进行蝗灾一样的围攻外,似乎没有更好的战法。不过要注意的是,吉昂军的一种叫大扎姆（**ビグザム**）的MA带有光线防护层(I-**フ.イルード**),吉姆的武器多是光束步枪,而战舰的舰炮也是光束类,所以对大扎姆无效。这时就要求高达(**ガンダム**)的高能火箭炮(**ハイパーバズーカ**)出场了。倘若战场上发现敌方有驾驶员乘坐MA的话,一定要尽快击破,否则会对我方吉姆造成很大威胁。当然,如果能窃取到吉昂军的空间战用MA的开发议案的话,就以它们为主吧。

* * * * * * *

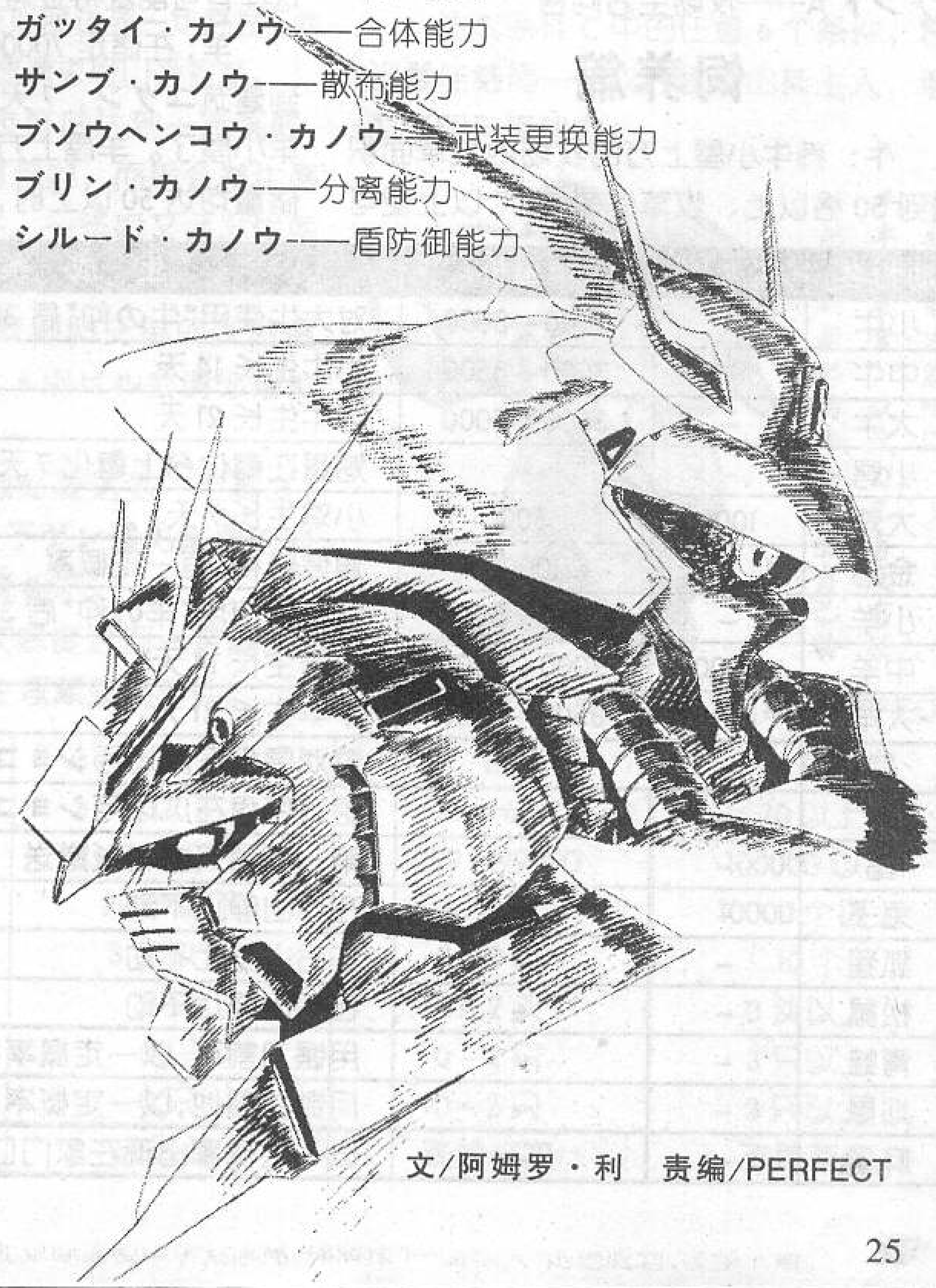
联邦军的战术策略综述

1. 要快,尽量抢时间;
2. 尽可能的守住自己的地盘,就算无法取胜也要尽量拖住敌人。当对正处于交战状态的某地驻军进行增援的时候，一定要一次调够数量。若是一时无法集结足够数量的部队,宁愿撤退,也千万不要一点一点的派遣增援,否则损失倍增;
3. 作战时要运用狼群战法,集中优势兵力,将敌人围而歼之。

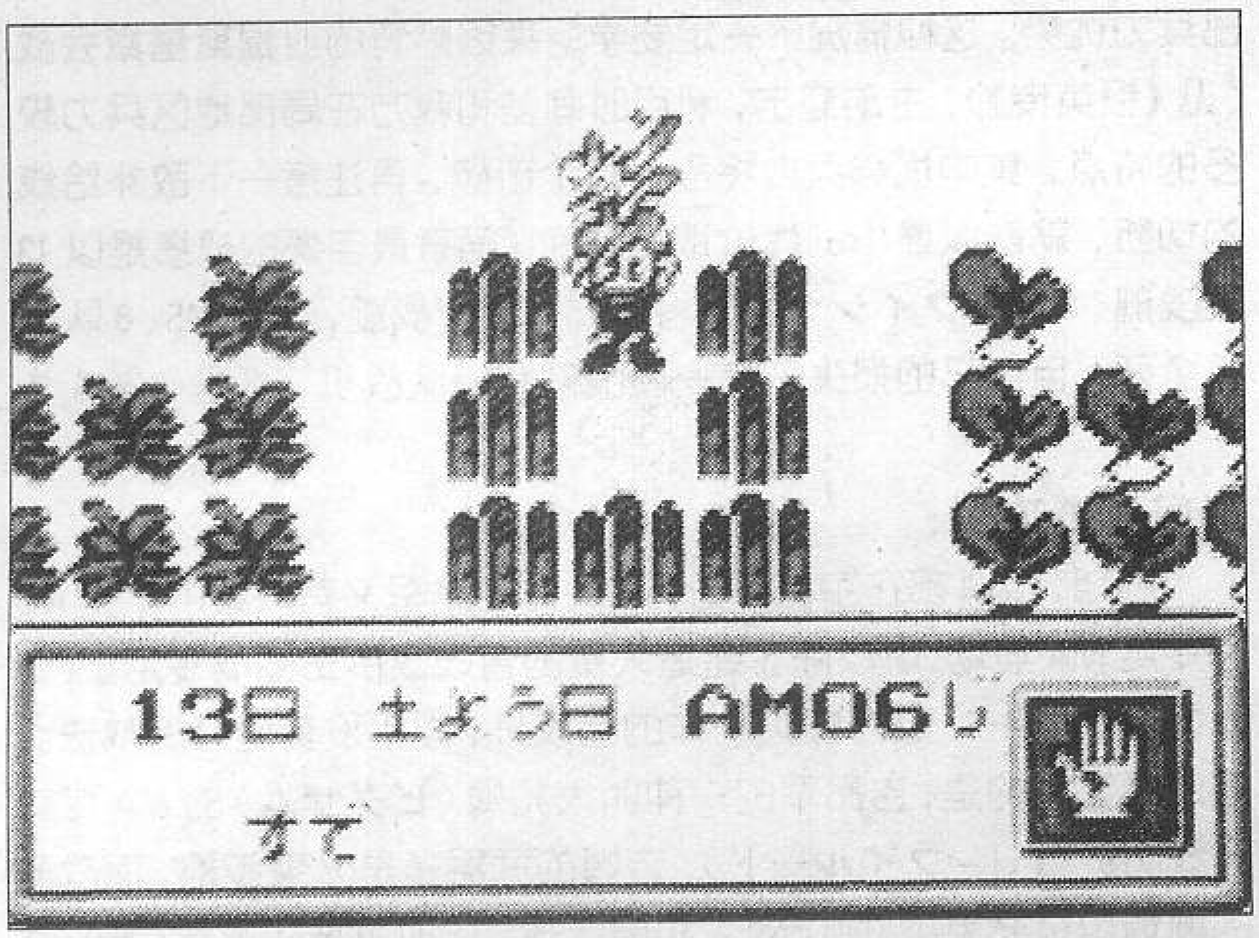
* * * * * * *

部分机体特殊能力(SPECIA DATA)对照:

セイアツ・カノウ——制压能力
ガッタイ・カノウ——合体能力
サンブ・カノウ——散布能力
ブソウヘンコウ・カノウ——武装更换能力
ブリン・カノウ——分离能力
シルード・カノウ——盾防御能力



文/阿姆罗·利　责编/PERFECT



牧场物语 2

~牧场生活的指南手册~

作物篇：开荒完毕，去花店购买作物种子，开始耕种。初期最好买一些生长期较短的作物种子，尽快提高出货量至100个，这样就能购买到洒水器，提高工作效率。收获的作物务必在PM 5:00以前投入积荷箱，否则会烂掉（浇水可在晚上进行，把收获的时间让给白天）。临近换季时，一定要注意作物生长期，千万别在临近换季时撒种，否则种子会在下一季中自动消失。努力做到以上几点，大概想不富也难吧?!

GBC	厂商:NINTENDO	类型:RPG
	发售日:99.11.21	对应:通讯线

令人向往的金色田园生活在GB上重现!!

系统篇

A键——确认
B键——取消
START键——更换道具
SELECT键——调出菜单
菜单目录**うし**——牛的状态
ニワトリ——鸡的状态
ひつじ——羊的状态
たね——种子一览
もちものメモ——备忘录（物品、道具栏）
スゲジュール——日程表
げんざいち——现时状态
QアンドA——牧场生活问答

饲养篇

牛：养牛小屋上方的牧场内牧草面积达到50格以上、牧草储量50个以上便可花费5000G在动物店内买到一头牛。此后每天要记得为其洗刷和添加饲料，为挤出L牛奶而努力提高爱情度。在成长为大牛后就要准备挤奶器、制乳酪或制奶油机（用S牛奶制乳酪或奶油是最赚的），而这两种机器必须在出产100个牛奶后才能够在道具店买到。

鸡：养鸡小屋上方的牧场内牧草面积达到25格以上、牧草储量25个以上，便可花费1000G在动物店内买到一只鸡。经喂食产下鸡蛋后，放在孵化台上7天可生出小鸡。不过玩家切莫满足于鸡生蛋、蛋生鸡的作坊生产，如果有条件的话就要进行通信交换，这样有可能获得金鸡！令金钱大幅UP！

羊：在储足70000G和800个资材后找到建筑**ユグン**，7天后便可拥有自己的养羊小屋了。羊屋上方牧场内的牧草面积和储量均达50以上时，就能花费50000G在动物店买到羊了。清洁羊毛和对话是提高爱情度所必需的。而买到羊毛推后就可以采集羊毛了。羊毛出货达到100个时就要购买织毛线机及女生专用的织围巾机了。

（参见本页表格与下页上方左侧表格）

动物名	买入价	卖出价	生成条件
小牛	–	2500–3000	对大牛使用“牛の种”后30天产下
中牛	5000	3000–3500	小牛生长14天
大牛	–	3500–5000	中牛生长21天
小鸡	–	–	鸡蛋在孵化台上孵化7天
大鸡	1000	500	小鸡生长7天
金鸡	–	10000	通信获得，有一定概率
小羊	–	2500–3000	对大羊使用“羊の种”后30天产下
中羊	5000	3000–3500	小羊生长14天
大羊	–	3500–5000	中羊生长21天
狗	–	–	游戏序盘在广场与**ショコラ**对话，选“**イヌ**”
猫	–	–	游戏序盘在广场与**ショコラ**对话，选“**ネコ**”
马	–	–	第一年秋天由村长赠送
兔子	–	–	在后山静止不动
狐狸	–	–	在后山静止不动
松鼠	–	–	在后山静止不动
青蛙	–	–	用镰刀割草，以一定概率出现，幸福指数UP
地鼠	–	–	用锄头翻地，以一定概率出现
麻雀	–	–	以一定概率出现在家门口，幸福指数UP

花草篇

首先需要花去大笔资金和资材改造出一间温室（别忘记买花盆）。由于温室是封闭的，因此别指望老天爷会为你降水，还是自己勤快点儿吧！主角能够购买的花种种类会受到性别的限制，所以只有通过通信才能让全部的花儿都在自己的温室中绽放。收获时别忘了带上剪刀哦！

（参见下页上方右侧表格）

图鉴篇

游戏中的图书馆收藏着植物图鉴、鱼类图鉴以及昆虫图鉴。若达成100％的全收集是相当困难的，恐怕有不少要通信获取吧。

植物图鉴：除去因主角性别因素而无法购买的花种外，还有只在《钓鱼太郎4》中存在的四种花儿，实在可恶！

鱼类图鉴：在买了鱼杆后，便可去河边垂钓了，合计18种。当然不包括那些空罐头和破皮鞋等废物啦！由于鱼儿没有季节变化，因此只要常去，便可将鱼类图鉴顺利集齐。

昆虫图鉴：有着各自出现时间的27种昆虫尽在其中！没事就扛着捕虫网去后山转转吧！

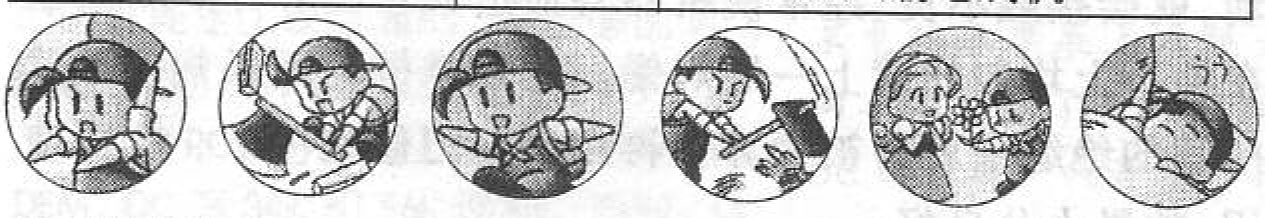
娱乐篇

游戏中隐藏着三个迷你游戏，而获得条件也不算困难，下面就予以公开。

赛马：在村中举行的赛马比赛中出赛一场，之后就可在道具店中以3480G买到

畜牧产品	卖出价	生成条件
S牛奶 Sミルク	150	爱情度低的大牛所产
M牛奶 Mミルク	200	爱情度中等的大牛所产
L牛奶 Lミルク	250	爱情度高的大牛所产
乳酪 チーズ	300	牛奶加入乳酪机
奶油 バター	300	牛奶加入奶油机
鸡蛋 タマゴ	50	大鸡所生
金鸡蛋 ゴールデンのタマゴ	500	金鸡所生
S羊毛 Sウール	150	爱情度低的大羊所产
M羊毛 Mウール	200	爱情度中等的大羊所产
L羊毛 Lウール	250	爱情度高的大羊所产
围巾 ニット	300	羊毛加入制围巾机
毛线	300	羊毛加入制毛线机

花实	购买者性别	收获期	入手条件
ローズマリー	♀	7	–
カモミール	♀	7	–
ラベンダー	♀	7	–
ラン	♀	10	–
セージ	♂	10	–
サフラン	♂	10	–
ゼラニウム	♂	7	–
シクラメン	♂	10	–
ホイチゴ	♂♀	–	春季后山
サクランボ	♂♀	–	夏季后山
キノコ	♂♀	–	秋季后山
ヤマユリ	♂♀	10	与《钓鱼太郎 4》通信交换
ヒガンバナ	♂♀	10	与《钓鱼太郎 4》通信交换
スイセン	♂♀	10	与《钓鱼太郎 4》通信交换
ナデシコ	♂♀	10	与《钓鱼太郎 4》通信交换



赛马游戏软件。

打地鼠：耕地过程中出现 5 次地鼠就可在道具店中以 3480G 买到该游戏软件。

15 格拼图：与在图书馆中工作的**マリー**的友好度达到一定高度后，再同她对话即可玩到此游戏，之后花费 3480G 在道具店中购买吧。

事件篇

注:仅列出首次出现的时间。

第一年

春 1 日，在广场与**ショコラ**交谈，决定饲养何种宠物。

春 2 日，宠物送到。

春 25 日，AM 6:00 至 PM 6:00，广场赏花祭，同建筑**ユゲン**交谈，发生喝酒事件。

春 28 日，PM 6:00 以后去后山，可见到满山的荧火虫。

夏 7 日，PM 6:00 至 PM 9:00，在广场七夕祭上看星星。

夏 11 日至 15 日、21 日至 25 日，分别发生台风事件一次。

秋 1 日，村长送来小马。

秋 10 日，PM 6:00 至 PM 9:00，与**マリー**在后山赏月。

秋 25 日，AM 6:00 至 PM 0:00，与全村人及村长对话，广场收获祭召开。

冬 1 日至 5 日、20 日至 24 日，分别发生大雪事件一次。

冬 6 日，AM 6:00 至 PM 6:00，在广场打雪仗。

冬 14 日，亲密度高的异性朋友会馈赠礼品。

冬 25 日，AM 6:00 至 PM 6:00，去教堂祈祷。

第二年

春 1 日，新年祭。

春 15 日，樱花杯赛马比赛，奖金 10000G，此后逐年增加奖金。

秋 15 日，神脚杯赛马比赛，奖品 10 个白菜种。

第三年

春 20 日，**シェット**与**ロゼ**订婚。

夏 1 日，**シェット**与**ロゼ**结婚典礼，AM 6:00 至 PM 6:00 务必赶到。

第四年

春 1 日，三年间牧场生活的限定，决定结局。

春 3 日，AM 6:00 至 PM 6:00，去医院治疗耳朵。

特殊事件

1. 与**ショコラ**友好度达到一定高度，会于秋季某日早晨被她邀请去后山采香菇。

2. 与**デイジー**友好度达到一定高度，在后山温泉有可能遇到她，而后会发生两人一起泡温泉的事件。一年后又会发生两人在广场约会的事件。

3. 与道具店的双胞胎兄弟的友好度达到一定高度，早上 6 点**ビル**会请你帮忙将**ウイル**送到医院。

4. 与**カイン**的友好度达到一定高度，可从布告栏上得知关于**ゲン**遇见幽灵的消息，去**カイン**处探明真相吧。

5. 与**マリー**的友好度达到一定高度，会被邀请去后山，发生埋藏胶囊事件。

6. 每年夏季，成熟的西瓜在 20 个以上时，**ゲン**会来订购 20 个西瓜。当天只可在积荷箱内放 20 个西瓜。

7. 当饲养动物死亡 8 只乃至 16 只时，都将发生**シェット**教训主角的事件。

结局篇

游戏在第四年春季 1 日时，会由村长对牧场经营状况进行评定，并直接导致三种结局。(参见本页下方表格)

达成条件 A 中的任意 6 个条件，即 Bad Ending，牧场最终被改建为休闲中心，呜！

达成条件 B 中的任意 6 个条件，进入普通结局，也算是令人欣慰吧！

达成条件 C 中的任意 6 个条件，将得到最佳结局——成为牧场的新主人，继续为了明天而努力！



←想喝到新鲜的牛奶就要自己动手丰衣足食，试试自己有没有经营牧场的才能吧—

文/银星　责编/PERFECT

	A	B	C
幸福指数	9 以下	9 – 69	70 以上
资金	1999G 以下	1999 – 9999G	10000G 以上
出货总量	99 个以下	99 – 9999 个	10000 个以上
力量果实获得数	3 个以下	3 – 9 个	10 个
牛	0 头	0 – 2 头	3 头以上
鸡	0 只	0 – 2 只	3 只以上
羊	0 只	0 – 2 只	3 只以上
自宅级别	未改建	改建一次	改建两次

对“拆、改、修、鉴”有所实践的玩家，必投稿“科普”

责编天师忠告：以下文章仅供读者参考，绝对严禁自行拆改！

GB电源图纸系列

关于GB的问题越来越多，而几乎都来自于电源方面，在下对电子，无线电方面略知一二，所以想对GB的电源问题说几句。（成都市“四川链条厂”龙寿维，610081）

GB中薄机是最耗电的，原因是CPU是需5V供电才能正常工作，而薄机的电源才3V，所以在GB中采用了开关电源进行电压提升。提升至5V和17V，以供CPU和各个部分使用，故十分耗电。关于GB有杂音，是因为GB体积很小，而开关电源又会产生频率很高的振荡。很容易进入高频信号中，从而产生高频噪音。关机有黑线的问题是：GB中有许多电容，关机时因电容放电，而产生黑线。至于对GB有无寿命影响，还不得知。

以上几点中，前面是实测得出，后两点是经分析得出来，仅供参考。

现在卖的GB电源方面有很大问题。有人曾有一电源，工作半小时就发热得烫手。甚至在只将电源接上，也会发热。而电源滤波不好，交流声很大。用万用表测输出电压接近35V。经常使用会对薄机造成损坏。所以我设计制作了一个稳压电源，已经使用了半年，效果十分良好，而费用不过十余元。特将电路画出以便使广大GB玩家解出苦脑，此电源不管是2V，3V，6V，都可调，以满足各种GB需要，电路图如下（请见图）。



变压器可用6—9V的。

LM317是一个可调的三端稳压管，稳压值从1.25V—30V可调。三极管是防止电位器中点接触不良使输出的电压突然升高，而造成机器损坏。

稳压二极管可防止由于某种原因造成的电压升高，二极管和三极管如不接也可以。

以上元件接上即可，用万用表将输出电压调出至3V，就可以使用。应注意的是：在接GB前一定要注意电源的正负极，否则将一插上就会立即将电源保险烧断。（前车之鉴）本人厚机是中间负极性，薄机是中间正极性，如无把握可测原变压器输出极性，后再接线。LM317有大功率的电能消耗，所以最好装上散热片。应注意的是散热片是装在电源的正极。

可调电阻在调整好电压后，可以在测量后，用固定电阻替换，以防被人乱动后，使输出电压发生变化。

电源变压，整流部分可使用以前八位机电源代替。

此电源在交流180V—240V都可正常使用。输出电压不会发生变化，不仅GB机连随身听等也都可使用，绝无交流声。此电路可请懂无线电的朋友代其制作。

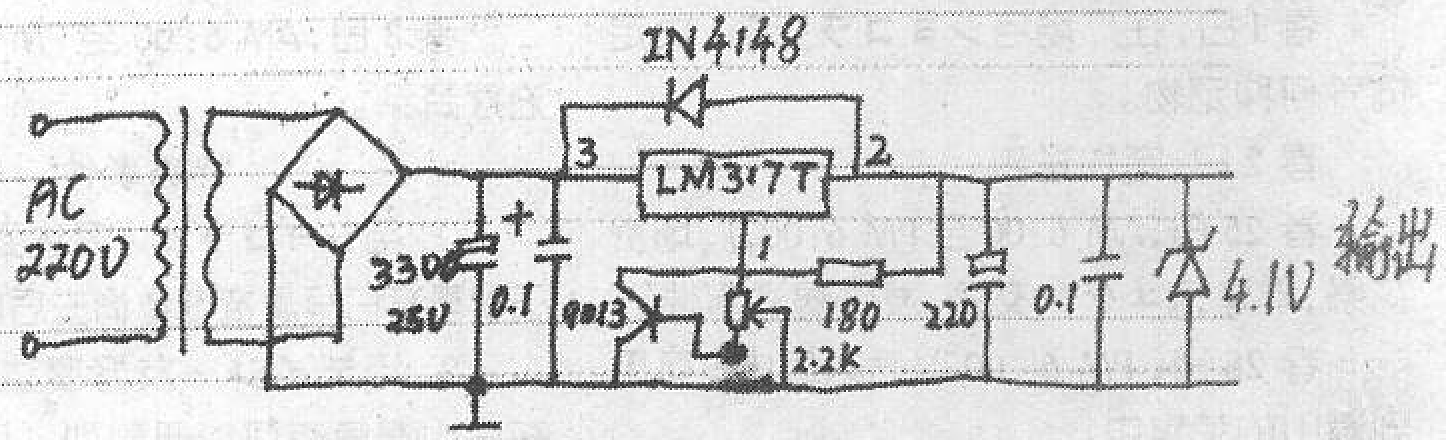
2000年1期有人问“三向螺丝”怎样开，可以使用什锦锉刀中的“三角形”状弱的锉刀打开，或用最小号一字改刀磨尖一点也可“将就、将就……”，但切勿盲目动手。

还有就是薄机电源插口很不牢靠，经常使用稍微一动，就会接触不良，经常使机器寿命造成影响。可以用烙铁在插头上均匀的镀上一层焊锡。注意掌握时间长短，不然中间的绝缘层就易被烫坏。再用小锉刀修匀一下，就可使用，效果十分良好。

由于薄机十分耗电，所以用电池十分不划算，我用的是充电电池，在电子市场上有随声听专用电源（BP机型），用来作薄机电源最好，只是把电源插口改成薄机插头就可。也应该注意正负极性，可作好记号，以方便使用。购买时应选好一点的（越重越好）。此电池充电一次可连续工作5—6小时，价钱也不贵。

对于有些电源损坏的机器修理，下次有机会再写吧！

编者话：本系列若干种电源图例，需请懂行人参读并制作。若有读者自行设计制作成功薄机3V电源，可来信。



小·经·验

交流角

各位在关PS时是不是随手将POWER一按就了事了呢？其实，这样关机对于PS的光驱不好。正确的关机方法是：在游戏不读盘的时候按一下RESET键，之后迅速按OPEN键，待光盘慢慢停止转动后，取出光盘，再按下POWER键。这就是正确的关机方法。

但要注意的是：①不要在正读盘的时候按下RESET键，PS光头正在读取信息时被强制中断，这样对光头是有害的，一定要等读盘完毕后再按RESET键。②按下RESET键后一定要迅速按下OPEN，这样你会看到光盘慢慢停止转动。如果你按了RESET键后停了1～2秒才按OPEN，你会发现光盘突然停止转动，同时机器发出一声“兹…兹…”的声音，这样对光头也不好。希望大家才能养成正确关PS机的好习惯，以免伤害到宝贵的光头。（西安莲湖区 马良（JEFF MA））

史上第一种能够上网的游戏机使用效果跟踪

文 责天师

留心的玩家可能已经知道，无论是目前的DC、PS2、WS，还是今后的GBA、海豚、X－BOX等等，都把网络功能设定成游戏机的“标准装备”。但是用游戏机去上网都能做些什么，可能有的玩家还没有一个比较明确的了解。现欲以DC为例，以简介的方式来说明。



↑世嘉公司总经理入交昭一郎先生在东京电玩春季展上以极少流露的严肃表情向人们揭示了网络游戏的本质。他宣布，DC的最新一代开发工具“KAGE(影)”，除了强化DC的整体执行效能外，更针对DC的网络规划以求效能最佳化。

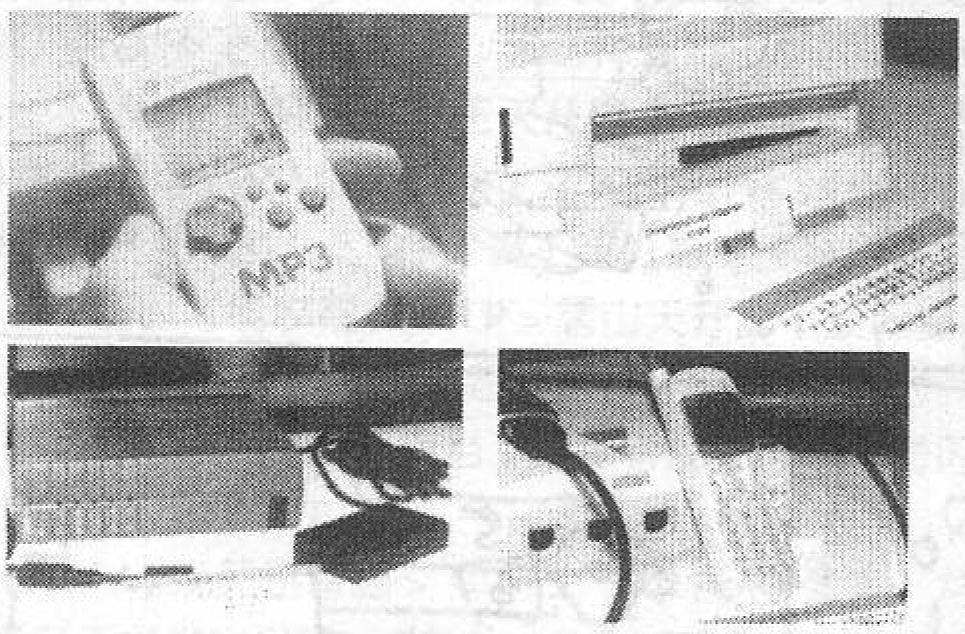
考虑到DC的全世界销售量已经突破了600万台，日、美、欧、亚共有150万人用DC上网，因此，这台主机在网络部分的性能是比较可靠的，是能够说明问题的(其他机种信息，亦请关注本栏)。

如同PC，游戏机上网同样需要MODEM，DC有34K和56K两种。同时，DC上网专用软件“DREAM PASSPORT”已进化至第3代，功能基本完善。在网络的架设上，世嘉走的是实打实的路线，目前虽是利用电话回线，但有线电视高速网正在积极准备中。集团专为DC设立的网络服务公司名为“ISAO(大川)”，其60万用户中的18岁以下者在缴费时将享有较大优惠。

但是，由于比日本更发达的国家对网络的要求较高，北美DC专用网SEGANET将于今年9月7日在AT&T的协力下正式开通，伴随着SOA的DC捐赠大行动(任何人只要将每月22美金的完全无时限SEGA.COM上网服务费预交24个月，均可免费获得DC一台、键盘一付。凡是以前购得DC的玩家，一律从SOA处获得200美元的上网支票一张、键盘一付)，预计此一超级凶狠的网络策略将在美国大部地区掀起一股用DC进行网络游戏的风暴。

当然，还有一个东东不可忘记，那就是DC的大容量“艾美加”磁碟系统，日本已经确定要在今年6月发售了。这套系统对于DC下载网络信息并进行最可靠的保存具有特别的意义。

有了以上的后勤保障，玩家付费后就可上网了，上网方式有移动电话(ISDN)、普通电话、有线电视三种。用DC上网除浏览信息外还可进行下述几项工作：1.用VMS型MP3播放机下载或即时聆



MP3　有线电视　ISDN　大哥大

听网站上的音乐。2.网上聊天。3.只要购买“DREAM i”这项DC周边，即可通过网络进行全球范围的可视通话。4.在国家乃至全球的范围内寻找玩友进行对战。5.从指定站点下载MD、PC－E的游戏至磁碟中。6.下载DC上各款游戏的VMS小资料。

显然，一项主机如果只有网络功能，而软件商却不制作网络游戏那也是白搭，因为这样的话主机最主要上网乐趣就会丧失掉。而DC之所以能够拥有超出100万的网络用户，说明它在这方面确有非常之处。CSK·SEGA GROUP可没少在网络游戏上花工夫，为了他们的DC家用机。

但不妨先看下面这条消息。

日本著名游戏商嘉富康(CAPCOM的官方“汉字”称谓。既“嘉”又“富”且“康”。卡普空对汉字理解得很好嘛)，极为看重网络，并身体力行地发展之(现正制作PC ONLINE RPG的开发，投资20亿日元，可让100万人同时连线，5000人同时游戏，采用英、日、中、法、德即时翻译系统)。该公司刚刚在DC上发售了“漫画英雄对嘉富康2”，由于已经和日本电信服务公司KDD合作成功DC的网上即时对战系统，加上该游戏还与同日上市的街机互动，因此，人气意外炸裂(虽然KDD的收费不算低)。

日本DC玩家买了“漫对嘉2”(销量10万以上)后只要上到KDD站点，即可同其他上网的玩家进行对战，当然，上网后也许还要等一小段时间才会有另一个玩家同你组成“对战小组”，但总地说来，上网对战还是较方便的。

有了如此体贴的网络系统，格斗迷们再也不用打电话让朋友拿着手柄来到自己的家中进行对战了，大家可以和全国的高手进行无责任大乱斗！你若能赢他就100局地赢才好。遗憾的是，因为要求上网对战的玩家数目远远超过KDD伺服系统所能负担的范围，从而导致了伺服器频繁拖慢，死机情况也有出现。嘉富康公司对此感到十二万分抱歉，并表示将以最快的速度改善频宽问题。

造成这种结果的原因是，嘉富康所架设的网络对战伺服器只能容纳约2400名玩家同时上网进行连线对战，可由于玩家的支持过于热情，常常有5000多名格斗迷在眼巴巴地等着上线，所以……。嘉富康表示，近期不但可解决网络塞车问题，今后为DC推出的“能量宝石2”、“街霸Ⅲ 3RD”、“私立正义学园2”、大作“SNK对嘉富康”等等作品也一律对应网络对战。

哈德森和其他一些公司也为DC制作了网络RPG若干。

由于DC的网络机能本身具有开放性(即和PC完全兼容)的特点，世嘉本家的ISAO目前也在全力以赴地为日本玩家准备着70款网络新作。北美方面，为了配合今年9月的庞大计划，SOA除为玩家准备好中裕司部长的趣味巨作“老鼠诱导弹”外，还有“SEGA TETRIS”、“万智牌”、“炸弹人DC”(最新作品)、“READY TO RUMBLE”等休闲在线作品。中裕司巨作“梦幻之星网络版”、名作“QUAKE3”将成为美国DC的网络主打。值得一提的是，“10⁶”这款DC原创的、最低容纳100万玩家的游戏正在积极制作中。

密报：等到日本的全区光纤网络架设完毕后，美国洛杉矶与香港(SEGA DOTCOM ASIA)的DC网络亦将OK，世嘉企业集团届时将分阶段完成DC全球联网。据入交总经理透露，SEGA的网络计划是长期的(10～15年)、庞大的，2001年3月时公司在日本的700多家街机直营店就要实现超高速的光纤远距通信，甚至与DC互动，进一步改变游戏世界的既有观念。

所以，原VISUAL CONCEPT社长、SOA技术副总裁认为DC的网络比别人早走了两步——对手架设网络时DC玩家已经在网上进行游戏了。发达国家的各品牌家用机在网络上的具体表现如何，我们不但要拭目以待，更要求他来中国大陆发展发展——世嘉收购了香港的“昌明控股股份有限公司”，建立SEGA.COM.ASIA网站和世嘉NETWORK有限公司，并引进该公司在美国建立的HEAT.NET电脑对战网络，另外根据情报，“世嘉公司香港分公司”即将挂牌成立，面向大陆、台湾、香港、东南亚地区……统筹家用机和街机的各项业务。可见，只要我们玩正版、买行货，谁说我们大陆玩家就连一点上网对战的希望也没有呢？

●你看本书时，先看哪三个栏目或文章：①S.P君的低级审美(画廊)②问多答少，胡编乱造(龙哥热线、秘技天地)③游戏新闻眼(反正也是晚了，放最后吧！)——以上是山东省东明县一中高乃昊同学的话，也不知是褒是贬？另，北京呼家楼中学刘家亮，你驳斥“一舞惊人”的信收到，移至下期。

超级科普园地

●好消息：应读者强烈要求，今后将刊登①PS 光驱分解术。②PS 驱动集成电路简介。③PS 聚焦线圈两种故障的维修。

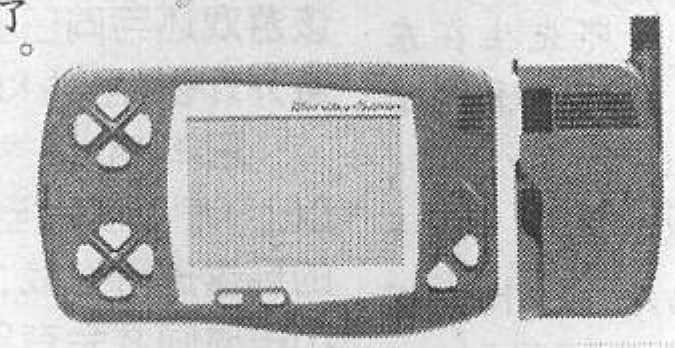
天语：①部分玩友对民用视频发烧器材很感兴趣。DC 的640×480级 VGA 端子正好可以大派用场，其适应度、实用度均令人满意。天津刘琦老乡你好，来信均收到，下期解答吧！（笑）②索尼 PS2 的网络架设已经起动，就连 WS 掌机也可以上网浏览信息。科技进步，游戏机受益，我们中国闯关族看着打由心底里高兴，可是……



←史克威尔也上网了。

→先锋电浆电视。





↑WS 网络装。

常规清洁最重要

本人有台二手 7000，问题多多，经个人的研究＋实践，全部搞定。其中有一个问题我觉得需要交流一下。

PS 机有时读盘顺畅有时却挑碟，还会出现游戏时容易死机或画面切换时出现迟缓、停顿现象，另外有的游戏只有将 PS 倒置才能读出……

我认为这都可归结光头部分因时间使用过久、光头不清洁造成的，加之主机内部传动齿轮和光头滑道由于脏物阻塞，或者出厂时加的润滑剂剂干枯结块不能起到润滑作用，使光头移动时产生“喀嗞”声。由于光驱是比较精密的部件，光头的动作全靠各种齿轮各滑道的驱动，如不保证它们的清洁和润滑，就会使光头移动困难，影响读盘质量，加速硬件损耗，加大摆动间隔，影响寻迹精度，从而产生上面提到的毛病。

所以，我的观点是：对光头加以常规清洁，对齿轮、滑道进行清洁的同时加入适量润滑剂是极为重要的。清洁光头时只需用棉签沾纯净水轻拭物镜表面。整个滑道部分可用酒精进行清洁（如图），然后加入润滑油或塑料专用润滑剂。我的机子曾出现过玩“寄生前夜 2”时正着读容易死机，倒着放正常，当时很自然地怀疑到光头下坠所致，但仅经过以上清洁过程后，主机就恢复到一切正常，并且游戏读取速度也提高了很多，不再出现停顿和挑盘现象。当时一切 OK，我简直想欢呼！

当然，如果光驱不读碟甚至连 PS 标志画面都读不出，你应测试光驱是否按正常的步骤工作（先看光头是否发光？然后设法在开盖的状态下开机，观察碟片的转动是否连续而无停顿？而进入游戏画面前光头是否正确动作？），如异常，可用无磁小改锥试着调整一下功率，顺时针为加大。在确定了光头下垂到一定程度而影响了读盘效果时，请设法恢复或加高，但本人已将光驱部分和主板都给固定住，PS 是竖着玩的（PS2？），因此，解决了光头下坠的矛盾——光头是靠线圈托起，有很大的自由空间，但长期重力作用会使之下垂。

最后，从光头角度讲我建议大家给 D 碟加保护膜；再者，全新原装进口的 PS 光头，大家是想也不要想了，几乎没有。

（四川省芦山县邮政局 张曦，625600，愿和广大玩友交流）

PS 直读与光驱修理

PS 直读按装法不同分为二种。1. 安装在主机主机解码区内，此种直读厂牌甚多（在此不多介绍），特点是可靠性高，只要安装时不出问题，大多可使用很长时间。2. 安装在主机 CD－ROM 与主机之间，这种方法是近来出现的，可能是为了减少安装时间，此法安装方便，但问题也很多，如死机、读盘时间长等，修理方法不难，大多是虚焊，只要将 IC 焊上，取原来无法顺利读出的盘试机即可。

下面说说光驱，PS 因型号不同，光驱也有许多型号，常见的机型是 5501 和 7501，前者是 KSM－440ADM，后者是 AEM，二者都是长线光驱，质量、读盘能力、寿命大至相同，本文重点是 ADM（因 7 字头 AEM 与之相似，故一笔带过）。杂志 97 年 8 月号 51 页曾刊登过光头修复，但那可能是 3000 或 3500 中的一种，因此型机有 AV 端子且光驱位置与以后的 PS 机不同，现来说明 5501 主机光驱。

光驱后有一护板，取下后，见图 1。

因 5501 已是简化主机，故在从前型号中有的旋钮大多已简化或省略，但还是保留了光头灵敏度旋钮，请见图 2。

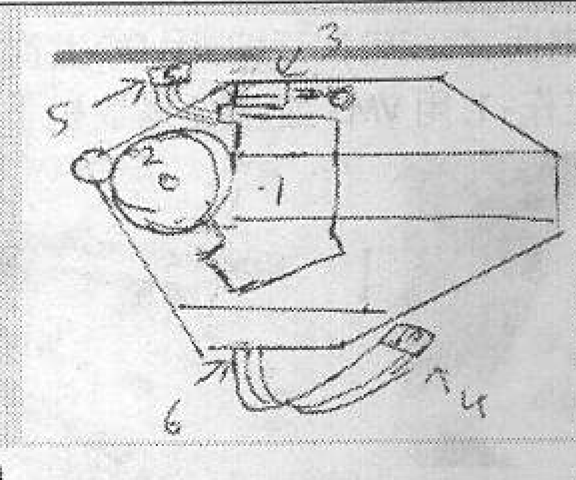
看过上图后，如主机出现读盘不畅，可对光头灵敏度进行调整，顺时针方向，约 1～10 度内，调到你认为读盘最好时即可停止。切不可一次调节过大量，请保存原始方向，以后换光头时，将旋钮还原。如再三调节，无明显效果，可试调光头功率旋钮。加大功率后效果虽明显但会加快光头 KO 速度，望三思。

关于解决光头下坠问题，对 1000～5000 型只管调整“物镜高度旋钮”就可控制光头高度，如对光头聚焦旋钮调整还可控制聚焦。其实 PS 真正的“绝症”少之又少，大多是“感冒咳嗽”之类小病。望广大玩家在修理时多问、多看，不要只听 BOSS 的话，如果大家有何问题，可来信给我。

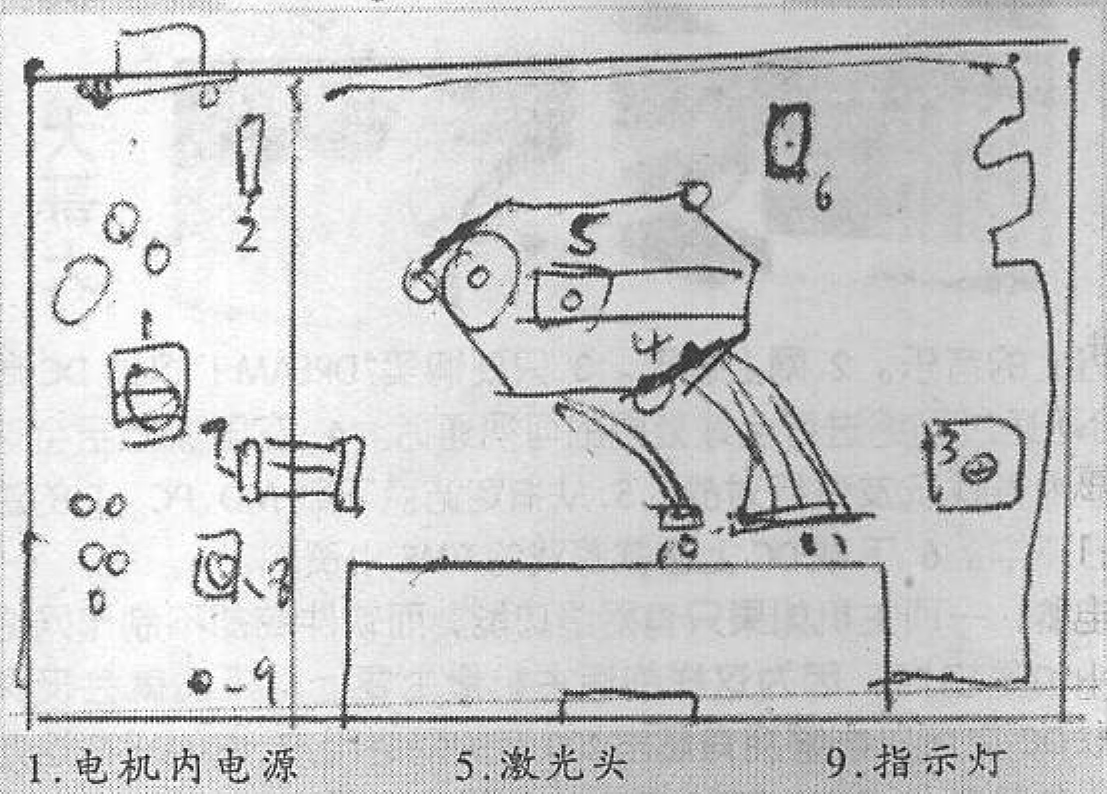
（上海市宝山区通河八村 198 号 101 室 陈树，200435）

●图 1

5501 光驱各部简图



1. 光头
2. 主马达
3. 副马达
4. 连线
5. 光驱电源线
6. 光头功率旋钮



●图 2

1. 电机内电源
2. 保险丝
3. 光头灵敏度旋钮
4. 光头功率旋钮
5. 激光头
6. 光头启动开关
7. 主机电源连线
8. 电源开关
9. 指示灯
10. 光头电机连线
11. 光头数据排线

●当海豚和 X－BOX 都正式发售时，“DC”退出历史的倒计时也开始了。（广西桂平 付官）/天语：世嘉铁杆的心理承受力比您想的可能要高得多。

●TTT（PS2）：为了得到你，我决定同高考“决战”，希望最终能坐上“山脊赛车 5”，度过这“死或生 2”的关头，实现我的“最终幻想 10”！（四川 林敏）

99 告白天下篇

吉林辽源 祖强

近期看电软，只觉格斗天书所登稿件极少，而且在电软中的地位不断下降(第 4 期仅有 3 页)。天兄似乎有些委靡不振，这对像我这样的铁杆格斗迷是绝对不能容忍的，是该拉天兄一把的时候了。

■KOF99 浮空连击：

以雅典为例的浮空连击，自 97 后烟消云散，今日吾令之重现江湖。

1. 条件：己方在版边且处受创硬直状态或倒地，在硬直解除或刚起身时输入↗，角色会自动进行三角跳跃，从而达到浮空目的。

2. 效果：雅典娜将会在空中(离地约 1CM 处)使出 PSYCHIL TELEPORT(↓↘→B/D)后浮在空中。

在这个状态下就会产生无限连击。将对手逼至角落，以下轻拳无限连击之(因浮空后不会向后弹开)。当你看到对手从满血一丝一丝被扣至 KO 时，就能感到浮空连击确实值得一练。

此外，这样的可浮空连击者还有舞，包，蔡，玛丽，但要注意避开空中型特殊技。98 中这样也可浮空连击，一日在街机厅中用此技招来一片异样的目光和无数声惊叹，而自己却显得对他们不屑一顾，那种感觉……)

本告白天下篇分为若干领域，鲜为人知，下期见。

请玩 EX2(一)

天语：全体街霸系列里比较出名的赖子就是盖尔，从 12 人到少年再到 EX，气儿 > 刺儿往往令人没脾气，判定还强。如果将盖尔换成升龙系指令对空，相信会更平衡些。论到赖，连春丽都没法和 GUILE 比。另外，对于 EX 系列，除了要在超杀连超杀时明确 SUPER CANCEL 的时机外，亦应多多研究人物技巧的生克制化，以备实战时需要。中下面是沪浦东福山路“霸迷”陆歌读者的 PS 版心得。

●桑吉：NO16/A，下中 P > 下中 K > 大踩 > 中断 > 站中 K > 大踩。此技注意中断时不要多绕一圈以免形成对空超杀，中断后输入↓↘→中 K↓↘→K 要迅速。

●盖尔：1. 手刀 > 超杀刀光(↙蓄 > →P↘↓↙↗K)。2. 刀光 > 超杀刀光(↙蓄 > ↗K↘↓↙↗K)。3. NO16/A，J 强 P > 下中 P > 下轻 K > 手刀 > OPENING ギャンビット > 超杀刀光。J 强 P 时即可按住↙蓄力，下轻 K 与手刀的连接要快，在 P 系超杀一闪的时候，立即拉↙蓄力，看左侧的连击数至 8 或 9 时立即↘↓↙↗K 收招。

●春丽：1. NO11/C，近身 OC 后快速连打重 K 键，百裂脚发出以前只允许有一次普通技。2. NO14/B，防御破坏 > 鹰爪脚 × 3。必须空中破防，鹰爪脚时不要在版边，可以按选择键拉出画面。3. NO15/A，飞燕蹴 > 下中 K > 千裂脚 > 霸王天升脚 > 气功掌。注意下中 K > 千裂脚必须用提前输入即↓↘→↓中 K 再↘→K。4. NO16/A，旋转大鸟踢 > 霸山天升脚 > 下中 P > 霸王天升脚 > 千裂脚。旋转大鸟踢到最后一击时才能收招，下中 P > 霸山天升脚不要用提前输入，应该把注意力放在下中 P，命中后电脑会浮空，有足够时间反绕两圈接超杀。最后的千裂脚只有当下落至春丽一样高度时闪出超杀才能命中，而非一味求快。

●肯：NO16/ A，疾风迅雷脚 > 中断 > 下中 P > J 强 P > 龙卷旋风脚。难点在于龙卷旋风脚，其实是一种心理障碍。应该多练习地面上的↘重 P > 龙卷旋风脚，在前跳时想着地面上的出招感觉，掌握节奏感后会越来越纯熟。

●隆：1. NO15/A，防御破坏 > J 强 K > 立轻 P > 升龙拳。破防的时机是在电脑向上跃起时而非下落时。J 强 K 要等到电脑头下脚上掉落时出招。想要减低难度，可以近身用两次轻 P 逼其在地面上防御，然后在地面上破防，可轻松完成。2. NO16/A，近身启动 OC(站中 P > 站重 P > 站重 K > 蹲中 P > 蹲中 K > 波动拳 × 3) > 真空波动 > 真空龙卷旋风脚。OC 中可自由发挥，原则是不要有重复动作，尽量用中、重攻击。

20 币测试 DC 版 99

本人虽为一完全买不起 DC 的街机仔，但由于中国人无限的改造能力，在街机厅中我玩到了 DC 改制的 99 进化版。

对移植版本的游戏，我们都要将其与原版及其他版本对比一番，从整体效果来看，绝对是 DC≥ARC≫PS。首先在画面上，DC 版无论色彩、画质还是人物细部都与街机相差无几，比起 PS 的版本真是相去甚远。DC 版在每局前都有个几秒的 CG 画面，然后转入战斗，背景有明显的立体感且都可以动，3D 画面虽比不上 AVG，但对 FTG 来说绝对是 NO.1。DC 的功能的确强大(虽然 PS2 已售，但偶尔夸夸 DC 不会被打吧?)。有了这样一台主机支持，进化版的读盘时间比起 PS 那令人恨不得关机的慢动作真是进化很多，简直可用眨眼间来形容，让人不得不佩服 DC 的 (一群 PS 机主围了上来…)——强大威力！嘭！(终于打开了…)

下面介绍一下 DC 版的特点(鼻青脸肿地)。本次增加了大门比利及新装麻宫草雉还有不知名的一男一女，女的可能是 METAL SLUG3 里的那个角色。虽然都是些只能作为援助攻击上场的，但还是给了我们这些喜新爱旧的玩家以些许安慰，毕竟老的东东也有很强的生命力。正如“SS 虽退自有 DC 接班；PS 再横也得二代登台”。扑嗵！(被饮料瓶砸至讲台下)

话说回来，DC 版也有一些细节上的改动(扶正已无镜片的眼镜)，一是招式耗血明显减少，一个 MAX 超杀才抵得上街机的一个普通超杀损血量，给人的感觉像回到了 98 那种打了数 HIT 只耗一点血的时代。二是部分赖招被修正，如蔡宝健的近 C > 骸突 > 凤凰脚无法破防，使我好不容易找机会发出后却惨遭椎拳崇无限连击的命运，惨！如果说 SNK 这么做是为了让 DC 机主能在家中充分享受对战的平等性，那么我可要叮嘱一句：千万别让朋友选库里扎利德！KOF 的 BOSS 总有四大特点：大范围的飞行道具、快速度的突进技、判定奇强的对空技以及耗血狂多的超杀。从 94RUGAL 至 99 库里扎利德均是如此，使得与之对战如同一场噩梦。本人就曾亲历过耗不到半排血放倒对手两人却被 BOSS 一办三的痛苦战斗。公理何在？

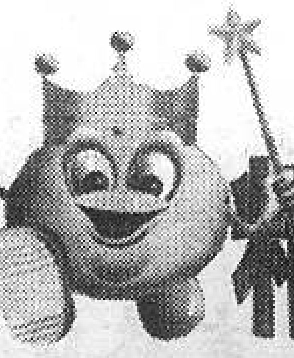
唠叨了这么多，结论很简单：买 DC 必玩 KOF99，玩 KOF99 不妨试试 DC 改制。(相对家用机而言，吾等穷学生还是玩街机算了)

再一次扶正已无镜片的眼镜(毕竟自己也是高手)。

对 SNK 死忠的 CLARK.H(江苏镇江南门大街尤唐巷)

●FF8：连续剑必出法如下，在斯科尔体力呈黄色时或使用“欧拉(オーラ)”魔法后，连打角键即可。而武装飞鸟 2 选阿伊时只需将光标对准“?”按“↓”即可。(江苏昆山某张姓读者) ●我是南京“中国药科大学”的刘涛，就是那个武装雄狮终结者啊？我告诉你天师，PS2 我肯定要买。

游戏世界 精品一族



北京零點游戲
beijing zero gameshop



日本原装索尼PS-9002型（随机附送标准组装手柄二支）免邮费 **990元**

日本原装索尼PS-9002型（随机附送原装震动手柄一支）免邮费 **1080元**

随机附件包括：游戏光碟2张、原装AV线、原装电源线、说明书。

GB彩色单卡

99格斗王	78	第五次机器人大战	56	女神转生1	35	狂热节拍	35	游戏王	50	悟空激斗传（中）	49
街头霸王3	55	狂热节拍2	53	女神转生2	35	萨尔达传说	35	松鼠大战	48	闪电精灵	55
三国志2（中文）	49	口袋妖怪（金）	35	坏玛莉2	38	口袋弹珠台	35	西部牛仔	35	统钢战记	50
游戏王（中文）	76	口袋妖怪（银）	35	罗德岛战记	35	孤岛冒险者	38	魔法阵	38	波斯王子	39
牧场物语（中文）	75	游戏王2	55	面包超人	50	盗贼王	35	顶级赛车	35	次时代陀螺大战	48
勇者斗恶龙（中文）	58	信长野望	38	拉力赛车	35	罐头怪兽	45	四驱车3	45	HQ赛车	38
萨尔达传说（中文）	58	飞龙之拳	35	勇者斗恶龙	44	牧场物语2	41	99足球	35	麻雀兵	39
口袋妖怪黄（中文）	46	大富翁（中文）	49	毁灭公爵	50	海陆空大战2	38	魔法气泡外传	44	魔法骑士	39
钢铁与有情RPG	53	大盗伍佑卫门	38	首都高赛车	35	三国志2	39	口袋弹珠台（震动）	70	机甲战士	58
第三次机器人大战	35	真人快打4	35	99NBA篮球	30	J联盟足球	48	顶级赛车（震动）	70	实况足球	45

特别推荐

ポケットモンスター 金 POCKET MONSTERS

口袋妖怪金（中文）88

牧场物语2（中文）78

免邮费

黑白单卡

97格斗王	55	口袋妖怪（红）	22	真实的谎言	28	天外魔境	25	恶魔城传说	28	暴力摩托	28	忍者龙剑传	25
饿狼传说3	23	口袋妖怪（红中）	45	血腥咆哮	28	西游记	20	龙之封印	22	海陆空大战	24	大金刚3	24
斩红郎无双剑	24	口袋妖怪（绿）	22	光之继承者	35	七龙珠悟空飞翔传	24	大盗伍佑卫门	35	美少女战士	24	魂斗罗6	25
街头霸王2	22	口袋妖怪（绿中）	45	王国物语	34	游戏王	35	桃太郎电铁	26	星际战争	25	玩具总动员	21
幽游白书2	22	口袋妖怪（青）	22	公主钟声	34	魔法骑士1	36	口袋恋爱	24	二次机器人大战（中）	31	风中奇缘	25
幽游白书3	22	口袋妖怪（青中）	45	月影村的怪物	24	魔法骑士2	36	超魔神英雄传	28	三国志（中文）	25	口袋妖怪大竞赛	28
幽游白书4	22	口袋妖怪（黄）	22	吞食天地（中）	23	魔法骑士3	36	侏罗纪公园（中）	49	特殊警察	28	神探柯南列车谋杀案	29
侍　　魂	23	口袋妖怪（黄中）	45	太空战士4（中）	28	圣剑传说	35	胜利足球	28	空中霸王	28	战场之狼	29

PlayStation 2 原版游戏 免邮费

实况足球2000 NEW	650元
铁拳 TEKKEN TAG	630元
R5赛车	630元
科纳美-复活之神话 NEW	630元
FIFA足球2000 NEW	650元
热舞（附原装跳舞毯）NEW	1550元

新货不断

死或生2	630元
真.三国无双 NEW	650元
决　战	630元
LOVE STORY NEW (2CD)	750元
EVERGRACE-A.RPG	630元
打鼓机（附架子鼓）	1430元

Dreamcast 原版游戏 免邮费

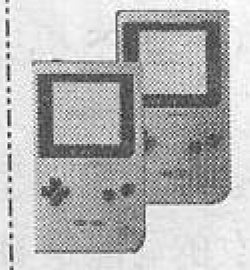
樱花大战 NEW	480元
樱花大战（限定版）NEW	670元
拳皇99加强版	390元
莎木一章横须贺	530元
VR足球射手2000	380元
死亡之屋2	360元

质优价廉

漫画英雄VS卡普空	420元
灵魂能力（刀魂2）	390元
欧洲足球联盟2000	450元
三国志IV	690元
生物危机代号维罗尼卡	530元
D之食卓2	390元

敬请注意：本店所售PS2及DC正版光盘均为全新日本原装，绝无二手回收盘或所换旧盘，敬请各地顾客监督。

游戏主机



原装任天堂GB荧光机 430邮资：20

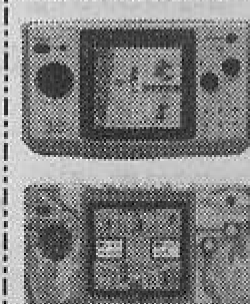
原装任天堂GB超薄机 295邮资：20

原装任天堂GB彩显机 590邮资：20

THE KING OF FIGHTERS

外地需加邮资2元

凡一次购物满100元，即送"拳皇99"原厂大型宣传挂画一张



NEO GEO (NGP)

原装彩色手掌机

随机附送原装卡一盘

售价：790元

（免邮费）

PS专用配件

索尼原装PS2专用震动手柄 NEW	320
索尼原装PS2专用8M记忆卡 NEW	320
索尼PS2专用110V转换电源 NEW	190
索尼原装PS2专用横、竖托架（套）NEW	330
索尼专用日本原装PDA	290
索尼原装PS专用震动手柄	99
PS用组装1M标准记忆卡	28
PS用组装1M标准多彩记忆卡	35
PS用组装2M标准多彩记忆卡	45

所有配件免邮费



日本原装 PlayStation 2

随机附送

原装震动手柄X1

原装8M记忆卡X1

任选原版游戏X1

售价：4960元 邮资：60（含保险）

换索尼PS原装光头保真全新 350

NEOGEO POCKET COLOR™

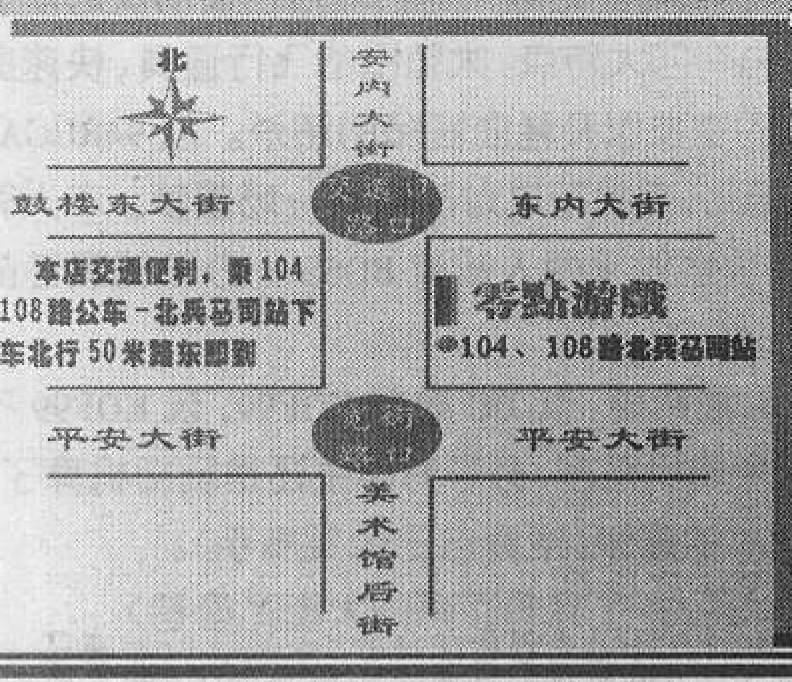
NGP原装彩色游戏卡

SNK VS CAPCOM

SNK对卡普空	（格斗）	340元
神机世界	（RPG）	290元
合金弹头1	（射击）	290元
合金弹头2		320元
侍　魂2	（格斗）	290元
月华剑士	（格斗）	300元
饿狼传说	（格斗）	280元
拳　皇R2	（格斗）	265元
皇家骑士团	（S. RPG）	320元
音速索尼克	（ACT）	280元
SNK对卡普空	（卡片格斗）	340元
NGP掌机专用放大镜		40元
NGP掌机专用电源		40元

以上NGP卡带及配件邮费一律5元

汇款时请写清地址、姓名、所购物品，如有电话请写清。本店收到汇款后，当天发货，速度快，质量好，欢迎邮购



本店地址：北京市东城区交道口南大街甲114号（本址不收信函、汇款及邮件）

乘104、108路公共汽车-北兵马司站下车北行50米路东即到 (010)64061101

信函、汇款及邮件请寄此址：北京地安门邮局22号信箱 100009 李维春收

感受零点 畅游快乐

注：本店所登以上价格均为外地顾客邮购价，北京当地顾客请以本店店堂标价为准。

E-mail:M.g.GameShop@263.net

沈阳华隆游戏批发中心

诚招各地动画 VCD 经销商

（批发 零售 邮购 维修）

好消息：本中心自招收维修 PS、SS 学员至今已培训了大批学员，现均能独立操作，由于很多外地客户不能到沈阳学习，而且还想掌握这门技术，为此，应广大客户要求，由本中心维修教学人员精心编写一套《PS、SS 维修手册》，价格 68 元，免邮费，该手册全面系统地将各种故障的判断、检测、维修于一体，大量插图，有无基础均能看懂学会。购买此手册即为本中心学员，均有学号，电脑统一管理，可为学员提供以下服务：①代修病机，邮费 25 元②提供各种维修配件（手册中均有价格）③免费回答学员各种提问。

邮购（收款）地址：沈阳市和平区北市一街 56 号北市市场 18 C 号　收款人：李彬　邮编：110002

日本卡通动画 VCD 新登场，日语原声，中文字幕，彩面彩盒珍藏版，价格见 2、3 期广告，邮费一律 15 元（无论多少）。

名称	片数	名称	片数	名称	片数	名称	片数	名称	片数
超新：樱花大战 2 代，青之 6 号 4（完结）	2,1	逮捕令加强版，头文字 D Ⅱ	3,5	强殖装甲 OVA，剧场版	3,1	98 拳王，99 拳王，太空 8	1,1,1	福星小子爱星球之恋，铁腕	2,4
少女革命剧场版，恋爱人生	2,2	逮捕令 OVA（1－6）完，剧场版	6,2	守护月天（1～11）完，车神	11,2	生化危机（1－3），北斗之拳	1,2	圣水奇缘，圣传，幽灵公主	2,2,2
GTO（1－17 集）完，宇宙骑士Ⅱ	9,3	激情恋爱，倒凶十将传	7,3	金田少年事件簿 TV 版，剧场版	13,2	恶魔战士，饿狼传说	4,4	听到涛声，梦幻街少女	1,2
口袋怪物 TV 版，剧场版爆诞	10,2	流星花园 TV 版，剧场版	18,1	少女革命 TV 版，OVA 版	13,3	侍魂 1－破天降魔之章	1	X 战记，东京巴比仑	2,1
不可思议特别篇，梦幻游戏	2,2	海底娇娃蓝华，梦中相会	4,3	GS 美神 TV 版，剧场版	15,1	侍魂 2－阿修罗斩魔传	2	Lain（玲音），通灵公主	5,6
库洛魔法使全集，刀魂	14,2	万有引力，时空转抄	2,6	透逗魔道士 TV 版，OVA 版	9,3	圣子到 BOY，剑风传奇	12,13	梦幻骑士，梦幻世界	5,1
圣露米纳女学院，魔法舞台	2,9	相聚一刻（上、下集），剧场版	(16,16),1	幽游白书 TV 版，剧场版	24,2	秋叶原电脑组，机动警察	3,2	尾崎南－绝爱，足球小将	1,5
平衡世界物语，快刀乱麻	4,1	意乱情迷，亚里沙	1,1	街霸 TV 版，剧场版	14,2	DNA^2，电影少女	5,2	蜡笔小新，风魔小次郎	2,3
钓鱼－武藏传，异次元世界	9,6	魔法骑士，特别篇（剧场版）	6,2	地狱老师 TV 版，剧场版神眉	16,1	樱通信，樱花大战 1 代全集	6,2	我的爱神，幸运女神	3,6
城市猎人－爱与宿命连发枪	2	圣斗士星矢－十二宫（上、下集）	12,13	柯南－TV 版第 1 部，第 3 部	26,14	银河英雄传说 TV 版全集	55	高达 08 小队，完结篇	6,1
－百万黄金，海滩之战	1,1	圣斗士星矢－最终圣战，黄金苹果	1,1	柯南－TV 版第 4 部，短篇集	7,1	银河英雄－污名，白银之谷	2,2	高达 08MS 小队电影版	1
－便衣女警（保镖命令）	2	圣斗士星矢－海皇篇，北欧篇	5,9	柯南－来自黑暗组织的女子	2	银河英雄－朝之梦·夜之歌	2	高达 0083，剧场版	6,2
——犯罪天才与教授（再见我的爱人）	2	圣斗士星矢－真红少年，钢铁神兵	1,7	柯南－14 番目地，引爆魔天楼	2,2	银河英雄－新战争序曲	2	高达 F91，高达马沙反击战	2,2
－99 城市猎人，铁男	2,6	圣斗士星矢－神与神的激战	1	柯南－两大杀人事件，世纪末的魔术师	2,2	不可思议－朱雀篇，青龙篇	10,9	高达 W 停不了华尔兹，高达 0080	2,3
机动战舰 TV，枪神 TV	13,13	大友克洋－麻木之部屋，亚基拉	2,2	超时空要塞 TV 版，D7	12,4	不可思议 OVA 版，剧场版	6,2	高达 W 战场回忆，高达 0079	4,16
魔影柴光，W－杀人课	2,2	大友克洋－老人与 Z，世界末日	2,2	超时空要塞Ⅱ，超时空加强版	3,4	新天地无用 TV 版，遥远的思念	9,2	高达倒 A（20 周年纪念版）	8
超时空要塞 7 电影版	1	大友克洋－机械嘉年华，迷宫物语	2,1	超时空要塞－可有记起的爱	2	天地无用外传－砂砂美	9	高达 W，Z，ZZ	17,17,16
人鱼の伤，战国魔神	1,13	大友克洋－MEMORIES（记忆）	2	孔雀王，真·孔雀王	3,2	天地无用剧场－炎夏之圣诞	2	高达 V，X，G	17,17,17
罗德岛战记－英雄骑士传	9	新世纪福音战士 TV 版，剧场版	13,4	彼男彼女的故事（1－24 话）	13	魔法阵都市，艾迪龙战将	11,7	火魅子传，妖精战士	6,5
罗德岛战记－吟游诗忆	6	浪客剑心 TV 版，镇魂曲	26,2	橙路 TV 版，剧场版	24(16),2	学园侦探团，装甲骑兵	16,18	Wei β Krues（白色猎人），铳梦	9,1
心跳回忆动画版，寄生前夜	2,2	浪客剑心追忆篇（1－4）	4	女恶魔人，恶男杰特	8,9	我是大哥大，伤追之人	7,5	暗黑破坏神，怪医秦博士	3,3
吸血姬美夕 TV 版，剧场版	12,2	浪客剑心珍藏版，乱马 1/2	3,2	攻壳机动队（红、兰眼之章）	2	寒冷前线雨之岚，游戏王	1,5	恐怖宠物店，爆炎	2,2
3X3 只眼第 1、2 部	4,3	烈火之焰，大运动会	14,6	攻壳机动队剧场版，天空战记	2,3	万能文化猫娘，重战机	6,2	兽兵卫忍风帖，依甸少年	2,6
JOJO 奇妙冒险，火胃之月	3,2	飞越颠峰，众神黄昏	3,1	新无责任舰长，钢铁新世纪	5,3	魔术士奥梵，赏金猎人	9,9	神八剑传，宇宙骑士大和号	2,6
课本没教的事，魔装机神	2,7	冒险少女娜汀亚，无限地带 23	2,6	舞夜之眼，特遣队	2,6	病毒（3D 人形），澳美帝	3,2	星际争霸战，魔神 BIGO	6,6

日本经典电视连续剧，日语原声，中文字幕　价格见 2、3 期广告，邮费一律 15 元（无论多少）

2000 年之恋，蒙娜丽沙微笑	11,11	东京爱情故事，新闻女郎	11,11	一吻定情Ⅰ（至爱），一吻定情Ⅱ	12,6	GTO Ⅰ（麻辣老师），Ⅱ（直海老师）	12,12	16 岁新娘，单身贵族	10,10
冰之世界Ⅰ，Ⅱ，危险关系	11,12,11	悠长假期，恋爱世纪	11,11	一个好人，成田离婚	11,10	神，只是再多点爱，男人三十五	12,11	小报，理想之结婚	10,10
追爱一族，主妇们犯罪	11,11	爱情白皮书，青春无悔	11,10	101 次求婚，美味关系	12,10	猎艳男孩，三姐妹侦探团	12,10	沙滩小子，世纪末之诗	12,12
思念总在分手后，双人床	10,12	是谁偷走我的心	5	沉睡森林，兄弟	12,11	暗恋，独身生活	12,10	东京仙履奇缘，邂逅	11,12
未满都市，心中有太阳	10,11	协奏曲，爱因和平	10,12	偶像妈咪，魔女の条件	12,11	失乐园，29 岁圣诞节	13,10	自从遇见你，周末婚	13,9
韩　妙手情天（上、下集）	16	玻璃鞋之恋，美丽人生	8,11	透明人间，恋爱不用急	13,12	山田一家的忍耐，恋爱论	11,10	新前程似锦，说老婆的坏话	10,11
国　星梦奇缘（上、下集）	16	东京电梯女郎，将太寿司	11,11	料理千王，金田一少年事件簿	9,9	何日再相逢，恶女	13,12	同一屋檐下（Ⅰ、Ⅱ），同窗会	(12,12),7
剧：我怕恋爱（上、下集）	16	暗恋（天长地久），女医	12,11	法医物语，这是工作	10,10	星之金币（Ⅰ，Ⅱ），青之时代	(12,12)11	圣者之行进，鬼之栖家	11,11
恋爱之神，相睇结婚	10,11	不老的传说，恶女	12,11	好消息，午夜凶铃の螺旋	12,12	天使的工作，戴面具的女人	12,10	平安夜，跟我说爱我	10,12
给周五的恋人，不得了	10,11	幻想，美味关系	11,10	金田－美人鱼传说，美人	13,10	非洲之夜，独身生活	11,10	若叶小子，俊平我很好	12,12

日本经典原声音乐 CD 精选，有 CD 盒包装，具有极高的欣赏和珍藏价值，价格见 2、3 期广告，邮费一律 15 元（无论多少）

樱花大战/樱花绚烂	1	高桥洋子/新世纪 EVA 礼赞	1	罗德岛精选合集	1	银河英雄传说精选合集	1	心跳回忆原声集	1	浪客剑心新版精选集	1
圣斗士星矢精选合集	1	樱花大战 1、2	1－2	幽游白书歌曲大集合	1	电影少女原声集	1	少年传说合集	3	相聚一刻主题歌集	1
97 主题歌精选 1、2、3、4	1－4	樱花大战/帝国歌剧团	1	宫崎峻作品精华集 1、2、3	1－3	99 年歌唱大集合	1	机动战士主题歌	1	侍魂 NEOGE064 原声集	1
电视卡通主题精选 1、2、3	1－3	新世纪特别纪念版	1	魔神英雄传单曲精选集	1	名侦探柯南单曲大集合	1	机器人大战 F 完结篇	1	城市猎人精选合集	1
魔法少女歌唱大集合	1	新古灵精怪（橙路）钢琴演奏	1	罗德岛战记 TV 英雄骑士传	3	彼男彼女主题歌集	1	生化危机原声集	1	爆走兄弟/歌唱大集合	1
98 日本票选排行榜 1、2	1－2	魔法骑士/歌唱精选集	1	科拿米 10 周年纪念盘/主题歌	2	藤崎诗织/风之菲	1	99 拳王原声全集	2	不可思议游戏单曲精选	1
全日本超级动画主题曲	1	新世纪真心为你，交响乐	1,2	太空战士八，太空战士七	4,4	纯爱手札/DVA 原声集	1	太空战士 1－2 原声全集	1	柯南电影版、剧场版主题精选	1
幸运女神精选集	1	98 超时空单曲精选集	1	2000 动画新世纪－中华一番	11	纯爱手札/藤崎诗织	1	太空战士 3 悠久风之传说	1	纯爱手札 2	1
美少女战士耶诞歌大集合	1	灌篮高手主题歌插曲	1	攻壳机动队电影原声带头人	1	武士魂/歌曲精选集	1	神行太保（BOY）原声集	1	MTV 日本动画主题歌精选	1

特别推荐

★全新双制 6 吋彩电，自带天线，可收看全部有线节目，可配接任何游戏机、VCD 机，画质清晰，色彩鲜艳，造型美观，售价 480 元，邮费 30 元。

★VGA·BOX：利用电脑彩显玩游戏，看 VCD 已不是梦想，多功能 VGA－BOX 适用于任何电脑彩显，可配接 DC、PS2、N64、PS、SS、MD、VCD 摄像机、有 5 组端子，可同时接驳五种不同的电器，高清晰的画质给您一种意想不到的全新感觉，售 330 元，邮费 20 元。

本中心大量现货经典土星 SS 游戏 380 余种，索尼 PS 游戏 500 余种，价格见 2、3 期广告，邮费无论多少一律 15 元，只要备选 3－5 种即可满足您的要求，SS 目录请参考电软第二、第三期广告，函索目录 3 元/份，需付回程信封并贴足 0.80 元邮票。

主机 DC、PS、SS、SNK 彩掌机、SFC 三合一光碟机、WS 掌机、GBC、GB 及周边配件请参阅电软第三期广告。预订 PS2 主机、特优价、请电话询问。

本月特价商品，邮费一律 15 元

				GB 夜用灯	15	通用 AV 三分插	18	各种 GB 对折线	8
				GB 专用包	25	MD 彩掌机变压器	20	SNK 彩机皮套	15
PS 日产原装振柄	98	PS 中文金手指＋书	38	3DO 对战柄	40	PS 挎包	20	N64 机械人大战	600
PS DDR 舞蹈跳垫（送碟）	55	PS 手柄延长线（2 米）	10	SS 4M 加速卡	80	PS 双人街机大摇台	130	二手超任机全套	450
PS 铁手 2 型振动枪	75	PS 对战柄	13	超任透明连发柄	25	PS 北通野牛振柄	65	二手索尼机全套	750
PS 振动赛车对战摇台	150	PS/SS S 端子线	8	超任金碟/目录	90/10	SS JVC 光头/三洋光头	110	二手土星机全套	500
PS 电影卡（不须引导）	180	SS 液晶记忆柄	35	超任双线火牛/AV 线	30/15	SS 樱花大战记忆卡	85	二手 N 制电视 29 吋/25 吋/14 吋	
PS 北通振动方向盘	220	SS 土星遥控柄（2 只）	58	拷贝超任节目	2.5/片	PS PDA	350	1200/900/400 元 运费 150/150/80	

本中心招收维修索尼 PS、土星及其它游戏机学员，包教包会。

详情电话联系：024－22521225

电话（传真）024－22521225、24816648　批发专线（只限批发）013904007836　013909820456

乘车路线：北站乘 209 路，南站乘 216 路，到北市场下车，北市邮局北行 60 米，北市市场大厅一楼内 18C 号

分店地址：沈阳市和平区胜利南街 59 号金利达游戏机专营店　联系人：马宏杰　电话：024－23510278

邮编：110001 南站长途客运站南行 300 米，南昌中学旁边。※分店专业维修索尼、土星机，速度快、价格廉。

华隆五爱市场批发部开业：地址：五爱市场南区五爱购物城 167 档　电话：024－24816648 批发零售项目与广告相同，欢迎惠顾。

北京华冕游戏机专营店

华冕游戏 GB 专营店 专营 GB 手掌机配件和卡带，黑白单卡、合卡，样样俱全，价格低。GB 卡以旧换新（仅限本店所购卡，因特殊原因外省顾客不可换卡）服务咨询电话：(010) 64077134　联系人/汇款接收人：李欣　地址：北京鼓楼东大街 177 号。　邮编：100009

华冕次世代机专营店 专营索尼游戏站、土星机、128 位 DC 机及配件。购物环境舒适、品种全、价格低、服务好、质量保证，新金手指密码免费赠送。PS、DC 服务咨询电话：(010) 64053225　地址：鼓楼东大街头 179 号

PS2 热卖中 原版游戏 品种全 欢迎电话垂询！！！

手掌机	单价	邮费
16 位原装 SNK 彩色手掌机+原装卡一盘品名可电询	840	20
百代原装袖珍手掌机+原装卡一盘(品名可电询)	840	20
GAME BOY 彩色显示手掌机(随即附送原厂电池及说明书)	电询	20
GAME BOY 超薄袖珍手掌机(随即附送原厂电池及说明书)	305	20

华冕游戏机全国维修中心

经验丰富：本中心拥有五年以上专业维修游戏机经验的高级技师。
设备齐全：拥有各类进口检测和维修设备，40 平米维修车间。
维修快捷：所有接收的坏机修理均流水作业，从接收、检测、维修、试机、清理均有专人负责。
服务周到：所有坏机修好后，均免费清理，调试到极佳状况，并做表面处理，最大限度的使旧机换新颜，并赠送彩印贴纸
质量保证：所有修好的机器均保修半年。
收费合理：本中心由技师坐堂修理，免去各种中间环节费用，价格极低。
服务承诺：80%的坏机立等可取，20%的坏机 24 小时内取机。外省顾客也可邮寄修理，但必须事先电话联系。

下列 GB 卡均免邮费，目录所登价格即为实际汇款金额

GB 黑白单卡

格斗类		NBA JAM	21	王国物语	34	恶魔城传说	22	空中霸王	24	真实的谎言	23
95 格斗	23	天使之翼 2	25	公主钟声	34	魔法骑士 3	38	忍者龙剑传	20		
96 格斗	23	四人麻雀	23	铁拳 3	29	圣剑传说	33	大金刚 3	24	上尉密令	22
97 格斗	45	98FIFA 足球	22	月影村的怪物	24	热血时代剧	22	魂斗罗 6	20	名侦探柯南 1	22
饿狼传说 3	23	胜利 11 人足球	24	吞食天地 3（中）	25	SLG 类		雪人兄弟	20	名侦探柯南 2	24
斩红郎无双剑	24	四驱车 1	24	太空战士 4（中）	28	SD 机械人大战	28	玩具总动员	21	无赖战士	22
街霸 2	22	四驱车 2	24	口袋妖怪（红）	25	98 海战	23	幸运的卢克	21	狮子王	21
世界英雄	22	J 联盟足球	21	口袋妖怪（绿）	25	海陆空大战	24	口袋妖怪大竞赛	28	人猿泰山	22
幽幽白书 1	22	钓鱼	25	口袋妖怪（青）	25	美少女战士	21	阿拉丁	21	空牙	22
幽幽白书 2	22	爆钓烈传	26	口袋妖怪（黄）	30	星际战争	25	洛克人 5	24	007	22
幽幽白书 3	22	国际象棋	21	口袋妖怪（红中）	40	牧场物语	24	洛克人 8	25	轰炸南斯拉夫	25
幽幽白书 4	22	天使之翼	21	口袋妖怪（绿中）	40	第二次机械人（中）	34	鸟人战队	20	聪明笨伯	20
真人快打 3	21	炸弹人	21	口袋妖怪（青中）	40	第二次机械人（日）	27	花木兰	24	弹平	25
快打功夫	22	养成类		口袋妖怪（黄中）	40	三国志（中）	25	蚯蚓战士	21	炸弹玛莉	22
GB 快打	22	口袋恋爱	24	化石创世	42	沙漠风暴	21	玛莉 3	24	科学怪人	22
杀手学堂	21	超魔神英雄传	25	大贝兽物语	25	索尼克 6	21	玛莉 6	24	攻击苏联	22
热血新纪录	20	忍空	21	西游记	20	复仇者	24	玛莉 7	24	战场之狼	24
体育类		鸡蛋仔俱乐部	21	悟空飞翔传	24	复刻版 3	26	索尼克 5	21	摩登原始人	21
99 冰球	25	RPG 类		魔界塔士外传	38	动作 ACT 类/射击类		风中奇缘	21	异形 3	21
钓鱼先生	26	光之继承者	33	大盗伍佑卫门	36	特殊警察	23	鬼马小精灵	21		

注明

本店所售 GB 黑白卡、彩色卡及合卡均可在黑白机和彩机上通用

免邮费

GB 彩色单卡

99 格斗	70	卡米罗	40	勇者斗恶龙	44	泡泡龙 4	35	悟空激斗传（中文	49	统刚战记	53
信长野望	38	女神转生外传 2	38	炸弹人 RPG	38	孤岛冒险者	40	机甲宝二合一	50	波斯王子	42
大贝兽物语 2	37	坏玛莉 2	45	炸弹人卡片	38	呼哟呼哟	35	魔法阵	38	天蚕变	55
飞龙拳	35	格斗霸王	58	贵族钓鱼	49	小偷王	35	顶级赛车	35	次世代陀螺大战	48
血腥咆啸	38	罗德岛战记	35	毁灭公爵	50	罐头怪兽	45	四驱车 3	45	HQ 赛车	38
口袋弹珠	36	大富翁（中文）	50	首都高校赛车	35	牧场物语 2	42	99 足球	32	魔法骑士 3	38
公路拉力赛车	36	保龄球	35	99NBA	33	海陆空大战 2	35	魔法气泡外传	44	口袋妖怪（金）	36
人猿泰山	58	狂热节拍	38	三国志 2（中文）	43	三国志 2	38	WWF 摔跤	35	口袋妖怪（银）	36
大盗伍佑卫门	38	萨尔达传说	35	松鼠大战	48	虎鸽	40	蓝精灵	35	第三次机器人	35
蚁哥正传	35	影舞者	35	西部牛仔	38	口袋弹珠台（振动）	70	沙罗曼蛇	38	钢铁与友情 RPG	53
麻雀王	35	超级玛莉兄弟	34	机甲宝（太阳版）	50	顶极赛车（振动）	70	巫术王	55		
牧场物语（中文）	68	游戏王（中文）	75	街头霸王	50	萨尔达（中文）	56	勇者斗恶龙（中文）	56		

新卡推荐

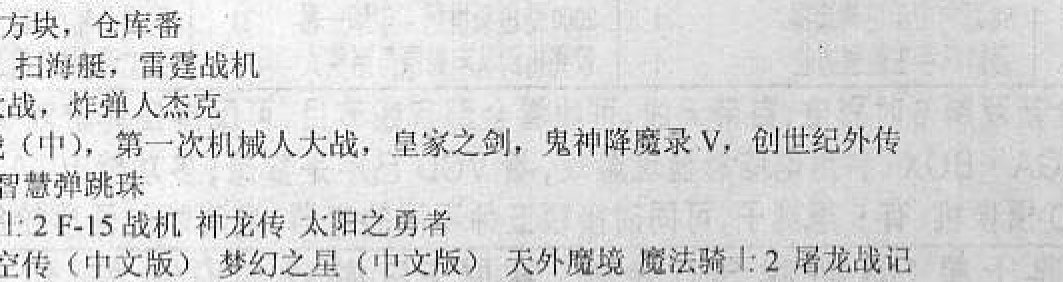
口袋金（中文	95
炼金术士	70
流行音乐	68
FIFA 2000	55
格斗 2000	65

GB 手掌机合卡

004001	第二次机械人大战（中文），吞食天地（中文），太空战士（中文），三国志（中文）	52
005001	太空战士（中文），吞食天地（中文），三国志 3（中文），96 格斗，圣斗士星矢	68
006001	口袋妖怪（黄），太空战士 4（中文），魂斗罗 6，N64 玛莉，冒险岛 2，忍者龟 3	68
006002	96 格斗，95 格斗，饿狼传说 3，幽幽白书 4，忍者龟 3，忍者龙剑传	45
007001	魂斗罗 6，汤尼兔宝宝，冒险 2，大坦克，炸弹杰克，打击方块，仓库番	30
007002	人猿泰山，拳王阿里，美少女战士，奇趣方块，炸弹杰克，扫海艇，雷霆战机	30
007003	魂斗罗 6，空中霸王，双截龙，玛莉医生，网球队，坦克大战，炸弹人杰克	30
007004	太空战士 4（中），太空战士外传（英），第二次机械人大战（中），第一次机械人大战，皇家之剑，鬼神降魔录 V，创世纪外传	68
007005	热血高校 F-15 战机 炸弹人 6 网球 超级运动员 魔术方块 智慧弹跳珠	30
008001	空中霸王 轰炸南斯拉夫 2 超幻战斗机 太空战斗机 捍卫战士 2 F-15 战机 神龙传 太阳之勇者	38
008002	口袋妖怪金 口袋妖怪银 真命大富翁（中文版） 七龙珠悟空传（中文版） 梦幻之星（中文版） 天外魔境 魔法骑士 2 屠龙战记	99
008003	口袋妖怪 6，音速小子 5，恐龙战队，沙漠风暴，幽幽白书 4，恐龙格斗，战斗忍者蛙，神龙传	40
009001	口袋妖怪（黄），女神转生，女神转生 2，三国志 3（中），太空战士 4（中），第二次机械人大战，七龙珠，天使之翼	82
009002	96 格斗 热血足球 热血硬派 热血高校 热血新纪录 热血进行曲 热血时代剧 热血排球 热血赛车	43
010001	太空战士（中），第二次（中），大富翁（中），三国志（中），吞食天地（中），侏罗纪（中），圣剑传说，咕噜魔法阵，魔界塔士 2，女神转生外传等	90
011001	太空战士 4（中），吞食天地（中），第二次机械人大战（中），三国志 3（中），信长野望（彩），大盗伍佑卫门，恶魔城，希望之剑，领土模拟战等	90
013001	96 格斗 魂斗罗 幽白 4 樱桃小丸子 美少女战士 忍者蛙 双截龙 冒险岛 2 忍着龙剑传 魁男熟 超级玛莉 机器人 铁甲战士	45
015001	96 格斗 魂斗罗 1 魂斗罗 2 J 联盟足球 忍着龟 3 最后忍道 音速鼠 金刚战士 2 原祖小子 花式撞球 森林王子 坦克决战 扑克小子 热恋四驱 玛莉医生	45
015002	勇者斗恶龙彩 坏玛莉 2 彩 怪兽战士彩 女神转生外传彩 萨尔达传说彩 口袋妖怪全集彩 海陆空大战彩 罗德岛战记彩 首都高赛车彩 龙的传人彩 泡泡龙 玛莉医生彩 俄罗斯方块 智慧弹跳球 坦克大战	100
017001	勇者斗恶龙（中文），萨尔达传说（中文），七龙珠 Z（中文），超级玛莉兄弟，花式撞球，坦克大决战，玛莉医生，越野赛车，俄罗斯方块 2，轰炸超人，扑克小子，保龄球大赛，超级砖块，仓库番，超级挖金，雷霆战机，企鹅世界	98
012001	97 格斗 勇者斗恶龙（中） 萨尔达（中） 银河之星 龙珠（中） 大富翁（中） 太空战士（中） 口袋侏罗纪（中） 第二次（中） 吞食天地(中) 三国志(中) 圣剑传说(中)	175

二手机市场

高价收购各类二手次世代游戏机
(DC、PS、GAMEBOY、等各类主机)
游戏机以旧换新业务　机会多!!
出售二手次世代游戏机　实惠多!!



北京市的顾客请乘 107 路电车宝钞胡同下车，华冕在隆福宾馆隔壁，五中西校对面.

汇款地址：北京市东城区鼓楼东大街 177 号　收款人：李欣
邮政编码：100009　联系电话：010-64077134　64053225

上海卡达游戏机专卖店

SNK 彩色掌机	490 元	PS、PC 舞毯	37 元
SNK 黑白掌机	290 元	索尼原装震动手柄	85 元
WS 黑白掌机	450 元	索尼原装 POCKET STATION(PDA)	290 元

超任套机(主机+博士 7+光碟机+手柄+电源)特价:1050 元

品名	价格/邮费	品名	价格/邮费	品名	价格/邮费
PS2 主机+原振手柄+8M 记忆卡	特价	PS 格斗手柄	25/5	GB 充电器	40/5
PS9002 主机+双手柄+电源线+记忆卡	特价	PS 制转	40/5	GB 笔形充电器	45/5
DC 主机	1280/30	DC 专用 VGA	110/10	GB 灯	20/5
DC 透明(限定版)主机	1450/30	DC 光枪(原装)	360/10	GB 放大镜	20/5
GB 彩机	590/20	DC 原振手柄	310/10	GB 皮套	8/5
GB 黑白机	290/20	DC 原装振动器	120/10	GB 电源	10/5
PS 振动方向盘	230/20	DC 原装记忆卡	190/10	GB 镜面(黑白机、彩机)	20/5
PS 振动吉它	100/15	DC 原装透明记忆卡	220/10	GB 对打线	10/5
PS 振动摇杆(透明)	100/20	DC 摇杆	195/20	DC 专用制转	50/10
PS 振动枪	90/10	DC 原装手柄	195/10		
PS 振动枪(带退膛)	165/10	DC 原装方向盘	410/20		

DC 游戏节目			WS 游戏节目	SNK 游戏节目	
莎木(限定版)	魔剑 X	光明力量	不思议之陆行鸟	越南战役 I	月华之剑士
刀魂	AD 警察 2025	EGG	格斗料理传说	越南战役 II	泡泡龙
VR 战士 III	电脑战机	疯狂出租车	数码暴龙	电车 GO	顶上决战 SNK 对卡
D 之食卓 II	美国英雄对卡普空	东京巴士	SD 高达	南梦宫吃豆	普空
99 拳王	死亡之屋外传	世嘉拉力 2	SD 高达战纪	网球	棉花小魔女
GT 赛车	哥斯拉	首都高速公路	魔导者	音速小子	生体兵器
神机世界 2	创造球会	蓝刺	MS VS 高达	赌博机	前线任务 II
VR 枪警 II	生化危机-维罗尼卡	午夜凶铃	机器人大战 1	R2	饿狼传说
索尼克大冒险	王国物语	NB 篮球	机器人大战 2	侍魂	机甲世纪
VR 射手 2000	生体兵器	漫画英雄对街霸 II		98 世界杯足球	神机世界

因种类繁多故例举部分目录:如需详情,请来电查讯 021-63243756 本店开设修理主机业务,修理各类主机,速度快、质量好、价格公道。

批发、零售、邮购、修理

高价收购 N64、SS、PS、DC、GB、GG、SNK、WS、SFC 等主机及卡带并可以旧贴新。

地址:上海市乍浦路 413 号(胜利电影院对面) 邮编:200080 联系人:叶先生 电话:021-63243756

乘车路线:63、61、55、100、14、21、88、123、202、939、220

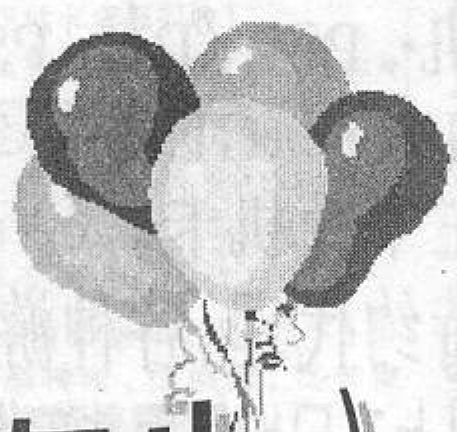
北京万和一族西四店

西城区西四东大街36号 66510587

西四十字路口往东20米路南 胜利电影院斜对面 22, 105, 103路公汽西四站



6月3日 6月4日



全面打折 全场大派送(送完为止)

PS SS
MD DC
GB 配件

游戏机抢修站

24小时抢修,立等可取。

第一次你没来,是你没看到 第二次你不来,是因为我们没做好

南京新世界

公司宗旨:信誉第一,价格低廉,保证质量,服务周到

优惠价:		邮费	优惠价:		邮费
原装索尼 PS 机(原装全套、直读)	1050 元	50 元	6 寸液晶彩显(N/P)	280 元	30 元
超任光盘一体机(送新节目近 2000 种)	1200 元	50 元	任天堂超薄 GB 机	300 元	30 元
任天堂彩色手掌机	650 元	40 元	步步高 16 位机	160 元	40 元
原装世嘉 DC 机(原装手柄、中文说明书、保修卡、火牛、游戏碟)				1750 元	50 元

本中心备有大量卡通 CD、动画 VCD。质量保证,品种齐全。欢迎来信邮购部索取目录,请付回程信封及邮资。

特别推荐:小霸王游戏机跳舞地毯(送游戏机一台+卡)单价:150 元 邮费:30 元

本公司专业批发、零售次世代(世嘉 DC、索尼 PS 和 PS Ⅱ)主机、光碟机以及 GB 机等日本、美国、港台的特新游戏机、卡和软件。周边齐全、货源充足、到货及时、价格特优、大量批发、注重服务、讲究信誉。欢迎新、老客户前来批发、惠顾。

保修服务:凡在以下各店所购主机,一律实行七天包换、一年保修、终身维修的原则。

南京新世界批发中心	地址:中央门金桥市场东三楼 734 包间	电话:025-5613838-2277	联系人:卫先生
南京新世界中央门总店	地址:南京建宁路 27 号	电话(传真):025-5504672	联系人:丁小姐
南京新世界新街口商店	地址:南京中山东路 113 号	电话:025-4545355	联系人:高小姐
南京新世界太平南路店	地址:南京白下路 218 号	电话:025-4453509	联系人:谢先生
南京新世界夫子庙商店	地址:南京建康路 185 号天宇市场	电话:025-6626111-350	联系人:李小姐
南京新世界鼓楼销售店	地址:南京鼓楼中央路 23 号	电话(传真):025-3227953	联系人:谢小姐
南京新世界广州经营部	地址:广州西堤二马路 65 号二楼	电话(传真):020-81871103	联系人:高 峰
南京新世界邮购部	地址:南京中央路 23 号	电话:3227953 邮编:210008	联系人:卫小姐
南京新世界城南维修部	地址:南京中山东路 113 号	电话:025-4545355	联系人:唐小姐
南京新世界城北维修部	地址:南京中央路 23 号	电话:025-3227953	联系人:陶先生

南京新世界经营总部:纽沃德(NEW WORLD)实业有限公司业务联系,查询:
联系人:卫先生、颜先生 TEL(FAX):(025)5633814 5621582 5504672 地址:南京建宁路 27 号

永恒百货 游戏世界

☆本部专业经营各种国产、进口游戏机,PS2、DC、PS、SS、GB 机、WS 掌机、NEO·GEO 手掌机、16 位立体机、小霸王平面机卡。

特约代理:各种游戏机配件及北通产品。

以上产品均是原装正货,享有一年原厂保修,终身维修。

☆专业修理各类游戏机,实行"24 小时"修复制度,快速实惠。

另有大量 DC、PS、SS、GB 原装碟、卡供出租 1.65 元/天。

地址:上海市中山西路 262 号
电话:62331646

本期特惠
原装 GB 超薄机,298 元/台
原装 GB 彩机,598 元/台
限两周

天津 新光 大明 游戏机专卖联合推出

批发另售:
1、索尼 PS、土星 SS,各型号主机及周边配制(老节目 3 张/10 元)
2、彩色、夜光、黑白 GB 机(百余种卡)
3、十六位世嘉Ⅱ型机(全兼容、双制式)(百余种节目)
4、八位机(50 元/台)学习机(95 元/台)(百余种节目)
5、日本动画卡通片(百余种节目)

欢迎国内软件及各种游戏机配置直接厂商合作 13802089809

服务:专业维修并收购索尼、土星、超任、GB、世嘉机、卡

十一年的经营史,您会感到有信誉和安全感,每天都有新产品,每天都有新节目。

新光专卖:和平区滨江道 91 号
电话:022-27128075 劝业场至解放桥中间
大明专卖:天津商场对面麦当劳前 100 米
电话:022-27263218 南开三马路 51 号

批发、零售、兼营

强强连锁经营

崇文、丰台"酷隆"、朝阳"海达"超级连锁经营！ 兄弟店

物品极大丰富

千元大奖等你来夺 ￥1000

敢问天下谁才是真正 足球先生

5月10日开始报名，暂不限截止日期。比赛规则见店内广告。

酬谢：凡周一至周五来我连锁店购物者均有更大优惠！！

●凡来店购主机者一律报销20元车费！！

我们有自己的**专业维修部**和**售后服务中心**！

特色服务

高价回收二手机　超值以旧换新　绝对专业维修100%成功

PS原装机	950元(原配置)
PS原装机(双手柄、电源线、AV、直读、保修卡、会员证、记忆卡、原装跳舞毯)	1250元
DC原装机	1300元(原配置)
PDA(白色、透明)(日、港)	280元
NGP掌机(原配置)(五色)	488元
DJ手台(限量)(日、港)	300元
跳舞毯(港产、广州产)	30元

维修中心

维修中心小到手柄失灵，大到更换主机底板，无所不能！

机种：SS机、DC机、PS机、PS2机

卡槽、直读、光头、光心、光眼、主板、电源板、主CPU

特殊服务：保养主机(一级、二级、三级保养)

PS原装振动手柄	90元	PS原装记忆卡	100元
PS原装吉它	210元	PS绝招王手柄	50元
PS原装振动方向盘	150元	PS R5方向盘手柄	150元
PS 9字头机专用金手指卡	30元	PS原装赛车手柄	80元
PS 9字头机专用电影卡	220元	PS双人振动大摇杆	210元
PS电影卡	180元		
PS记忆卡	20元		

售后服务中心：确保您购物绝对零风险！

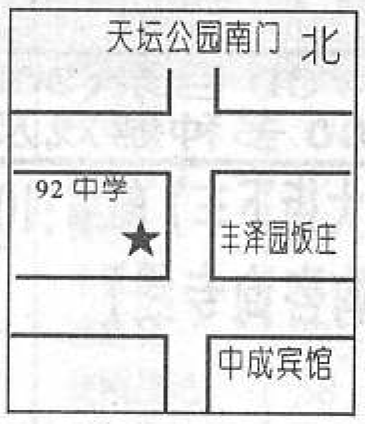
PS2 39800日元 主机邮费25元，配件邮费10元。

崇文**酷隆总店**：北京市崇文区永外安乐林路10号(凯华宾馆3号门市)(乘车路线：43、39路(蒲黄榆站)610路(李村站)25路(琉璃井站)邮编：100075

联系人：王斌

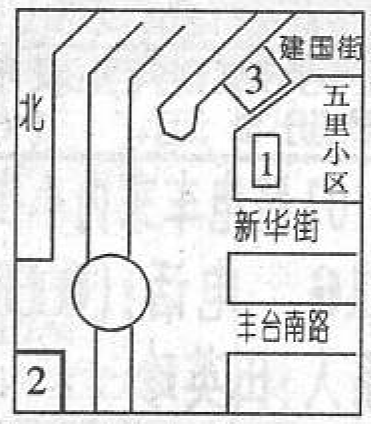
电话：87279958

传真：87279958



丰台**酷隆分店**：北京市丰台区丰台桥南建国街路西(看丹桥东，博兰特连锁2店旁)(乘车路线：353、354、340、特7、905、811、937、702丰台桥南下车看丹桥东北行100米)

联系人：陈亮、张亚斌



朝阳**海达店址**：北京市朝阳区西大望路3号(红庙十字路口向南500米八王府饭庄右隔壁)

邮编：100026

联系人：张海滨

电话：65817254

传真：65817254



哈尔滨 八神 电玩专卖店

为感谢广大顾客对八神的关怀与支持，我店现推出系列商品低价酬宾活动，每位前来的顾客都会得到不同的惊喜，莫失良机。欢迎省内各地批发商恰谈业务。

批发零售：★PS2(全套现货)、DC(软件齐全)、PS(型号齐全)、SS、MD机等。

★彩色牧羊人掌机、彩色SNK掌机、GB掌机(彩色、萤光、黑白、超薄型)现套餐销售。

★以上各种机型周边配件齐全，千余种软件及VCD动画片，供您选购。

特色服务：★高价回收二手货游戏机并办理以旧换新及代卖业务。

★本市对换，出租GB、MD卡。

★专业维修各种游戏机，价格低、速度快。

★快速办理全国邮购业务。

★知名PS游戏攻略书及多种游戏人物钥匙扣及挂画。

售后服务：**原装正品、保修三个月、终身维修**

新消息：本店现开展足球比赛活动，望广大足球爱好者踊跃参加对抗、挑战再现球场风云，娱乐锻炼竞争必中有奖。欢迎电话垂询。

地址：黑龙江省哈尔滨市南岗区黑山街102号"八神电玩专卖店" 邮编：150001

电话：(0451)2650269 联系人：张强

(外地顾客在哈火车站乘7路、8路、109路、63路汽车在革新街下车)



青岛 鑫鑫电玩 游戏专卖店

电玩老字号

DC PS SS SNK GB 8位——128位主机及周边配件

对换机卡

(1)DC各类软件贴换，无论划伤均可换

(2)GB机、卡、对换，GB换卡20元起

(3)任天堂卡、世嘉卡、对换10－20元品种全

(4)PS换DC、土星换PS、想换就换价格合理

(5)新推出：PS、土星、电脑、动画VCD、换新2元

(6)本店可预定各种次世代游戏机、游戏软件

高价回收

(1)DC机、PS机、土星机，各种GB手掌机

(2)软件：PS碟、土星碟、DC碟，各种游戏

(3)8位—128位(游戏机卡全部回收)

(4)外地玩友到本店贴换赠会员卡(价值200元)

批发：8位机、世嘉机、GB手掌机、跳舞毯及游戏机卡配件、GB卡大全(例：世嘉手柄5元、8位4元、GB卡15元起批)、(好消息)、(办理会员卡200元)、(一年免费玩遍DC、PS、SS新游戏)、(可办半年卡、季卡)

PS机9002优惠出售1300元，双手柄10张游戏，赠会员卡1张

邮购各种游戏机及配件(品种全、价格低，当天发货，信誉第一)欢迎各地玩友联系邮购。

(租售) **DC精品软件专柜**

DC碟：99拳皇300元、刀魂350元、世嘉拉力300元、索尼克200元、蓝刺380元、VR战士Ⅲ 200元、首都高400元、莎木600元、莎木欣赏150元、生化Ⅱ 400元、卡普空战机400元、滑雪350元、生化维罗妮卡500元、僵尸复仇400元、三合一150元

软件未列齐　电话垂询：2813445(热线)、(邮购)

(二手机)专卖

地址：1)青岛市市北区茌平路21号(总店)TEL:0532－2813445

2)青岛市聊城路31号乙(分店)TEL:0532－2808708

3)青岛市市南区华能商场一楼 TEL:13001667378(手机)

4)青岛市四方区嘉兴路23号(分店)TEL:0532－3713581

邮购地址：青岛市市北区茌平路21号(总店)邮编：266011



维修各种游戏机，更换光头及保养

广告速递

天天 游戏专卖

天天宣言：我们不追求绝对的低价格，我们只追求特合理的质量价格比！

大攻略（邮费一律 3 元）	单价				
太空战士 8 小说攻略(32 开 148 页全彩)	25 元	基联野望(32 开 96 页全彩)	25 元	PS 新金手指第六弹(32 开 136 页黑白 300 种密码)	18 元
太 8 全流程攻略书,PS/PC 双用(32 开 248 页全彩)	37 元	燃烧战车完全版攻略(32 开 207 页全彩)	37 元	GB 牧场物语Ⅱ(32 开 100 页全彩)	25 元
彩虹 6 号攻略(32 开 96 页全彩)	26 元	阿兰多拉Ⅱ(32 开 143 页全彩)	25 元	GB 勇者斗恶龙Ⅰ+Ⅱ(32 开 100 页全彩)	25 元
实况足球Ⅳ(32 开 100 页黑白)	13 元	妖精战士Ⅲ(32 开 140 页全彩)	25 元	GB 口袋怪物金、银完全攻略(32 开 87 页全彩)	20 元
生化危机光枪版(32 开 129 页全彩)	20 元	寄生前夜Ⅱ(32 开 95 页全彩)	25 元	过期游戏志(25,43,44,45,47,48,49,61,64,66, 72,74,76,77,94,95,97,112)	30 元
99 拳皇格斗技+连续技(32 开 161 页全彩)	26 元	盗墓者Ⅳ(32 开 112 页全彩)	26 元	PC 舞街 DIY - 自添舞曲自创舞步	18 元
龙骑士传说(32 开 240 页全彩)	34 元	修道院之谜(32 开 159 页全彩)	29 元	PC 战国风云攻略+正版盘一张(32 开 400 页黑白)	28 元
世纪末的吸血鬼(32 开 119 页全彩)	25 元	午夜列车(32 开 96 页全彩)	25 元	PC 西风狂诗曲 2 攻略(32 开 160 页全彩)	28 元
放浪冒险谭(32 开 112 页全彩)	25 元	盗墓者Ⅳ(32 开 190 页黑白)	28 元	PC 轩辕剑攻略(32 开 192 页全彩)	25 元
生化危机 3 攻略书(32 开 156 页全彩)	25 元	大航海时代 4(32 开 143 页全彩)	26 元	DC 生化危机——维罗尼克攻略(32 开 129 页全彩)	38 元
心跳回忆 2 人物攻略(32 开 71 页全彩)	25 元	莱盖亚传说(32 开 208 页全彩)	42 元	DC 莎木攻略(第一章横须贺,32 开 50 页全彩)	18 元
北欧战神(32 开 167 页全彩)	28 元	KONAMI 劲舞足谱(32 开 217 页全彩送教学 VCD 一张附日本、台湾 DDR 大赛实况录像)	28 元		

PS2、PS、DC 正版盘 邮费一律 10 元							
		PS－武藏传	370 元	DC 鬼屋Ⅱ(1CD)	420 元	DC D 之食卓Ⅱ(4CD)	530 元
PS2 主机（大电源，AV 线，电源线，机座，8M 原装记忆卡，原版盘任选一张，原装振动手柄一个）	5000 元	DC 莎木(第一章横须贺 4CD)	530 元	DC 苍钢奇兵(1CD)	420 元	DC ——DDR	450 元
		DC 鬼屋外传(1CD)	430 元	DC EGG	400 元	DC 疯狂出租车(的士)	420 元
		DC 快打刑事(1CD)	430 元	DC 刀魂(1CD)	420 元	DC VR 特警	270 元
		DC 魔鬼电单车(1CD)	400 元	DC 索尼克(1CD)	210 元	DC 午夜凶铃	530 元
PS2－实况足球	680 元	DC 蓝刺(1CD)	380 元	DC 魔剑 X(1CD)	420 元	DC 生化危机Ⅱ(2CD)	450 元
PS2－决战	680 元	DCVR 射手 2000(1CD)	450 元	DC 格斯拉Ⅰ(1CD)	210 元	PC 舞毯(全闪,送驱动程序及游戏一张)	65 元
PS2－铁拳 TT	680 元	DC 街霸 ZERO Ⅲ(1CD)	420 元	DC 任性桃天使Ⅱ(1CD)	420 元	PC 舞毯(带灯,送驱动程序及游戏一张)	55 元
PS2－生或死	680 元	DC 世嘉拉力(1CD)	400 元	DC GT 赛车	420 元	PS 舞毯(带灯)	50 元
PS2－R5	680 元	DC 神机世界Ⅰ(1CD)	420 元	DC 生化危机 代号维罗尼卡	600 元	PS/PC 双用舞毯(全闪)	90 元
PS－太空战士八	780 元	DC98 拳皇(1CD)	420 元	DC 创造足球协会(1CD)	600 元	直接插电视舞毯	195 元
PS－铁拳Ⅲ	370 元	DC 空中力量(1CD)	410 元	DC 电脑战机	420 元	以上舞毯邮费一律	10 元
PS－97 拳皇	360 元	DC 梦幻模拟战千禧版(1CD)	430 元	DC 漫画英雄 VS CAPCOM(1CD)	400 元		

PS 游戏目录册(1300 多种游戏)及小攻略目录册 10 元　动画 VCD 目录(300 多种动画)3 元
PS 配件目录册 2 元　N64 卡目录册 2 元　PC 软件目录册(300 多种游戏及软件)3 元

地址:北京市东城区东直门内大街 149 号(106、107 路电车东内小街下车,24 路东直门内大街下车) 邮编:100007
收款人:汤卫民　电话:(010)84010216　电话:(010)69519621(邮购咨询专线)
通州区店 1:玉带河大街 147 号　联系人:田英珍



安徽合肥 游戏之屋

电玩专营店

本部创建五年来深受广大玩友支持，现重新调整，扩大经营，诚邀各地商家前来洽谈合作事宜。以我们多年的信誉，超低的价格和完善的售后服务体系，请您尽快的加入我们游戏之屋连锁销售行列中来吧！

☆本店现有专业维修人员,修理各种型号 PS、SS 及主机光头,凡 PS 光头无缺损者,100 元全套修复,并保质 3 个月,无效果退款。
☆本店提供品种齐全的 PS、SS 游戏光碟,品质上乘,欢迎免费来信索取目录。
☆本店提供大量日本卡通 VCD,及日剧系列,特别新进八十余款日本动画音乐 CD 碟,欢迎广大玩友免费索取目录,踊跃购买。
☆本店特价 TV 跳舞毯:98 元/只;PS 舞毯:40 元/只,邮费 5 元。
☆SS、PS、DC、GB、MD 周边配件,一应俱全,质量三包。
☆特别承诺:邮购客户汇款收到后七日内确保准确让您接收,15 天内产品有质量问题无条件退换。
☆来信请写清回邮地址,姓名,并附回邮信封,谢谢您的合作。

☆地址:合肥市红星路 36 号(商之都向东 80 米)
邮编:230001 电话:(0551)2661691 联系人:杨健

太原诚意电玩

搬家了

我店已由解放路 126 号迁至解放路 108 号(原址向南 80 米),如果您没来过“诚意”或“诚意”在您心目中尚有不如意的地方,那么请来新店看一看,我们将以优良的购物环境、齐全的商品种类、周到的售后服务为您创造更多的交流空间,“诚意”永远是您真诚的朋友。

经营特点:①专业批零、实力雄厚、品种齐全、批价特优
②DC 免费试玩,PS2 现场展示
③DC 碟继续出租,每天只需 5 元,新碟不断增加
④专业维修游戏机,配件齐全,解您后顾之忧

郑重声明:我店已经营多年,有着良好的声誉,但有个别人刻意仿冒我店名称,以图鱼目混珠、欺骗顾客,故请广大玩友认准“诚意”店名。

地址:山西太原解放路 108 号(宽银幕天桥向北 10 米路东)
电话(传真):0351－4173982、4032944
联系人:谢伟鑫　批发热线:0－13803492145

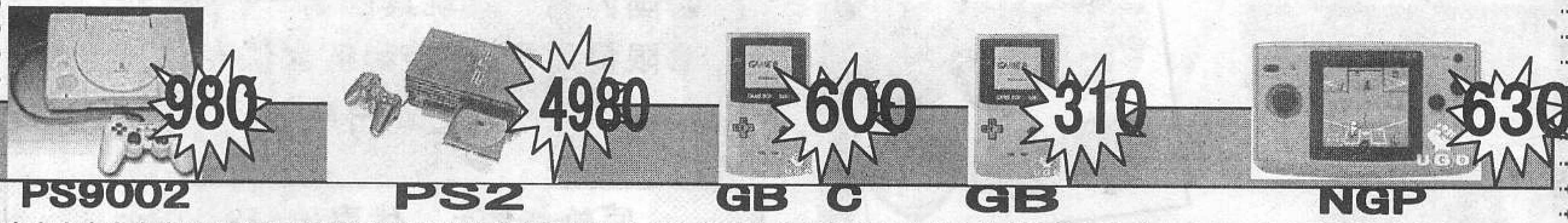
北京万和一族电子销售中心

东城区美术馆后街亮果厂6号　010-84011052

全国维修中心

- 聘请专业维修技术人员，具有丰富修理经验。
- 厂家直接供货，维修配件齐全，品质优良，修理后保修时间长。
- 技术人员直接店内修理咨询，手续简明，全天特急抢修，立等可取。
- 所有修好的机器均配有保修卡。
- **咨询电话：010-84034181**

修理光头	类别	原装全新	全新	原装翻新	换件维修	调试精修
	保修时间	1年	1年	半年	3个月	1个月
	价格	450元	350元	250元	150元	50元



邮购地址：北京东四邮局630信箱 100010 陈光（收）邮购查询：010-64037924

GB彩色单卡	太空战士8（中）	53	泡泡通	43	恐龙仔	35	格斗王	11	口袋金（时钟）	42	毁灭公爵	50
	练金术士玛丽篇	60	丛林王子	37	花木兰	28	心跳回忆体育	56	口袋银（时钟）	42	次时代	48
	练金术士艾丽篇	60	拆楼	33	特殊警察	32	萨尔达（中）	58	口袋金	32	实况足球	45
	格斗王2000	78	小狐狸	46	小猫小鸡	36	魔法骑士2	36	口袋银	32	顶级赛车（震动）	69
	牧场物语2（中）	78	麻将兵	41	信长野望	36	魔法骑士3	35	口袋恋爱2	25	洛克人8	26
	牧场物语1（中）	68	统刚战记	58	飞龙之拳	35	机甲宝宝太阳	55	勇者斗恶龙（中）	58	大贝兽物语2	36
	FIFA2000	52	少年街霸	55	波斯王子	45	机甲宝宝月亮	55	街霸3	52	Q赛车	38
	大富翁（中）	49	芭比娃娃	40	超真实钓鱼	55	虎鸭	38	女神转生2	35	蚁哥外传	38
	口袋金（中）	95	暴走战记	58	玩具2	55	格斗料理传说	55	海陆空大战2	36	幸运的露卡	38
	GT赛车	52	牧场物语2	48	第二次机械人	33	勇者斗恶龙1+2	55	99足球	78	月影村	23
	V8赛车（震动）	92	音乐节拍2	55	蓝精灵	45	口袋卡片	32	WF摔跤	35	影武者	58
	超级游戏王（中）	72	泡泡龙4	35	真人快打4	42	SD机械人大战	26	动物园	40	鼠王	45
	悟空外传激斗篇（中）	48	超级玛丽	35	公路赛车	55	龙珠	58	闪灵战舰	30	未来篇	36
	机械人大战完结篇	55	魔法骑士	41	坏玛丽2	45	游戏王	64	西部枪手	30	勇者斗恶龙	43
	99拳皇	68	玛莉2	42	罗德岛战记	35	泰山	45	四驱车3	43	三国志2（中）	48
	第五次机械人大战	45	保龄球	33	柯纳米赛车	33	怪兽力量	38				
	魔法气泡外传	42	黑超特警	33	柯纳米足球	28	玛丽3	35	均可换卡（限北京）			
	过去篇	36	沙罗曼蛇	38	天狗党	38	口袋弹珠台（震动	68				
GB黑白单卡	口袋红（中）	45	龙之风印	22	SD机械人大战完结	28	热血高校	18	牧场物语	21	天使之翼	21
	口袋黄（中）	45	魔界塔士外传	38	王国物语2	30	炸弹人1/2/3/4	18	三国英雄（中）	20	96格斗王	18
	口袋青（中）	45	魔法阵	32	圣剑传说	30	桃太郎	25	98海战	18	97格斗王	51
	口袋红	20	科学怪人	18	光之继承者	30	七龙珠激斗传	20	米达机械人	23	斩红郎	24
	口袋黄	28	炎之弹平2	22	公主钟声	30	月影村怪物	20	超魔神英雄	22	RB饿狼	23
	口袋绿	20	摩托车	18	铁拳3	28	动物园2	25	幽游白书1/2/	20	大海战	17
	口袋青	20	超斗士激传	18	超级玛莉7	20	名侦探柯南2	19	侏罗纪（中）	56	大战略	21
	二次机械人大战（中）	31	西游记	18	化石创世纪	45	鬼太郎	19	大贝兽	22	侍魂	23
	太空战士4（中）	26	魔法骑士2	33	三国志（中）	21	吞食天地（中）	20	金刚战士	23	95格斗王	22
	魂斗罗6	17	魔法骑士3	33	口袋恋爱	21	实况足球	22	昆虫博士	21	篮球飞人	18

全部免邮费，购三盘赠送一盘合卡。

北京万和一族总店　维修中心地址:北京美术馆后街亮果厂6号
维修中心电话:01084034181　注:本中心24小时电话咨询服务
天津加盟店：北辰区双发商业街17号 电话：26828304
四川成都加盟店：成都新华大道文武路160号　0286747410
河北张家口加盟店：张家口市宣化区天泰寺街1号　0313-9013422
山东烟台加盟店：烟台芝罘区掖平街10号副1号
以上为本中心特约加盟店，敬请各地玩友光顾！

中奖名单

一等奖 梁成　苗建明
二等奖 赵新宇　邝志锟
三等奖 许亮 闫成 段志伟 胡子乾 辛健
四等奖 于航 张岩 朱可 张锐琪 杨勇 李恒秋 张有明 张海 廉欣亮 段俊

从广告刊登日起45日内兑现。参与奖奖另行通知。

《电子游戏原画设定》之八



飞痒、手痒、痒(养)眼的美丽画册

全新策划

- 全部是你喜爱的游戏玩偶——心痒
- 全部彩色令人爱不释手——手痒
- 国内第一本玩具画册——痒(养)眼
- 限量印刷,空前超值大优惠

7月上旬出版

~~原价:25元~~ 优惠价:18.80元

- 国际大32开本 176面彩页 250克超重铜版纸封面 复膜带勒口
- 邮购地址:北京朝阳区甜水园北里16号图书批发市场130号 北京春城书社 联系人:薄国庆

邮编:100026 电话:(010)64447183 邮资免取

JSD® 佳士德 Dance Dance Revolution

跳舞机踏板

营业性游戏机改装街机
发烧级精品
专业健身器材

JSD2000F:金属板

- 全金属可拆卸式结构,组装方便。
- 表面喷塑,美观质重耐用。
- 不会滑动,安全性高。
- 有机玻璃踏板、轻触式感应器,反应灵敏,走位准确。
- 弹性佳,完全街机感觉。
- for PS/PC/通用VCD/TV

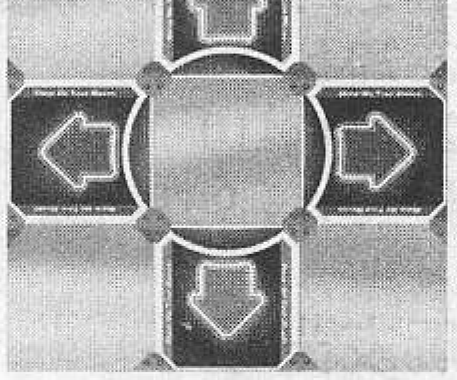
JSD2000M:橡塑板

- 橡塑复合板整体一次成型,免按装。
- 表面贴塑,美观轻便耐用。
- 不会滑动,安全性高。
- 有机玻璃踏板、轻触式感应器,反应灵敏,走位准确。
- 弹性佳,完全街机感觉。
- for PS/PC/通用VCD/TV

诚征全国各地经销商:欢迎来电咨询

联系人:沈先生(013951226006) 杨先生(013801504057)

常州江南微机设备厂 地址:北港 邮编:213023
Fax: 0519-3272215 http://www.netcp.com.cn



经销商:

南京新世界电玩:025-5621582
上海太平洋电脑:13701672276
沈阳华隆电玩:024-22521225
兰州格林电玩:0931-8867223
西安山林电玩:029-4221094
成都火星电玩:028-3360988
郑州先科电玩:0371-6950834
石家庄勇乐电玩:0311-7035241
合肥梦幻电玩:0551-2646323
无锡双佳游戏:0510-2713741

图书邮购信息

(新)可爱玩偶	18.80元
(新)GAME BOY千年珍藏本(口袋本)	18元
(新)都市流行·酷(春季版)	19.80元
(新)DDR光盘(附实战秘笈教学图册)	28元
99秘技宝典(上、下册)	32元
秘技宝典(修订本)	17元
都市流行·酷(秋季版)	19.80元
99上半年合订本	28元
绝对GAME BOY读本(口袋本)	14元
游戏画集·街霸3	28元
创刊五周年纪念特辑	22.50元
MAGIC地带	24.40元
都市流行·酷	25元
走进星球大战	25元
游戏原画设定2—7册	25元

邮购以上图书免费赠送下列赠品:1.游戏业的战争(与浪客剑心合集 收藏纪念之三 口袋本 304面)2.《GAME BOY秘技全书》(89-99年所有GB秘技 收藏纪念之四 口袋本 288面) 注意:买一赠一

汇款地址:北京6129信箱发行部(100061) 联系电话:(010)67152757

Play Station 2

『必殺』手冊

SONY最强兵器之2000年决战斗士大阅兵

3月4日发行的次次世代主机——PlayStation 2以其强劲的机能及众多大软件商的支持，加上独特的直接播放DVD的功能，在日本大卖特卖。尽管目前大陆市场价格已从刚开始的八千大元降至四千元左右，但仍是极高价的奢侈品，究其根本原因，恐怕还是没有D版的缘故吧。



“买不起我们还是看得起！”这是我在一家电玩专卖店中听见一位玩家说的，这里就为大家精选了PS2的48款“必杀”游戏，让大家看个痛快。

山脊赛车Ⅴ

厂商：NAMCO　　类型：RAC　　3月4日发行

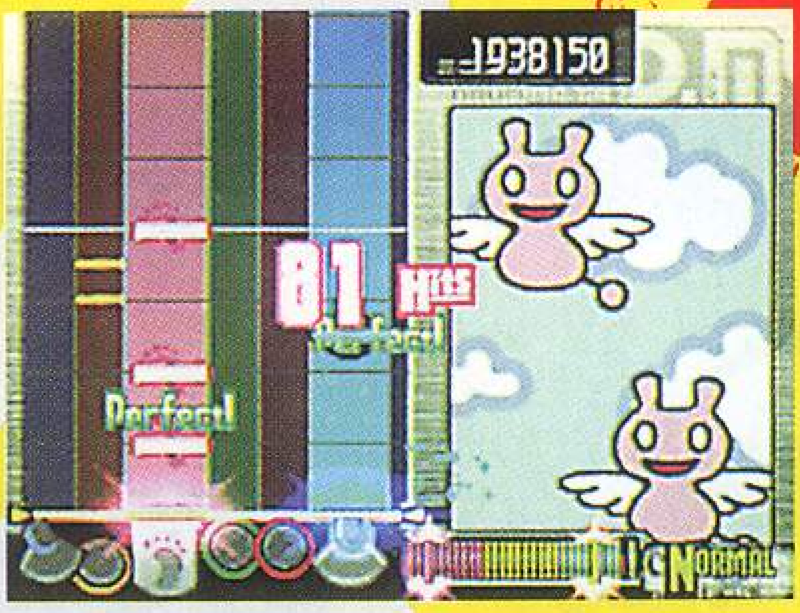
《Ridge Racer》系列的第五作，其中甩尾拐弯的动作可让你从中享受到不同于过往的驾驶快感。



狂热鼓手

厂商：KONAMI　　类型：ACT　　3月4日发行

“鼓”版模拟街机的移植版，你可在其中找到少年轻狂组BAND时那种悸动与激动的心绪。



永恒之戒

厂商：FROM SOFTWARE　　类型：RPG　　3月4日发行

以大魄力画面为卖点的正统RPG作品，游戏中玩家要利用戒指的组合来进行魔法的精心制作。



街头霸王 EX3

厂商：CAPCOM　　类型：3D-FTG　　3月4日发行

以可进行2对2或1对3等多人对战为宣传重点的本游戏在推出后被玩家说成是动作奇慢的蜗牛型必杀发动。



舞踏精选

厂商：JALECO　　类型：ACT　　3月4日发行

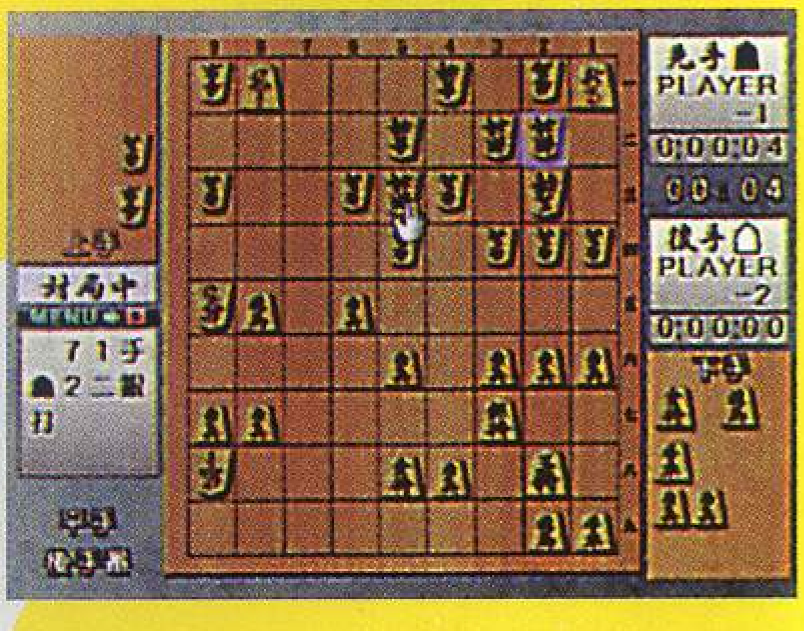
与“DDR”有所不同的是本作以欧美音乐为主，共收录26首曲子，配合专用地毯，欲与DDR抗衡！



柿子将棋Ⅳ

厂商：ASCII　　类型：TAB　　3月4日发行

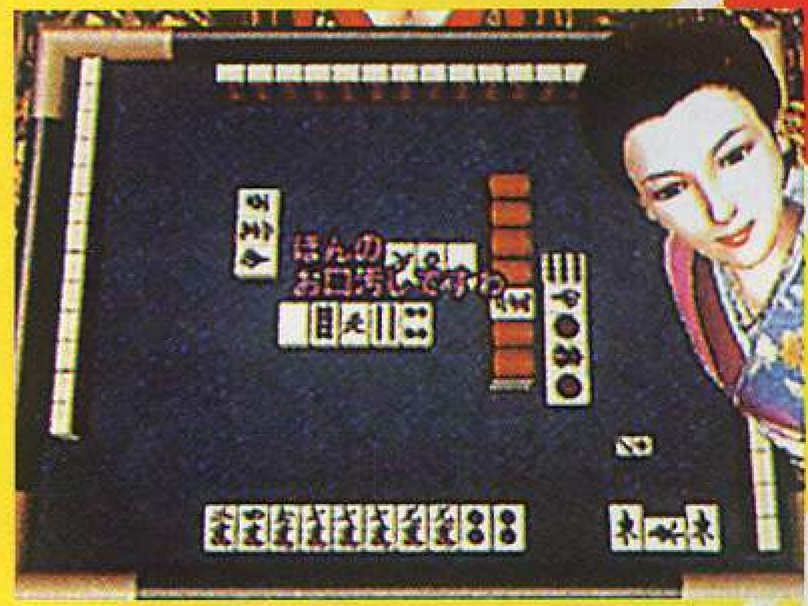
将获得第一届电脑将棋王座决定战获胜的思考模式放进去，并利用机能使速度大幅提升的系列最新作。



麻雀大会Ⅲ・千禧版

厂商：光荣　　类型：TAB　　3月4日发行

登场角色各自都极富个性的特殊打法的正统四人游戏，并且附有对麻雀规则的解说。



决战

厂商：光荣　　类型：SLG　　3月4日发行

以即时的方式将浩大的对战场面表现出来的历史模拟游戏，率领德川家康的东军或石田三成的西军。



A列车6

厂商：ARTDINK　　类型：SLG　　3月4日发行

成为铁路公司经营者，然后用铁路铺设来使都市发展的“A列车”系列的最新作。



撞球高手2

厂商：ASK　　类型：SPG　　3月4日发行

台球的轨道和圆形看起来就和真的一样的撞球游戏。从中可以学到从初级到中级的撞球技巧。



死或生2

厂商：TECMO　　类型：3D-FTG　　3月30日发行

曾经是DC版大期待作品的它闪电移师PS2，一定令许多人大吃一惊吧！



诱爆烟火

厂商：SCE　　类型：PUZ　　3月9日发行

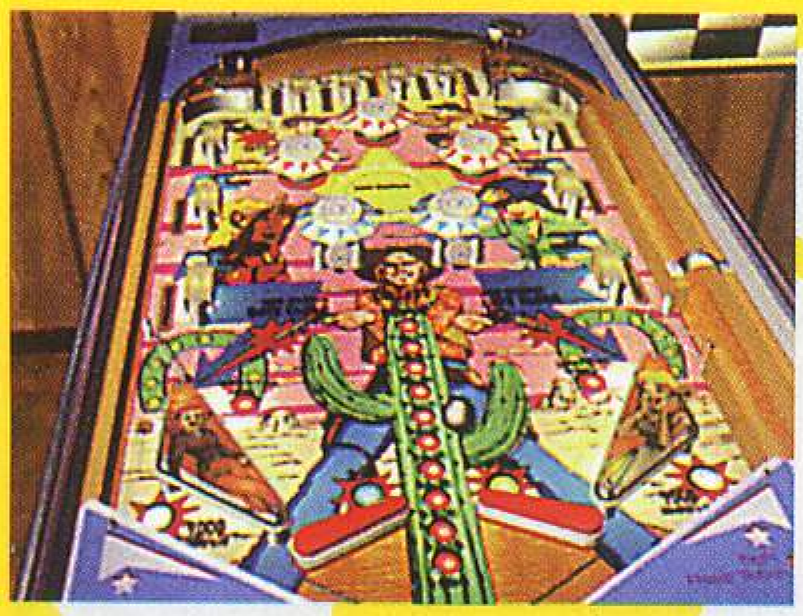
从射向高空的烟火中，抓住3个以上相同颜色的烟火然后加以引爆的益智解谜游戏。



美国街机

厂商：ASTROLL　3月16日发行
类型：TAB

彻底追求过去所没有的真实感的3D弹珠台游戏，一共收录有十种以上的机台，有浓重的美国味道。



剧空间职业棒球1999

厂商：SQUARE　3月30日发行
类型：SPG

除了选手的脸和制服之外，球场的演出等也都十分具有真实感，是史氏首部棒球作品。



EVERGRACE

厂商：FROM SOFTWARE　4月27日发行
类型：RPG

同样是《永恒之戒》的厂家制作的以角色能力会随着道具的装备而提升系统作为号召的RPG作品。



空中冲浪

厂商：IDEA FACTORY　4月发行
类型：SPG

可以体验从飞机上降下，然后在空中做出各种特技动作的空中滑板运动的新类型体育游戏。



驾驶感觉TYPE-S

厂商：SQUARE　3月30日发行
类型：RAC

将本田、丰田、马自达等车厂的人气车型以实名方式在游戏中登场的赛车游戏，共有4种不同模式。



建设重机喧哗战斗　打架金刚

厂商：ARTDINK　6月1日发行
类型：ACT

由绘制《吞食天地》的本宫广志先生作为角色设计，在3D场地和敌人的建设重机战斗的动作游戏。



魔法运动　必杀鲈钓手2

厂商：魔法　2000年发行
类型：SPG

为了抓到狂暴的杀人鲈鱼而不断进行挑战的钓鱼游戏，利用技巧将杀人鲈鱼捉起来吧！



铁拳TT

厂商：NAMCO　3月30日发行
类型：3D-FTG

除可以选择2位角色一起与电脑对战，也可进行1对1的对战，共有7种模式选择，很过瘾的乱斗哦。



最初映像

厂商：ATLUS　4月27日发行
类型：ETC

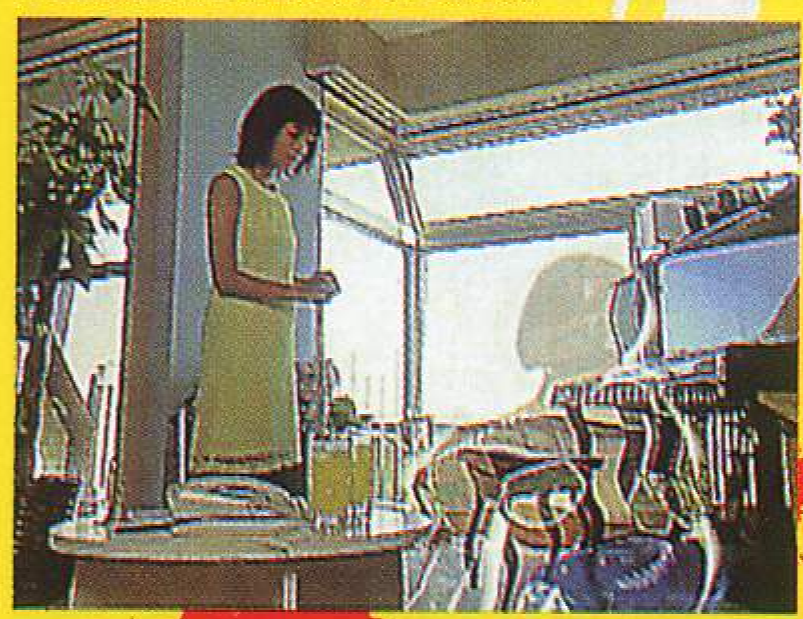
一边请虚拟偶像摆出各式各样的姿势，一边来完成写真照片的新型态游戏，喜欢MM的朋友高兴了吧！



ØSTORY（爱情故事）

厂商：ENIX　4月27日发行
类型：AVG

内容描述因为事故而成为幽灵的主角为了寻求真爱而展开旅行的幻想型的冒险游戏。



X FIRE

厂商：EA、SQUARE　2000年春发行
类型：ACT

由EA与SQUARE合力制作的动作游戏，在由4人所组成的队伍中选出1人来进行操作且去完成各项任务。



滑雪板风云

厂商：EA、SQUARE　2000年春发行
类型：SPG

在各式各样的赛道中进行滑雪板比赛的竞速游戏，利用各种技巧来取得比赛的优胜吧！



太空战斗机III&IV

厂商：KONAMI　类型：STG　2000年春发行

将89年登场的III代及98年登场的IV代合在一起以《复活的神话》为名的著名射击游戏，很怀念吧！



实况世界足球2000

厂商：KONAMI　类型：SPG　2000年5月发行

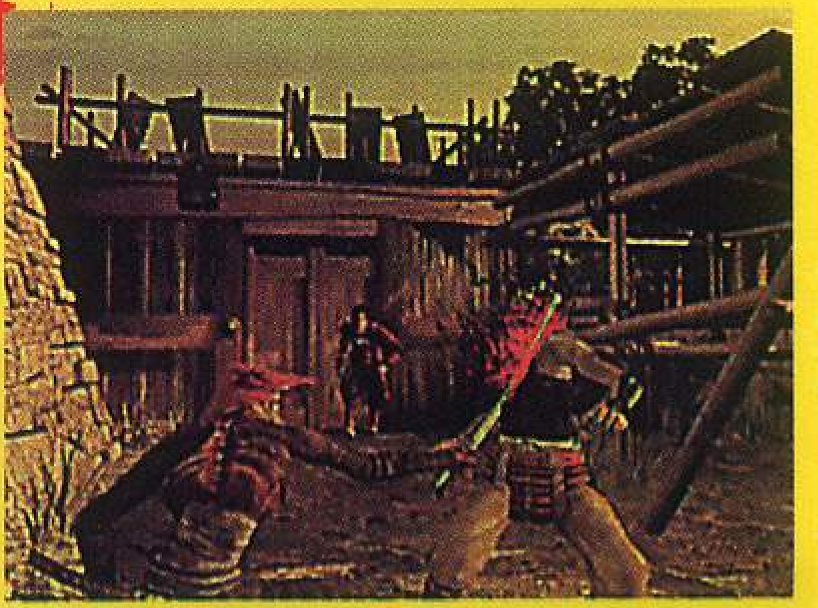
人气足球游戏系列的最新作品，登场的国数约有100个，球员表情、动作日臻真实。



鬼武者

厂商：CAPCOM　类型：AVG　2000年夏发行

游戏系统延袭《生化危机》的冒险作品，舞台是日本战国时代，主角就是那个极似金×武的家伙。



麻神2

厂商：SUNSOFT　类型：TAB　2000年6月发行

以街道为舞台，并包含有辣妹等极富个性的角色登场的4人实战麻将游戏。



地上乐园

厂商：KONAMI　类型：RPG　2000年夏发行

以被人称为地上乐园的富饶之地巴迪鲁做为舞台，然后展开各式各样冒险的RPG游戏。



我与魔王（暂名）

厂商：SCE　类型：RPG　2000年春发行

登场的建筑物和角色都显得非常奇妙的RPG游戏。游戏的详细内容目前仍是个谜。



SPRASH DIVE（暂名）

厂商：SCE　类型：ACT　2000年夏发行

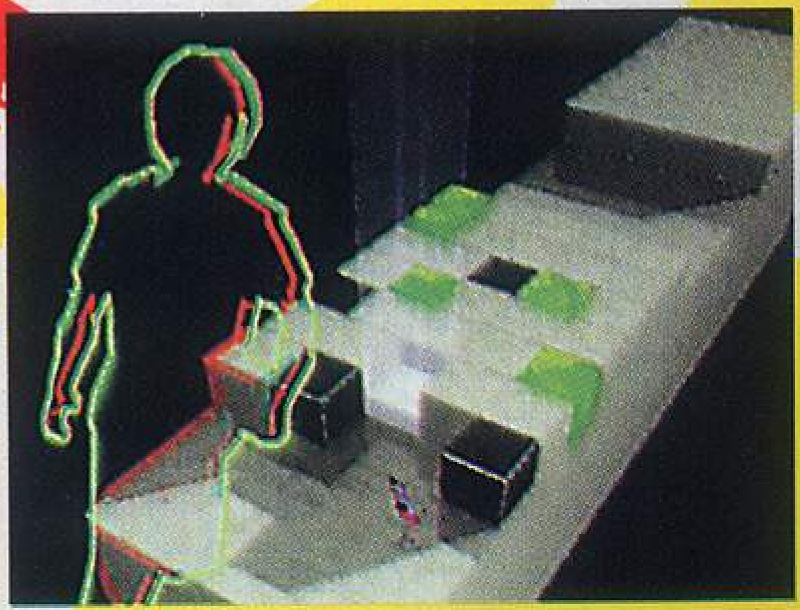
充分活用主机性能，将真实的海岸世界重现眼前的动作游戏。除此之外，其余一切还是个谜。



I.Q. REMIX+

厂商：SCE　类型：PUZ　3月23日发行

"IQ"是一款将转动的立体方块逐一加以消去的方块游戏，此次大幅改良后将音乐和影像融合在一起。



UNiSON

厂商：TEMCO　类型：ACT　2000年夏发行

成为艺人，然后通过各式各样训练课程的动作游戏，为成为一流艺人而努力吧！



装甲核心2

厂商：FROM SOFTWARE　类型：ACT　2000年夏发行

同名人气作品的续作。制作原创机器兵器，然后去完成各种任务的动作游戏。也可以对线方式进行游戏。



黑暗之云

厂商：SCE　类型：RPG　2000年冬发行

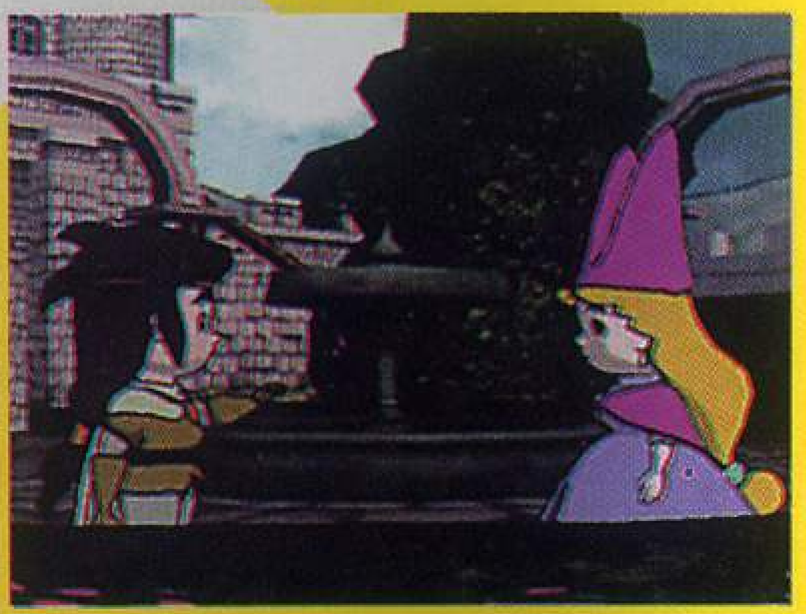
外表看起来很正统，不过却是可以对民家、桥等进行配置以创造自己的世界的RPG作品。



波波罗克洛斯物语III

厂商：SCE　类型：RPG　2000年冬发行

人气RPG游戏的最新作。以平面方式来表现的登场角色，感觉很象在看童话书。



全明星摔角

厂商：SQUARE
类型：ACT
2000年发行

对图像和动作的真实感有着非常高要求的摔角游戏。当然选手全部都是以实名登场。



花、太阳和雨

厂商：ASCII
类型：AVG
2000年冬发行

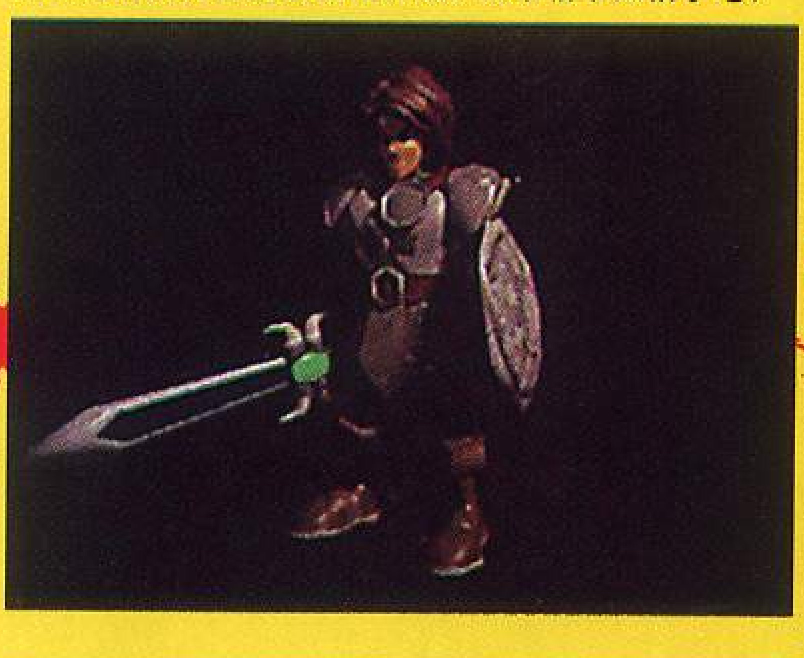
在现代舞台里来回穿梭的奇情冒险游戏，本作在演出方面的要求十分严格。



MAXIMO（暂名）

厂商：CAPCOM
类型：ACT
发售日未定

以剑和魔法的世界做为舞台，王子为了救出被魔王抓走的公主而展开冒险的动作游戏。故事情节太俗了吧！



上海V

厂商：SUNSOFT
类型：PUZ
发售日未定

大家十分熟悉的《上海》系列，用麻将牌来玩的益智游戏。应该会有其他新奇的模式吧。



1对1 Government

厂商：SHOUDER
类型：SPG
发售日未定

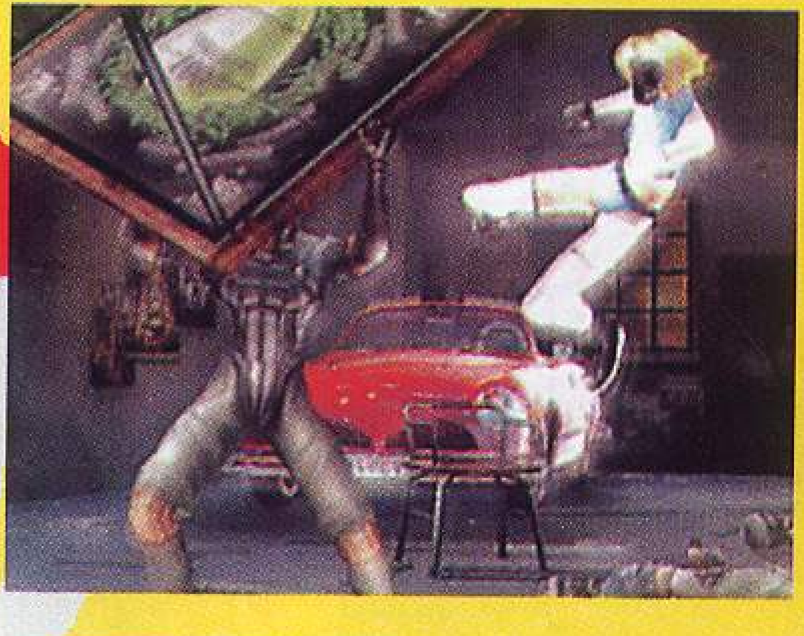
可以享受1对1篮球乐趣的游戏。PS版中设计有超人般的技巧，这回呢？还是井上雄彦做人设吗？



Bouncer

厂商：SQUARE
类型：ACT
发售日未定

追求操作快感的动作游戏，《TOBAL》系列及《神佑擂台》等作品与本作都是梦工场小组所制作。



GT赛车2000

厂商：SCE
类型：RAC
发售日未定

销量百万的赛车软件的最新作，不知这回又会有什么“惊天阴谋”爆出？



彩虹乐队（暂名）

厂商：SCE
类型：未定
发售日未定

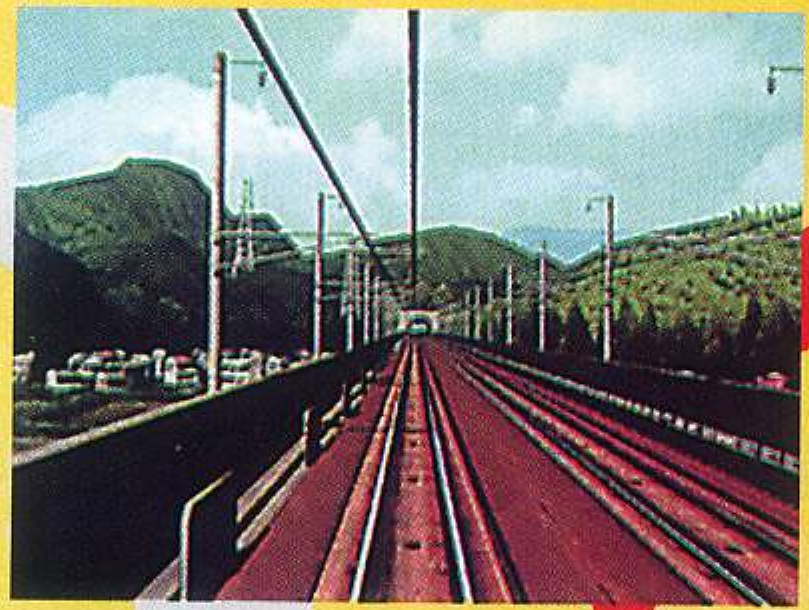
由日本人气摇滚团体“彩虹”所经手制作的音乐游戏，相信在中国他们的Fans也很期待吧！



电车GO！系列最新作（暂名）

厂商：TAITO
类型：SLG
发售日未定

《电车GO！》的最新作，以往每次的作品都会改变路线和电车，这回呢？



Q版赛车HG（暂名）

厂商：TAKARA
类型：RAC
发售日未定

该系列最新作，以往通常在很狭小的地方疾速飞车，这回会在什么样的舞台行驶呢？



钓鱼能手EX（暂名）

厂商：DAZZ
类型：SPG
发售日未定

可以真正享受到钓鲈鱼的乐趣的垂钓游戏。设法钓到大鱼，然后成为钓鲈鱼的名人吧！



F1（暂名）

厂商：VIDEO SYSTEM
类型：RAC
发售日未定

基本上应该是款以真实的一级方程式赛车做为主题的赛车游戏。



大墙画廊 彩版vol.41

天气终于热了，但是我的心总是热不起来，因为画廊开办至今好象大家都说在退步，诚然无论什么总是发展到一定阶段就会出现停滞或者退步的现象出现，但画廊真的就此“沉沦”下去了吗？关于黑白廊稿件质量低、画廊POWER（廊P）的评分不公平、廊主的胡侃以及其他许多问题都是大家给我们提出的意见，希望大家能够更公正、严厉、热心地关心这属于大家的园地，我们不会只是虚心听取，但坚决不改的！

S：请提宝贵意见，我会真心看待的，在这将来的夏日……

P：ME 2！

——廊主SHADOW&PHOENIX



《无题》 重庆长寿 秦尉真

S：加尔福特穿的靴子有些HEAVY METAL的感觉。

P：透视，好象一直是你所存在的问题。

（廊P：★★☆）



《SAKURA》 沈阳 刘丽菡

S：你说没见过面就认为我一定很帅，你真是小诸葛啊！

P：不知过了几年樱是否还穿着这身水手服。

（廊P：★★★）

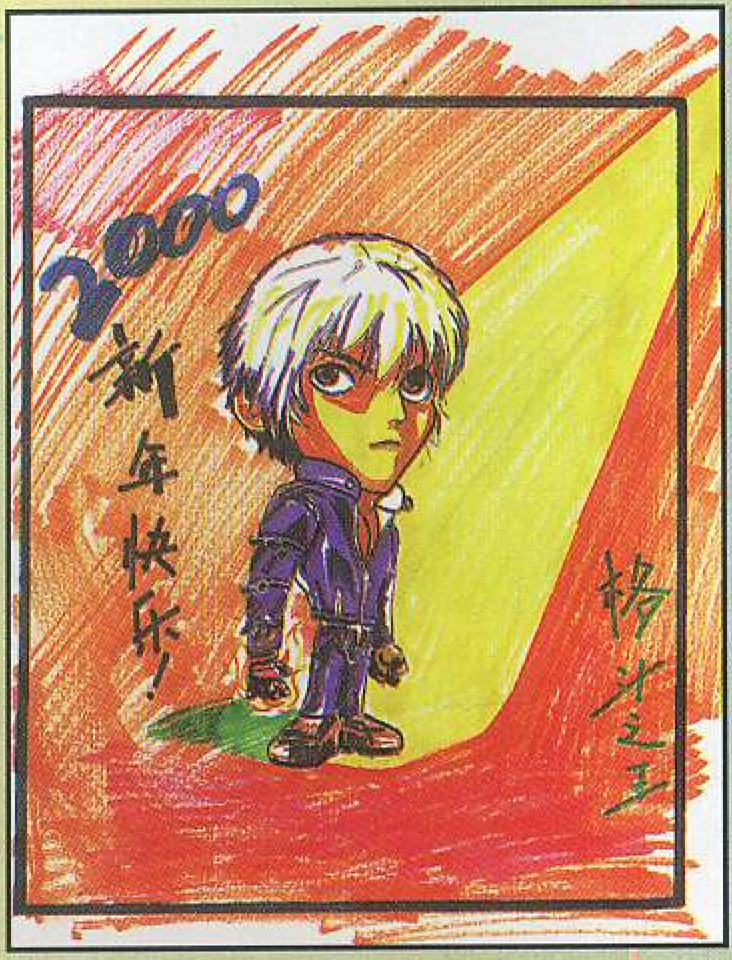


《Disappointment of FFⅧ》 西安 希易

S：为何要叫失望呢？是我误解了吗？

P：陆行鸟背上Q版人物好象很省力哦！

（廊P：★★★）



《格斗之王》 湖北黄石 张乐K

S：你是K'的拥趸吧，名字里都带K！

P：好象颁奖一样，还有追光哦！

（廊P：★★★）



《无题》 天津 陈麒麟

S：又是什么动漫游作品的人物啊？

P：是盗贼吧，在高处等着商贾的经过？

（廊P：★★★）



《红丸》 福建晋江 庄金龙

S：好象大家都喜欢他戴上眼镜，是显得文质彬彬吗？

P：总感觉他有些娘娘腔，但又十分强。

（廊P：★★★）



《无题》（计） 安徽阜阳 刘贺

S：莉诺雅是在羽毛和水的包围中用心感受爱吗？

P：许多人物都是这样充满憧憬的眼神，有些烦。

（廊P：★★★☆）



《CLARK之最终援助》 兰州 邵成

S：失望了7次的你还对画廊那么支持，无言感激！

P：我以为CLARK会“召唤”出一艘航母呢！？

（廊P：★★★）



《彩京--魔法少女》 哈尔滨 张磊

S：DC版的2代颇受好评，你玩过吗？

P：她的那只兔子跑到了哪里？怪想念的。

（廊P：★★★）

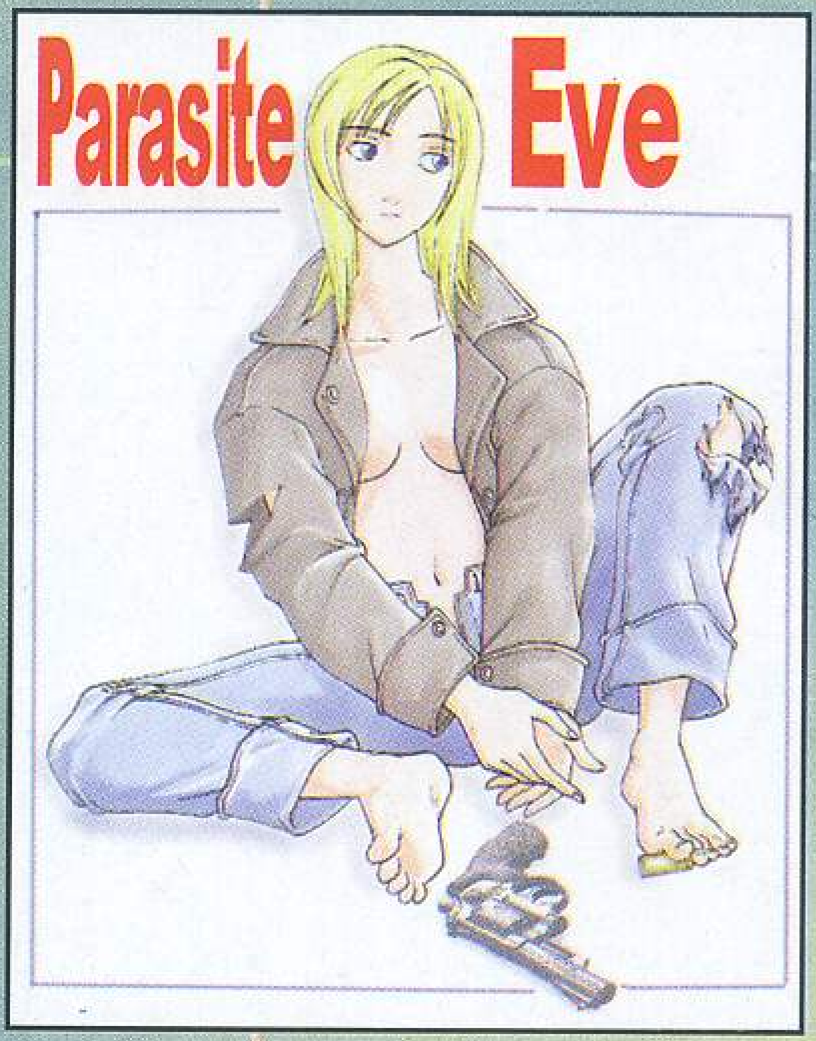


《无题》 陕西渭南 张鹏

S：看来草雉也是位痴情汉子啊，可怜！

P：在“抢”雪的照片的京，身体好象在地下哦。

（廊P：★★½）

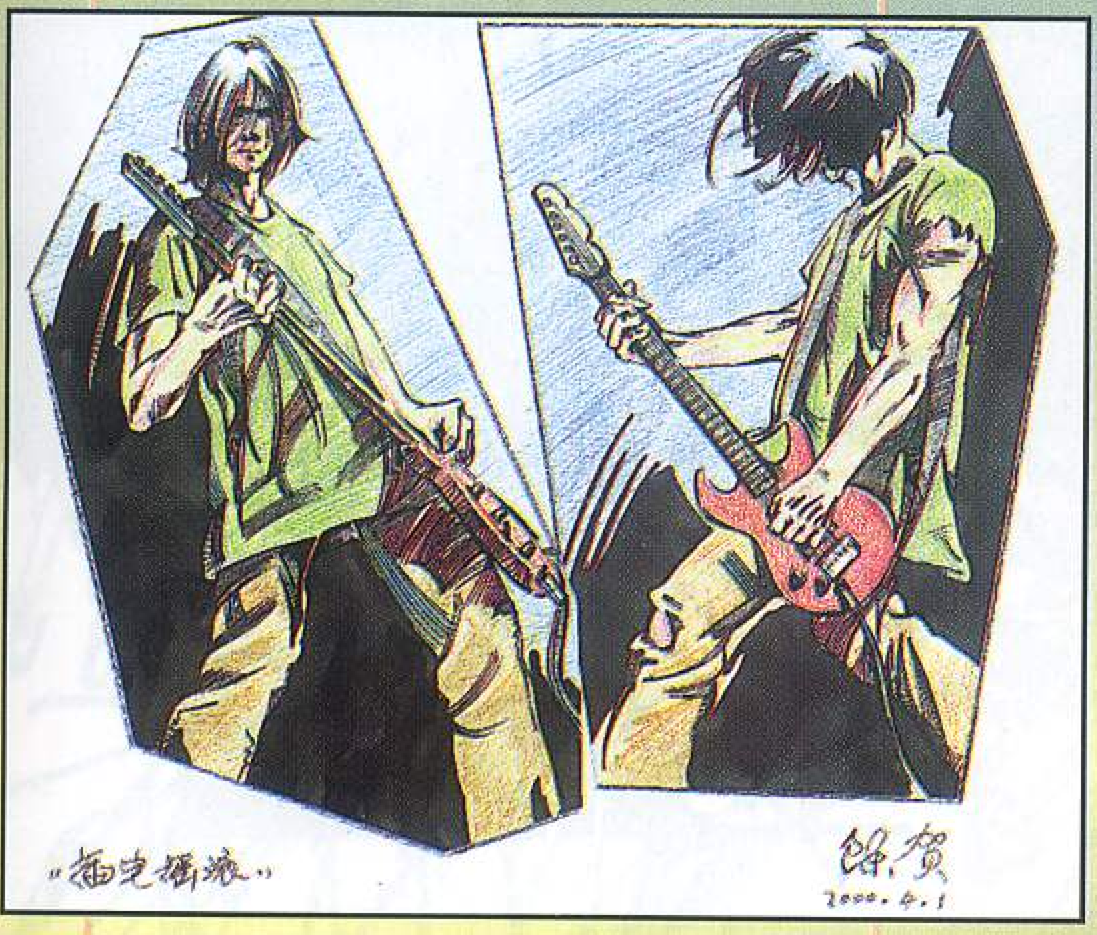


《寄生前夜》（计） 深圳 AKIRA

S：自己说此（三个月前的）作品很烂，现在如何了？

P：AYA的眼神好忧郁，你是吗，想家想的……

（廊P：★★★½）



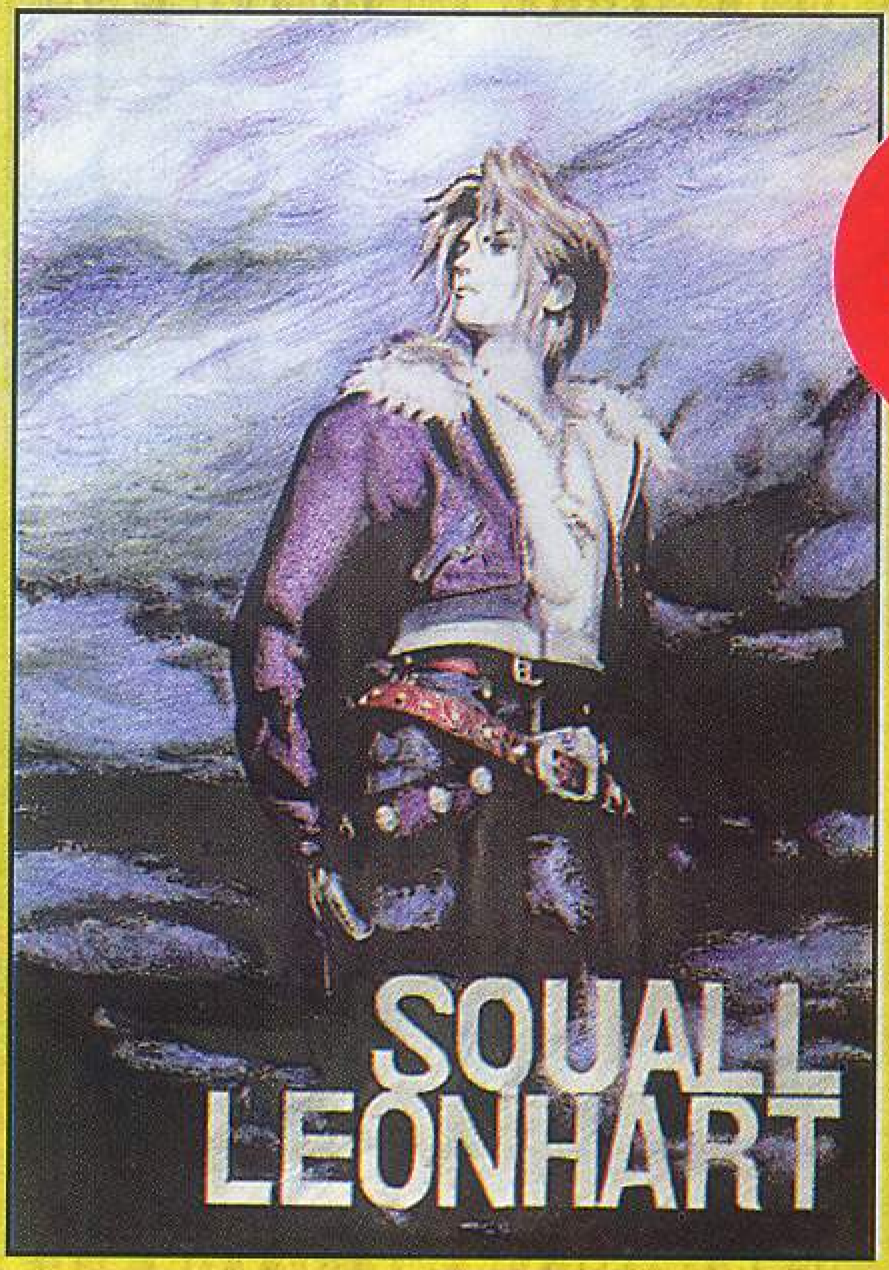
《插电摇滚》 郑州 陈贺

S：他俩是草雉和八神吗？玩上ROCK’N ROLL了！

P：如果真有他们的演出，我还真有心去捧个场。

（廊P：★★★）

赏



《斯考尔》 上海 奚纯岗

S：苍穹之上云烟滚滚，是战争的预兆吗？

P：名字拼错了哦，LIONHEART！

（廊P：★★★★）



号称最强机器的最强软件
号称最强机器的最强软件
now all characters are available
PlayStation 2


namco
YOU WIN!
get the best TAG
get the best TAG
get the best TAG
TEKKEN TAG TOURNAMENT
PS2
厂商：NAMCO 类型：3D-FTG
媒体：CD-ROM 发售日：2000.3.30
TAG


The Future Is Now
SNK
www.neogeo.co.jp
'99格斗之王
原创模式令你耳目一新！Play Station上堂堂登场！
PlayStation
3/23
ON SALE
¥5,800
THE KING OF FIGHTERS
©SNK 1999,2000
你变成了新世代格斗的目击者之一。
PS
厂商：SNK　类型：FTG
媒体：CD-ROM　发售日：2000.3.23


'99格斗之王~进化篇~
拳皇高度强化袭击Dream Cast!
3/30 ON SALE
¥5,800
KOF 99
现在，等待千禧拳皇的登场吧！
THE KING OF FIGHTERS EVOLUTION
©SNK 2000
Dreamcast
DC
厂商：SNK 类型：FTG
媒体：GD-ROM 发售日：2000.3.30

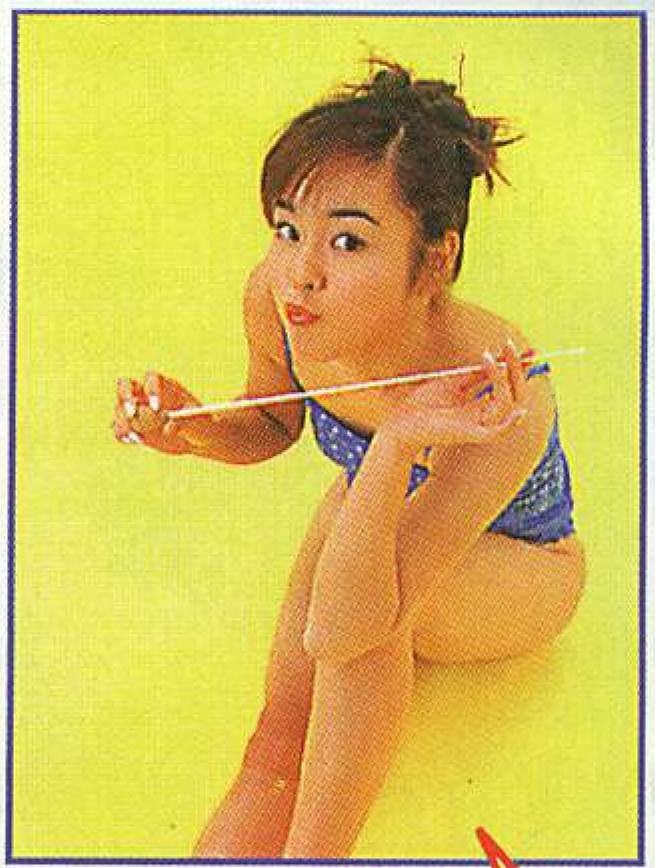
緊急速報



Maestromusic

音乐艺术大师

大家知道什么是「指挥棒」吗？就是照片中的小姐拿在右手中的棒子。也就是指挥家用的棒子。这可绝对是正经用来玩本款音乐游戏的哦！

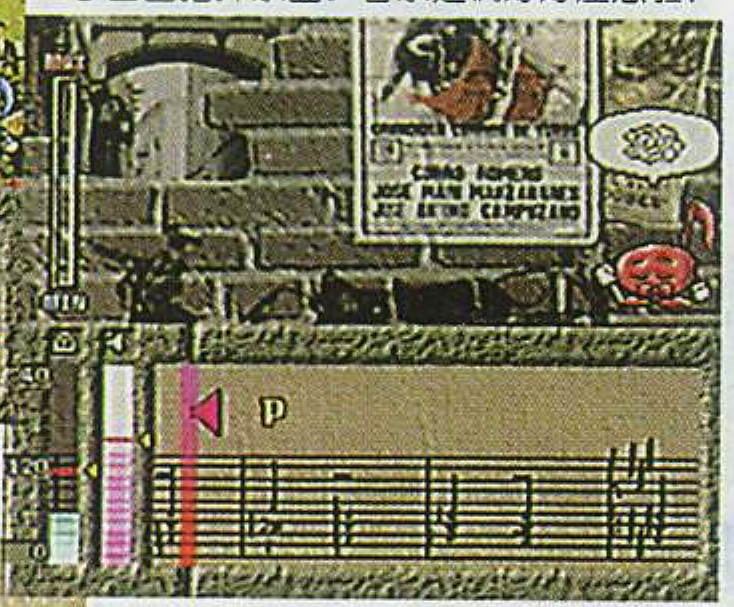


PS	
厂商：Global A Entateinment	类型：音乐
媒体：CD-ROM　对应振动手柄	发售日：2000年夏

最喜欢能够指挥流畅的人了……♥



←有的模式玩家可以选择用自己喜欢的拍子自由指挥乐曲。音乐迷们好好注意啦！



尽情享受音乐吧

↑随着乐曲旋律，乐谱也流动着符合曲风的影像。还有德国美丽的风景。

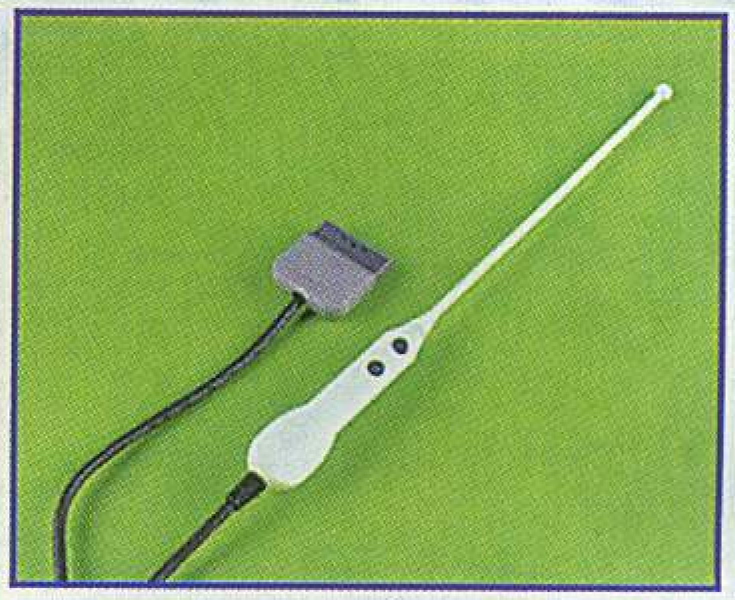


阅读有关古典音乐家的故事！

←在倾听模式中不仅可以鉴赏理想的演奏，也可阅读各乐曲的相关背景及故事内容等记载。

时而快速激烈大胆的演奏，时而让节奏温柔轻缓地流过……这样一个能够真实体验指挥家的趣味，并且以古典音乐为题材游戏登场啦！玩家变成指挥家，一面依照乐谱上的节拍、速度以及音乐的强度等指示进行乐曲的演奏。游戏软件发售时，指挥棒型振动手柄也将同时发售。只要使用此手柄，玩家便能够象真正的指挥家一般，体会指挥演奏的乐趣！不仅会接触到许许多多的古典名曲，还可以自己指挥！

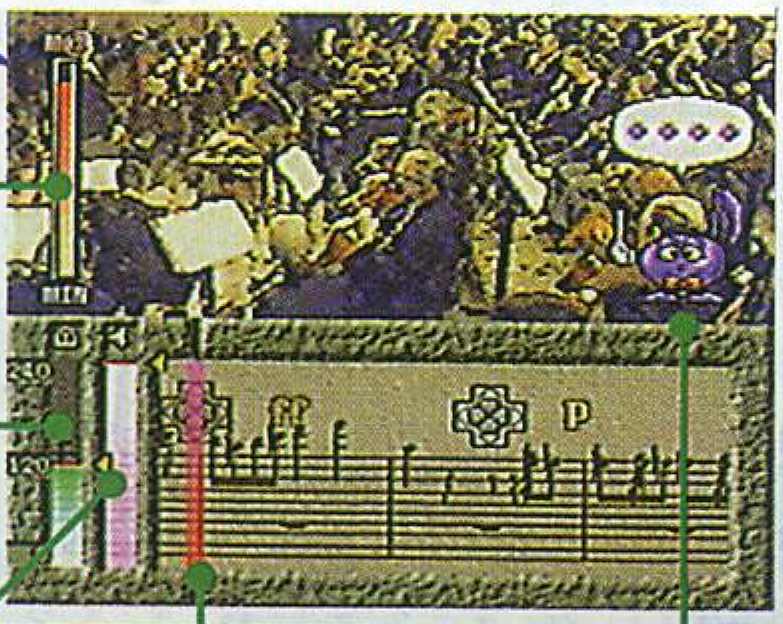




←「音乐艺术大师」专用手柄的价格，现在也还没有确定。

专用振动手柄增添临场感♥

画面指令分析



点数·生命槽　对玩家进行演奏时所指挥的节拍、音量等表现的评分。依照分数的多少，生命槽也会有所增减。

指挥范本线·节拍　只要依照着生命槽内所画的红色的指示线好好挥动指挥棒就OK。看准时机也很重要。

指挥范本线（音量）　配合范本上的音量强弱指示，一定要按照红线所给予的强度指示来挥动指挥棒。

指令　节拍及曲调的强弱等，所有指挥的时机都在这里决定。

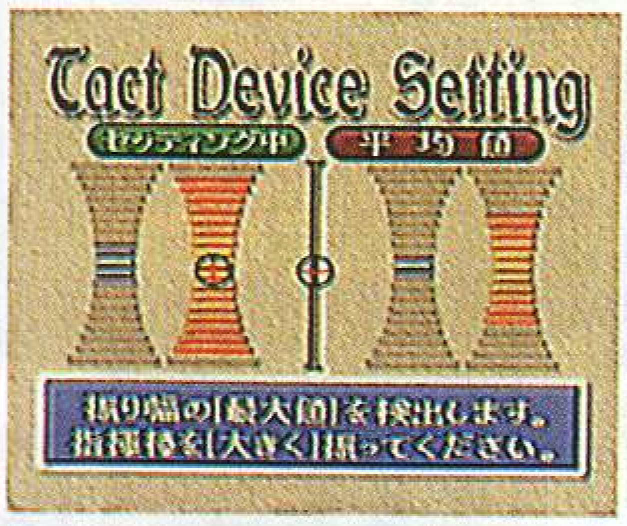
音吉君　对演奏的表现结果有让人清楚易懂的评分方式。

收录曲目的一部分大公开

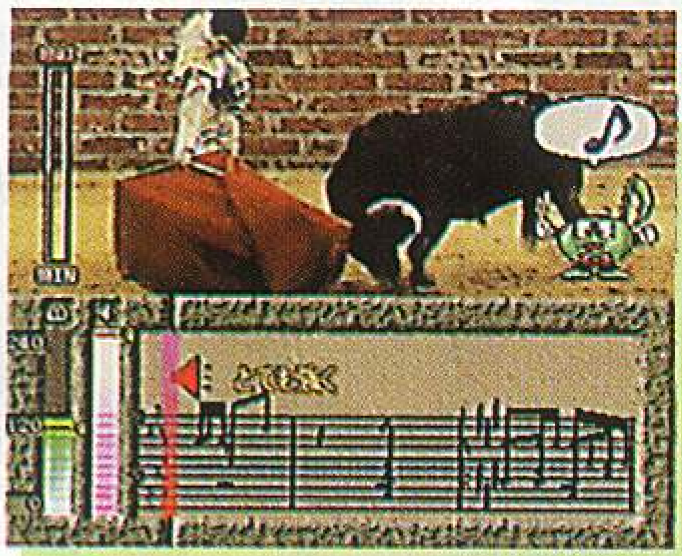
	演奏曲目	作曲
初级者用（练习程度）	●“拉德斯基进行曲”	约翰·施特劳斯
	●“皇家烟火”（一部）	亨德尔
	●“波丽露”	拉斐尔
	●从歌剧“威廉·泰尔”的序曲摘录“瑞士独立军进行曲”	罗西尼
中级者用（预演程度）	●交响乐第6号“田园”第1乐章	贝多芬
	●歌剧“卡门”第1幕的前奏曲	比才
	●组曲“展览会之画”、“散步”	穆索尔斯基
	●“蓝色多瑙河”	小约翰·施特劳斯
高级者用（演唱会程度）	●交响诗“项罗亚斯德语录”序	理查德·施特劳斯
	●交响乐第9号“新世界”第2乐章（一部）	德沃夏克
	●从乐剧“女武神”摘录的“女武神之骑行”	瓦格纳

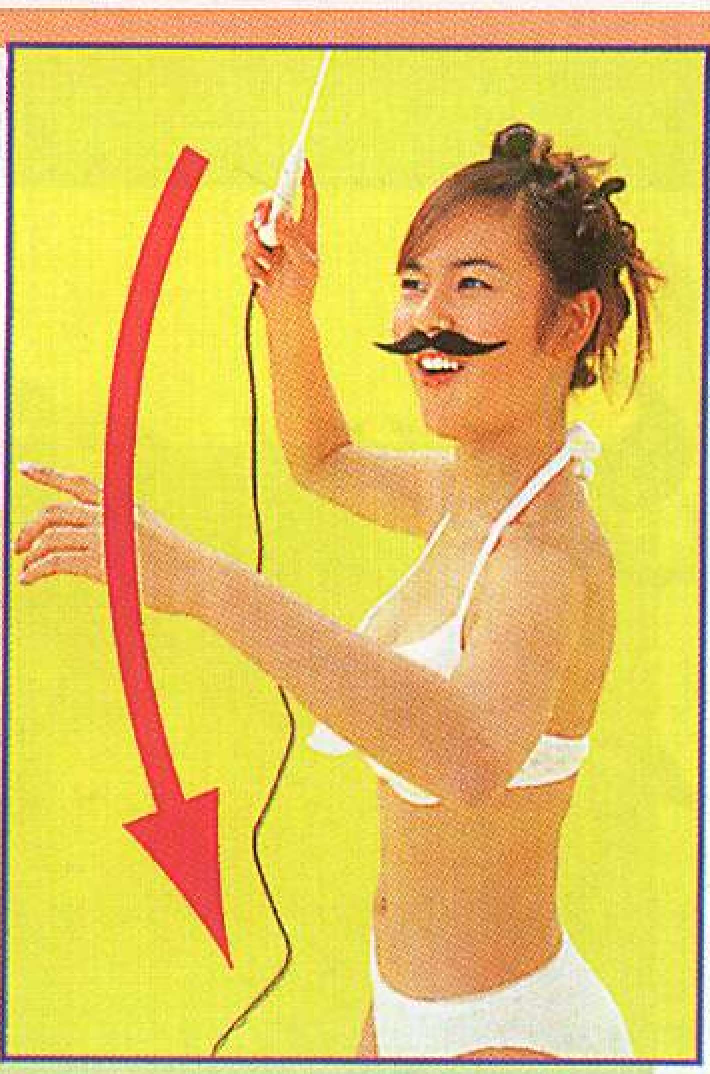
要好好使用指挥棒哦……♥

相信玩家们对本游戏期待已久，因为在游戏中可以自由的挥舞指挥棒，随意展开乐曲。本篇要为大家介绍的是指挥棒型振动手柄的使用方式，从演奏开始时的启动指挥棒到节拍的设定、音量的调整等指挥家所应具备的知识都有详细说明呢！要努力记到脑子里哦！



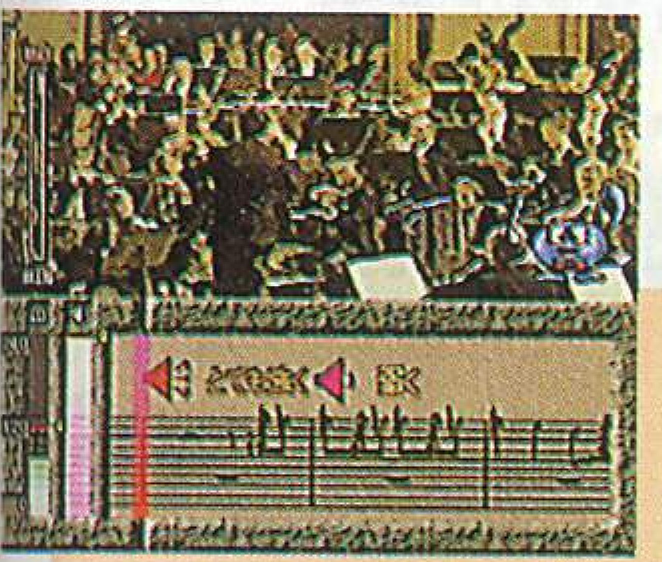
↑无论是大幅振动或轻微振动强度，本游戏专用的振动手柄都可以设定。

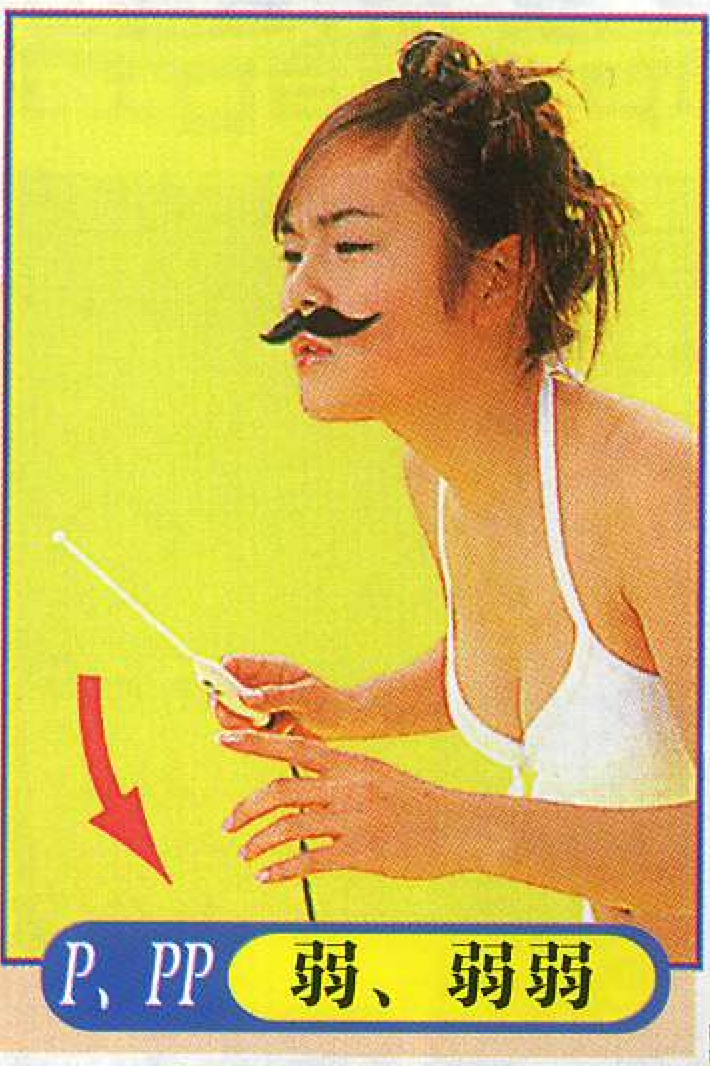




f、ff 中强、强

乐谱中表示“中強”、“強”的指定演奏记号。这些记号一旦出现在乐谱上时，振动手柄的操作方式为将两手向上伸长，再从头顶用力向下挥舞。不过一定要注意，可千万不要太过激动而弄乱了节拍哦！进行顺利的话，说不定连手臂都可以减肥呢！





P、PP 弱、弱弱

乐谱中表示音乐强度“弱”、“弱弱”的演奏指定记号。如果记号出现在乐谱中，轻轻地将头部和手部的力量缩回来，以此方式挥舞专用手柄。如果突然音量有较大变化产生，在改变手柄挥舞幅度时，千万注意不要让节奏变调，应该要慎重地掌握好原有的节拍。

努力掌握音乐知识，踏人古典之门！

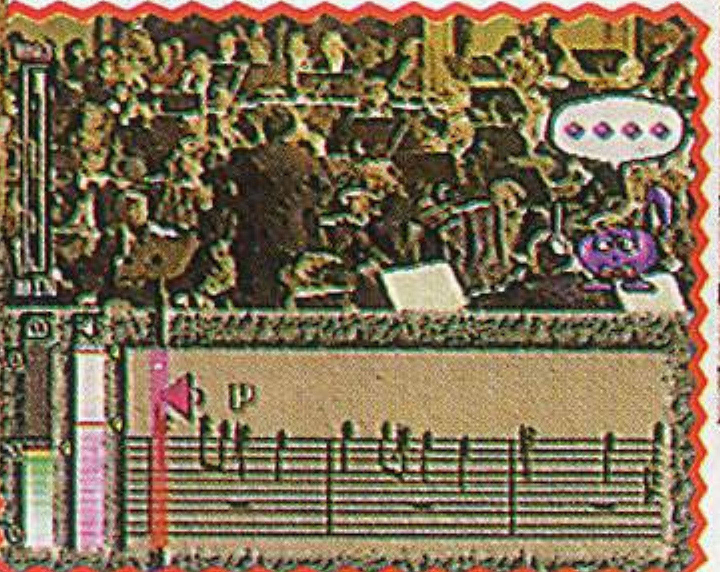


→专用手柄前方的按键是B按键，按住此键便可提出指示。

音部指示

依照乐曲不同，有时候必须一边给予全体指示，一边指挥另一部分音部。乐谱上如果显示出蓝色的线，那就是音部指示开始的暗号。此时必须一边按住专用手柄的B按键，一边照着节拍进行指挥。这部分比较困难。





↑如果演奏进行非常完美，热烈的鼓掌声及“吹哨声”也会不绝于耳。

↓让人听不下去的演奏曲会开始喝倒采，也会被強制结束。
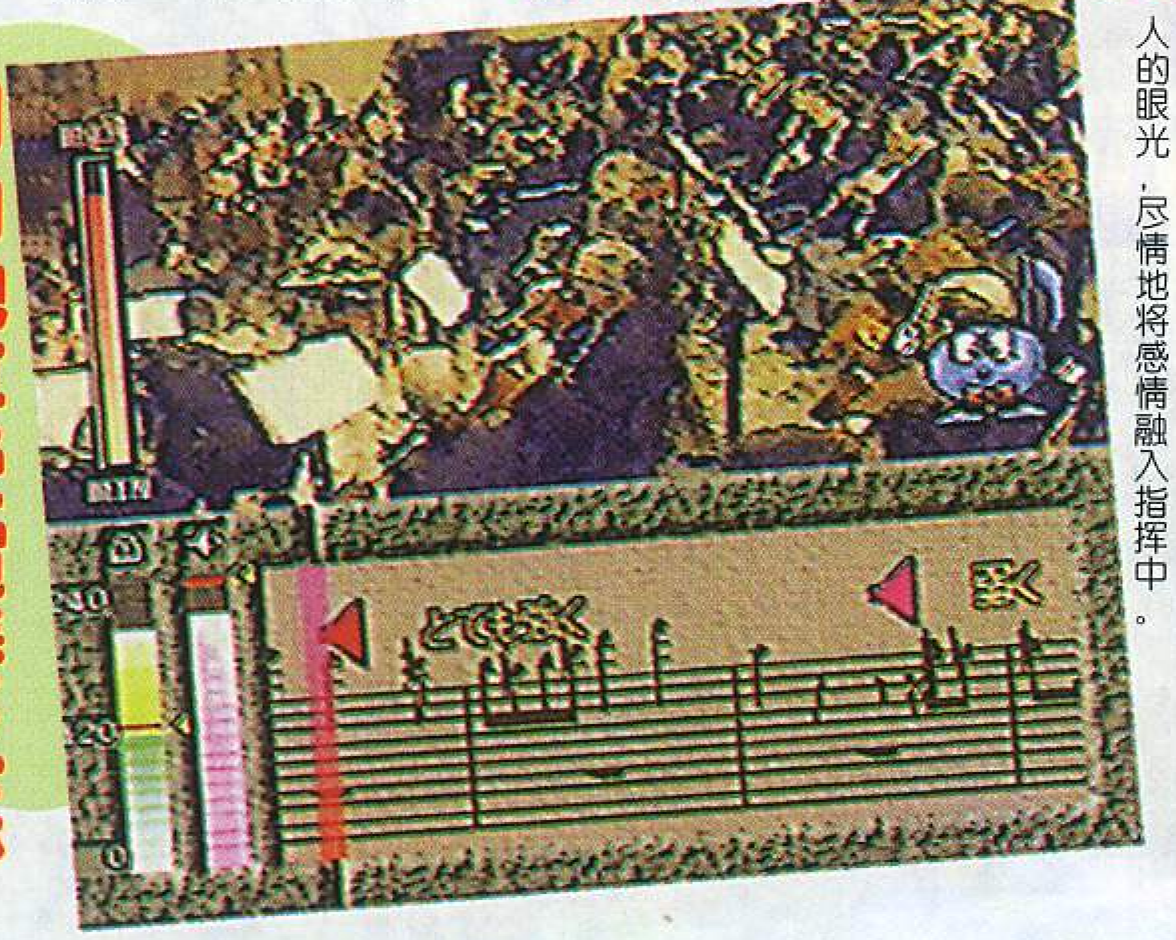
好象出现节奏完美的指示





↑依照不同的乐曲，有时也会出现细微的音部指示！这实在是太困难了。

自由地享受演奏之乐



←试着象管弦乐团中常见的指挥家一样，毫不在意别人的眼光，尽情地将感情融入指挥中。

过关后的评价如何？

如果能毫无差错将乐曲演奏完毕，便会给玩家一个指挥方面的评价。评判标准为节拍的设定、音量的调整、指挥演奏结束的时间是否正确等，等级分为A～D的4个阶段。在此评分阶段中也有许多对指挥上的建议。玩家可将建议纳入参考，朝最高指挥家前进。



→还有许多进步的空间，朝着最高级A级的目标努力吧！

还要更努力！

SKY SURFER 空中冲浪

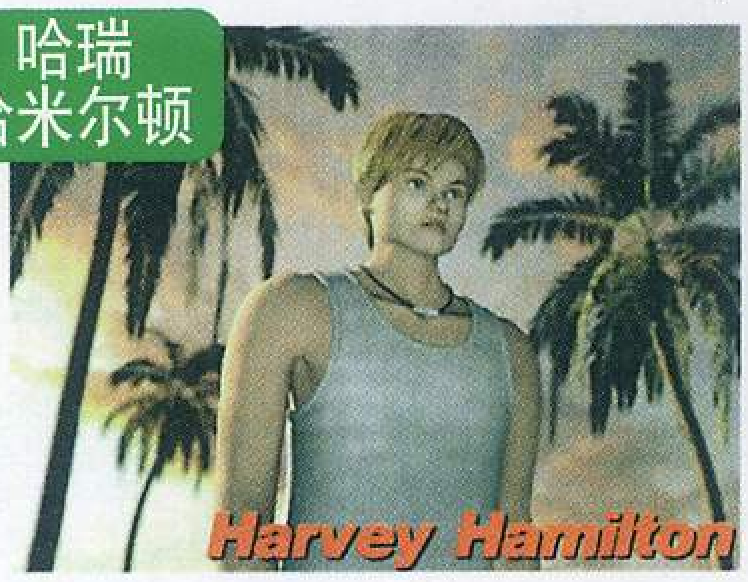
在脚底下套上滑板，飞向高空耍特技！这种刺激的运动在美国真的有很多人在玩哦！

PS2 厂商：IDEA FACTORY 类型：SPG
发售日：2000.3.4

不用跑到美国也能体验最新运动的滋味！

从高空飞行中的飞机上面跳下去，在半空中表演多采多姿花式技巧的最新运动，如今搬到PS2上面来啦！这款『空中冲浪』和PS2主机同时上市，虽然不是什么超级大作，但其独特的感觉会令喜爱运动的你耳目一新的。

哈瑞 哈米尔顿



↑将来倍受瞩目的24岁足球选手。

比赛模式

展现华丽特技，争取高得分的模式。降到一定高度以后降落伞就会打开，接着还得顺利降落到目的地才行。



↑只要在适当时机输入画面左下角的指令，就可以使出特殊的花式技巧。



←↓右下角的指令，则是用来变更游戏中镜头视点的。



在空中展现漂亮的技巧！！

降落伞张开



↑降落伞张开后比赛就进入后半，此时要注意看显示在画面右下角的箭头，朝着目的地降落。

夏木舞



↑从法国归来的19岁女子，喜欢牛肉饭和看格斗比赛。

练习模式

在正式飞向高空前，玩家可以利用巨大的鼓风机来练习。其中有用来练习特殊技的模式，以及移动角色来刺破汽球以达到练习效果的模式。





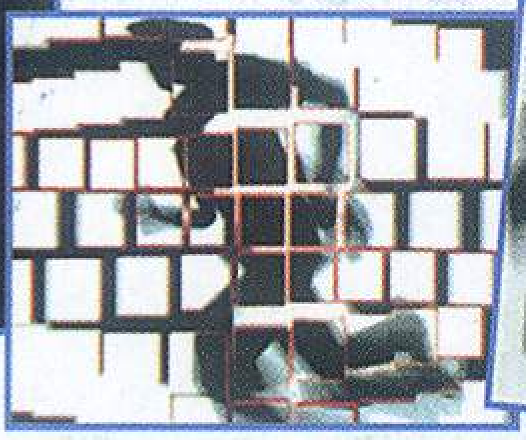
↑刺破汽球的练习模式，可以做为在比赛模式后半降落伞张开时的练习。

→在四面都是雪的景色中练习。可以练习使用最基本的4种特殊技哦！

风见亮



↑私立大学3年级的学生，在美国留学时爱上了空中冲浪。



I.Q® REMIX+

-intelligent qube-

IQ混合版+

PS2	厂商：SCE	类型：PUZ
	媒体：未定	发售日：2000.3.23

某种紧张感渐渐高涨 一步步向您袭来



↑→越叠越高的立方体逐渐逼近！如果被追赶到最末端，马上就会一命呜呼。







你的大脑能够进化吗？

于97年登场，并且以崭新的创意让玩家大吃一惊的PUZ游戏『I.Q』，现在它即将以更为极致的进化形态展现在各位玩家的眼前了。

游戏的基本规则相当简单，为了捕获从关卡深处逐渐逼近的立方体，玩家必须在原野中做出记号。过去『I.Q』曾经因为太过简单而不太受欢迎，在这款新作中则于原本无敌的规则上加入许多造成直接刺激大脑的影像。接着大家看到的就是这些让人在本作中拥有新感觉的图片，要仔细看哦！！



←即使是朝着同一个方向，人物的四周也会绽放出多种彩色的效果。这种变化究竟是从何处来的呢？

无与伦比的效果




PlayStation2的高速演算处理能力被活用在各种效果中。配合着玩家的一举一动及游戏的状况，其中许许多多在此说也说不完的、各式各样的效果便会及时出现。




华丽的孤狼再度咆哮



ストライダー飛竜

STRIDER HIRYU

1&2

出击飞龙

PS

厂商：CAPCOM　类型：ACT

媒体：CD×2　发售日：2000.2.24





不断创新，在众多游戏类型中连续创造奇迹的……

业界奇才——科乐美

会社概要

厂商：科乐美

KONAMI CO.LTD. コナミ

创业：1969 年（昭和 44 年）3 月 21 日

设立：1973 年（昭和 28 年）3 月 19 年

资本金：13,014,850,000（截至 1999 年 3 月 31 日）

地址：东京都港区虎ノ门 4－3－1　邮 105－6021

代表者：董事长兼会长 上月景正

从业人数：连接 1983 人，单独 827 人（截至 1999 年 3 月 31 日）

员工平均年龄：29.5（截至 1999 年 3 月 31 日）

经营部门与业务范围

1. 家用机事业部（CS 事业部）：家用机游戏机的软件开发制作与贩卖；

2. 街机事业部（AM 事业部）：面向娱乐设施的街机器材的开发制作与贩卖；

3. 游戏机事业部（AM 事业部）：面向娱乐设施的框体机的开发制作与贩卖；

4. 柏青哥系列事业部（PS 事业部）：面向柏青哥厂商的液晶显示装置的开发制作与贩卖；

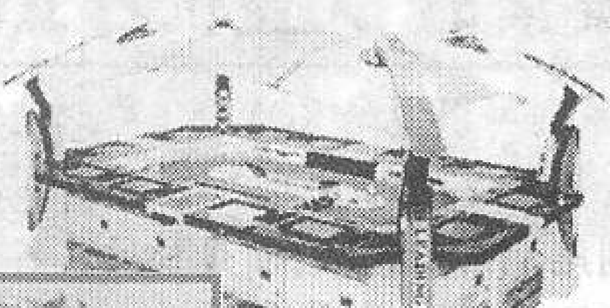
5. 知识产权事业部：角色、携带 GAME 的开发贩卖、知识产权的应用，其他会社家用机软件买付配给；

6. 娱乐设施事业部（AO 事业部）：娱乐设施事业部。

KONAMI 的展望

今后，KONAMI 要继续保持对应多机种发售软件、面向多类型开发软件的战略，并以研发出能够被业界瞩目的高品质软件为目标。未来将进一步强化网络游戏的制作和 CG 技术的研究。巩固日本国内的强力游戏会社地位的同时，继续扩展在海外的市场份额。





←日本娱乐厅中的博彩游戏机！







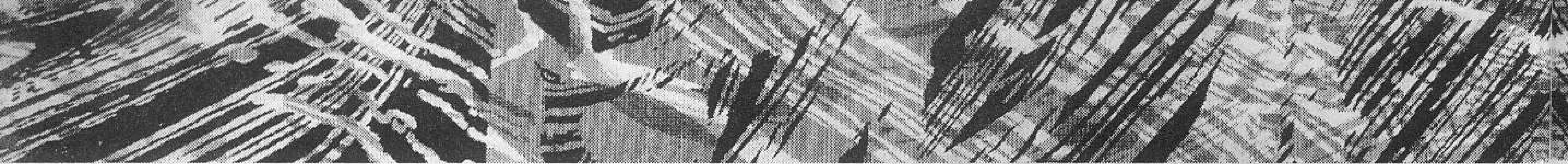
→大受欢迎的娱乐中心的新宠。

↑→ 漫画“少年蓝球梦”大受好评，后改编为游戏。

不甘于已有游戏类型的开发

97 年 12 月，KONAMI GM 事业部开始将“狂热节拍”投入游戏市场。98 年 3 月，初期音乐游戏的市场规模不满 10 亿元。但是在 99 年 3 月，“DJ 2nd MIX”已饱受好评，从此以音乐为主题的游戏开始了真正的大流行。至 99 年 5 月为止，“狂热节拍”大型机台的销量也达到了 8000 台，这样良好的销售情况在当前低迷的街机市场非常难得。本作不仅可以一个人独自享受，更支持多人的痛快游戏。伴着旋律的流动，玩家好象化身为舞池内的狂热 DJ，游戏的乐趣也就在其中。

近几年，大部分街机厂商都在倾力追求暴力的画面和复杂的系统。这反而使得玩家对街机厅失去兴趣。这样的环境下，以音乐为主体的游戏可能将成为街机厅最耀眼的部分。音乐在人类生活中是不可或缺的元素，它可以陶冶人们情操，也可以宣泄人们的情感，KONAMI 也正是以此为



目标在音乐游戏的领域不断探索着。

KONAMI 名作回顾

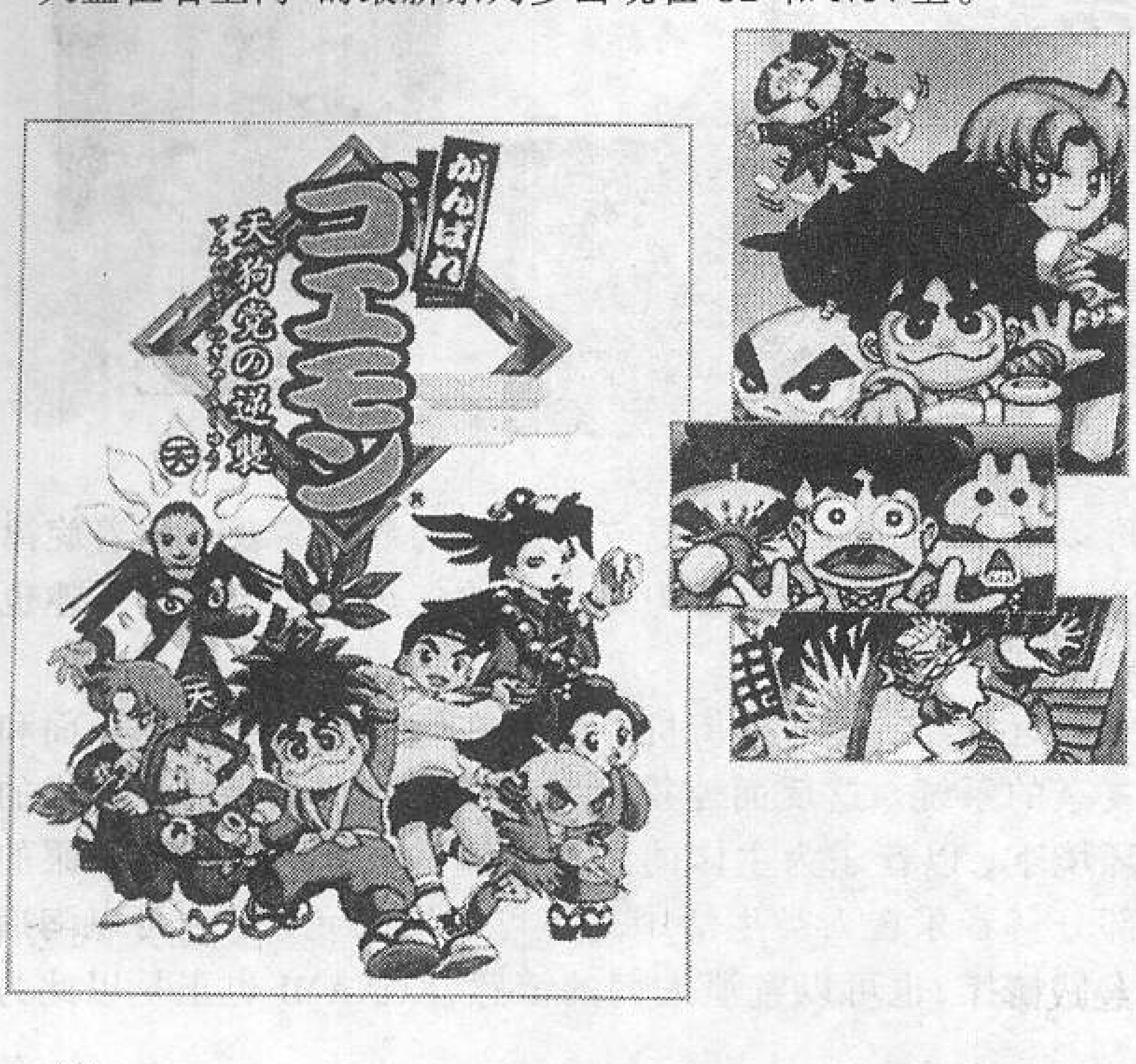
掀起恋爱游戏热潮的“心跳纪念品”

凭借对于创新的热忱，被玩家视为恋爱游戏鼻祖和最佳的“心跳纪念品”也在超任上登场了。在这部作品中，故事的最后准备有情感的重头戏，根据与玩家亲密度的高低，女主角会在大树下和玩家真情告白，所以怎样与女孩子相处就成了游戏过程中最重要的部分。故事中将有多位性格各异的女主角出现，但是角色并不是“心跳”的最大卖点，游戏中主角与其他角色之间的情感交流，就像是每位玩家都曾渡过的高中生活一样浪漫美好。这大概这就“心跳纪念品”至今仍令无数玩家怀念不已的原因吧。



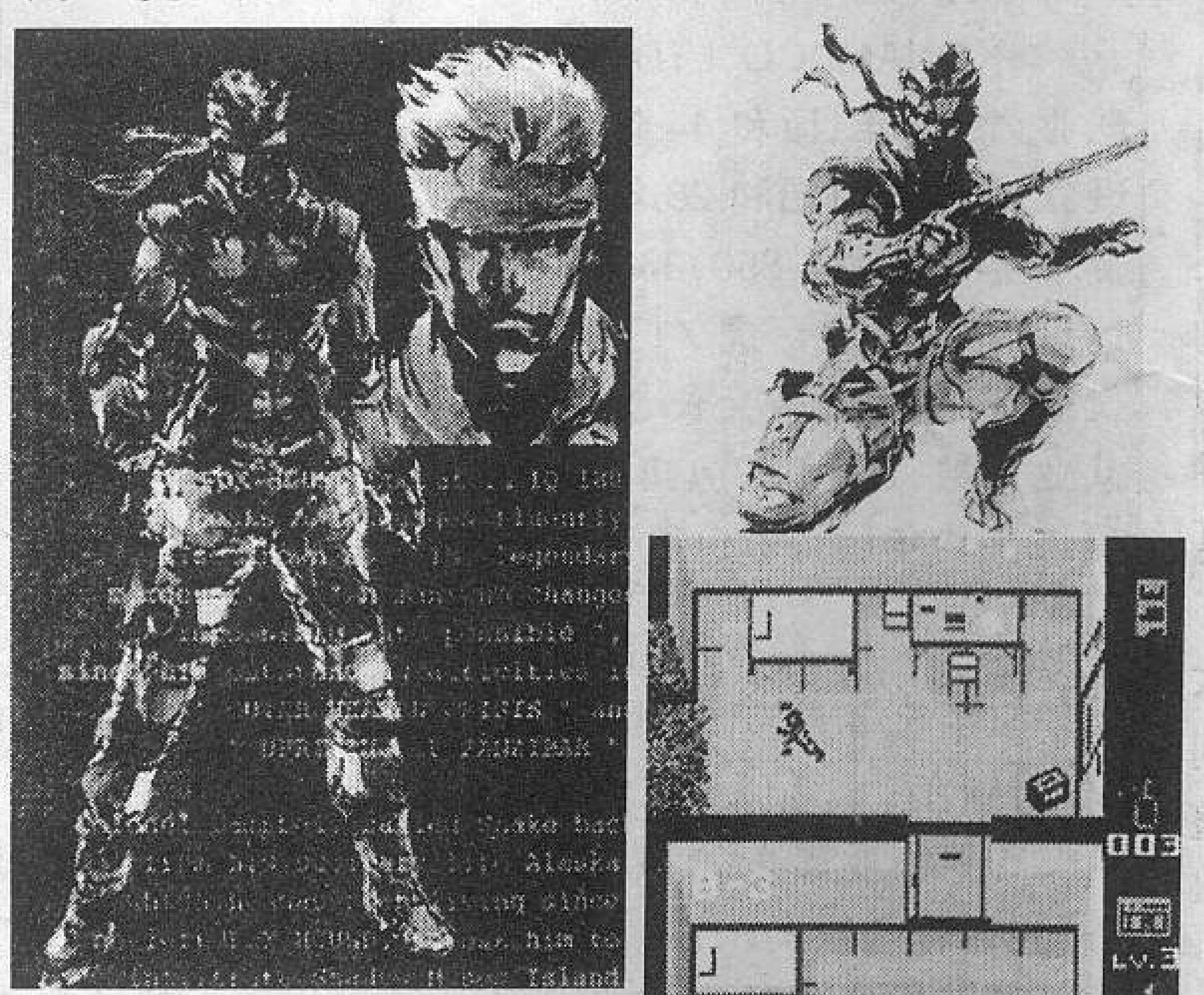
融入 RPG 要素的“大盗伍右卫门”

“大盗伍右卫门”系列可以说是 KONAMI 最成功的动作游戏之一。除了有着两位长相爆笑的主角之外，游戏过程也弛张有序。玩家并非从头到尾地拼命杀敌，而是要先在各大城镇搜集情报，补充自己的道具，而后迎接挑战考验。与 KONAMI 的其它招牌系列相比，“大盗伍右卫门”应该算是最为多产的作品吧！但是，自从进入 32 位机时代之后，由于受到 3D 技术的限制，“大盗五右卫门”的光芒就不像以前那么地耀眼了。目前“大盗伍右卫门”的最新系列多出现在 GB 和 N64 上。



搭载厚重世界观的战略谍报 ACT“MGS”

1987 年，由小岛秀夫领衔制作的 MSX 2 版《合金装备》(《Metal gear》) 推出，它确立了贯穿于全系列的“隐密作战”这一独具魅力的制作理念。同年，推出了 FC 版，小岛秀夫并未参与其制作过程，而在国内它的命运也确如没爸的孩子一样，易名为《燃烧战车》(以下 MG)，当时玩家玩惯了 KONAMI 的《魂斗罗》、《赤色要塞》等火爆游戏，对 MG 这样一款需要蹑手蹑脚完成任务的游戏想必相当不适应。但 MG 整体感觉和无线电联络的画面确实能给人留下深刻的印象，在今天玩 MGS 时很容易据此联想起它。代号为“合金装备”的究级武器在本作中首次出现，固体蛇（主人公正确译名应为“固体蛇”）奉命潜人武装要塞国家“OUTER HEAVEN”对这一秘密武器进行调查、破译，并搜寻先于自己潜入的特工 GREY FOX，作为特种部队“猎狐犬”一员的固体蛇最终面对的敌人竟然是“猎狐犬”的指挥官——BIG BOSS。



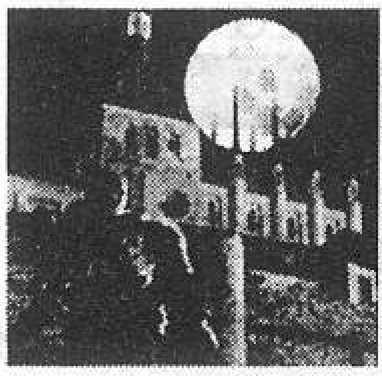
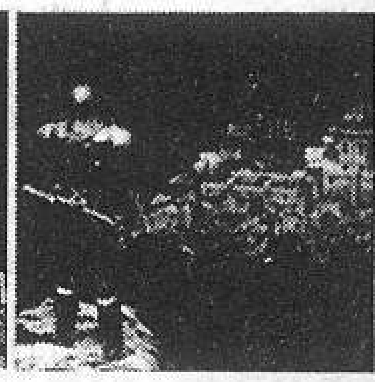
始终未把重心放在主流机种上的“合金装备”系列终于在 98 年登陆 PS，制作人仍为小岛秀夫。背景设定方面矛头直指美国，事件地点为阿拉斯加的美军核废料仓库（实际上是军工企业 Arms Tech 的试验基地）。固体蛇退出之后的“猎狐犬”发动兵变，要求现金和在前作中死亡的 BIG BOSS 的遗体（准确的说是他的遗传基因数据），如果条件不被接受就将发射核武器。固体蛇奉命解救人质，并调查恐怖主义分子是否具有核攻击能力，一旦确认即加以破坏。借助 PS 机能，“合金装备·斯内克”在画面、剧情、系统等各个方面都表现得相当完美，更以首周 31 万的佳绩为当时低速的软件市场带来了活力。

社长上月景正对 KONAMI 的展望

娱乐、电影、音乐、出版等其它的相关产业。我们希望可以将 KONAMI 变成国际型的大会社。另一方面，游戏开发商之间的竞争也愈演愈烈，两极化现象严重，销售不佳的角色很快就会被市场淘汰。在这样严峻的现状中，KONAMI 始终会保持积极的态度，令自己的业务保持良性循环。至 1999 年三月期的财年业绩显示，我们公司的成长是显而易见的，并且超出了预先拟定的目标。不过公司并不会就此感到自豪或满足，今后仍要为追求高品质产品做不懈的努力，请玩家予以期待。

不断进化的“恶魔城”

“恶魔城”是在1989年在推出的作品。游戏讲述的是主人公克利斯·西蒙消灭吸血鬼德拉克拉伯爵的惊险故事。游戏场景在阴郁的伯爵城堡中进行，途中会遇到僵尸、吸血蝙蝠、美杜莎等神话中的鬼怪。在当时而言，敌人的造型、情节及音乐都相当诡异恐怖。主角西蒙除使用鞭子外，还有短剑、斧头、飞去来器、生水瓶、怀表五种辅助道具的设定。此后，延续初作世界观的续作不断在各机种上登场，系统逐步进化的同时，游戏也逐步向3D化迈进。


拥有108位仲间角色的RPG“幻想水浒传”

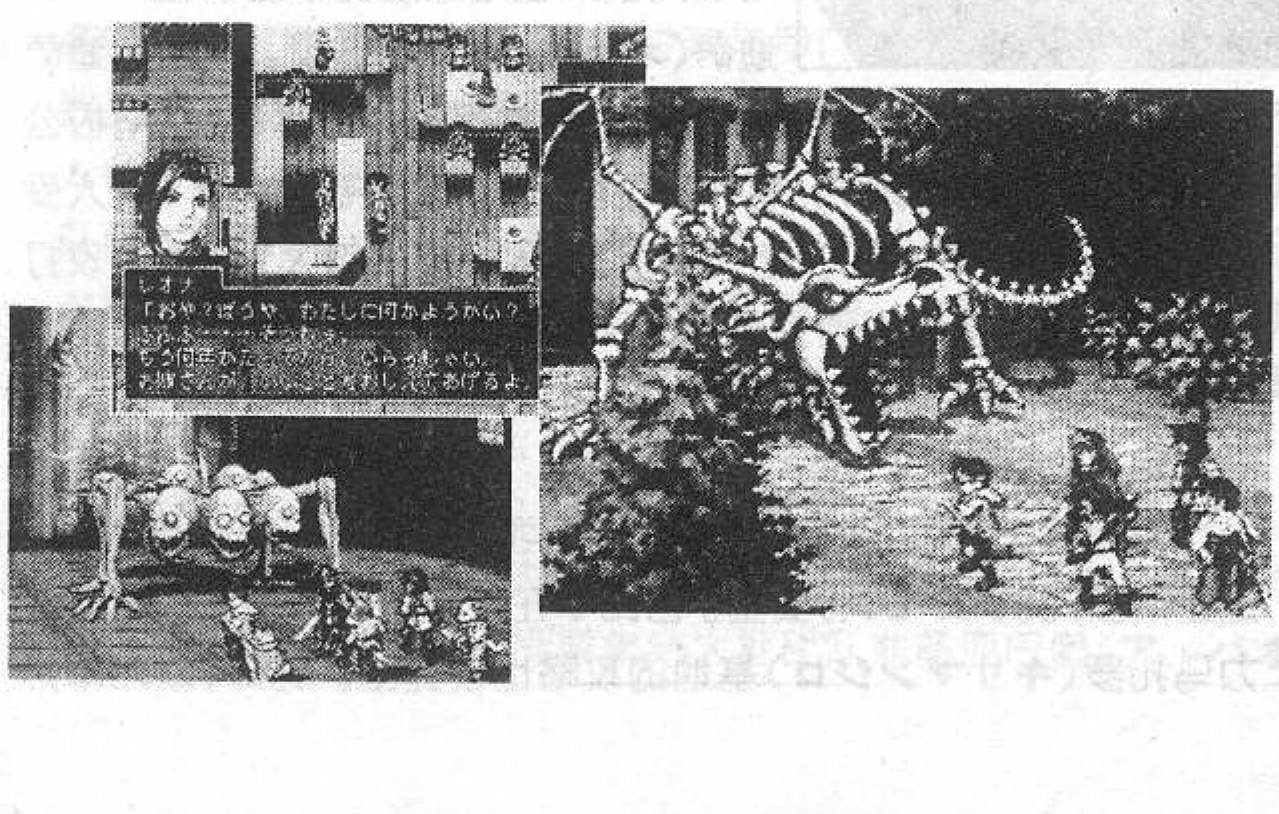
KONAMI的招牌RPG之一。1代“幻想水浒传”是PS创业期的一大功臣。虽然仅出过2代的这一系列从来没有作为一流RPG为人们所品评过，但却有为数不少的玩家为其拥趸。可以说是不能算顶尖但颇具个性的作品。

扣题的108位同伴的设计是游戏系列始终贯穿的最大特征。108位不同种族、性别、性格的角色的设定以及他们各自或复杂或简单的加入方式，在主线剧情之外支撑着整个游戏，再和多重结局相联系，驱使着喜好完美的玩家以100%的投入来面对这款游戏。

游戏的制作者对《水浒传》的理解还是比较深刻的，既然是农民起义就要有自己的根据地——“城寨建设”也是游戏的关键词之一。城寨从破败到兴盛，由弱至强所激起的成就感也正是游戏吸引人的又一原因，而安排其间的迷你游戏和事件更使玩家有身临其境手握大权之感。

同样是游戏制作理念的忠实体现，但被玩家毁誉参半的是游戏中的SLG成份，冗长而又不知命运掌握在谁手中的战棋，除了可以看作是大规模军团作战的一种必要的象征外，似乎并没有更多存在的意义。

而与此相应的固定单挑更使游戏难度陡增，如果说必须要练级才能通关的RPG算是有难度的话，“幻”算得上是一款颇有难度的玩家级游戏了。



体现丰富战术配合的实况足球“WE”

KONAMI的足球游戏真正为国内玩家所瞩目要上溯到超任时代，那句能让玩家惊喜的“ワールドサッカー ウィンニング イレブン(World Soccer Winning Eleven)”，使每个痴迷于初代WE的玩家都能至少喊上一句标准的“J－English”了。就像已不满足于8位机的动作游戏的玩家发现了RPG和SLG一样，新机种为足球类游戏带来了可能性。

但戏剧性的是，初代WE不仅告诉了玩家们怎样才算的上是主流的足球游戏，更成为了完全意义上的主流游戏。毕竟和浸透RPG和SLG的日本语不同，足球是世界性语言。

32位游戏新时代的到来给ACT和STG带来的阵痛，同样发生在足球游戏身上。PS和SS上早期的3D足球游戏，即使是出自KONAMI之手也让人倍感幼稚。不过KONAMI这一次的聪明之处在于没有急于推出WE。在WE推出时，已经是1997年了。期间推出的WE3和WE3.5世杯版更是达到了足球游戏前所未有的巅峰，玩家们驾轻就熟的系统加上和足球文化完美的融合，使WE4在很长一段时间里都没能摆脱这位先驱的阴影。直到浪漫的法兰西之夏离我们越来越远，舍夫琴柯、阿内尔卡才成为人们新的注目焦点。

WE4在系统上的完成度和它在系列中的不同是其两大特征。在第一印象上，她可能很接近于PC上的经典足球游戏FIFA系列，但所幸这种相似仅限于在外壳上，其丰富的队员能力设定、真实多变的战术设定令许多玩家至今乐此不疲。





音乐游戏的魅力所在

到底音乐游戏是什么形态的游戏呢？其实非常简单，玩家根据游戏中出现的节奏，在一定时间内输入一定的指令，只要达到某一标准后就能够顺利过关。这听起来好像非常无聊，并没有什么吸引力，但是这类游戏却巧妙地使用许多时下广受大众喜爱的音乐类型，并同时推出逼真的对应周边。就好象TAITO制作的“电车GO”等游戏，当然还有一些像民航机驾驶、遥控汽车及消防员等模拟游戏。而音乐游戏就是让玩家去体会、感受并扮演吉他手、DJ、舞者等和音乐有关的职业人物。KONAMI推出的大量音乐游戏为电玩界带来了一道曙光，也令KONAMI成为了99年最为风光的软件制作厂商之一。

在街机上推出的第一款音乐“狂热节拍”可说是让游戏音乐开始与玩家产生互动性。游戏音乐不再只是背景音乐，而是成为游戏的主角，加上外接的喇叭以及为游戏设计的特殊周边，自然倍受瞩目。简单的游戏规则，就算是不常接触电玩的人都能够很快上手。即使是在一旁观赏他人进行游戏，同样也能够感受到游戏的魅力。一个崭新的游戏观念已经成形了！



机动战士高达 吉兰的野望

——吉昂的系谱

这是一款《三国》+《银英传》类型的游戏，自由度很高，本不该写什么“攻略”之类的东西“蒙事”。但游戏初期的难度较高，再加上有些接触这款游戏的玩家对高达系列又不是很熟悉（若是因为不熟悉高达而放过这款游戏的话就太可惜了），所以笔者斗胆以第一部“ギレンの野望”为主写了个攻略，旨在为不太熟悉ガンダム的玩家介绍这款游戏，还请各位“MS 武器专家”和“历史学家”不要见笑。

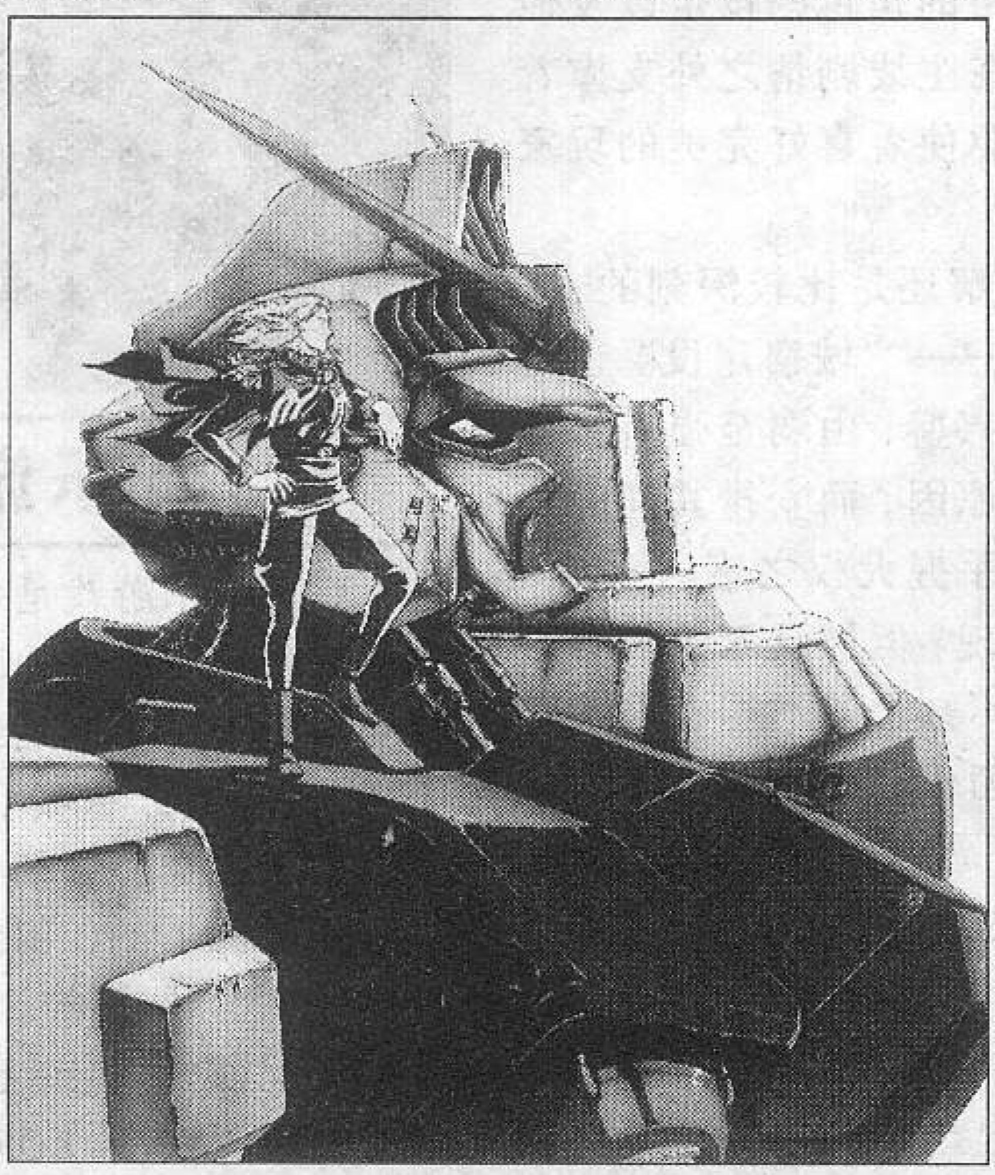
PS	厂商：BANDAI	类型：SLG
	发售日：2000.2.10	媒体：CD×2

联邦军初期发展以及逐步攻陷吉昂军的流程攻略

谨以此文献给那些对ガンダム不太熟悉，但又想领略一下“ジオンの系谱”的玩家们，愿能大家共同体验作为一名伟大指挥官的成就感。

一年战争初期，由于吉昂（ジオン）军掌握了米诺夫斯基粒子及 MS 技术，在军事技术上占据了绝对优势，致使联邦军节节败退。整个大气层外围失守，剩下的宇宙舰队退守至路纳兹（ルナツー）和 SIDE7（サイド 7）殖民卫星。经过几次大气层突入作战后，整个地球的大部分被占领，只剩下贝尔法斯特（ベルファスト）、印度的马得拉斯（マドラン）、澳大利亚（トリントン）几个军事基地和以加布罗（ジャブロー）为中心的南美洲未被侵占。

由于军事技术落后，所以当前首要任务就是发动 V 作战，进行 MS 的研究及开发，以及各种技术水平的提高；其次便是积极的进行外交，趁资金充裕尽快将友好度提高（关系至少达到良好以上）；军事方面需要建造一小批 Sフィシツュー和潜水艇，分别派往各个海域，尽可能长时间的守住各个海域（这些海域在今后部队运输时会起很大作用）；最后，开发一批以 61 式坦克、ミデア和 Sフィッシュー为主的防守部队分别调往各个前线。宇宙方面，将所有的残余舰队集中到路纳兹（ルナツー）基地，条件允许的话再建造 2 至 3 队 Sフィシツュー部队（按 3 支小队为一队计算），作好防守工作，同时抽调小型部队对路纳兹四周的空域进行干扰作战，影响敌人总攻的发动。

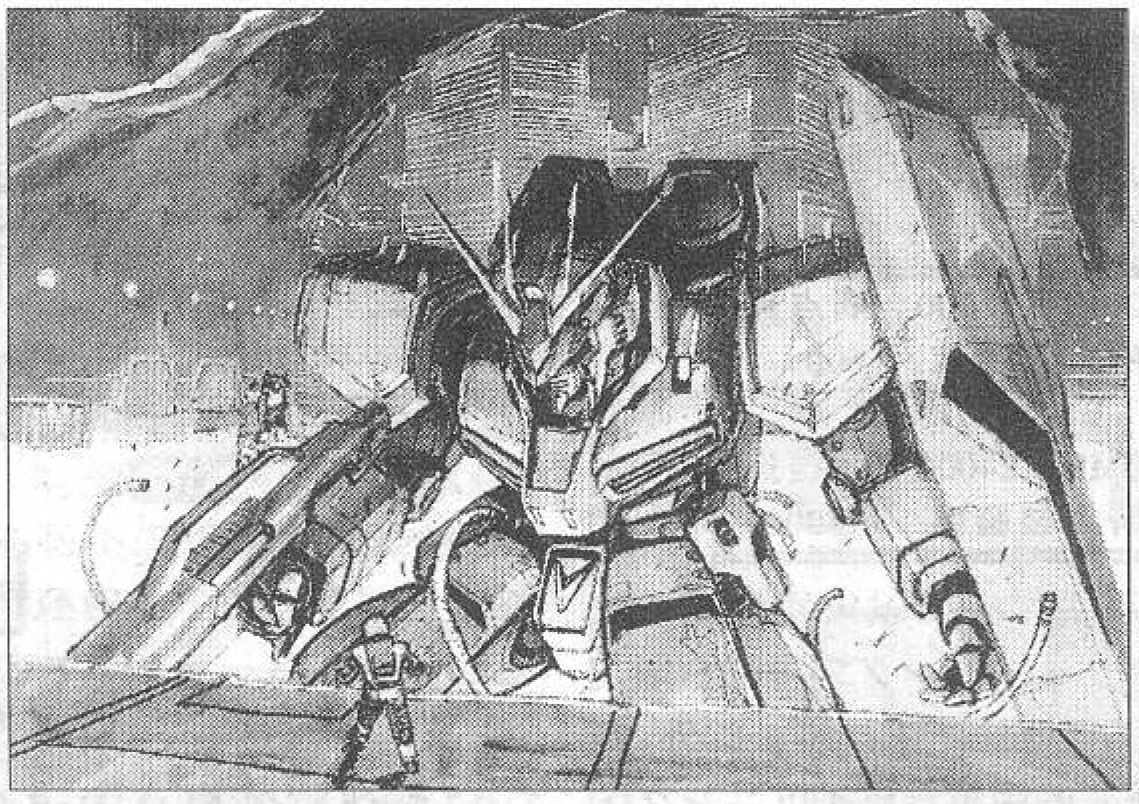


防守工作做妥后，就要准备进攻了。首先，在印度的马得拉斯囤积兵力，以 61 式坦克、ミデア、Sフィシツュー和デブロック为主大批建造部队，兵力充足后就向北京方向进攻（只要兵力是敌人的 1.5 至 2 倍就算“充足”了）。约 3T 后就会提出北京攻略作战，只要不断补充兵力就可作战成功。在攻略战期间，重建宇宙舰队的ビンソン计划会被提出，实行后能够开发出能搭载 MS 的サラミス级和マゼラン级战舰。当 V 作战计划的五件产品（コアファイター、ガンタンク、ガンキャノン、ガンダム和ベガサス级战舰）全部开发完成且 V 作战结束之后，会提出 RX－シリーズ回收计划，使联邦军各种技术上升一级，并可开发 RX－78－2 ガンダム正式型。之后的生产就要以ジム和ミデア为主，再辅以ジムキノン，准备下一个地方的攻略。

如果速度够快的话，15－20T 就会提出夏威夷攻略战（ハワイ攻略战）、纽约攻略战（ニューヤク攻略战）和加利福尼亚攻略战（キャリフォニヤ攻略战）。这个阶段，夏威夷的守军还是以陆上部队为主，所以只要有 2 队水下用吉姆（アクアジム）和 2 至 3 队吉姆就可轻松胜出（具体的部队数量要需根据敌守军的数量来定），当然还要配以运输用的潜水艇和运输机。在进行纽约或加利福尼亚攻略时要注意，这虽然这两个区域是陆战区，但由于临海，因此也要求海军进行配合（敌人甚至可能拥有水下专用 MS 或 MA）。另外在陆战中，敌人应该已有较强的陆战专用机，所以我方也要渐渐转入以吉姆轻装型（ジム L アーマー）为主的部队，而且应在兵力不相上下的情况进行进攻，否则得不偿失。在此期间，白色要塞队由 SIDE7 出发返回加布罗（ジャブロー），途中与シャア、ラル等遭遇，并击毙カルマ・ザビ，白色要塞队会申请两次补给，都应该提供。当其抵达加布罗后，开发部会根据高达的实战资料提出 GM 强化计划，该计划实施后，我军 GM 系列机体的性能都会得到提高。

美洲任一据点和夏威夷攻下后，就可以向敌人在地球上的心脏部位——奥迪萨（オデッサ）发起进攻。攻入奥迪萨后，会发生我军将领エルラン叛变、敌参谋マ・クベ违反《南极公约》使用核武器的事件。事件发生后，我方部队被毁一半，敌人受到相同数量的损失（即我方损失越大，敌方损失越大）。因此，攻打奥迪萨时尽可能的将附近剩余的飞机坦克派往奥迪萨，核武器事件发生，双方都损失巨大，此时再将主力部队调至奥迪萨即可轻松搞定。

奥迪萨失守后，地球上的吉昂军可谓大势已去，开始战略撤退至所罗门（ソロモン）要塞。吉昂军在地球上的最后一块地盘乞力马扎罗（キリマンジロ）基地的攻略也被提出。另外，联邦军开



始准备进攻所罗门的星一号作战计划，开发部提出星一号作战所需的**ソーラシステム**的开发议案，以白色要塞为主的第十三独立小队成立，并前往宇宙，为星一号作战铺平道路。

在第十三独立小队进行阳动作战的同时，会发生另一特殊事件。在加布罗发现间谍，2至3回合后敌部队由大气层外突入，直接攻进加布罗本土，所以当收到发现间谍的报告后，千万一定要调集部分部队回防，抵御攻击。如果谍报等级较高的话，会发现敌人的重型MA**アブサラス**的事件，并询问是否组织08MS小队进行调查，若是拒绝的话，不久就会在加布罗（**ジャブロー**）出现敌MA**アブサラス**系列的机体。这是种非常强捍的机体，所以最好还是同意组建08MS小队的提议，而且08MS小队组建后的几个回合内，又发生**シロー**的陆战用高达被击破事件，开发部将再次提出后继机体的提案，此后便可将**ガンダム Ez－8**投入开发。另外，EXAM研究计划也被提出，执行后就可开发搭载EXAM系统的深蓝系列机体。

由于地球的失利，吉昂军回开始疯狂的进行降下作战，所以这个时期不要忙着进攻，而应做好防守工作，把强力机体都调往各个军事基地（**ガンダム**量产型、**ガンダム**等），以防敌人的突入作战。不过在奥迪萨一定要准备一批吉姆部队（最好是**ジムLアーマー**和**ジムSカスタム**），而且要中等规模的部队，若资金充裕的话，最好能在加布罗也准备一批类似的部队，并且开始建造空间用战舰。做好防守工作，再组织部队进行乞力马扎罗的攻略。若在此之前发现乞力马扎罗的守军较少，也可抓住机会进攻，总之要灵活掌握。

在此阶段，敌人为了夺回奥迪萨，开始准备奥迪萨的降下作战，所以在奥迪萨的上空会集结大规模的部队，准备一举夺回奥迪萨。这种战法看似野蛮吓人，但是同样暴露了致命弱点——用于降下作战的部队由于都是陆战型，必然不可能在空间作战，因此主动从奥迪萨打上去，一定可以轻易击败敌人（知道为什么要在奥迪萨准备空间用部队了吧！）。笔者曾经攻上驻守有敌人近40支部队的奥迪萨上空时，惊奇的发现守军只有三支MS和一支MA，而且还是临时从别的区域调来的援军。只要占领该区域，就可以一下歼灭这些陆战部队。敌人在其它空降区域集结的降下部队也可以如法炮制，这样不仅缓解了自己的危机，也有效的打击了敌人的嚣张气焰。

肃清地球外围之后，就要清理一下地球上的守军了，将能够利用的都利用起来，向宇宙进发。集结部队之后，要积极地向所罗门（**ソロモン**）方向进攻，当然也要防范由月面都市（**グラナダ**）来袭的敌军对地球外围的侵扰。进攻所罗门要塞之前，同敌人交手数次、屡建奇功的白色要塞队申请参加所罗门的攻略，同意后**アムロ**会将大扎姆（**ビグザム**）击破，击毙**ドズル**。进攻所罗门的部队应以此为主。另外，一定要有一批高达参战（今后的大规模战役都要投入**ガンダム**），以克制敌人的大扎姆。进攻所罗门后，如果**ソーラシステム**开发成功，就会发生**ソーラシステム**发射的事件，所罗门守军损毁50％，再不用为兵力悬殊而担忧了。

所罗门被攻陷后，敌人会专注于亚巴奥（**ア・バオア・クー**）和月面都市（**グラナダ**）的防守。我军一面要掐断月面都市部队的进路——宇宙区域8，一面要集结大批部队准备亚巴奥（**ア・バオア・クー**）的攻略，此时敌人在其它地域的防守已经削弱了，而且应该已被单独隔离出来，所以要抓紧时间把能占领的地盘全部占领。在此期间，可能会发生白色要塞队申请调查敌新型机、击破敌MA**ブラウ・ブロ**和**エルメス**的事件（具体发生条件不祥）。

当我军攻入亚巴奥的时候，会发生**デキン・ザビ**王公要求与联邦和谈的事件，接受后，**ギレン・ザビ**妄图用**ソーラ・レイ**将**デキン・ザビ**王公和联邦的舰队一举消灭，此时若谍报等级较高，便可发现敌人的**ソーラ・レイ**，进而采取紧急回避，降低损失（也可像进攻奥迪萨时的战法一样），之后便是不可避免的一场恶战。由于是最后的防线，吉昂军的部队绝非等闲之辈，一定要有大量的吉姆空间型（**ジムコマンドーS**）配合高达进攻，占领制压点，尽量争取速战速决。

攻取亚巴奥，吉昂大势已去，**ギレン・ザビ**至电**レビル**将军要求和谈。如果接受和谈的话，一年战争也就结束，游戏进入END 2，并进入第二部“**ジオンの系谱**”；若不接受**ギレン・ザビ**的和谈，就会提出月面都市（**グラナダ**）的攻略。将月面都市攻陷，紧接着就是SIDE 3（**サイド 3**）的攻略战，由于吉昂军资源和收入都相当贫乏，因此只要我方兵力充足即可轻松取胜。之后，联邦军获得全面胜利，游戏进入END 3，并进入第二部“**ジオンの系谱**”。

文/阿姆罗·利　责编/PERFECT

亚巴奥战役决定三种结局

END 1：未能在100回合内打下亚巴奥（**ア・バオア・クー**），**ギレン・ザビ**要求和谈，如果联邦军让步，以**ジャミトフ**准将为首的提坦斯（**デタンーズ**）崛起，成为第三势力。（**Zガンダム**的剧情）

END 2：100回合内攻下亚巴奥（**ア・バオア・クー**），接受**ギレン・ザビ**的和谈，联邦军占据主动，**ギレン・ザビ**被囚禁。但不久**ギレン・ザビ**被**デラーズ**和**カード**救出，重新领导吉昂军，地球上的旧吉昂军也将出现。亚巴奥仍然为敌人据点。

END 3：100回合内攻下亚巴奥（**ア・バオア・クー**）后，不接受**ギレン・ザビ**的和谈，并把月面都市（**グラナダ**）和SIDE 3（**サイド 3**）全部攻陷，进行吉昂公国本土制压，联邦军全面胜利，**ギレン・ザビ**被送上军事法庭，审讯后枪决。**デラーズ**为继承**ギレン・ザビ**的遗志，继续领导吉昂军，与联邦对抗。（0083的剧情）



PS 发行商:ENIX | 类型:RPG
发售日:1999年12月9日

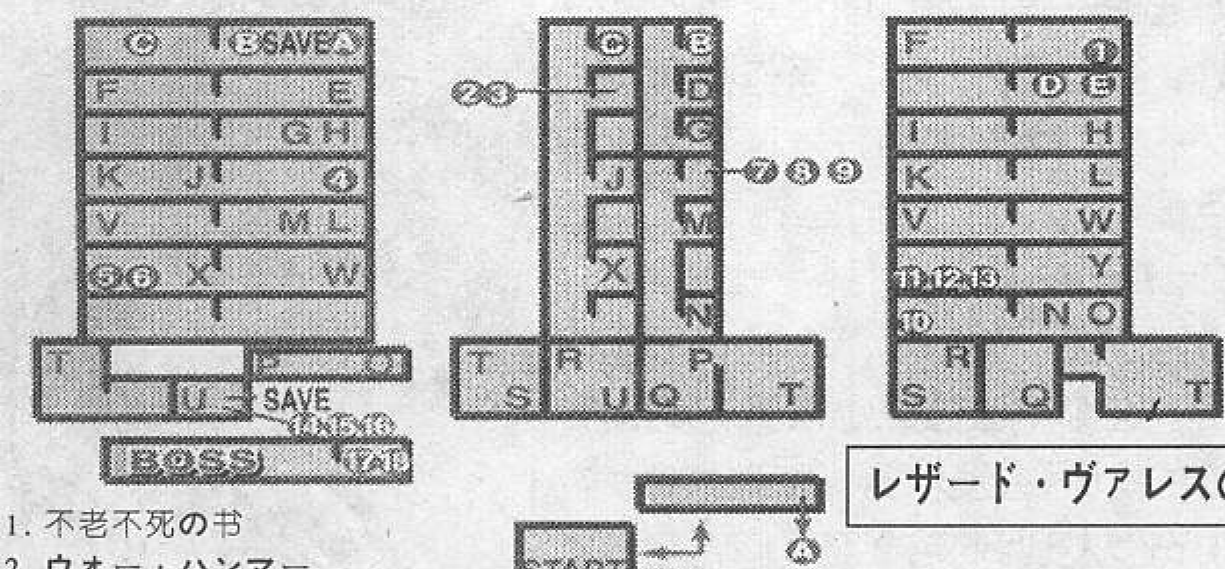
……(接2000增刊)附属装备品"幸せのコイン"及"生命の腕轮",其效能为升级时附加提升能力的珍贵道具。幸せのコイン具有追加装备者所得经验值的60%;生命の腕轮具有升级时追加DME值300的功用。是否留下由玩家们自行决定。

BOSS 战

~クラブジャイアント×3~
~クラーケン~

DME 22000	弱点炎	
所得经验值	600	
DME 24000	弱点炎	
所得经验值	24000	

突破封印而出的魔物是属于水系生物,要以火属性魔法攻击。另外,建议让魔法师装备"フエアリィ・リング",再配合增加CT值少的魔法"ファイア・ランス"即可快速结束战斗。此外,魔物クラーケン于敌方队列后方时,将会使用魔法ライトニング・ボルト,所以要尽速解决前方三只クラブジャイアント。而クラーケン在前方时也会使用伤害力颇高的ウィッピングフィーラー,玩家得多注意刚加入角色的DME值。



レザード・ヴァレスの塔内部

1. 不老不死の书
2. ウォー・ハンマー
3. 天空の瞳
4. スプラッシュ
5. クール・ダンセル
6. ベラドンナ
7. バスタード・ンード
8. 黄水晶
9. アイシクル・エッジ
10. アサ教典
11. エーテル・セプター
12. タイマー・リング
13. 配列変换の宝珠
14. 黄水晶
15. ラピス晶石
16. ダンシング・ンード
17. オーディナリィ・シエイプ
18. 卑金属

●レザード・ヴァレスの塔

魔法学院有史来拥有最高资质的魔法师レザード・ヴァレス的所在地,以研究之名进行着各种不为人知的魔导实验,而牺牲了无数生命。现在似乎依然听得到灵魂的哀嚎……

■CHECK POINT:

1. 这里可说是故事中复杂程度数一数二的迷宫,各位玩家在迷宫探索时,别忘了经常开地图观看自己身处何处,不然迷路的话可就惨啦!

2. 此塔内部的魔物虽然不好对付,但若是对应得当就能得到不少经验值。另外,塔中还特别配置了不少ドラゴソゾンピ与マンティコア等特殊的魔物,只要装备ドラゴン・スレイヤ一及ビースト・スレイヤー即可轻松战胜。还有,别忘了多拿些紫炎石,以取得更多的经验值。

3. 在塔中可拿到不少有利于故事进行的道具,例如:具有数值1600惊人攻击力的エーデル・セプター。取得后在与レザード对战时,即可派上用场了!

4. 当ヴァルキリ一到达墙上刻有北欧古文字的房间时,便是要寻找传送ヴァルキリ一至レザード房间魔法阵的时候了。魔法阵的开启方法是,寻找由北欧古文字附近两个房间中的二座女神像,砍击女神像手上的水晶,即可启动位于塔中的两个魔法阵,一个可前往拿取道具,另一个则可以前往レザード的所在地。

BOSS 战

~レザード・ヴァレス~
~ドラゴントゥースウオリア×2~

DME 10000	弱点无	
所得经验值	40000	
DME 14000	弱点无	
所得经验值	2500	

在实力及魔物的阵列来说,他可说是故事中盘最强的敌人。不过,若是好好应对,不出三回合便消灭敌阵。首先,建议队伍中配置ロレンタ、ヴァルキリ一、一个剑士及、ジェイクリーナス。可先装备攻击力较高的弓箭,而ロレンタ则装备在此迷宫中所得到的エーテル・セプター,其他三人则专心攻击レザード;剩下的剑士装备ドラゴン・スレイヤー,由于ドラゴン・スレイヤ一有三次攻击次数,所以第一击攻击第一只ドラゴントゥースウオリア,剩下的二次就用来对付会让凭依加强的ドラゴントゥースウオリア。接着,再将全员的装备换成普通武器,一口气向レザード进攻即可。顺带一提,得小心レザード在战斗中使用高级魔法,这可是此战最大的威胁喔!



第四次神界战争报告

女神告之神界中需要敏捷、对游泳拿手的勇者,该位勇者必要的技能为MARCH(部队行军知识)、ATTACK POW(攻击关连技术)、RESIST DAMGE(物理伤害减少技术)、DEFEND(防御关连技术)。

第五章

路线图
①フレンスブルグ(メルティーナ)
②ジェラベルン(ルシオ)
③海蓝(诗帆)
④アークダインの遗迹

●登场角色

①魔法知识天才~メルティーナ~

位于フレンスブルグ。拥有天才般的魔法学习能力,对于魔法学院院长ロレタ的死漠不关心的メルティーナ。但她知道ロレンタ的死必定和レザード有关,因此决定前往レザード・ヴァレス塔中一探究竟。在那里,她发现了无数的人造生命体并对レザード对魔法知识的了解程度而感到错愕。某夜,レザード出现要求メルティーナ将人造生命体归还,メルティーナ以情报交换为条件,却意想不到地得知了许多神界不为人知的秘密……但メルティーナ却无法得知レザード已将她的存在视为自己日后的危险……



■CHECK POINT:

事件过后,再回到フレンスブルグ魔法学院的房中,可得魔法师专用法杖"インフエニテイ・ロツド"。

②ルシオ

位于ジェラベルン。因同伴偷取贵族的钱财,而使贵族下令将城镇中所有的宵小一扫而空。当ルシオ及クレア回到城镇时,却发觉这并非扫荡宵小,而是毁灭城镇。正当クレア感到绝望之际,一名帝国兵发射暗箭……ルシオ挡了下来同时也受了致命伤……只为了不希望再看到任何人离他而去……

■CHECK POINT:

ルシオ是否加入及将他传送至神界的时机,与游戏的结局有相当的关联。建议玩家在第六章结束前将ルシオ传送至神界,传送时可看到ルシオ与ヴァルキリ一之间的事件。而在ルシオ加入后,可带他前重庆铃兰の草原,也会有事件发生。

③歌声的魔力~诗帆~

位于海蓝(ファイラン)。由于诗帆的歌声具有魔力,因此被用来在战场上鼓舞士气。武士们在诗帆的歌声下,无一不变为

●玩游戏应当心平气和,莫学那个菜编龙哥那样整天提心吊胆,急于责难。(R5:因为PS2才爱你。广东广宁宾亨镇永泰中学教师 卢莹璋)/尊师敬师是我国传统美德。责编天师和菜编龙哥特向卢老师致意,您爱玩游戏是对本刊的莫大支持。

狂战士。然而在长期的战争下，已有无数的亡魂丧命。在得知人民对战争所带来的悲伤时，诗帆渐渐地对战争与自己生存的意义感到疑惑。因为诗帆拒绝唱战歌，而导致自军战败。在与敌军武将苏芳会面时，诗帆对本身的生存意义感到心灰意冷，而要求苏芳斩杀自己……

迷宫重点攻略

●アークダインの遗迹

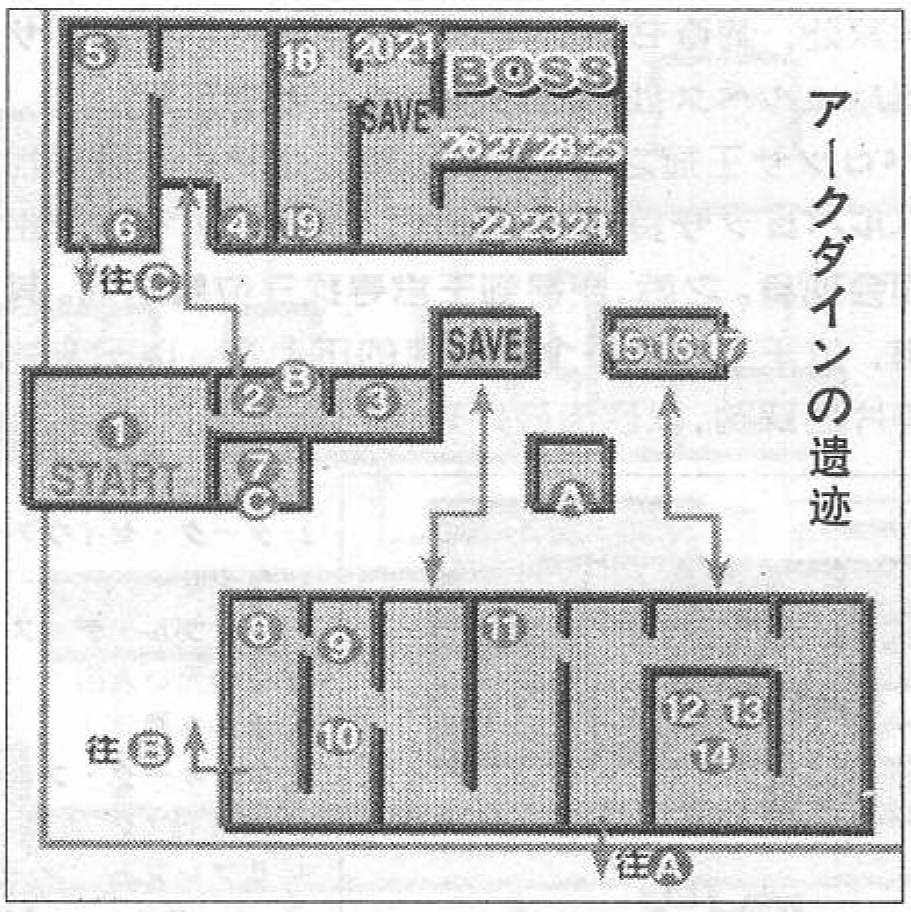
深处是由巨大魔晶石封印的遗迹。为了追求魔晶石之力，已有无数的冒险者前往探求，但皆无功而返。不禁令人联想，魔晶石的神奇力量真的存在吗？

■CHECK POINT：

1．从这迷宫开始，将会有魔物躲藏于宝箱中，不过其能力并不高，所以玩家大可放心。

2．迷宫的构造并不复杂，但却有不少贵重道具及武器，其中还包括了对应属性一击必杀的**スレイヤー**一系武器，可别忘了拿取！

3．进入 BOSS 战之前，**ヴァルキリ**一将遇到无法以跳跃到达的高台。在此只需不断使用冰晶魔法于记录点下方墙上，当第三次使用冰晶魔法造成冰晶碎片时，即可由楼梯跃上。



1．猛禽の爪
2．レデュース・パワー
3．スタン・マジック
4．ランサー
5．エーテル・セプター
6．レデュース・ガード
7．ダーク
8．ベラドンナ
9．レジスト・マジック
10．天空の瞳
11．スタン・チェック
12．ジスト・ダメージ
13．ラピス晶石
14．エーテル・セプター
15．ダークネス・アロー
16．エストック
17．植物の种子
18．ビースト・スレイヤー
19．レデュース・ガード
20．デーモン・スレイヤー
21．コンボ・シュエル
22．クリス晶石
23．レデュース・パワー
24．セポリー
25．マイティ・チェック
26．スター・ガード（オーディン所有）
27．圣杖アドヴェンティア（オーディン所有）
28．圣衣ブリタニア・ガーブ（オーディン所有）

BOSS 战

~レイバーロード×3~

DME 16000	弱点无
所得经验值	20000

对付这三只战士系魔物必须集中攻击，以连续决定技击破。战斗不可拖得太久，其魔物攻击“**フォビドゥンアウト**”及“**カオスブレイド**”皆可达到 10000 以上的 DME 损伤值。建议战前先配置一名魔法师于阵营后方，使用魔法**キュア・プラムス**做全员性的 DME 回复。

第五次神界战争报告

听取女神**フレイ**的指示，由于欲组成对抗龙的骑士团，必须寻求对死不畏惧的魔法师。该魔法师的必要技能为 MONSTER INT(魔物知识)、HIT(命中关连技术)

第六章

路线图

①クレルモンフェラン(ジェイル)
②アークダインの遗迹(グレイ)
③ヴィルノア(バドラック)
④亡失都市ディパン

●登场角色

①复仇骑士～**ジェイル**～

在**クレルモンフェラン**，女骑士**ジェイル**为了向**マグナス**复仇，而变装进入严禁女性的骑士团。但与骑士团长**ファーン**长久的相处而萌生情意。某日，复仇的最佳时机终于到来，却因**マグナス**召唤的魔物并施予咒术迷惑骑士团长**ファーン**，使得**ジェイル**遭受失去意识的**ファーン**一剑刺穿胸口……真是时运不济。

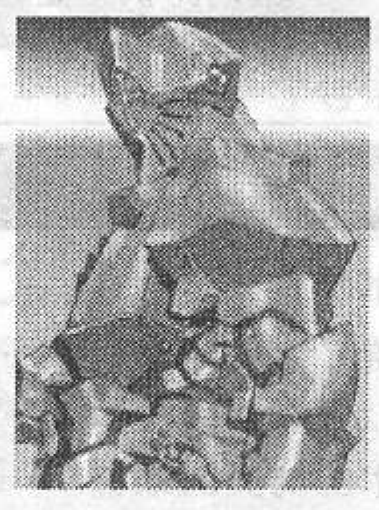


↑↓被刺死的女子。



②杀害同伴？～剑斗士**グレイ**～

位于**アークダインの遗迹**。为了寻找杀害同伴的**グレイ**，**セリア**来到了**アークダインの遗迹**。“只有我才可战胜**グレイ**了……”。然而事实上，来到遗迹内部的**セリア**所见到的是，试着以换魂法救助**レミア**而消失的**グレイ**……留下的只有漆黑的铠甲。迷惘的灵魂再次失去了存在的意义……唯有跟随**ヴァルキリ**一化身为神界战力，再度追求自身存在意义……。



↗20 岁死。

③以利益为主的盗贼～**バドラック**～

ヴィルノア。**バドラック**是个一生只为利益及私欲的盗贼。某夜，**バドラック**遭受暗杀者致命的一击，在临死之际，回想自己一生似乎完全没做过好事……**ヴァルキリ**一的出现，使他误认为自己拥有前往神界的资格。但事实上他该去的应是地狱……为了能前往神界，**バドラック**必须仔细回想是否做过任何好事……唯一的一件就是多年前自奴隶商人手中救出一位小女孩……



迷宫重点攻略

●亡失都市ディパン

不知原因为何，繁荣的都市变成废墟……**ディパン**国王**バルバロッサ**怨恨的灵魂于断头台前徘徊不离。已成废墟的王宫地下中，设置着谜一般的时间制御装置。经由制御装置来到过去的**ヴァルキリ**一所看到的是……

■CHECK POINT：

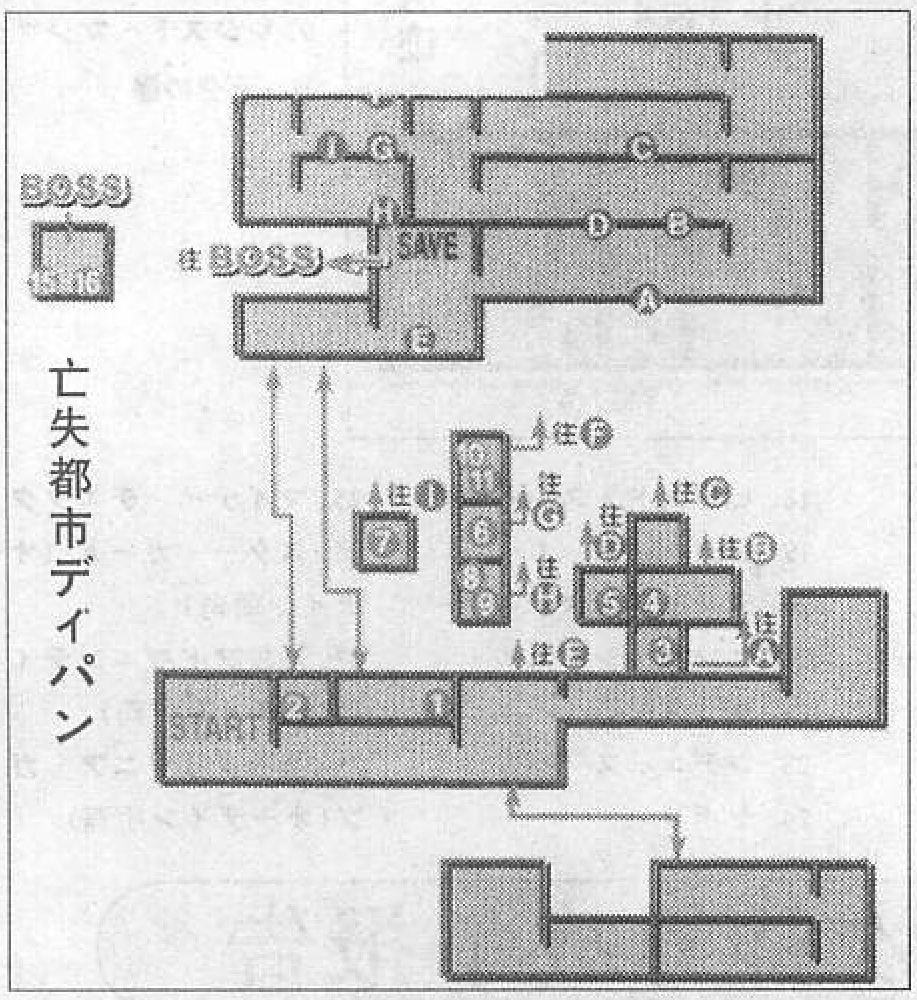
1．进入亡失都市**ディパン**时，会立即与**バルバロッサ**亡魂进行 BOSS 战。因应剧情的需要会进行两次战斗，在战胜后欲离去时，**バルバロッサ**会再次复活。此时，不论再和他战斗几次都不会有任何结果，只有先行进入王宫中调查。

2．在王宫地下可发现时间制御装置，借由此装置**ヴァルキリ**一可回到过去的世界。在此先到王宫出口第一栋民宅，进入民宅二楼与妇人谈话后得知王宫中另设有密

●当年目睹了土星的惨败，真替 DC 将来的命运担忧。(浙江宁波江南电镀厂 东方无情)/亏你还是个玩土星的！(爆笑)东方无情不是老师，所以编读之间又回到“正常语气”。SEGA FAN 从来都是在“煎熬”中显出“风采”的，命运、失败都是小菜一碟。宁可被人打死也不能让他吓死！你说呢东方无情？

房。到王宫最顶层深处，调查书架即可进入并发现**バルバロッサ**之妻**マルベス**。可从**マルベス**处取得**バルバロッサ**的王冠。

3. 取得**バルバロッサ**王冠之后，会因剧情而强制返回原来世界，得到王冠的**バルバロッサ**灵魂得到解放，而毁灭**ディバン**主因的三位魔法师即会现身。之后，便得到王宫寻找三位魔法师。其入口地点非常隐密，位于王宫第一个记录点的正上方，以三次冰晶魔法制造冰晶碎片后踩踏，以砍击破坏玻璃后就能进入。



1. 天空の瞳
2. ダーク・ゼイヴアー
3. ランサー
4. トリプル・ディストレス
5. 首の无い人形
6. ボルト酒
7. エヴォーク・フェザー
8. エストック
9. リフレクト・ンーサリー
10. エーテル・セプター
11. バラドンナ
12. クロス・エアレイド
13. コセントレーション
14. 名剑ルインズ・フェイト
15. 钝色の冠
16. 叺枪ドラグーン・タイラント

BOSS 战

～バルバロッサ～

DME 62700	弱点无
所得经验值	20000

一进入亡失都市**ディバン**即与国王亡魂**バルバロッサ**进行BOSS战。须注意他的攻击方式非常多且攻击力高，一次消耗**ヴァルキリー**10000～20000的DME值不是奇事。所以队伍阵列前方三员，需注意DME值的消耗程度。另外因剧情需要，必须和他进行两次连续战斗。而两次战斗之后，不论打倒他多少次都会再度复活。所以不要做无谓的战斗，立刻进入亡失都市**ディバン**即可。

BOSS 战

～ガレス～ ～ダイン～ ～ウォルザ～

DME	18000	弱点炎
所得经验值	1000	
DME	18000	弱点无
所得经验值	1000	
DME	30000	弱点炎
所得经验值	40000	

一开始**ダイン**即会使用复活魔法的全体攻击，之后再依**ガレス**、**ウォルザ**的顺序解决。由于三位BOSS皆是属于魔法师类型，一回合下来所承受的损伤颇大，建议战前可先让魔法师觉醒魔法"**リフレクド・ンーサリー**"，它拥有将敌方所使用的魔法反弹三回合左右功效。其他较需注意的是，物理攻击对**ダイン**无效，只有魔法及使魔的攻击才对他有效。

第六次神界战争报告

听取女神**フレイ**的指示，于诸神黄昏即将到来，为了进入**ヨツヘイム**宫必须解除冰**の**封印。所以于下个章节必须前往精灵**の**森修复火咒**の**珠。另外，魔法师的数量也陷入不足的状态。因此**ヴァルキリー**必须寻找等级较高的魔法师，而该魔法师的必须技能为UNDEAD INT(不死者魔物相关知识)、AVOID(回避关连技术)、RESIST MAGIC(魔法抵抗力关连技术)。

第七章

路径图
①精神集中
②海蓝(苏芳)
③精神集中
④精灵の森

神界战争最终战爆发在即，为了进攻**ヨツンヘイム**宫必须修复其炎咒**の**珠，依照**フレイ**的指示前往精灵**の**森吧！

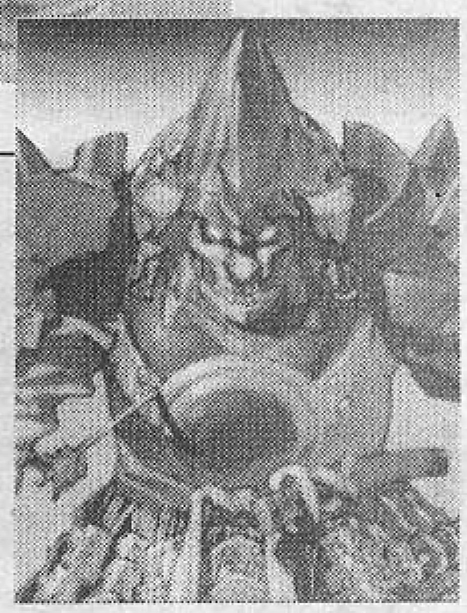
●登场角色

厌倦战争的剑斗士～苏芳～

位于海蓝（**ファイラン**）。长久下来的争战，已对如此漫长的战争感到迷惑的苏芳。"诗帆……我到底……该如何是好……？"，来到了城镇中，遇到了一名手持刀剑却颤抖不已的男子。当苏芳准备予以斩杀之时……"你们……快逃啊！"苏芳注意到了，于此名男子的身后站了不少没有战斗能力的村民们……突然回想起和诗帆的邂逅，当回过神时，已被刀剑斩至致命处……



←女神フレイ是女战神主角的朋友。实力在神界排第2。25岁，冷静貌美。



↑25岁红甲美男侍者。

精灵の森路线图

①进入精灵の森后直行至最深处与其精灵交谈，由其带领前往谈论炎咒の珠的修复方法。

②依其精灵指示前往寻找修咒の珠的四项必要道具

③前往位于森林南方森の泉取得"凉朋のしずく"

④寻找位于森林中的三只魔兽并将之打倒取得必要道具

⑤回到森林深处寻找其精灵修复炎咒の珠

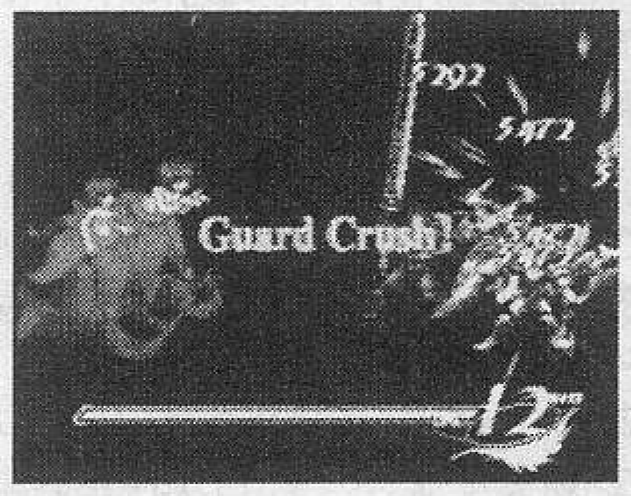
迷宫重点攻略

●精灵の森

人间界唯一存在精灵之处……"精灵**の**森"，其中所居住众多的精灵之中有不少拥有极完美的魔法工艺技术的精灵。或许……他们可将炎咒之珠修复也说不定……

■CHECK POINT：

1. 于此迷宫中，各位玩家可感觉到魔物们能力大幅向上提升。其中如**マンドラゴラ**等的魔物，其能力并不输BOSS级的魔物，攻击力强，并容易使角色陷入气绝状态。但相对的，所得经验值亦不少，多带些回复道具，一只也别放过地尽情提升等级吧！



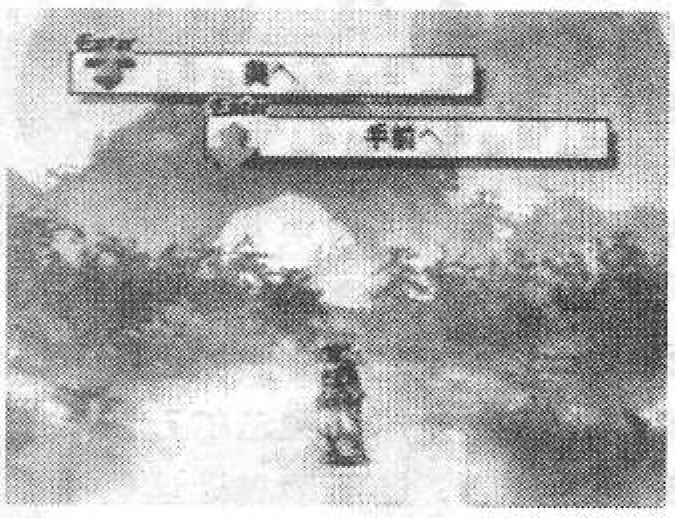
2. 由于地形的关系。于此迷宫中，大部分的宝箱不是被背景隐藏住就是置放在树上。想要完全取得的话。记住别忘了注意**トレンジャー・サーチ**是否有出现？若有的话，则不断于该画面四处以连按○钮的方式搜寻吧！

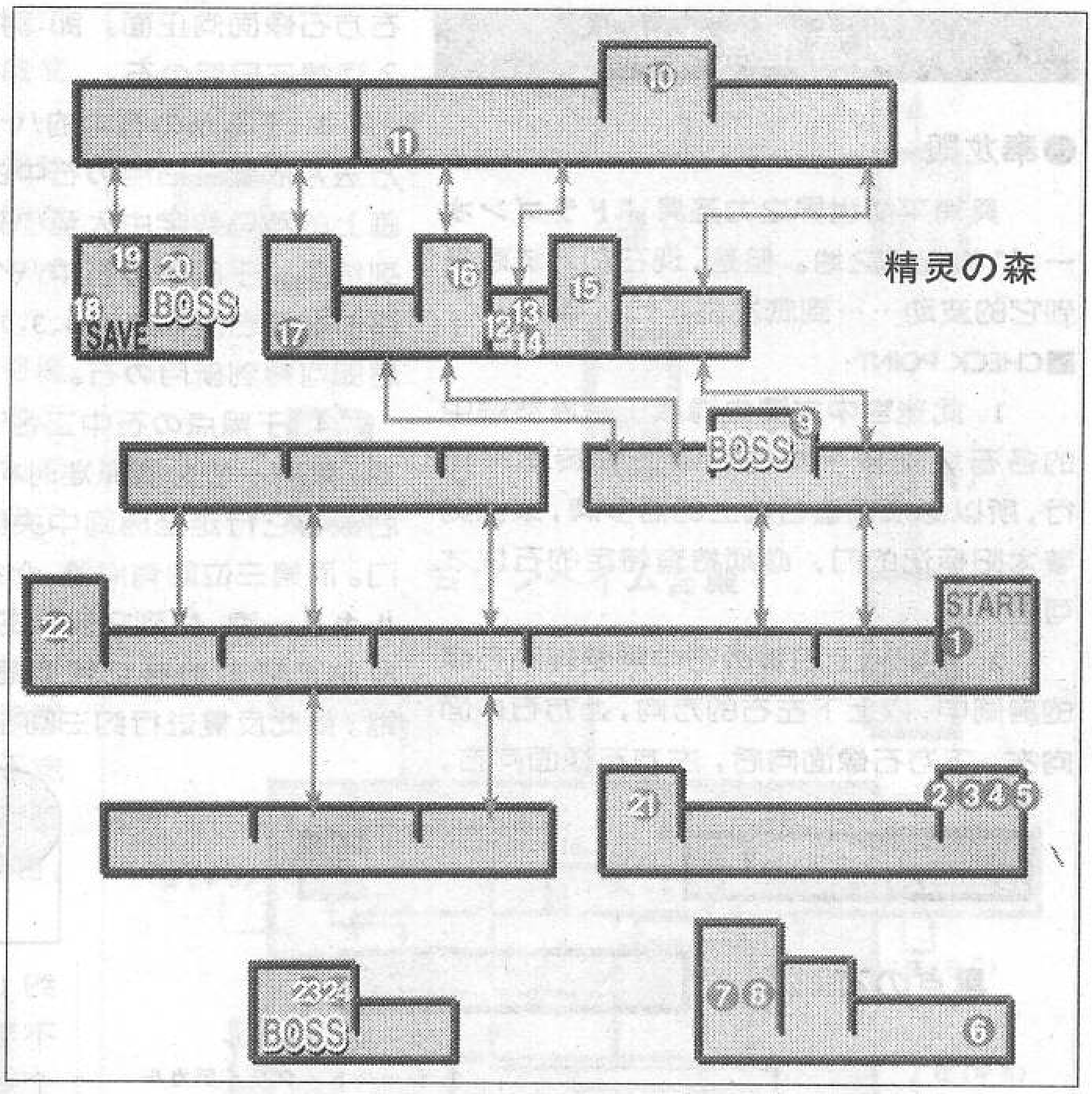
3. 于众多BOSS中，较难发现的应该算是位于迷宫正中央的猿人**イリィヴアルギポン**了。玩家们可能会很纳闷它到底位于哪里？事实上它是位于该处的树上。玩家必须使用冰晶魔法制造结晶来缩短树枝与树枝之间的距离，即可跃上。

4. 第一次于精灵之森中，主

●天语：广大读者踊跃将本刊附送的选票写好并寄回，令人十分感动。但一些朋友误认为要贴8角的回邮邮票，其实对于名信片类，向外埠邮寄时只需贴6角一张的邮票。因有读者向龙哥诉苦说"为了寄信有时连饭钱都得省下才行"，特此报告一声。

要的目的在于收集三样修复炎咒之珠的必要道具，到修复炎咒之珠完成主要任务为止，玩家们可能发现于地图中有一部分一直无法进入。此段路程的进入时机为炎咒之珠修复后退出精灵之森，再次进入后才可到达。而由于此段路程散布着广大的迷雾，所以往往会走回原地或该路程的出口。对照着附图前进吧！





1. 天空の瞳
2. タイマーのリング
3. プリンベント・ソーサリー
4. リフレクト・ソーサリー
5. 金の卯
6. クロス・エアレイド
7. キュア・プラムス
8. 圣衣シルフ・レッド
9. 金の烛台
10. ワジール・レイピア
11. イグニート・ジャベリン
12. 金の卯
13. ラピス晶石
14. エヴォーク・フェザー
15. 银系
16. プリズント・ソーサリー
17. ルーシエン・ハンマー
18. レデュース・パワー
19. 金の卯
20. 魅了の羽
21. 凉明のしずく
22. 炎咒の珠
23. 精王剑アレクタリス
24. 神弓エルヴァン・ボウ

(22/23/24 オーディン所有)

BOSS 战

~ヴェノムスパイダー~

DME 30000	弱点圣
所得经验值	500

严格来说，只能算喽罗级魔物的强化版。较需注意的为它的“**ボインズファング**”造成我方无谓的 DME 损失。队伍中一定要配置弓箭手或魔法师来解除它的连续防御，抓住其弱点，建议炎系及圣系魔法，即可轻松击破。

BOSS 战

~イリィヴァルギボン~

DME 42000	弱点冰
所得经验值	50000

与**ヴェノムスパイター**相同，让人感觉只是喽罗级魔物强化版罢了。此战亦是可顺利快速解决。并且，它是归属于魔兽族的魔物，若让剑斗士装备“**ビースト・スレイヤー**”，还可一剑解决它。

BOSS 战

~石化の兽・コッカトライス~

DME 50000	弱点炎
所得经验值	50000

与前二者相同，攻击型势单调，此战不至于陷入苦战。并且，它与**イリィヴァルギボン**相同为归属于魔兽族的魔物，让剑斗士装备“**ビースト・スレイヤー**”即可一击解决它。

第七次神界战争报告

终于准备进入神界战争的最终时刻了，为了防止进攻**ヨツヘイム**宫时得到更大的伤害。必须寻找既勇敢又有领导能力的勇者。此次所必需须求的人材技能为 MARCH（部队行军相关技能）、FIGHT（士气提升相关技能）、FORMATION（阵形相关技能）、COUNTER（反击相关技能）、LEADERSHIP（集团统率相关技能）。

路径图

①精神集中
②奉龙殿
③カノツサ(奉龙殿)

第八章

●登场角色

ヴィルノア重臣~ガノッサ~

曾于**エイミ**加入事件中所登场的**ガノッサ**，为了寻求具有维持世界平衡之力的龙宝玉“**ドラゴンオーブ**”来到了奉龙殿。因为踏入了凡人所严禁的地域而触怒了主神**オーディン**。派遣**フレイ**前往命令**ヴァルキリー**……杀了他……



奉龙殿进行路线图

1. 调查塔罗牌壁画“塔”，得满月の石
2. 进入有女性石像的房间并调查安装满月の石
3. 调查塔罗牌壁画“命运の轮”，得日食の石
4. 调查塔罗牌壁画房间外的广间中，每座画像的面对方向
5. 回至女性石像房安装日食の石
6. 得到日食の石，可进入原本无法进入的房间，调查塔罗牌“死”可得黑点の石
7. 转动石像至原与满月の石中的石像同方向即可进入皇帝的塔罗塔房间
8. 调查塔罗牌“皇帝”得到三日月の石
9. 至女性石像安装上三日月の石调查走廊上各塔罗牌的数字后进入塔罗牌房间，进入后调查塔罗牌“战车”可得暗条の石
10. 至女性石像房安装暗条の石，进入后依于三日月の石所调查结果依序进入八个门即可进入塔罗牌房
11. 调查塔罗牌“上吊男”得到新月の石
12. 至女性石像安装新月の石，至最深处转动齿轮启动机关
13. 至女性石像安装黑点の石，至最深处因机关的启动可发现一隐藏门
14. 进入隐藏门后解决三名守护者中的两个谜题后可得红炎の石
15. 安装红炎の石至女性石像后即可前往 BOSS 处

●索尼万岁！××去死吧！看电软五年有余，对众小编 SEGA 派嘴脸恶透顶了！（秦皇岛市海港区工人北里 牛国家）/天语：所以发达国家的电玩从来都是“专门志”化。花钱者上帝也，牛读者，您的指示意见就是我们前进的动力！但上帝似乎从不让人去死（笑）。

迷宫重点攻略

●奉龙殿

具有平衡世界之力圣具“**ドラゴンオーブ**”的安置之地。但是,现在却无法感受到它的波动……到底发生了什么事……

■CHECK POINT:

1. 此迷宫中主要由隐藏于各塔罗牌中的各石块安装于女性石像造成转移来进行,所以必须调查各墙上的塔罗牌,某些刻着太阳标记的门,必须持有特定的石块才可进入。

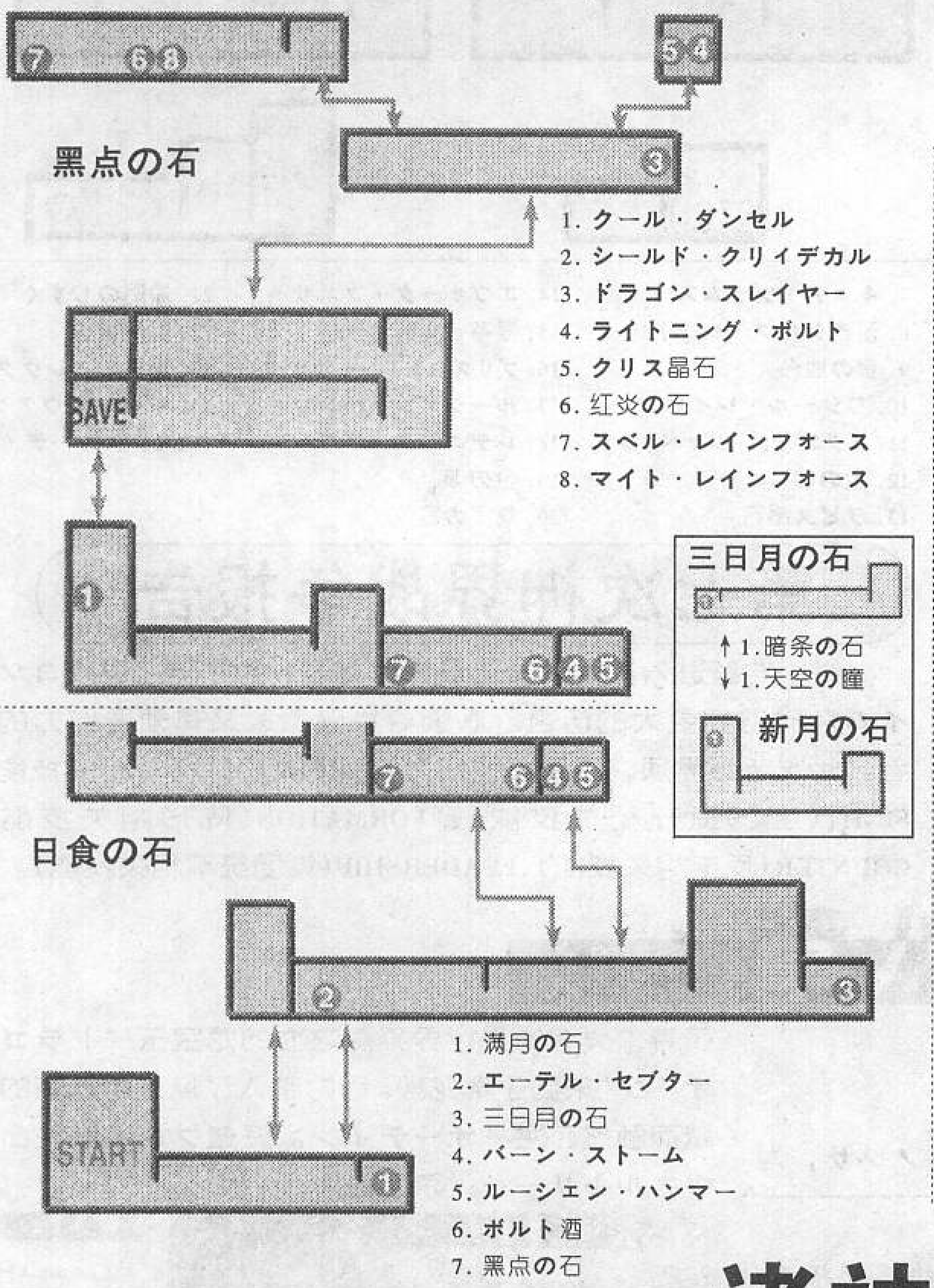
2. 于安装上日食**の**石中需要转动石像的房间中,依上下左右的方向,上方石像面向左,下方石像面向后,左方石像面向右,右方石像面向正面。即可打开下方门扉进入可得三日月**の**石。

3. 于暗条**の**石中的八个房门谜题解除方法为依照三日月**の**石中的八幅塔罗牌壁画上的罗马数字由大至小来排列。依其排列结果,于暗条**の**石中八个房门的进入顺序由左至右为6、5、1、4、3、7、2、8。依序进入后即可得到新月**の**石。

4. 于黑点**の**石中二名守护者的解谜方式。其第一位必须抓准时机跳至它身后,然后跟着它行走至房间中央时即会出门一道门。而第三位则有点难,必须让它追着**ヴァルキリ**一跑,快到它转头的地点时,再立刻反跳至它背后等它转向后再度让它追着跑。如此反复进行约三回左右,它自然会因疲累而石化,调查其身上可得红炎**の**石。

5. 于守护者之谜中,若**ヴァルキリ**一不慎让守护者碰到,则会被转移到一个空间并会以滞留的时间给予损伤。于此必须不断上下左右行走找寻女神像以脱出。

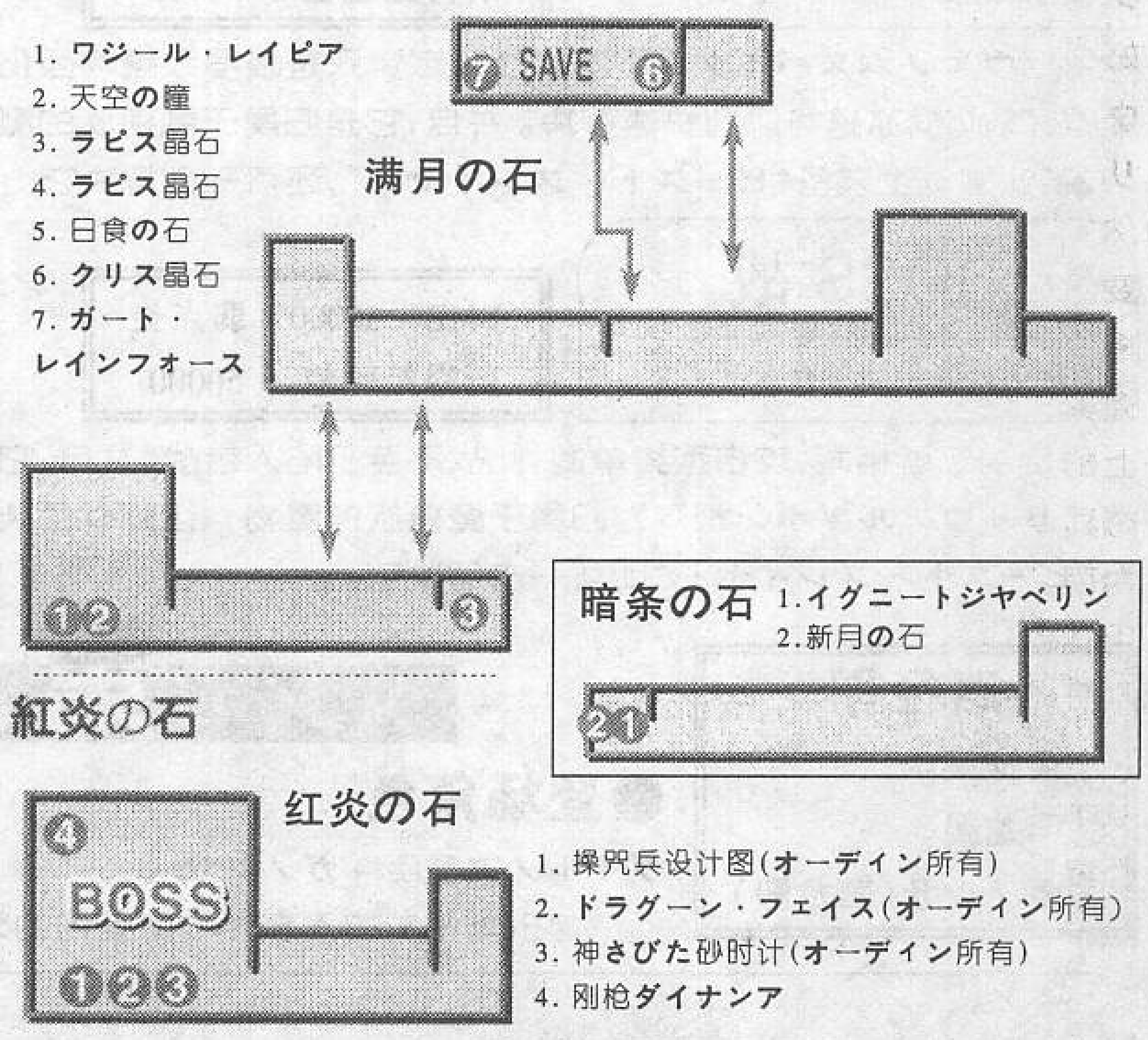
6. 取得红炎**の**石解决BOSS后,取得三样**オーディン**所有的道具后,玩家可发现**トレンジャー・サーチ**依然发出闪光。此时必须将空宝箱及冰晶魔法的石块,于阶梯上交互堆叠后,站于最高处连射三回冰晶造成碎片后踩踏上去即可。其实箱的内容物为“刚枪**ダイナンア**”,此枪于故事结束为止还算的上是一把数一数二的枪系武器,千万别忘了拿取!



BOSS战 ~ガノッサ~

DME 35000	弱点无
所得经验值	180000

此战只须注意**ガノッサ**的魔法攻击,一次几乎可消耗我方约10000的DME值。不过以现时点的等级来说,战士系的角色还不至于一回合即让他击倒。包括**ヴァルキリ**一配置二个剑斗士一个弓斗士以连续攻击来增加决定量表,四人轮番使用决定技,一回合即可击破。若是等级过DME值不够的话。那就把弓斗士改变为魔法师吧!不时使用**キュア・プラムス**作全员的DME值回复。



神界最终决战 诸神黄昏 神界最终决战

时刻终于来到了神界最终决战,目标是位于神界最北方冰原上的**ヨツンヘイム**宫殿。为了打倒**ヴァン**神族之王**スルト**。**ヴァルキリ**一与所有战魂们进入**ヨツンヘイム**宫寻找**ヴァン**神族之王**スルト**。

宫殿进行路线图

①先至紫苑の炎的置放处,
组合红色与蓝色火焰形成紫苑の炎
②前往“往(中D)”的门口,原本被封印冰岩给封住,
但因手持紫苑の炎即可进入(有关地图请见下一页)
③进行BOSS战,对魔龙ブラッヴェイン战胜后
可得魔剑レヴァンテイン
④前往拿取炼狱の炎后,快速前往“往(中B)”消除封印冰岩
⑤前往スルト所在处,进行最后决战

最终迷宫重点攻略

●最终迷宫~ヨツンヘイム宫殿~

位于神界冰源最北端的**ヨツンヘイム**宫殿,是由**スルト**所带领的**ヴァン**神族核心地带。其冰彻的气温之下没有任何生物存活。在如此环境之下……**ヴァルキリ**一等人前往**ヨツンヘイム**宫深处……

■CHECK POINT:1. 于此迷宫中,由于是位于神界,所以道具生成并



↑所有之前所传送的战魂，在此迷宫可使用。



↑紫苑の炎，前往寻找魔龙ブラッドヴェインの关键道具。

不需要进入记录点，而之前所传送的战魂们，也可在队伍配置中，再度使用。此两点请玩家注意。

2．紫苑の炎的主要功用在于消除阻挡前往魔龙ブラッドヴェイン所在的封印冰岩，而魔龙ブラッドヴェイン可战可不战。

3．若实际对战的话，玩家们可能发现魔龙ブラッドヴェイン的实力远超过ヴァン神族领导者スルト。但若将其打倒的话，可得现时点数一数二的武器，魔剑レヴァテイン。

4．炼狱の炎与紫苑の炎的最大差别在于炼狱の炎具有时间性的限制，拿取炼狱の炎后即立刻回头去消除阻挡进路的第二块封印冰岩。阻挡于途中的神族，建议一面对便立刻进行战斗。若意图跳过，会反而让冰块伤害，到达时炼狱の炎也就熄灭。

BOSS 战
~魔龙ブラッドヴェイン~

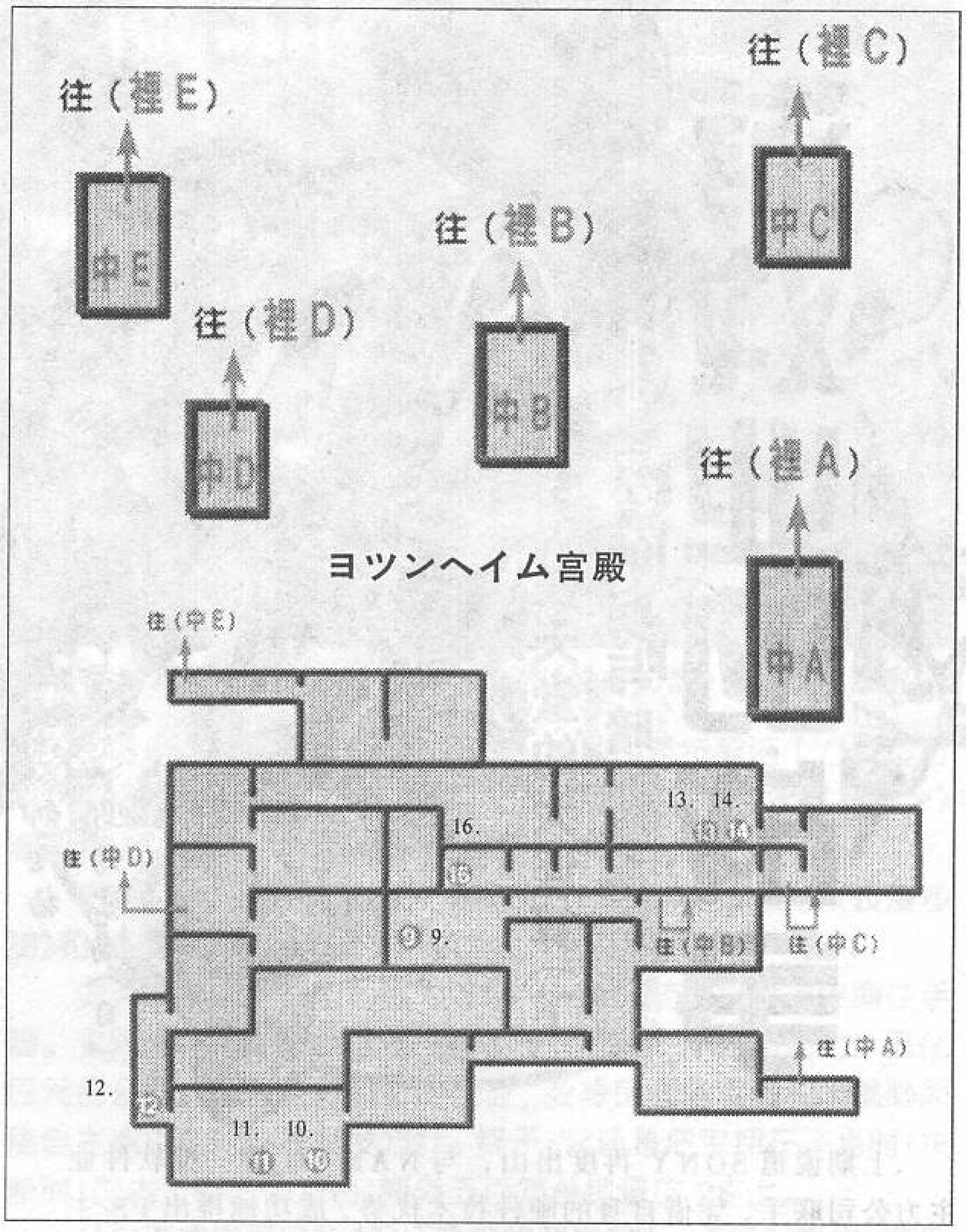
DME 222000	弱点无
所得经验值	200000

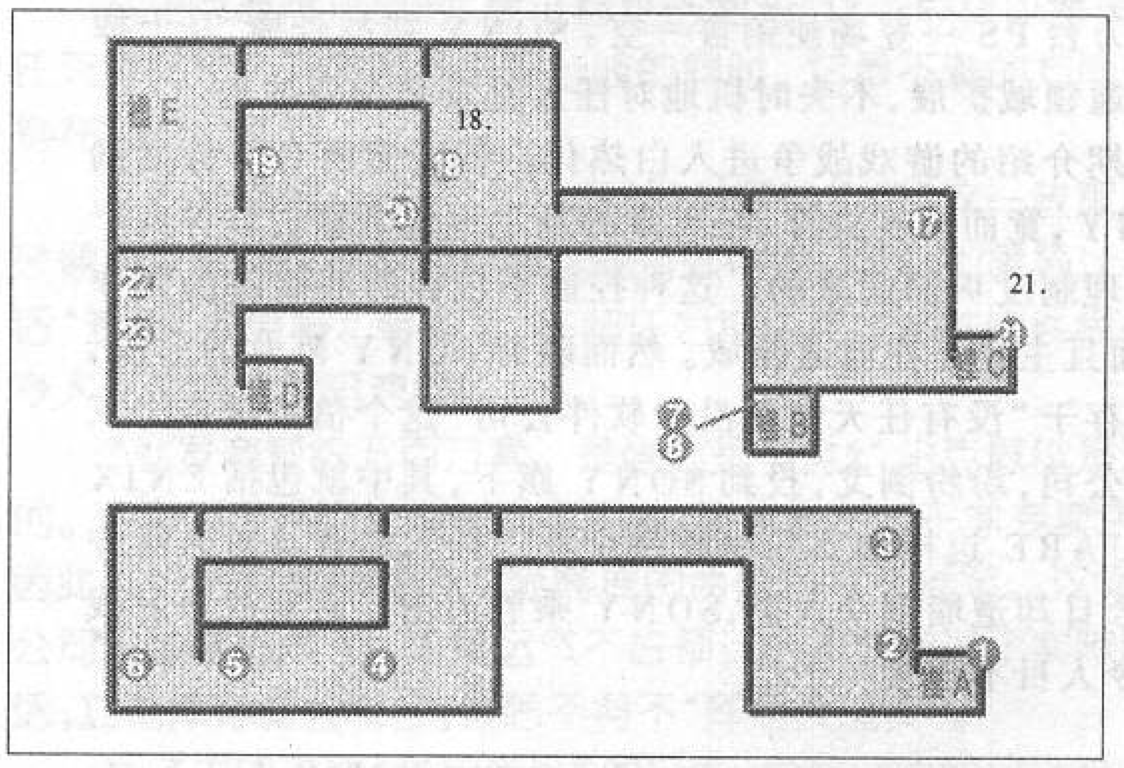
实力于ヴァン族领导者スルト之上的魔龙ブラッドヴェイン，可说是玩家们的恶梦了。虽说它是可战可不战。但不打倒它就好像少了什么似的，更何况它身后还有一把攻击力极强的魔剑レヴァテイン。战前的准备是非常重要的，记得参战包括ヴァルキリー四人的技能中，具有濒死前自动复活的 GUTS 一定要拥有。虽然发动的机率是一半一半，但却往往是关键时刻派得上用场的必要技能，而且必须将其技能等级提升至最高级，否则拥有其技能将会跟没有一样。其第二项必要技能则为 AUTO ITEM 以自动使用道具不必浪费一回合，一样必提升至最高级以确保百分之八十以上的发动率，而道具的发动比例上建议复活道具百分之一百、状态异常回复道具设定为百分之八十，而 DME 值的回复道具则设定为百分之五十即可。战斗开始之后，战士系则攻击，魔法师先行使用辅助魔法提升我方攻击力及降低对方防御力。较需注意的是，刚开始可尽情大量消减它的 DME 值，不过一但对方 DME 值降至 3/ 4 以下时将会不断地使用高级魔法。所以 DME 的回复就交给 AUTO ITEM 的技能来帮你回复吧！但严格来说 DME 值有没有完全回复已不是主要问题了，在魔龙的高级魔法之下，回复的再满也是一次就被它消耗完毕。所以在它的 DME 值即将降至 3/ 4 以下时，立刻全体进攻，轮番使用决定技。若不能一次解决它，便只有赌了。运气好的话，每次 DME 消耗完毕都会因 GUTS 的技能而自动复活，就算没发动，其他的角色也会发动 AUTO ITEM 使用复活道具。如此这一战便是运气及时间的问题罢了。

BOSS 战
~ヴァン神族领导者・スルト~

DME 300000	弱点无
所得经验值	300000

若玩家们之前已打倒了魔龙ブラッドヴェイン，此战会觉得非常地简单。基本上建议队伍组合和与魔龙ブラッドヴェイン对战时相同较好。不过スルト并不会像魔龙一般到一定程度便无限制地施放高级魔法。必要时让魔法师使用全体回复魔法。而基本上的击破方法与魔龙相同。但还不至于到要靠运气的程度。另外若不想消耗魔法师的 CT 值来作全体回复的动作，可多带全体回复道具“ノーブル・エクリサー”于身上。

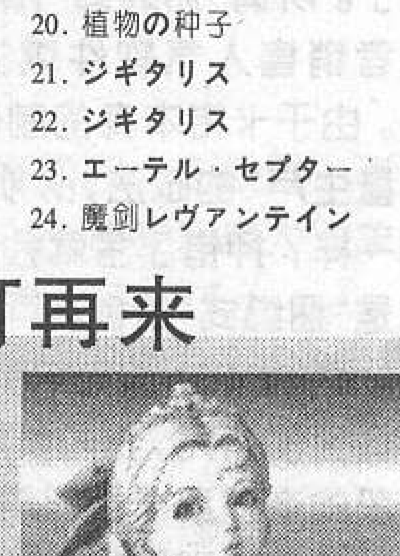




1．メンタル・リアクション
2．フリーズ・チェック
3．ジギタリス
4．ジギタリス
5．天空の瞳
6．紫苑の炎
7．フレア・クリスタル
8．植物の种子
9．フレアクリスタル
10．フリーズ・チェック
11．エーテル・セプター
12．スカーレット・エッジ
13．ラピス晶石
14．フリーズ・チェック
15．ノーブル・エルクサー
16．炼狱の炎
17．植物の种子
18．フレア・クリスタル
19．ノーブル・エルクサー
20．植物の种子
21．ジギタリス
22．ジギタリス
23．エーテル・セプター
24．魔剑レヴァンテイン

■翻版之后还可再来





←难度变高了。



游戏业的战争

——PS的明与暗

任天堂的大误算(下)

文／马场宏尚(日)　译／刘飞扬

上期说道SONY再度出山，与NAMCO等一批软件业主力公司联手，凭借自身的硬件技术优势，成功地推出PS主机。10万台PS一登场便销售一空。SONY初战告捷，马上挥师向流通领域扩展，不失时机地对任天堂发起全面冲击。

本期介绍的游戏战争进入白热化。任天堂面对来势汹汹的SONY，竟而再度失算。任天堂的霸主地位是靠对软件商严酷的管理制度巩固起来的。这种控制不仅在游戏软件的制作方面，而且主要是在流通领域。然而随着SONY阵营的形成，长期生存于“没有任天堂就没有软件公司”这个信条淫威之下的软件公司，纷纷倒戈，投到SONY旗下，其中就包括ENIX和SQUARE这样的支柱型软件企业。任天堂昔日对人落井下石，今日却遭墙倒众人推，SONY乘胜追击。游戏战争好戏连台，令人目不暇接……

☆被小专卖店、软件公司所厌恶的任天堂的营销法

在FC和超任的流通过程中最引起争议的莫过于“捆绑式”销售了。所谓“捆绑式”，就是指批发商向小专卖店、小专卖店再向消费者销售人气软件或主机时搭配上一些没有人气的软件的做法。由于卡带本身的制作就需要花费时间，因此一般都采用“预计销量生产”的做法，必须一次卖光。这样一来，软件生产就好像赌博一样，押错了宝就会产生大量的积压，而处理积压的唯一办法就是“捆绑式”销售。

而SCEI是这样对专卖店说的：“您觉得能卖多少就定多少，一旦全部销完，我们负责再给您送去。”这样做，就使游戏也能像一般的商品那样按照需要来生产。这对于有把握生产出畅销软件的大公司来说虽然无关紧要，但对那些小公司却是极具魅力的条件。这是因为一般最初生产大量的软件必须投入巨额资金，如果采用索尼的这种方法则可以控制初期份额，这就使没有太多资金的厂商也可以加入到游戏开发的行列中来。

此外，任天堂还在它的那套管理系统下渐渐提高了一般游戏公司参与游戏业的条件。进入64位后，任天堂从以前的“第三方”软件公司中只挑选出有实力的公司，称为所谓“第二方”，只允许“第二方”参与64位机的软件开发。

这样，为PS制作软件的公司渐渐地多了起来。有不少公司一直只是为一些有财力的大公司开发软件，而现在则可以堂堂正正地成为“第三方”了。

当然，这种流通方式并不是受所有厂商的欢迎。有的厂商和设计师因初期份额过少错失商机而离开了PS的阵营。由开发《D之食卓》、《异灵》等独特风格游戏而闻名的饭野贤治就因不满这种初期份额而率领其开发小组投奔到了土星的阵营（不过，世嘉最近也开始模仿SCEI的体制）。

另外，由于索尼强制规定软件的售价，导致了公正交易委员会的介入。

但不管是好还是坏，“成为问题”本身就表明了PS已被社会所接受。近十年来，提供话题的一直是任天堂。成功既有光明也带来了一些黑暗，这是不可避免的。在软件政策上，SCEI果断地采取了以两千八百日元的价格重新发售那些已成为古典游戏的明智决定。据说，“当价格突破三千日元大关时冲动购物的人就会增多”。不仅如此，这样做的话对那些因可以买到过去名作而决定成为PS用户的消费者来说真可谓是一个福音了。

——PS的突击开始了

☆艾尼克斯、史克威尔加入PS阵营

在PS推出不久，SCEI曾这样表示：“如果像艾尼克斯和史克威尔这样的厂商能加入到我们的阵营中来，离成功就不远了。”

但是，SCEI使用的是“这样的”这一字眼。因为在当时，即使是神宣布FF和勇者斗恶龙系列出现在了PS上，无论谁也都会认为“神偶尔也会开开玩笑吧”。

游戏界就是这么地变幻莫测。

以开发RPG这一最适合家用机的软件而发展起来的艾尼克斯和史克威尔，可以说是支撑着任天堂神话的擎天柱。连它们也都加入了PS的阵营，可以想像，说当时PS“席卷”了整个游戏界也不过分。



勇者斗恶龙系列的诞生地——ENIX公司大厦外景

艾尼克斯的福岛社长经常说的是:“我们并不局限于任天堂,我们的方针是向最畅销的硬件提供软件。”人们都说,不仅是SCEI,就连史克威尔也劝说艾尼克斯(加入PS阵营)。不管是真是假(以史克威尔为中心创建了**デジキューブ**公司,艾尼克斯也出资),福岛的一次讲话可能才是本意:“新年伊始我们就召开了最后一次会议,听取了堀井雄二的意见,这才最终决定(加入PS)。”可以看出,艾尼克斯直到最后还在PS与N 64之间徘徊。看到在去年年底的商战中N 64并无增长,这才最终选择了PS。

比起艾尼克斯,史克威尔则是主动选择了PS。正是它的这种选择给PS带来了更大的革命,成为PS压倒竞争对手的王牌。

☆自认为“没有任天堂就没有软件公司”的任天堂的误算

任天堂与史克威尔共同开发了《超级马里奥RPG》,在展示会上还把这一超任游戏与《超级马里奥64》一同展出,据说《超级马里奥64》和《最终幻想》的新作将与N 64共同发售。

任天堂宣布,在“N 64”发售时只允许一部分大软件商加入,它们称为“第二方”。此时,人们脑海里首先闪过的名字大都是艾尼克斯和史克威尔。

某杂志是这样说明的:任天堂的战略有如磐石。尽管超任已是昨日黄花,但在推出了《马里奥RPG》和《超级大金刚2》等人气软件后还是可以与索尼和世嘉的32位机有一博。此时,再在N 64登场的同时推出《超级马里奥64》,使N 64人气上升。最终,以《最终幻想》系列一剑定乾坤。

不能为N 64开发软件的厂商,一边梦想成为“第二方”,一边继续为超任开发软件,因此超任的商品价值也不至于一下丧失。“在N 64的面前,32位机就好像当年的PC-E和MD,将被打得落花流水”。

然而,这个战略只不过是任天堂的一厢情愿罢了,因为成为“第二方”对软件公司本身并没有任何的好处。

某游戏和电脑软件杂志的一名资深记者是这样解释史克威尔离任天堂而去的理由的。

“史克威尔与任天堂在企业的规模方面无法相比,任天堂是世界级的大企业,史克威尔不过只是一个中小企业。然而在体制方面,任天堂的做法却像一个小企业。任天堂的实质是山内商店,是一家从花札制作起家偏重手艺的企业。但是,史克威尔却是以一流的作业来制作软件。从这一差距不难看出,史克威尔希望制作出可以媲美好莱坞电影的CG和宏大的场面,而适合这种要求的只有大容量的CD-ROM。任天堂更注重的是游戏系统的进化。我想,也许他们是在共同开发《超级马里奥RPG》的时候发现了彼此价值观的不同吧。”

另外,尽管《超级马里奥RPG》是以具有更丰富的制作RPG经验的史克威尔为中心开发的,但是在发售时开发公司的名字却变成了任天堂。

史克威尔终于看破了任天堂所谓的“第二方”体制的真相,“任天堂到底还是任天堂”,“第二方”只不过是附属于任天堂的“次元存在”罢了。

☆史克威尔与任天堂分手的“家务事”

史克威尔感到了与任天堂的“体温差”。这种“体温差”一方面是“游戏制作方向”的差别,另一方面,史克威尔一定是认为“依靠N 64公司无法发展”。

史克威尔是上市企业。哈德森没有上市,原因是“要创作我们自己的软件,就必须由自己承担责任”。艾尼克斯也是上市企业,所以有人说有没有《勇者斗恶龙》业绩就大不一样。福岛社长挂在口头的总是“只要有《勇者》就行了”,公司也是按照这个方针运行的。艾尼克斯还使用了《勇者》系列的角色创办了《少年**ガンガン**》等刊物,试图努力提高业绩。



擅长制作精品游戏的SQUARE以游戏大作《最终幻想》系列享誉业界。

史克威尔也不只局限于《最终幻想》系列,还开发了《浪漫沙加》和《圣剑传说》等人气系列游戏。

史克威尔一定很担心成为N 64的“第二方”后会被束缚住手脚。史氏是一家销售额达到三百三十亿日元,平均利润七十五亿日元的公司。作为公开股份的企业,要想保证稳定的利润就必须能自主地决定软件的开发方针。终于,它还是把宝押在了当时(决断时)国内二百五十万台,海外五百万台销量的PS上。

从史克威尔提出的“保证稳定的利润”这一点可以看出,在与任天堂就软件开发方针出现分歧的同时,它最不满的方面显然还是在“流通”环节。

在任天堂实行的是“预计定单”、“预计生产”这一政策。即便是像史克威尔这样的拥有数套畅销软件的公司,如果预计不准的话“浪费”会更多。事实上,在超任后期史克威尔的软件很多都以令人吃惊的速度迅速贬值。

“批发商预约五百万套。是信还是不信?”史克威尔是这样说的。玩家为了保证软件能确实买到,经常是在若干家专卖店预约,因此预约的数量膨胀为实际需要的两倍也并不稀罕。这样一来,公司只能碰运气了。如果运气不好预计的数量超过了实际需要的话,立刻库存就会增多,最后不得不“挥泪大甩卖”。

为了告别这种“碰运气”式的运作,史克威尔把目光投向了便利店。因为便利店通常采用一种名为POS的“销售时点信息管理系统”,可以有效地防止出现积压和库存增多的现象。

☆史克威尔的全新理念:在便利店卖软件

日本的四大便利店共有一万八千余所连锁店,在数量上可以同两万至两万五千家玩具店相抗衡。如果以全部便利店为对象的话,总数共有四万八千家,作为销售渠道再合适不过了。

作为便利店,一方面主要在折扣店大量购买称为“必需用品”的手纸、洗涤剂等。另一方面也希望销售一些利润率高的商品。两者利益一致的地方可谓不少。

最后,四大便利店中除了“**ローソン**”外,其余三家都同意与史克威尔合作。史克威尔还于九六年二月全资成立了一家销售公司。作为支援政策,史克威尔把《最终幻想》的主要销售渠道定为便利店,共销售了二百万套。据说很多玩具店由此无法满足预约,又怕丧失常客,特地跑到便利店买《FF》。这样一来,游戏界完全得到了便利店的信任。通过丰富便利店专用软件,便利店这一新型流通手段将逐渐取代现行的流通手段。**(待续)**

不伦不类 模拟器

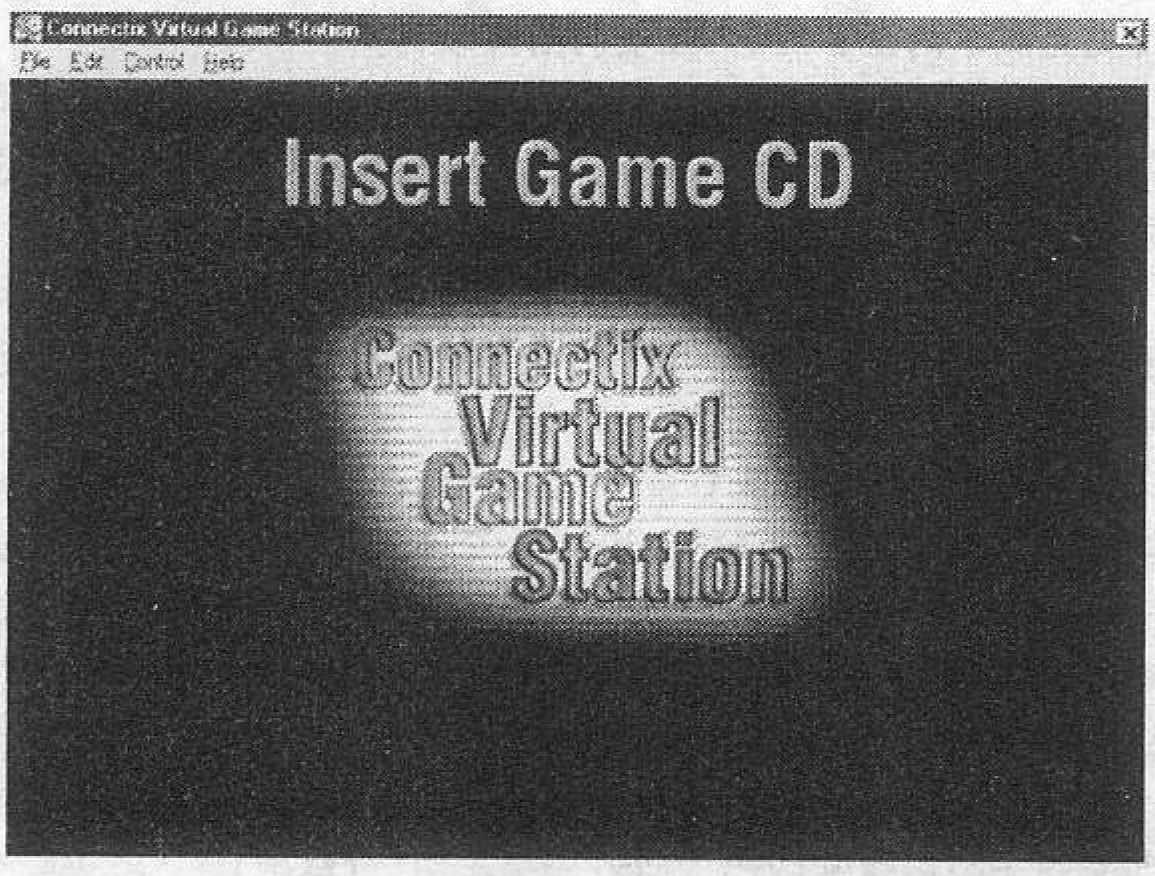
看到“模拟器”三个熟悉的字不知道大家怎么想，对于软体动物为什么又会给《电软》写文章一定会产生各种各样的说法。97年离开《电软》后基本已经不太想再继续写什么东西了。群雄并起，谁谁都办杂志，谁谁都写游戏文章，象我这样的大 lazy Bone 自然是不会瞎掺和了。后来跑到 CBI 当了不到一年的编辑也是迫不得已，下岗的有口饭吃最重要，是米饭还是窝头就不要太挑了（编者按：做了“叛徒”还要找一大堆理由，这就是软体动物的本性）。一晃两年过去了，现在《电软》希望我帮他们写些模拟器的文章，目前我想也不用说了，想想自己有今天都是当年主编大人的器重，再看看曾经为之努力的杂志现在被很多不满的读者唾骂，在这种情况下 .... 只好硬着头皮重出江湖，以便拯救越来越“面”的《电软》。所以，以后我大概就会每月给《电软》写些关于模拟器的文章，希望经常在 mop 或者其他什么游戏论坛混的朋友不要骂我啊，我害怕。

文/软体动物

责编/SHADOW PHOENIX

VGS

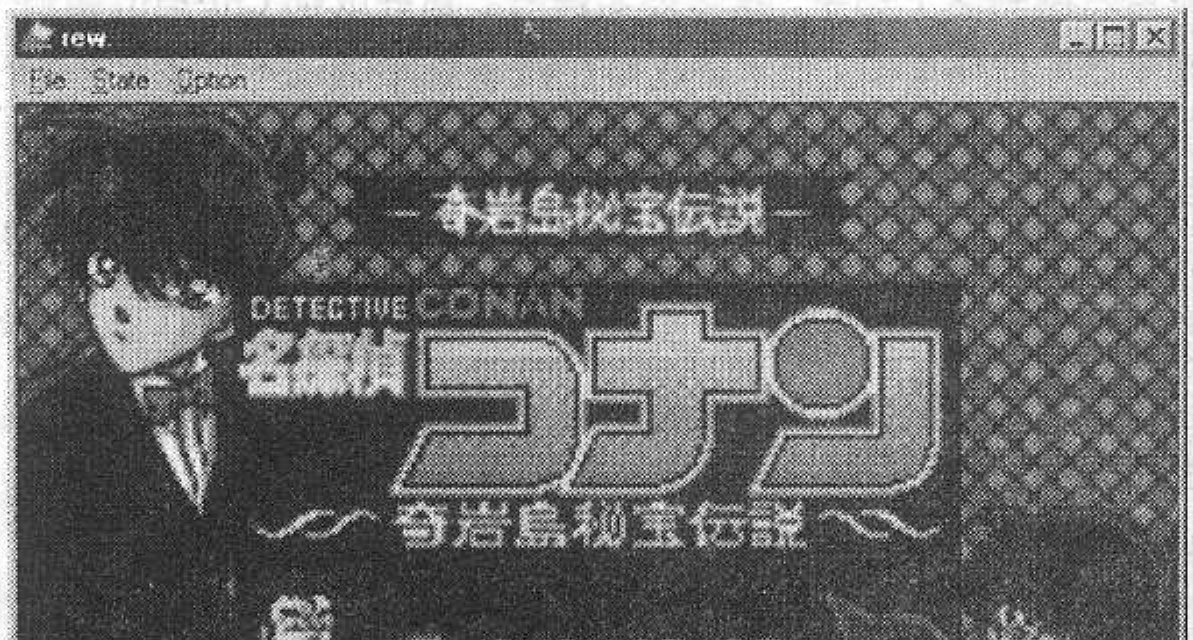
本月的当红模拟器自然是 Connectix 公司出品的 VGS，全名为 Connectix Virtual Game Station，一款 PS 模拟器。如果没记错的话，VGS 应该是历史上第四个 PS 模拟器，但最早的两个 PS 模拟器，一个因为开发者情绪问题几乎停止了，另一个 Psyke 也早已经停止开发，所以目前 PS 模拟器只剩 VGS 和 bleem! 这二虎。99年初，大家还都在 bleem! 的疑云中找不到东南西北时，Connectix 这家以开发专业模拟器为主业的公司（他们出品的 VPC 是一个在 MacOS 上模拟 PC 的模拟器）悄悄的推出了 VGS，虽然只是 Mac 版，用户量不是非常的大，但也立即引起了模拟器作者及爱好者们的关注。不久后 Connectix 宣布未来将推出 VGS 的 PC 版，日期未定。99年一整年都是属于 bleem! 的天下，大家都在等待/下载/试用/讨论/继续等待中渡过。虽然脑子里都还有 VGS 的名字，但精力还都是投注在 bleem! 身上。而此时的 Connectix 则在不停的与 Sony 打官司，可能因此拖慢了 PC 版开发进度。三月份 Connectix 在毫无征兆的情况下推出了 VGS 的 PC 版。拜“高手”所赐，大家很快就都用上了 VGS，漫长的等待看来是值得的，VGS 给我们印象深刻。VGS 播放 PS 动画时画面非常流畅，画质也非常高，可见 VGS 的 MDEC 解码部分做得很出色。VGS 在游戏中声音的模拟要比 bleem! 强出很多。不少玩家应该知道，bleem! 玩 PS 游戏，经常会发生玩个十几分钟后，声音开始变得断断续续，杂音不断，惨不忍听。这个现象在 VGS 上基本不会发生，而且声音与画面的同步准确度也要比 bleem! 高。另外就是 VGS 坚强稳固的模拟引擎使得游戏运行极为平稳，大多数的游戏（尤其是 2D 游戏），只要是能在 VGS 上运行的，都很稳定，几乎和真 PS 一样。在用 bleem! 玩游戏的时候，经常会发生日文汉字显示不出来，或者是对话框错位，还有贴图错位的情况，这些问题在 VGS 上都极少发生。VGS 还可以利用到显示卡对画面拉伸放大的插值功能（TNT 系列卡都有支持），这样在把 320＊200 的画面拉伸到 640＊480 满屏时，硬件插值功能可以使图象边缘产生类似柔化的效果，看起来很舒服，但显示卡没有此功能的玩家（如使用 Voodoo 系列的）就有点惨了。VGS 的优点仅限于优秀的模拟状态上，其他的一些功能就实在有点不尽人意。不过这也是 VGS PC 第一版，以后改进的空间还很大。目前 VGS 不支持任何 3D 硬件，而且也只支持 640＊480 16 位色的显示，这种程序只能说是初步的模拟了 PS 的基本显示，但却没有利用到电脑在显示方面的优势对画面进一步的美化，而且利用 3D 硬件支持也的确可以有效的提高那些 3D 游戏的运行速度。这点不用担心，Connectix 目前虽然还没有公开宣布将要支持 3D 硬件，但程序员们已经将此提上日程。另外 VGS 对光驱的支持也有问题，很多玩家反应用 Acer 的光驱玩 VGS 会被吐盘。很不幸的笔者也是在家里用一个 Acer 20 速的光驱，也遇上了这个问题。可是如果为了玩 VGS 就换掉这个工作状况目前仍属良好的光驱也有点可惜，只好用 DVD－ROM 去读 PS 盘了。不知道是 Connectix 的程序员着急上市 VGS，还是因为主攻 Mac 软件所以 PC 软件功力不足，VGS PC 版的设置功能方面非常差。首先是记忆卡，可以建立可以更换但不能管理记忆卡的内容，如果不是有其他第三方的工具可以管理的话，VGS 的记忆卡只能是凭玩家的记忆去管理了。第二是控制器的设置，大多数模拟器对于控制器设置方面，除了可



以由玩家自定义控制键外，还对多种目前市面上流行的游戏控制器有预设数据。比如我有 M $ sidewinder 手柄，直接选 sidewinder 就可以玩。但 VGS 只能由玩家自己手动设置。第三，软件的 GUI 设计有问题。菜单里居然还保留着 copy/ paste 这些选项，大概界面作者忘了把这些模板元素从菜单里删除了。第四，完全可以利用电脑优势在速度上有所提升的地方没有加强。大家知道，真的 PS 在读/写记忆卡时，因为硬件的问题，有时候会比较慢一点，尤其是存盘格数多的游戏更甚。而在电脑上模拟记忆卡读写，就成了非常简单的硬盘读写，速度应该是非常快的，可 VGS 没有利用这点。以 Square 的《Vagrant Story》为例，在 PS 上这个游戏 load 时比较快但 save 时缓慢一些。使用 bleem！模拟此游戏时 load/save 几乎都是瞬间完成的，说明 bleem！充分利用到了电脑的优势，但在 VGS 上则与真 PS 一样慢。笔者后来也试了试《基连的野望》，VGS 完全的模拟了在真 PS 上存盘的缓慢。由此可见，目前这个版本的 VGS 虽然在游戏模拟方面非常出色，但还是欠缺了很多东西。好在不是很影响玩游戏，只是有点麻烦罢了，早点出新版吧。

REW

自从模拟器之父 Marat 大约在 95 年做出了世界上第一个 gameboy 模拟器以来，到今天都有 5 年多的历史了。现在在各种平台上的各种 gameboy 模拟器加起来大概有 10 几 20 个，个人比较偏爱的是近来新崛起的 REW。最早 REW 的发布是在另一个出色的模拟器 Dboy 的网站上进行的，所以开始大家都以为 REW 是 Dboy 的作者某吉(boukichi)由 dos 版向 windows 版发展出来的新 gameboy 模拟器。直到不久前，某吉才公开宣布，REW 不是由他开发的，作者另有其人，但显然 REW 的作者与某吉有密切合作。REW 到底有什么神奇的呢？一开始，REW 只不过是一个 gameboy/ gameboy color 的模拟器，支持多种方式的显示，尤其它可以准确稳定使用 super gameboy 边框并运行 gbc 游戏（不过这样的游戏现在少了），这是笔者的最爱。呵呵，把 gbc 与 super gameboy 最漂亮的地方一起显示出来。REW 也支持硬件插值，也就是说可以拉伸放大画面，利用插值使画面边缘柔化看起来没有太大的锯齿。REW 还支持即时 save/ load，这是完全不属于 gameboy 本身的功能。不管你玩什么时候，不管你离存盘点还有多远，你都可以随时的存盘/取盘，这点对玩任何游戏都非常有帮助（当然，对那些 hardcore 的玩家来说，这可能会影响他们的游戏乐趣）。虽然 REW 还没有金手指支持，虽然 REW 还没有网络对战的支持，但就以上提到的功能，加上几乎是 100% 的完美兼容性（事实上大概是 99%，在测试过的 438 个 GBC 游戏中，只有极少数几个出现问题），REW 已经绝对超过 gb 模拟器的鼻祖 vgb－win（因为 vgb－win 速度不稳定，声音也难听，还收费），也绝对超过目前唯一支持网络对战的 gb 模拟器 no $ gmb（因为这个模拟器外表太难看，还起了个免费的名字干着收费的勾当）。REW 的目标不仅仅在于称霸 gb 模拟器这个小圈子，在问世后的第二版秘密的加入了 FC 游戏的支持，手册中没有写，但很快就被一些聪明的玩家发现了。我想不少专门研究模拟器的玩家都有这么一个习惯，看模拟器设置的 ini 文件，这样可以了解到一些参数的设置以达到优化运行效果的目的，还可以发现一些秘密。最先发现 REW 可以运行 FC 游戏这个秘密的是在我的网友 Dday（可不是 Dboy）。他在试用 REW 第二版后发现 ini 文件中有 FC Rom 路径的设置，立即对此产生怀疑，随便找来一个 FC 游戏一试，果然能玩。原本不太受关注的 REW 立刻成了新闻人物。此后几个月中，REW 似乎冬眠了，代为发表的某吉的主页也一副低调的样子，大家以为这个优秀的模拟器大概要因为作者个人问题终止了。有些事你以为它要结束的时候，恰恰只是它的开始。两星期前网上有人放出的 REW 0.12 内部测试版，虽然这是未经许可公开的版本，但的确是个新版。谁也想不到，这个新版中又包含了新的大秘密。原来这个新的版本又加入了 PC－E 的模拟，而且模拟度非常高，已经可以准确的运行很多 PC－E 的游戏了。这时某吉 Boukichi 不得不在自己的主页上发表声明，说自己不是 REW 的作者，也没有参与开发，REW 的真正作者是 ryze。ryze 的主页不知道什么原因一直无法连接。几天后，由 REW 0.12 STX 官方发布了，这个版本比前一个内部版只有了小小的改进。究竟 Boukichi 与 ryze 是什么样的关系呢？ryze 的主页什么时候才能恢复呢？下一个版本的 REW 又会带给大家什么惊喜呢？REW 的最终目标又是什么呢？一切都不知道。不过，大家还是一起来支持这个充满惊喜的令人爱不释手的模拟器吧！对了，忘了说了，这个模拟器是免费的！

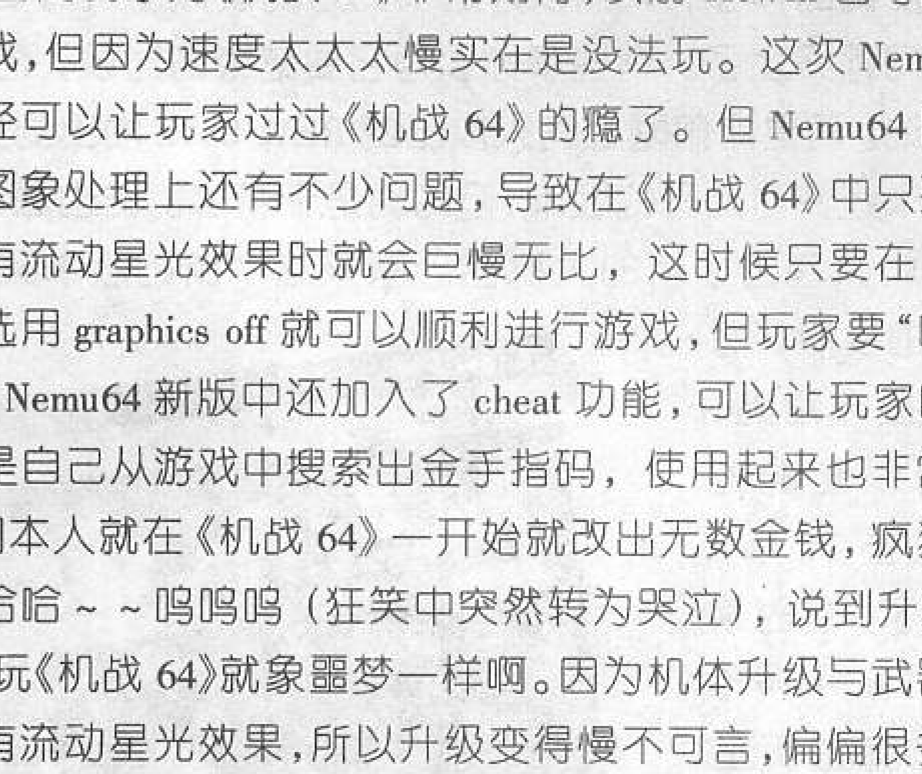




另外还有一个消息，FanWen 这个名字玩模拟器的朋友大概不会陌生，他的 FWNes 也是笔者玩 FC 游戏的最佳选择。不久前他向大家宣布，FWGBC 也在制作中，而且将会是一个功能超全面的模拟器！

Nemu64

N64 的模拟在 97 年还基本上属于胡说八道的阶段，98 年已经开始初露端倪，99 年就变成了奇迹。奇迹的创造者就是 RealityMan，奇迹的名字就叫 UltraHLE。不过盗火者的命运是悲惨的，UltraHLE 推出后没几天，作者除了收到了大量的用户来信，还收到了来自任天堂公司的警告信，在这种情况下，RealityMan 不得不对外宣布 UltraHLE 停止开发(不过现在已经又继续开发了，1.50 版即将推出)。就在 UltraHLE 命运多舛之时，又有其他的几个 N64 模拟器也在开发中，而已经可以模拟运行商业游戏的大概就是 TRWin 和 Nemu64 了。这次要说的就是这个 Nemu64。这是一个使用 D3D 硬件加速的 N64 模拟器，因为作者对 3dfx 的特殊 D3D API 非常有意见，所以他也公开宣布 Nemu 将不会很好或者是根本不支持 voodoo 系列的 3D 卡。作为第一个进入国内市场的 3D 加速卡，voodoo 这个名字在国内玩家心目中相当有地位，所以不少玩家听说 Nemu64 不支持 voodoo 时大为不满。但事实上 3dfx 因为其特殊的 D3D API 在国外早已经倍受争议，不少游戏厂商/Demo 作者都拒绝开发支持 3dfx 的版本，这也就形成了国外游戏/ 3D 图形开发际的 API 之争。再说回 Nemu64，其实如果 Nemu64 的新版如果仅仅是能多玩几个普通游戏的话，它的地位也不会窜升很快，主要是因为新版能玩《机器人大战 64》和《山脊 64》了。国内玩家对《机战 64》非常期待，以前 TRWin 也可以运行这个游戏，但因为速度太太太慢实在是没法玩。这次 Nemu64 基本上已经可以让玩家过过《机战 64》的瘾了。但 Nemu64 目前对于某种图象处理上还有不少问题，导致在《机战 64》中只要出现了背景有流动星光效果时就会巨慢无比，这时候只要在 graphic 设置中选用 graphics off 就可以顺利进行游戏，但玩家要"听声辨位"了。Nemu64 新版中还加入了 cheat 功能，可以让玩家自己加入甚至是自己从游戏中搜索出金手指码，使用起来也非常的简单，比如本人就在《机战 64》一开始就改出无数金钱，疯狂的升级。哈哈哈～～呜呜呜(狂笑中突然转为哭泣)，说到升级，用 Nemu64 玩《机战 64》就象噩梦一样啊。因为机体升级与武器升级画面中有流动星光效果，所以升级变得慢不可言，偏偏很多机体又是高达 15 段的升级，所以不得不关掉画面，光凭听"呱呱呱噗"的声音来升级了。而且 Nemu64 不象 UltraHLE 那样支持即时的存/取，每次玩《机战 64》都要等半天。在以后的版本里不知道《机战 64》的运行速度会不会有所提高，不过我想作者肯定不会找来《机战 64》专门为这个游戏解决问题的，只有什么时候作者发现的星光效果的问题后才有希望。



软体动物模拟器



▲此图为编者胡乱编撰，如有雷同，纯属意外。

嗯，没错，你没看错。当本人听到这个消息的时候，也着实的不相信了一下，后来才知道这个东西的确存在。那是一个周末的下午，本人正在家得意的欣赏着 DVD，一个老朋友突然打电话来，问我现在是不是还在用软体动物这个笔名在一些杂志上发表文章，我立刻回答我从上世纪末叶已经很少写东西发表了。这个朋友就告诉我说，有一本叫《XX 爱好者》的杂志，在今年第 1 或第 2 期上，有一个署名软体动物的作者写了一篇关于如何使用 Winamp 的 skin 功能的文章，本人差点当场昏厥。怎么说呢，软体动物这个名字是《电软》刚刚创刊后，本人灵机一动想到的笔名。"软体"是港台对软件的称呼；软体动物，就是一种整天生活在各种软件里的生物，行为方式极为简单，纯以软件为生。本来就以此"妙名"洋洋自得，后来也算是小有名气了，更是对此名百般爱护，不敢滥用。曾经在工作生活不太顺利的时候，有朋友劝本人多写点文章，用不同的笔名发表在不同的刊物上可以多挣点稿费。可本人一直秉承"要写，就要写软体动物的文章"为原则，拒绝了朋友的好意。说实在的，软体动物这个名字听起来都有点令人发笑，怎么说也算是个性化的一个标记，现在有人用到这个名字，我想绝非偶然。曾经成都 CBI 有位编辑的笔名叫硬体动物，后来据了解也是故意起这么一个名字一与本人的软体动物相映成趣的。记得本人在 96 年的《电软》上就写过介绍 MP3 的文章，如果没错的话，那可能是国内第一篇介绍 MP3 的文章了，时隔 4 年后，竟然有人假冒本人之名，写些关于如何使用 winamp 的 skin 功能这么上世纪的弱智的文章，实在是不能不昏倒(编者按：谁昏倒？！)。如果这位仁兄假冒的是其他人的名字，如猫宁、菜锅庆什么的，我也不说什么了，偏偏他假冒的是我笔名；如果这位仁兄写的是高深理论什么的，我也不说什么，偏偏他写的是这么骗钱的内容；如果这位仁兄把文章发表到纳米比亚的电脑杂志上，我看不到也就算了，偏偏是发表在北京的杂志上，还让我知道了，这实在是令人气愤！光有模拟器没有 ROM 可是什么也玩不了的，光假冒了我的笔名却写些无聊内容也是没意思的！可是，我又有什么办法呢？中国的作者名称权肖像权不过是大腕儿们的高级武器，对于一般杂志的作者根本就和没有一样。哎，说了半天，归根到底也是无计可施。发发牢骚是怕烂在肚子里发霉。

北京万和一族——宣武店
天津万和一族——万诚店

批发 零售 维修 咨询

汇集数百种GB卡带，GB配件，质量可靠，价格低廉。

2000年6月 GB卡热卖月

购买GB卡两盘以上者，送GB合卡一盘。多买多送，送完为止。

宣武分店：宣武区宣外大街 148 号　83169050　崇光百货南行或 102，109 公汽校场口下车北行 50 米路东

天津总店：天津南开区鞍山西道龙井里 3 号楼底商　电话：022-27375476

第一次你没来，是你没看到　第二次你不来，是因为我们没做好

"电玩中国"网站
www.EGCHINA.com

6 月 1 日正式开通

1. 全面出击超级主机 DC、PS2、X-BOX 相关资讯。
2. 超全的电玩攻略资料库(从 FC-PS2)。
3. 提供超全面的玩家网上服务项目。

- 为时尚玩家度身定做的网上交友系统。
- 专为电玩二手货开设的网上拍卖行。
- 货品超全，价格超优的网上电玩专卖店。
- 为 DC、PS2 机主专设的正版软件交流站。

凡于 7 月 30 日前登录网站的玩家，将有机会获得价值 5000 元的 PS2 主机。

凡加入 DC、PS2 机主联谊会的玩家每月都有机会获得正版电玩软件。

详细情况请访问网站：www.EGCHINA.com

上海地区可用"上海热线"VIP 访问网站

三颖电器商行

专业批发

总代理： 索尼 PS、电脑 PC 舞毯、世嘉 MD 舞毯
八位 FC 舞毯、直连电视机 AB 舞毯

手掌机： 任天堂彩色 GB 机、超薄 GB 机、普通 GB 机
SNK 原装彩色 NGP 掌机，索尼原装 PDA 机

索尼 PS 机 一代：二代：一手的进货渠道，批发全国超低的价格

世嘉Ⅱ型机： 总代理智力通幻彩，普通双制Ⅱ型机

本商行备有各种机器周边配件、GB 卡带、MD 卡带、FC 卡带及 PS 软件各四百余种，应有尽有。本商行凭着座落于中国超大的小商品城对面的地理优势，拥有全国超旺的货源、品种，兼之全国超便利的交通运输，因此这里将是您进货超明智的选择，本商行竭诚与天下游戏商精诚合作，共同开拓电玩市场。另本店设有专业技术人员进行调试及维修，让你买得称心，用得放心。

特别声明： 本店不回收二手 PS 机，更不出售二手 PS 机。

地址：浙江义乌市稠州中路 92 号

联系人：徐桂生　邮编：322000

电话传真：0579-5535396、5539523

广州批发：020-81857059



北京天安游戏王国 专业(批发、零售、邮购、维修)

诚征全国各地电玩经销商加盟本企业天安公司统一管理、企业策划、提供一手货源及相关技术指导,具体事项直接来天安商贸有限责任公司策划办公室。洽谈或电询!

日本索尼 PS 机,北京销售部(兼批发)保证良好信誉,为您做好售后跟踪服务。主机型号:(7000、7002、7501、9001、9002、9003、5001、5000)
日本索尼 PS 机特约指定维修保修部,引进精密仪器,(特聘)专业技术人员为您的主机排除疑难杂症,注(收费合理),各经销商及机房代收点维修,价格另议,本市维修立等可取,外地 3 日内即发货。特价销售各类游戏(套)机,送保修卡、会员卡。

索尼 PS2(原装+振动手柄+记忆卡+电源+AV 线+正版盘)5200 元 邮费 80
DC128 位机(原装+手柄+AV 线+电源+记忆卡+正版盘 1 张)1800 元 邮费 80 单机 1450 元 邮费 50 元
索尼 PS(原装+双手柄+电源+AV 线+直读+20 种游戏+记忆卡+金手指)=1400 元 邮费 60 元 单机 1050 元 邮费 40 元
SNK 彩掌机+原装卡=898 元邮费 30 元;SNK 手掌机卡:98 格斗王 350 元,饿狼传说 350 元,斩红狼 400 元,越南战役Ⅱ 450 元,越南战役Ⅰ 380 元
GB 超薄手掌机(原装+手柄+电源+皮套+放大镜+2 节电池+30 合 1 以上合卡+专用耳机)=398 元 邮费 30 元 单机 308 元 邮费 20 元
GB 彩色手掌机(原装+电源+2 节原电池+手柄+皮套+放大镜+彩色卡 32 合 1+专用耳机)=698 元 邮费 30 元 单机 588 元 邮费 20 元
世嘉 MD Ⅱ 型机(双制式+电源+双手柄+电源+AV 线+制转盒+视频线+卡)=158 元 邮费 30 元 单机 120 元 邮费 20 元
北京总代理:超任光盘一体机(送 5 张盘)1200 元 邮费 50 元 超任美版主机 260 元 邮费 20 元

次世代周边

北通(BT)产品,北京批发销售部:	BT PS 金手指卡Ⅱ中文(赠书)45 元	万用制转(PS、SS、3DO、SFC 等)45 元	PS/SS 组装手柄 均 15 元
BT PS 美版双振动手柄 65 元	BT PS 一体制转 35 元	SS 4M 加速卡(全兼容) 98 元	220V 转 110V(500W-300W)稳压电源
BT PS 野牛振动手柄 75 元	BT 铁手振动枪(带脚踏)Ⅰ/Ⅱ 58/88 元	SS IC 记忆卡 110 元	(可供彩监及 10 余台 PS、SS 机用)160 元
BT PS 遥控振动手柄(2 支装)188 元	BT VGA 转换器(将电脑显示器作游戏机屏幕)350 元	PS/PC 两用跳舞毯(带灯) 68 元	SS 光头(原装 JVC 或三洋)150 元
BT PS 绝招王手柄 55 元	BT PC 月牙格斗手柄 38 元	PS 原装光头(包安装) 200 元	PS 电影卡(3.0 版) 210 元
BT PS/SS 遥控手柄(2 支装)均 95 元	BT PC 格斗王手柄 48 元	PS 记忆卡(组/原装) 18/88 元	PS/SS 两用电源 20 元
BT PS 小精灵摇杆 68 元	BT PC 手柄王(兼容 PS2、PS1)79 元	PS 手柄转 PC 连线 15 元	PS/SS 对战线 25/35 元
BT PS1M 透明 IC 记忆卡 32 元	BT 电视跳舞地毯(带灯) 269 元	PS 原装手柄 38 元	PS/SS AV 线、RGB、S 端子线均 30 元
BT PS2M 透明 IC 记忆卡 56 元	**本月特价区(配件邮费 10 元/个)**	PS 振动手柄(原) 98 元	PS 四分插(同时 4 人玩) 148 元
BT PS8M 记忆卡 65 元	PS 机彩壳(黄透、绿透、紫透、蓝透)70 元	PS PDA 掌上游戏机 580 元	超任手柄、AV 线、电源 28/40/45 元

DC128 位机原手柄 240 元,原装记忆卡 330 元,DC 专用电源 35 元,DC 制转 45 元,软件 60 余种,并可交换回收。

好消息敬请关注:中奖率 85%,只要您手里有游戏机,就有机会中奖,无论 SS、PS、3DO、SNK,请拨通 010-84027282(古董热线),说出您所有的新老游戏软件名称,只要本古董没有,值得收藏,您即可拿起您所说软件,来本店存档备份,还与您本人,同时领取奖品一份(奖品:软件、人物项链、攻略书等任选),外地玩友也欢迎参与。

土星乐园 土星玩友福音,本乐园收藏了 SS 新老游戏软件近 1000 种(市面有的或未见过的),本乐园均备有大量现货,热卖价:电询!邮费 10 元/次,欢迎来店购买或邮购。邮购请在汇款单附言栏写清游戏名称即可,或来信索目录,2 元/份。
土星乐园将不断增添游戏种类,同时希望众玩友从新拿起土星机,重振龙威,进行您的游戏旅程吧!!

索尼 PS 典藏库 无论您是 PS 新手,还是 PS 老玩家,可能都为以前未买到的许许多多经典游戏而追悔莫及,现由 PS 典藏库为您解忧愁,本库自 PS 问世—2000 年收藏了部分 PS 经典游戏,以后将陆续登陆,欢迎来店购买或邮购,优质软件,价格电询!邮费 10 元/次。

3DO 怀旧篇 虽说有些古董,但众游戏前辈谈起 3DO 还是有许多经典值得一玩,本怀旧屋收集了 70 种软件,备有大量现货,不妨怀旧长廊一瞧,仅 30 元/张,邮费 10 元/次,并可交换,索目录 2 元/份。

SNK 街机皇 提起机皇,大家都愁软件不容易买到,但本古董收集了 30 多种 SNK 软件,供玩友享用,40 元/张,邮费 10 元/次。目录 2 元/份。

SFC N64 软件 ★超任盘(对应 PC、送目录、全部游戏)100 元/套 邮费 10 元 ★N64 节目盘(对应 PC、送目录、6 张全部游戏)160 元/套 邮费 10 元 超任 SFC 卡带,街霸Ⅱ 80 元,玛莉 60 元 ★超任 SFC 磁盘,4 元/张,含盘+节目,目录 2 元/份。

动画 VCD:动画 VCD、CD、日剧品种繁多,并可任意订连续剧其中一张,PS 游戏 1800 种,PC 游戏 1200 种,目录 2 元/份

特别推荐 原装索尼 14 寸,KX21 寸/KX27 寸专业级纯监(96 年产品显象管顶级,外观 8 成新),适用于 PS1、PS2、DC、SS……及 VCD、DVD 等均可达到极佳效果(带 RGB、S 端子、3 组 AV 输入、1 组 AV 输出、1 组有源音箱接口、液晶显示,触摸调试、自带功放)。赠环绕音箱 1 套,21 寸 1380 元,27 寸 1580 元,14 寸 850 元,外地邮购,邮费 120 元/台。
若玩友欲买 PS2,望君有先见之明,先备好彩监,俗语曰:好马配好鞍!另本店新到一批仅用 3 个月二手 17 寸名牌电脑显示器(索尼、东芝、康柏、惠普)九成新,仅售 1350 元,批发更优,速速购买!

专业二手货市场,本店系二手货指定回收,销售中心,并可交换新旧主机,回收机种及软件(PS、SS、3DO、SNK、GB、MD,电脑,随身听及各种二手电器设备。

商品名称 新旧程度 价格 邮费	商品名称 新旧程度 价格 邮费	商品名称 新旧程度 价格 邮费	商品名称 新旧程度 价格 邮费
土星机 六至九成新 450~650 元 50 元	12 吋 SIM 彩监(全制式带摇控器,90 个频道) 800 元 20 元	爱华 PX370/PX390/TA473/PS191/J505MKⅡ/PX587 随身听 8-9 成新 400/550/90/110/180/680 元	松下 CD 机/SL-SX410/SL-SX510 600/800/900 元 20 元
3DO 光盘机/电影卡 八成新 260/380 元 30 元	14 吋松下(彩监 N 制) 八成新 480 元 80 元	索尼 CD 机 D-E705 线控/D-111/D-191/D-247/D-E441 1000 元/590 元/650 元/850/780 元 20 元	松下随身听 RQ-SX35/RQ-SX75/PQ-30V 580/700/160 元 20 元
超任电影卡 八成新 350 元 20 元	卡西欧 1.5 寸高清晰小电视 800 元 20 元		索尼随身听 GX512 520 元 20 元
索尼 PS 机 七~九成新全配 650 元~900 元 50 元	普 14 寸索尼彩监 七成新 580 元 80 元		便携 VCD 机(自带液晶屏幕,九成新)1500 元 30 元
超任套机(32M) 九成新全配置 450~850 元 50 元	MDGG 彩色手掌机 八成新 380 元/套 20 元		
GB 手掌机(普、薄、彩机)九成新 200/220/500 元 30 元	电脑套机(586) 八成新 1980 元 200 元		

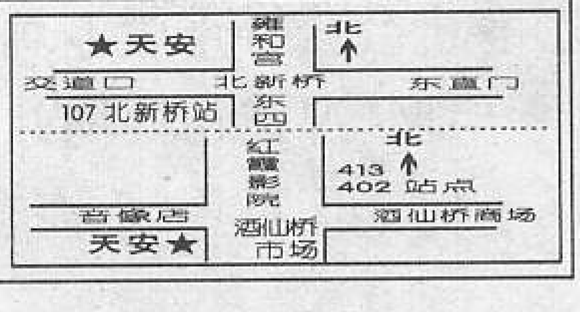
GB、MD 换卡,面向本市,不对外地。本店备有大量 GB 单卡、合卡,售价 10 元-35 元,欢迎来门市购买,邮购参照其它店广告即可,GB 卡免邮费。

GB 配件
普机配件:皮套 10 元,放大镜 20 元,电源 10 元,手柄 15 元,对打线 18 元,屏幕膜(普、薄、彩)均 20 元,充电器(送电源)65 元。
薄机配件:薄机机壳(彩黄透,紫透明)带工具可自换 50 元,皮套 15 元,放大镜 20 元,电源 10 元,手柄 20 元,对打线(薄对薄或对普通机)25 元,充电器(送电源)75 元。GB 普机、薄机、彩机背包,每个 15、精装 65 元。**彩色魔术卡(可使黑白卡在彩机上变彩卡)85 元。**
彩机配件:皮套 20 元,放大镜 25 元,电源 20 元,手柄 20 元,对战线(彩对薄或对普通机)25 元,充电器(送电源)75 元,夜光灯 30 元。
GB 薄机、荧光机、彩机、车载电源 35 元,配件邮费 10 元/个。GB 口袋金、银 2 合 1 全中文攻略书 25 元,牧场物语Ⅱ 30 元,勇者斗恶龙Ⅰ+Ⅱ 30 元。
GB 彩机/薄机 3 件套装(放大镜+手柄+音箱)65 元/套。

GB 单卡

以下均为彩卡兼容普机	真女神转生Ⅱ 40 元	97 格斗王 50 元	名侦探柯南 1、2 均 22 元	河之星(中文) 80 元	日本将棋(彩)+围棋天国等 55 元
99 格斗王 90 元	勇者斗恶龙Ⅰ+Ⅱ 65 元	吞Ⅲ中文 25 元	胜利十一人 PS 版 20 元	赌神 7 合 1 大富翁(彩)+赌城(彩)+雀四郎 2 等 52 元	音乐舞会(彩)+玛莉医生+俄罗斯方块 55 元
口袋金、银 均 30 元/盘	罗德岛战记 35 元	口袋妖怪 1、2、3 代 均 22 元	侏罗纪Ⅲ(中文) 50 元	赛车 6 合 1 法拉力(彩)+首都高速(彩)+F1 赛车等 55 元	统钢战记 55 元
大富翁 30 元	游戏王Ⅱ 48 元	第二次机械人大战中文 28 元	口袋红、青、黄(全中文)均 48 元/盘	2 合 1 大富翁(中文)+太空 4(中文) 75 元	机器人大战完结编(彩) 60 元
心跳回忆(文艺篇) 48 元	勇者斗恶龙(中文) 70 元	口袋恋爱 20 元	口袋金、银 2 合 1 65 元	棋牌合集 6 合 1 国际象棋(彩)+	2000 中文选关 12 合 1 拳皇 97+斗恶龙(中文)+萨尔达(中文)等 188 元
心跳回忆(体育篇) 48 元	数码怪兽中文 65 元	恶魔城 18 元	5 合 1 第三次+第二次+银河之星(中文)等 62 元		
第三次机械人大战 42 元	**以下为黑白卡兼容彩机**	太空战士 4 中文 30 元	2 合 1 勇者斗恶龙(中),银		
萨尔达传说(中文) 65 元	96 格斗王 18 元	幽游白书 1、2、3、4 均 20 元			

欢迎来信来电索取各种目录。凡给本店来信一定填写好,贴好邮票的回邮信封及 2 元钱。(须写清目录种类)
来信或汇款请寄:北京市东城区交道口东大街 31 号 褚振亮(收) 邮编:100007 咨询服务热线:(010)84012073 二手货信息咨询(010)84027282
北新桥总店地址:乘 106、116、13、107 路公汽车到北新桥下车,红绿灯西 107 北新桥站对面即是。
酒仙桥第一分店地址:乘 401、402、408、413、、418、813 路公汽到酒仙桥商场下车,413、402 酒仙桥商场站点斜对面口内 15 号即是。
三里河第二分店地址:乘 13 路、21 路(三里河东口下车),烧鹅仔斜对面即是。邮购只限总店,分店零售价格以门市标明价格为准。
甘家口第三分店地址:乘 103、102、114、320 路到甘家口站下车,甘家口大厦南 200 米即是。



沈阳·小陆游戏机专营店

批发 零售 邮购 专修

(诚招各地区分销商)

感谢广大商家与玩友的信任与支持,“小陆”在激烈的市场竞争中不断发展壮大,在此店庆四周年之际:本店将以全新的面貌、更优的质量、更好的价格、服务广大商家与玩友。

主机类店庆酬宾特价销售:

PS Ⅱ代机(主机+原振柄+原装8M记忆卡+原版碟〈任选〉)售5100元/套,邮费80元

DC套餐(原装主机+原装手柄+原装记忆卡+振动卡+2张原版碟〈索尼克+以下任选一种:首都高+电脑战机+死亡之屋2+僵尸复仇+快打刑事+VR足球2000〉)售价2380元/套,邮费80元

PS 9002机(原装主机+双手柄+电源+AV线+直读IC)售1080元/套,邮费50元

DC碟世界:(DC碟换碟方法:参照当月DC碟报价,差价+磨损费50元+邮费25元=换碟费),免费函索换碟价目表

莎木500元、维罗尼卡490元、VR2000 450元、刀魂380元、世嘉拉力300元、街霸3 380元、索尼克200元、蓝刺250元、快打刑事2 350元、99格斗王400元、首都高350元、 D之食卓2 500元、VR战士3 260元、VR战警2 260元、GT赛车420元、鬼屋2 350元、电脑战机380元、少年街霸3 400元、职业足球创造会500元

SNK掌机及卡带(换卡费用=卡差价+手续费50元),SNK掌机(单机)售550元,卡带250-370元,具体价格电询。

强势推出“都市激情·热舞”系列产品“:

电视用TV舞毯:无须主机,直连电视机:“步步达”牌:中央电视台”动画城“栏目指定奖品,6首曲+2个游戏110元;“代代星”数码:24首曲,120元;DISCO(迪斯科)音乐:真人演唱36首曲,185元;VCD舞毯:真人演唱、伴舞、全兼容、“裕兴”无线遥控195元,“新科、奥玛尔”130元;PS、PC系列舞毯(带PC驱动盘):PS、PC单用头闪灯50元,全闪灯55元,PS/PC双用头闪55元、全闪灯60元※各种舞毯邮费均15元

SS金碟:经典游戏增至480余款,欢迎广大批发商来单订货,价格特优(请拨打批发专线),函索目录3元/份

周边配件

PS全新光头	450	GB原装挎包(适合各型机)	35	SS HORI原装摇杆	90	PS北通8M记忆卡	85
SS JVC/三洋光头	100	PS立体图案精装背包	35	DC原装枪	350	PS FOX牌振动方向盘	190(邮费40元)
太空战士8腰表/戒指	50/10	GB笔式充电器		DC原装记忆卡	180	铁手振动踏板枪Ⅰ/Ⅱ代	70/75
太空战士8金属项链	18	(带电源、荧、彩、薄)	50	DC振动卡	110	8位游戏机手柄(对)	10
PS双人街机大摇台	180	PS普通塑料吉他	75	野牛振柄Ⅰ/Ⅱ代	70/80	PC游戏机手柄(对)	30
PS HORI振动大摇台	125	PS振动吉他	90	PS9000系列电影卡(需改机)	230	DC机精美挎包	35

精典日本动画片原声、中文字幕、有精美包装,邮费15元,价格电询!

名称	CD数
新世纪福音战士(TV版)/(剧场版)	9CD/4CD
宇宙战舰大和号/超魔神	6CD/6CD
世界末日,X-战记	2CD,2CD
3x3只眼Ⅰ,铁腕	4CD,4CD
3x3只眼Ⅱ圣魔传说	3CD
青之六号	4CD
冒险少女-娜汀亚	2CD
罗德岛战记之英雄骑士传	9CD
樱大战2,电影少女	2CD,3CD
超时空要塞之可曾记起爱	2CD
超时空要塞Ⅱ,游戏王	3CD,5CD
超时空要塞PLUS	4CD
超时空要塞歌集,十兵卫	1CD,3CD
浪客剑心之追忆篇	4CD
我的女神,守护月天	3CD,11CD
兰色高达,迷宫物语	1CD,1CD
心跳回忆OVA	2CD
AD警察,恐怖宠物店	3CD,2CD
超魔神英雄传	25CD
火魅子传,名侦探柯南	6CD,7CD
剑风传奇,网中之鱼	5CD,1CD
光之帆船,神剑传	2CD,2CD
头文字DⅡ,爆炎一族	5CD,2CD
爆裂时空MAZA	9CD
银河英雄传说	55CD
碧奇魂(完结篇)	7CD
GS美神 极乐大作战	15CD
COEBOY BEBOP	9CD
天使2代,天空战记	1CD,3CD
圣斗士—北欧篇	9CD
安达充-阳光普照	1CD

名称	CD数
超时空要塞7(剧场版)	1CD
头文字D,99格斗王	9CD,1CD
相聚一刻(剧场版)	1CD
机动警察(剧场版)	2CD
新吸血姬美夕,真孔雀王	12CD,2CD
浪客剑心,太空战士Ⅷ	12CD,1CD
浪客剑心(续),妖精战士	14CD,2CD
宇宙骑士TV版	16CD
CLAMP学园侦探团	16CD
真夜中的侦探,Z高达	6CD,17CD
超时空要塞D7,地裂	4CD,1CD
圣斗士星矢-真红少年	1CD
真女神转生,女恶魔人	2CD,8CD
高达W,高达F91	18CD,2CD
高达W之无尽的华尔兹	2CD
高达之逆袭的夏亚	2CD
高达08MS小队,橙路	1CD,16CD
高达0079,高达0083	6CD,2CD
高达0080,圣传	3CD,2CD
樱大战1-4	2CD
城市猎人之百万黄金阴谋	1CD
城市海滩之战	1CD
爱与宿命的连发枪	2CD
便衣女警	2CD
99版寒羽良之末日	2CD
天才犯罪教授	2CD
LAIN(铃音),GS美神	5CD,1CD
吸血姬美夕,魔装机神	2CD,6CD
水晶国传说,星际争霸战	3CD,6CD
烈火之焰,恶魔战士	14CD,4CD
金田一之歌剧院的幽灵	2CD

名称	CD数
侍魂-阿斯拉斩魔传	2CD
Q版女神-小事都方便	6CD
ZZ高达,强殖装甲	16CD,1CD
高达0083-战士之黄昏	6CD
天地无用之炎夏圣诞	2CD
天地无用之IN LOVE2	2CD
五星物语,北斗之拳	1CD,2CD
幽游白书,暗黑破坏神	24CD,3CD
幽游白书(剧场版)	2CD
JOJO冒险奇遇	3CD
少女革命,库洛魔法使	3CD,14CD
圣斗士-黄金苹果	1CD
少女革命,电脑战队	13CD,2CD
艾狄龙战将,我是大哥大	7CD,7CD
接触(大学篇),TO HEART	2CD,7CD
彼男彼女的故事	7CD
兽兵卫忍风帖,绝爱	2CD,1CD
攻克机动队,孔雀王Ⅱ	2CD,3CD
柯南之	
连续两次杀人事件	2CD
来自黑暗组织女子	2CD
引爆摩天楼	2CD
14番目之标地	2CD
世纪末魔术师	2CD
银河少女警察,乱马1/2	1CD,2CD
魔术师奥芬,宝魔猎人	9CD,3CD
高达V	17CD
高达X	17CD
特搜机动队,DNA2	3CD,5CD
魔法骑士(剧场版)	2CD
银河英雄传说(剧场版)	2CD

名称	CD数
星界之纹章	4CD
不可思议游戏	2CD
机动战士高达G	17CD
Turn A(倒A)高达	8CD
秀逗魔道士(魔剑美神)	3CD
新秀逗魔道士	9CD
GTO-麻辣老师	12CD
Weiβ-白色猎人	9CD
幽灵公主	2CD
金田一之少年事件簿	13CD
不可思议游戏-朱雀篇	10CD
-青龙篇	9CD
圣子到BOY,枪神	12CD,13CD
高达08MS小队	6CD
高达0079(TV版)	9CD
超时空要塞(TV版)	12CD
逮捕令	4CD
斗神传	2CD
神秘世界2,街霸2	4CD,2CD
爆裂吸血鬼	3CD
新天地无用,98格斗王	9CD,1CD
大友克洋 Memorios	2CD
生化危机,最游记	1CD,1CD
炎之记忆	2CD
大友克洋-老人Z	2CD
暗之海、月之影-双胞少女	2CD
地狱先生TV版	16CD
银河醒目女-机械女神	3CD
巴别二世	4CD
魔法少女砂沙美	9CD
圣斗士-最终决战	1CD

名称	CD数
铳梦	1CD
机动战舰(剧场版)	2CD
不可思议游戏(延续篇)	6CD
银河战国群雄传	18CD
大运动会,通灵公主	6CD,6CD
时空转抄,亚里安	6CD,2CD
相聚一刻(剧场版)	1CD
无限地带23,东京巴比伦	6CD,1CD
流星花园(花样少年)	18CD
高智能赛车,听到涛声	4CD,1CD
霸王大系龙骑士	6CD
新吹波动危机	7CD
橙路-想回到那一天	1CD
刻之大地,万有引力	3CD,2CD
星方武侠	6CD
口袋怪物	2CD
柯南,钓鱼-武藏传	14CD,9CD
圣斗士黄金十二宫前篇/后篇	12CD/12CD
寒冷前线	1CD
相聚一刻前篇/后篇	16CD/16CD
快刀乱麻,魔法舞台	1CD,9CD
魔术士奥梵Ⅱ,亚里莎	1CD,1CD
神秘世界3,装甲骑兵	6CD,18CD
铁男,战国魔神	6CD,13CD
彼男彼女的故事 VOL1-24	13CD
消防员的故事(剧场版)	1CD
万能文化猫娘	6CD
流星花园(剧场版)	1CD
天空的守护神	3CD
头文字D2	5CD

精装版音乐CD,彩纸单盒包装,是动画谜珍藏佳品。邮费15元,价格电询!

97女神事务所,单面精选	1CD
银河英雄传说精选合辑	1CD
可有记起爱,樱花大战	1CD
樱花大战2/歌谣全集	1CD
MACROSS PLUS原声带Ⅱ	1CD
罗德岛战记精选合辑	1CD
灌蓝高手主题歌/插曲总动员	1CD
纯爱手札,藤崎诗织	1CD
名侦探柯南单曲大集合	1CD
机动战士主题歌集,生化危机	1CD
99年卡通单曲排行榜	1CD
超时空要塞精选集	1CD
超时空要塞TV版主题歌/插曲总动员	1CD

太空战士7重奏版	1CD
97卡通主题曲精选	1CD
彼男彼女主题歌集	1CD
罗德岛战记/TV版英雄骑士传	3CD
电视卡通主题歌总动员	1CD
新古灵精怪(橙路)钢琴演奏集	1CD
99年卡通合辑VOL.Ⅰ.Ⅱ	2CD
宫崎骏歌集,太空战士Ⅷ	1CD,4CD
新世纪特别纪念版	2CD
浪客剑心新版精选曲	1CD
古灵精怪(橙路)LOING.HEART	1CD
电影少女-原声集	1CD
侍魂NEGEO64原声集	1CD

寄生虫都市原声集	2CD
拳王99/原声合辑	2CD
神行太保(BOY)原声集	1CD
GS美神主题歌集	1CD
高桥洋子Li-La新世纪礼赞	1CD
相聚一刻主题歌	1CD
圣斗士歌唱精华集	1CD
幽游白书歌唱大集合	1CD
魔神英雄传单曲精选集	1CD
头文字D歌唱精选集	1CD
名侦探柯南单曲大集合	1CD
美少女战士大集合	1CD
太空战士Ⅶ	4CD

宫崎骏作品精华集VOL.1	1CD
宫崎骏作品精华集VOL.2	1CD
金田一歌唱大合集	1CD
橙路单曲精选集	1CD
太空战士Ⅰ&Ⅱ原声集	1CD
心跳回忆OVA版原声集	1CD
藤崎诗织-风之扉	1CD
心跳回忆	1CD
超时空要塞98精选	1CD
新世纪EVA剧场版	1CD
新世纪EVA交响乐	2CD
艺能山城组-亚基拉	1CD
攻克机动队电影原声带	1CD

罗德岛战记-吟游诗人的记忆	1CD
机动战士高达-单曲史上超级精选V	1CD
爆走兄弟歌集大合集	1CD
超时空要塞99精选	1CD
超时空要塞THE COMPLETE	3CD
不可思议的游戏单曲精选	1CD
超级机器人魂-歌唱精选集	1CD
96卡通精选	1CD
黄金卡通系列-新世纪EVA	3CD
爆走兄弟	1CD
机动战士高达Ⅰ&Ⅱ	1CD
超级机械人 魂	1CD
优久风传说	1CD

精典日剧系列,有精美彩盒,塑封包装,是赠友及珍藏的佳品,均为中文字幕、日语发音,邮费15元,价格电询。

同一屋檐下Ⅰ+Ⅱ	25CD	跟我说爱我	12CD	一吻定情	9CD
直海老师	12CD	麻辣老师	14CD	新闻女郎	11CD
魔女条件	11CD	同窗会	7CD	东京爱情故事	11CD
神只是多一点	12CD	星之金币1+2	24CD	长假,鬼之栖家	11CD,12CD

另有数十种经典日剧,有意者欢迎电询或函索目录,3元/份。

邮购地址(汇款单填写地址):沈阳市铁西区南八中路78号 收款人:陆红疆 邮政编码:110023

※邮购、零售兼批发总部(汇款地址):沈阳市铁西区南八中路78号(保工街八路口东50米)
收款人:陆红疆 邮编:110023 电话(邮购查询):024-25850632

※批发总部:五爱市场东区电器精品746、745档(金城宾馆斜对面)、南区购物城126档
手机(批发专线):(0)13609892121 电话:024-24141448

北京冠杰娱乐器材公司邮购价目表（游戏广场）

满99元送10元

全场买一送一

为答谢广大玩友五年来对我们的支持，现本公司开展无利销售月活动，真情回报消费者。

主机特卖场

PS2 代售机（振动手柄 + 8M 记忆卡 + 电源 + AV 线 + 正版盘 1 张） 4380 元
PS 9002 型售机（手柄 + 电源 + 记忆卡 + AV 线 + 直读 + 会员卡 + 送正版盘）1070 元（欧版）
PS 7500 型售机（手柄 + 电源 + 记忆卡 + AV 线 + 直读 + 会员卡 + 送正版盘）1180 元（日版）
PS 7501 型售机（手柄 + 电源 + 记忆卡 + AV 线 + 直读 + 会员卡 + 送正版盘）1040 元（美版）
DC 128 位（日版）游戏机（手柄 + 电源 + 正版盘 + AV 线） 1588 元
GB 日本纪念版夜光机（通体镀银） 398 元　　NGP 彩色手掌机（送卡一盘任选）780 元
GB "夜用型"超薄彩色手掌机（可自调颜色） 698 元　　GB 彩色手掌机（五色同左） 510 元
GB "迷你"型超薄手掌机（兼容彩卡，紫透、黄、绿、粉、白）275 元　　GB 标准厚机 230 元
世嘉 16 位 2 代游戏机（日本原装 + 电源 + AV + 双手柄 + 双制式） 145 元

本场商品不参加本次活动
主机邮费 50 元 GB 机 20 元

中古货交易市场

八成新 PS 套机（双手柄 + AV 线 + 电源 + 记忆卡 + 10 款游戏。型号 3000、1001、5503、7000） 650 元
九成新 PS 套机（双手柄 + AV 线 + 电源 + 记忆卡 + 20 款游戏。型号 7502、5501、7000、7501） 750 元
准全新 PS 套机（使用期均为两个月内，双手柄 + AV 线 + 电源 + 双记忆卡 + 20 款游戏。型号 9001、7502、7501） 900 元
准全新 SS 套机（双手柄 + AV 线 + 电源 + 10 款游戏） 480 元
九成新 GB 彩/荧光/薄/厚机 410/300/200/180 元　　N64 光碟套机（双手柄、记忆卡、电源、6 张光盘）1800 元
准全新 NGP 彩色 16 位手掌机（送卡一盘，任选：98 拳王，侍魂，饿狼，合金弹头，索尼克） 690 元
九成新 DC128 位日本套机（双手柄 + 记忆卡 + 振动卡 + 电源 + 正版游戏） 1350 元

正版软件交易区

DC 软件									
		鬼屋外传	408	苍钢之奇兵	378	梦幻模拟战	388	魔剑 X	398
99 格斗王	398	VR 射手 2000	438	首都高	408	快打刑事Ⅱ	408	EGG	388
刀魂 2	378	莎木	538	世嘉拉力Ⅱ	388	生化危机Ⅱ	398	任性桃天使Ⅱ	398
蓝刺	368	电脑战机	408	午夜凶铃	498	月夜之潭	438	生化危机代号维罗尼卡	588
VR Ⅲ	188	漫画英雄 VS 街霸	348	疯狂的士	398	魔鬼电单车	388	超级欧洲足球 2000	768
VR 特警	248	索尼克	188	光明与黑暗	428	街霸 EX	528	D 之食卓Ⅱ（限定版）	488
怪兽格斯拉	188	职业创造球会Ⅱ	548	间谍	418	神机世界	398		

PS2 软件									
		史克威尔赛车	608	死或生 2	608	实况足球	648	山脊赛车 5	608
龙骑士	638	街霸 EX3	608	铁拳	608	决战	608	NBA 2K	768

正版盘邮费一律 10 元/套、换盘手续费 DC50 元、PS Ⅱ 100 元，低价换高价补差价。此活动面向全国，以当月广告为准。

日本卡通动画 VCD、日剧、原声音乐 CD 特卖场：彩面彩盒港产，价格详见 2、3 期广告或电询，邮费一律 15 元。（无论多少）

名称	片数	名称	片数	名称	片数	名称	片数	名称	片数
口袋怪物 TV 版（宠物小精灵）	10	Lain（玲音），TO HEART	5,1	魔法骑士 OVA 版，男儿当入樯	6,2	福星小子之爱星球之恋	2	飞越巅峰，魔法提琴手	3,1
梦幻骑士，梦幻世界	5,1	青之 6 号 4，柯南 TV 第 3 部	1,14	新天地无用外传，车神	9,2	消防员（电影版），网络争霸战	1,1	街霸 TV 版，剧场版	14,2
98 拳王，99 拳王	1,1	寒冷前线雨之岚，网络争霸战	10,1	勇者王，宇宙骑士 2	17,3	强殖装甲 OVA 版，剧场版	3,1	饿狼传说，恶魔战士	4,4
生化危机（1－3），太空 8	1,1	魔女宅急便，天空之城	2,2	学园侦探团，铁腕	16,4	库洛魔法使，梦幻游戏	14,2	幽游白书 TV 版，剧场版	24,2
相聚一刻（上、下部），剧场版	(16,16),1	尾崎南－绝爱，足球小将	1,5	梦中相会，通灵公主	3,6	金田少年事件簿 TV 版	13	圣水奇缘，圣传，幽灵公主	2,2,2
恐怖宠物店，变色龙	2,3	斗神传，北斗之拳，风之谷	2,2,2	海底娇娃蓝华，统梦	3,1	圣子到 BOY，剑风传奇	12,13	听到涛声，梦幻街的少女	1,2
思春期美少女合体机械人	2	A 子计划，守护月天（1－11）	1,11	名侦探柯南 TV 版	26	少女革命 TV 版，剧场版	13,3	蜡笔小新，装甲骑兵	2,16
侍魂 1－破天降魔之章	1	圣斗士－十二宫殿，乱马 1/2	25,2	浪客剑心－神剑闯江湖	26	闪电霹雳车，时空转抄	4,6	神八剑传，风之名将	2,2
侍魂 2－阿修罗斩魔传	2	激情恋爱，异次元世界	7,6	浪客剑心剧场版，万有引力	2,2	阿尔斯兰战记，众神黄昏	4,1	战国魔神，毕业生	6,1
X 战记，东京巴比仑	2,1	流星花园 TV 版，剧场版	18,1	银河战国群雄传，亚里安	18,2	秋叶原电脑组，机动警察	3,2	装甲奇兵 TV，战国魔神 TV	18,13
GTO1－17，超魔神英雄传	9,25	真夜中之侦探，宇宙骑士	6,16	地狱老师 TV 版，地狱先生	16,1	GS 美神 TV 版，剧场版	15,1	魔法的舞台，宇宙骑士Ⅱ	9,3
心跳回忆－动画版（1－2）	2	小倩，真女神转生	2,2	天地无用剧场－炎夏之圣诞	2	大友克洋——机械嘉年华	2	城市猎人－爱与宿命连发枪	2
新世纪福音战士 TV 版，剧场版	13,4	课本没教的故事	2	天地无用剧场－遥远的思念	2	大友克洋－MEMORIES（记忆）	2	－海滩之战	1
浪客剑心追忆篇（1－4）	4	JOJO 奇妙冒险，火宵之月	3,2	新天地无用 TV 版	9	超时空要塞 TV 版，超时空歌篇集	12,1	－百万黄金	1
DNA²，电影少女	5,3	恋爱候补生，人鱼之伤	1,1	水晶国的传说 OVA，电影版	3,2	超时空要塞－可有记起的爱	2	－便衣女警（保镖命令）	2
3X3 只眼 1、2 部	4,3	安达充——阳光普照，大学篇	1,2	大友克洋－麻木之部屋	2	超时空要塞Ⅱ，超时空加强版	3,4	——犯罪天才与教授（再见我的爱人）	2
樱通信，樱花大战全集	6,2	孔雀王，真·孔雀王	3,2	大友克洋－老人与 Z	2	超时空要塞精华篇	6	－99 城市猎人	2
我的爱神，幸运女神	3,6	暗黑破坏神，怪事医秦博士	3,3	大友克洋－亚基拉	2	超时空要塞 7（电影版）	1	罗德岛战记－英雄骑士传	9
吸血姬美夕 TV 版，剧场版	12,2	网中鱼，意乱情迷	1,1	大友克洋－世界末日	2	超时空要塞 D7	4	罗德岛战记－吟游诗忆	6
圣斗士星矢－神与神的激战	1	高达 W－战场回忆录，高达 0079	4,16	天空战记，魔术士·奥梵	3,9	星方武侠，魔影柴光	6,2	大运动会，爆笑吸血鬼	6,3
圣斗士星矢－最终圣战，黄金萍果	1,1	高达 0079，一年之战争，大地上的高达	6,9	碧奇魂 2 OVA 版，TV 版	1,7	史巴斯（战神），机动警察	2,2	新无责任舰长，平衡世界物语	5,4
圣斗士星矢－海皇篇，北欧篇	5,9	高达倒 A（20 周年纪念版）	8	金田一剧场版，新同居时代	2,1	守护月天，电脑战队	7,3	银河铁道 999，千年女王	1,2
圣斗士星矢－真红少年，钢铁神兵	1,7	不可思议－朱雀篇，青龙篇	10,9	逮捕令（1－4），逮捕令剧场版	4,2	魔法骑士特别篇，幽幻怪社	2,2	银河少女警察，魔装机神	1,7
圣斗士星矢－钢铁神兵 BTX	12	不可思议——恒国篇，延续篇	7,6	万能文化猫娘，无限地带 23	6,6	彼男彼女的故事（1－24）	14	冒险少女娜汀亚，十兵卫	2,1
高达 F91，高达马沙反击战	2,2	不可思议——剧场版	2	青色宝贝，猛鬼校园	6,6	圣露米纳女学院，亚里沙	2,1	女恶魔人，恶男杰特	8,9
高达 W，Z，ZZ	17,17,16	银河英雄－污名，白银之谷	2,2	兽兵卫忍风贴，午夜之眼	2,2	蓝色高达，烈火之焰	2,14	破邪大星，特搜机动队	3,3
高达 V，X，G	17,17,17	银河英雄－朝之梦·夜之歌	2	柯南－世纪末的魔术师	2	神秘的世界，艾迪龙战将	4,7	铁铁新世纪，装甲骑兵	4,3
高达 08MS 小队电影版	1	银河英雄－新战争序曲	2	柯南－来自黑暗组织的女子	2	橙路 TV 版，剧场版	24(16),2	宝魔猎人，机动警察的诞生	3,3
高达 08MS 小队，完结篇	6,1	银河英雄传说 TV 版（上、下部）	13,14	柯南－短篇集，新柯南剧场版	1,5	我是大哥大，魔法舞台	7,9	机动战舰，非常偶像 KEY	2,2
高达 0083，剧场版	6,2	攻壳机动队（红、兰眼之章）	2	柯南－14 番目地，引爆魔天楼	2,2	青之 6 号（1－3），鬼神童子	3,2	倒凶十将传，封神演义	2,3
高达 W－停不了华尔兹，高达 0080	2,2	攻壳机动队剧场版，再见萤火虫	2,2	Wei β Krues（白色猎人），赏金猎人	9,2	透逗魔道士 TV，OVA 版	9,3	哥布拉，金田一歌剧院的幽灵	2,2
日剧：		好消息，不老的传说	12,12	东京爱情故事，新闻女郎	11,11	茶煲四姐妹，猎艳男孩	12,12	小报，理想之结婚	10,10
一吻定情Ⅰ、Ⅱ	12,6	独身生活，超能力魔法	10,9	老师你知道吗，兄弟	12,12	圣者之行进，鬼之栖家	11,11	沙滩小子，世纪末之诗	12,12
一个好人，成田离婚	11,10	悠长假期，恋爱世纪	11,11	101 次求婚，急症室 24 小时	12,13	青之时代，远亲不如近邻	11,10	天使的工作，戴面具的女人	12,10
同一屋檐下Ⅰ、Ⅱ	12,14	爱情白皮书，青春无悔	11,10	PS 俊平你好，亲子恋人	8,11	午夜凶铃，葡萄酒专家	12,8	猎艳男孩，三姐妹侦探团	12,10
GTO Ⅰ（麻辣老师）	12	人往高处爬，礼物	13,11	真之日，恋の暴走特急	12,12	女医，说老婆的坏话	11,11	恋爱本色，自从遇见你	12,13
GTO Ⅱ（直海老师）	12	是谁偷走我的心	5	沉睡森林，美味关系	12,10	暗恋，百分之百去爱	12,12	高校教师，独身生活	11,10
星之金货Ⅰ、Ⅱ	12,12	协奏曲，因爱之名义	10,12	偶像妈咪，庶务二课	12,12	银狼怪奇，爱与和平	7,12	16 岁新娘，非洲之夜	10,11
爱的真谛，周末婚	10,9	平安夜，东京大学物语	10,10	未成年，魔女の条件	11,11	邂逅，跟我说爱我	12,12	失乐园，29 岁圣诞节	13,10
患难见真情，恋爱论	12,10	何日再相逢，恶女	13,11	透明人间，苏醒之金狼	13,11	单身贵族，最后之恋	10,10	神，只是再多一点，男人三十五	12,11

音乐 CD：	99 年卡通单曲票选排行榜 1,2,3	城市猎人精选合辑	纯爱手札，藤崎诗织	宫崎骏作品精华集 3	超时空要塞 1,2,3
96 年主题歌集排行榜	99 年卡通单曲票选排行榜	新世纪特别纪念版	太空战士 7－重奏版	罗德岛战记英雄骑士传 1,2,3	生化危机，可有记起爱
96 年日本卡通主题歌集 2	全日本超级动画主题曲	名侦探柯南单曲大集合	新世纪特别纪念版	名侦探柯南单曲大集合	机动战士主题歌
96 年日本卡通主题歌总动员 1	迈向 2000 动画新世纪 1,2,3	罗德岛战记精选合辑	机器人大战 F 完结篇	彼男彼女主题歌集	浪客剑心特新精选曲
97 卡通主题曲精选	灌篮高手主题歌插曲	久石让作品精选合辑	新古灵精怪（橙路）钢琴	魔法公主，攻壳机动队	太空战士 8 主题曲
97 女神事务所，单曲精选	银河英雄传说精选合辑	超时空要塞 TV 版主题歌	电影少女－原声集	超时空要塞精选集	新世纪－真心为你，超时空加强
97 卡通主题精选	电视卡通王主题歌总动员 1,2	樱花大战 1，樱花大战 2	幽游白书/歌唱大集合	心跳回忆，橙路	

北京冠杰娱乐器材公司邮购价目表（游戏广场）

Sale 满 99 返 10

满 99 送 10 活动：

1. 凡一次性购物满 99 元(邮费除外)者送 10 元购物券，以此类推。此券可在规定期限内在本公司购买任何产品。
此活动有效期 6 月 1 日—9 月 30 日
2. 购物券可与现金一起使用，不设找赎。本次活动最终解释权归冠杰公司所有。

GB 单卡

第二次机器人大战(中文版)	28	梦游美国(巡回版)	28	沙漠风暴(新版射击)	21	口袋黄/红/绿/青(中文版)	46
铁拳Ⅲ(新、3D)	28	核金弹头 2	38	幽游白书全集	32	街霸Ⅱ	21
口袋妖怪(红、绿、青)	18	战国美少女(电脑版)	36	时空枪手－复仇者(新，射击)	25	叮当 3	21
口袋妖怪(比卡丘)	30	太空战士之最终幻想(中)	21	冥凰岛决战	30	桃太郎地铁 5	25
口袋妖怪(黄、全中文说明书带发音)	48	98 新战斗国家(PS 版)	38	心跳 2(新)	42	公主的钟声	32
97 格斗王(黄金版)	50	三国志霸王的大陆(中)	37	漫画英雄	30	化骨龙创世纪	41
98 实况足球(PS 版)	22	三国志 3	21	实况 J 联盟	30	圣剑传说	33
王国物语 2(新)	32	王牌空战	45	三国英雄传(中)	18	战场之狼Ⅱ	23
列车杀人事件(AVG)	28	SD 高达 G 世纪	32	南斯拉夫保卫战(新，ACT)	28	3D 大金刚	21
月影村	20	口袋里的情人	28	魔法骑士Ⅱ＋Ⅲ	42	制服美少女	38
吞食天地 3(中)	19	爆钓日本列岛	30	圣斗士外传	24	雷电Ⅱ＋Ⅲ	29

GB 彩卡

99 格斗王	72	能量之皇	54	斗技场之王	47	空牙外传	39
信长野望烈风传	47	首都高速赛车	34	玛娜传奇	29	坏玛莉(振动卡)	84
大贝兽物语	37	黑衣人	47	第三次机器人大战	34	3D 索尼克(振动卡)	84
上海麻雀王	34	女神转生 1＋2	47	勇者斗恶龙 1＋2	54	垂钓巴斯鱼(振动卡)	67
垂钓巴斯鱼	34	3D 陷井	54	世嘉拉力	42	环美赛车(振动卡)	88
人猿泰山	51	舞王 3	61	马里奥 2	49	3D 大金刚(振动卡)	81
真人快打 4	32	泡泡龙 4	33	新忍传	49	弹珠台(振动卡)	81
坏玛莉 2	34	孤岛冒险者	38	口袋金/银(时钟版)	49	99 欧洲足球	48
Q 版保龄球	33	陆海空大战 1＋2)	47	口袋金/银(豪华版)	32	爆走战记	58
毁灭公爵	49	游戏王	47	闪灵战舰	49	悟空激斗传(中文版)	43
勇者斗恶龙怪兽篇	42	玩具总动员 2	49	机甲战士	49	统钢战记	47
炸弹人 RPG 版	57	心跳回忆(文艺篇/体育篇)	47	勇者斗恶龙(中文版)	54	三国演义 2(中文版)	43
萨尔达传说	29	四驱车 4	54	萨尔达传说(中文版)	54	爆笑卡车	53
99NBA 重扣手	29	牧场物语 2	39	3D 炸弹人(红外线对战)	57	魔法战士(中文版)	64
GB 新卡		游戏王后传(中文版)	68	口袋妖怪金/银(中文，时钟)	88	第三次机器人大战(中文版)	88
格斗王 2000	87	牧场物语 2(中文版)	78	太空战士 8	68	大富翁之世界之旅(中文版)	58
街霸 3	47	舞王传奇	68	坏玛莉 3(彩机专用)	68	炼金术士	78

GB 合卡

卡名	内容	价格
金彩 12 合 1	勇者斗恶龙 1＋2，怪兽最强战士，天使盗贼王，罗德岛，口袋青、红，口袋手册，牧场物语 2，三国志(中)，吞食天地(中)，太空战士 4(中)，第二次(中)	118 元
全彩 17 合 1	兽骑士最强决战，口袋 6，口袋黄，第二次(中)，萨尔达传说，坏玛莉 2，吞 3(中)，罗德岛，恶魔王，玛莉医生 2，信长野望，SD 高达	118 元
口袋 10 合 1	口袋妖怪红、黄、绿、青、紫、金、银，第四次机器人大战，信长野望，太空战士 4(中)，玛莉医生，坦克大战，网球，炸弹人	118 元
银彩 15 合 1	勇者斗恶龙 6，坏玛莉 3，怪兽战士，女神转生外传，萨尔达，卡片口袋妖怪，陆海空大战，罗德岛，首都高速，泡泡 4……	118 元
智慧 12 合 1	第四次机器人大战，三国演义 2(中)，信长野望，沙特传说，魔界塔外传，圣战士，坏玛莉，龙骑士，鬼神降临……	88 元
RPG 9 合 1	口袋妖怪黄(发音版)，三国演义 2(中)，新机器人大战(中)，创世纪外传，天外魔镜 3，NBA 重扣手……	68 元
心跳 16 合 1	心跳回忆(文艺/体育篇)，口袋妖怪 6，黄、青、红、绿，口袋情人，心跳物语，心跳医生	118 元
劲爆 12 合 1	99 格斗王，萨尔达(中)，勇者斗恶龙(中)，银河之星(中)，七龙珠(中)，大富翁(中)，第二次(中)，太空战士 4(中)，圣剑传说……	148 元

注：GB 卡邮费：一盘 5 元，二盘 10 元，三盘以上 15 元。本公司合卡均能独立记忆。

特价区

PS3.01VCD 卡	348	3D 立体眼镜(适用于游戏机、VCD 等)	98	本区商品免邮费，不参加活动
PS/PS2 专用立体声耳机(送音效制转)	98	PS/PS2 专用功放器(送索尼低音炮一对)	488	

舞毯专卖（邮费 10 元/块）

PS Ⅱ代舞毯	33	电脑Ⅳ代舞毯(键盘口)	78	直插电视Ⅰ代舞毯(16 位)	98
PS Ⅲ代舞毯(通体发光)	68	电脑/PS 双用Ⅲ代舞毯(发光)	78	直插电视Ⅱ代舞毯(32 位，20 首歌)	138
PS Ⅳ代六键舞毯	98	世嘉 16 位机专用舞毯(送卡)	168	VCD/DVD 专用舞毯(送光盘 1 张，红外线遥控)	248
电脑Ⅲ代舞毯(打印口)	48	FC 专用舞毯(送卡)	128		

GB 配件特卖区

彩/薄机夜用灯(无须电池)	18	彩/薄/厚高能电源	10	立体声耳机	18
三用放大镜(可折叠)	18	彩/薄/厚真皮皮套	18	彩/薄 笔式充电器	51
彩/薄/厚专用手柄	8	万用小腰包(五种颜色)	13	GB 卡可录机	138
厚/彩/薄机贴膜(可使屏幕翻新)	14	彩机腰/挎双用包	28	GB 8M 可录卡	138
万用对战线(双三头)	18	十件套(含充电器、皮套等)	88	GB 16M 可录卡	178
彩/薄机充电器(送专用电源)	47	打印/照相机	688	GB 32M 可录卡	238
彩/薄机壳(五种颜色)	48	魔术卡(可使黑白变彩色)	48	邮费 10 元/件	

配件特卖区

PS 北通双振美版	68	PS 原装大摇杆	118	PS 限定版记忆卡(五色)	38	SS 豪华制转	48
PS 北通格斗王	43	PS 六键吉它(振动)	88	PS VCD 卡(金手指)	178	SS 原装 VCD 卡	348
PS 北通野牛Ⅰ型	68	PS 组装手柄	9	PS“一指通”鼠标	98	SS 豪华格斗手柄	28
PS 北通野牛Ⅱ型	88	PS 全透明振动大摇杆	168	PS2 代鼠标(送游戏)	48	VGA BOX	348
PS 北通 120 格记忆卡	58	PS 原装记忆卡(日产)	108	PS 手柄六分插Ⅱ代	98	PS 九系列电影卡	228
PS 北通“铁手”Ⅱ型振动枪	78	PS 原装记忆卡(马产)	78	PS PDA 游戏机	258	PS/N64/SS 三用振动方向盘	178
PS 北通金手指卡(中文)	38	PS 仿原装记忆卡(双芯)	28	PS 手柄延长/对战线	18	PS 万能光枪(兼容生化光枪版)	88
PS 北通 AV 转换器	28	PS 组装记忆(电池)	18	PS 原装长线光头	388	PS/SS 红外线格斗手柄(双支)	148
PS 北通“R5”赛车振动手柄	88	PS30 格液显记忆卡	48	PS/DC 书包	28	PC 豪华格斗手柄(即插即用)	28
PS 连发格斗手柄	18	PS 豪华制转	38	PS/PC 手柄转换器	18	方向盘、摇杆邮费 20 元/件其余 10 元/件	

买还送 购次世代游戏机（无论新旧）均送价值 38 元《中国玩友通迅录》；购手掌机（无论新旧）均送价值 10 元卡通钥匙链；购任何物品满 100 元均送本公司会员卡，外埠会员一次性购物满百元免邮费。（主机及 GB 卡除外）

注：1. 本公司现货批发游戏机及配件，专业为各游戏机房配货。专业维修次世代游戏机
2. 由于邮购业务量大，请来信者自备回邮信封及邮票，望玩友谅解。
3. 高价收购各种游戏机，方式灵活：现金收购、代卖、外地寄售。
4. 本公司商品均经过测试，坚决抵制假冒伪劣商品，保护消费者利益。
5. 因市场因素，可能出现个别商品有价格浮动，请来电、来信咨询。
6. 本公司网址：http://gamegj.126.com

公司(邮购汇款)地址：北京市宣武区右安门内大街丙 12 号
收款人：冠杰公司　邮编：100054
乘车路线：61 路、59 路、19 路、819 路南樱桃园站下车马路东
公司总机：010－63522272
转 801：业务咨询　802：邮购查询(时间：9:00－16:00)
经理投诉电话：(0)13001239442　批发电话：(0)13901199244

广告速递

北京皇金荣游戏器材销售中心(游戏兵团)

欢迎您访问皇金荣网站: http://dcbest.126.com
http://www.zol.com.cn/games

畅游皇金荣带给您的购物新领域

本中心现面向全国诚招授权加盟商

主机地带

PS Ⅱ代套机(双手柄＋8M 记忆卡＋电源＋AV 线＋正版游戏一张＋试机碟 3 张＋DVD 驱动盘)市价现货
PS 9002 欧版套机(双手柄＋电源＋记忆卡＋AV 线＋直读＋保修卡＋会员证＋游戏)1050 元
PS 9003 套机(双手柄＋电源＋记忆卡＋AV 线＋直读＋保修卡＋会员证＋游戏)1150 元
PS 7501 套机(双手柄＋电源＋记忆卡＋AV 线＋直读＋保修卡＋会员证＋游戏)1150 元
PS 套机大餐(双手柄＋电源＋记忆卡＋AV 线＋直读＋VCD 卡＋金手指卡＋健身跳舞毯＋光枪)1580 元
DC128 位套机(AV 线＋原手柄＋电源＋原记忆卡＋原振动卡＋两张游戏＋会员证)2330 元
GB 薄机 290 元 GB 彩机 590 元 NGP 彩色手掌机＋卡 850 元 掌机邮费 20 元

主机邮费一律 35 元

注:凡在本中心购买主机均有"皇金荣"封贴,一律保修半年,终身维修,本店主机出售时均经过严格测试,保证您的利益,敬请注意!

精品廊

	价格	邮费	DC 游戏	价格	DC 游戏	价格	DC 游戏	价格
PS Btat Mania 打碟器	380	15	疯狂出租车	430	鬼屋外传	430	铁拳 TT	620
PS 动作鼠标(对应任何游戏)	110	10	午夜凶铃	540	VR 射手 2000	390	R5 赛车	620
PS 仿街机组合跳舞台	380	20	VR 特警	230	蓝刺	280	A 列车	620
PS 9 字头用金手指卡(内显 15 格记忆)	110	10	创造足球协会	580	世嘉拉力Ⅱ	280	S·史克威尔赛车	620
PS 原装 PDA 游戏机	350	15	D 之食卓Ⅱ(4CD)	560	神机世界Ⅱ	530	生或死 2	620
PS 原装包	110	12	生化危机 2(2CD)	430	漫画英雄 VS 卡普空Ⅱ	450	决战	610
DC 彩色原装记忆卡	210	10	莎木一章 5CD	630	烙印战士	490	街霸 EX3	610
最终幻想Ⅷ手表、腰表	85	10	莎木一章 4CD	560	NBA 2K	450	打鼓机(带碟)	1380
最终幻想Ⅷ金属项链、钥匙链	25	10	99 拳皇加强版	450	能量宝石Ⅱ	450	永恒文戒	590
放浪冒险潭金属项链、戒指套装	25	10	刀魂	430	生化－代号维罗尼卡	530	(PS Ⅱ及 DC 碟每张邮费 10 元,两张 15 元)	
拳皇系列金属项链、戒指套装	25	10	索尼克	180	DDR＋舞毯	450/150		
日本原装炸弹人钥匙链	10	5	GT 赛车	430	街霸Ⅲ	480	(本中心已开展 DC 碟租、换业务)	
NBA 背心钥匙链打火机	15	5	快打刑事Ⅱ	420	生或死Ⅱ	450		

GB 黑白卡

天外魔境	25	魔法骑士 3	38	幽游白书 4	22	口袋妖怪(红中)	25	光之继承者	35	口袋妖怪(青中)	45
西游记	20	圣剑传说	36	侍魂	23	口袋妖怪(绿)	23	王国物语	35	口袋妖怪(黄中)	46
七龙珠悟空飞翔传	23	大金刚 3	24	公主钟声	34	97 格斗王	64	二次机器人大战(中)	31	超魔神英雄传	25
游戏王	37	魂斗罗 6	20	月影村的怪物	24	饿狼传说 3	23	三国志(中文)	25	侏罗纪公园(中)	55
风中奇缘	20	玩具总动员	21	吞食天地(中)	23	斩红郎无双剑	24	特殊警察	28	胜利足球	24
口袋妖怪大竞赛	27	幽游白书 2	22	太空战士 4(中)	27	街头霸王 2	22	空中霸王	28	恶魔城传说	21
战场之狼	24	幽游白书 3	22	口袋妖怪(红)	23	真实的谎言	23	海陆空大战	24	桃太郎电铁	26

GB 彩卡

格斗 2000	85	第三次机器人大战	35	99NBA	30	女神转生外传 2	36	吉米过去篇	40	机甲宝(太阳版)	50
街头霸王 3	55	口袋妖怪(金)	35	狂热节拍	34	玩具总动员 2	52	人狼泰山	55	泡泡龙 4	35
三国 2(中文)	50	口袋妖怪(银)	35	麻雀王	36	炸弹人	59	大盗伍佑卫门	38	孤岛冒险者	38
游戏王(中文)	78	牧场物语(中文)	75	萨尔达传说	35	炸弹人 RPG	59	垂钓巴斯	38	呼哟呼哟	35
99 格斗	95	勇者斗恶龙(中文)	60	口袋弹珠台	36	炸弹人卡片	38	蚁哥正传	35	实况足球	45
信长野望	38	萨尔达传说(中文)	58	影舞者	35	贵族钓鱼	49	上海麻雀	35	蓝精灵	35
大贝兽物语 1	37	索尼克	45	超级玛莉兄弟	33	黑超特勤组	35	J 联盟足球	48	沙罗曼蛇	35
飞龙拳	35	钢铁与有情(RPG)	53	真人快打 4	35	坏玛莉 2	38	游戏王	50	巫术王	55
玛莉 3	35	毁灭公爵	50	卡米罗	40	格斗霸王	57	松鼠大战	48	所有 GB 卡免邮费	
狂热节拍 2	53	首都高校赛车	35	女神转生外传 1	35	罗德岛战记	35	西部牛仔	35		

日剧园地

圣者之行进,鬼之栖家	11,11	午夜凶铃,葡萄酒专家	12,8	同一屋檐下Ⅰ、Ⅱ	12,14	悠长假期,恋爱世纪	11,11	真之日,恋の暴走特急	12,12
青之时代,远亲不如近邻	11,10	女医,说老婆的坏话	11,11	一吻定情Ⅰ、Ⅱ	12,6	爱情白皮书,青春无悔	11,10	GTO Ⅰ(麻辣老师)	12
神,只是再多一点,男人三十五	12,11	暗恋,百分之百去爱	12,12	一个好人,成田离婚	11,10	人往高处爬,礼物	13,11	GTO Ⅱ(直海老师)	12
透明人间,苏醒之金狼	13,11	猎艳男孩,三姐妹侦探团	12,10	独身生活,超能力魔法	10,9	沉睡森林,美味关系	12,10	是谁偷走我的心	5
茶煲四姐妹,猎艳男孩	12,12	恋爱本色,自从遇见你	12,13	舞夜凶铃の螺旋	13	偶像妈咪,庶务二课	12,12	协奏曲,因爱之名义	10,12
星之金货Ⅰ、Ⅱ	12,12	高校教师,独身生活	11,10	东京爱情故事,新闻女郎	11,11	未成年,魔女の条件	11,11	何日再相逢,恶女	13,11
银狼怪奇,爱与和平	7,12	101 次求婚,急症室 24 小时	12,13	天使的工作,戴面具的女人	12,10	小报,理想之结婚	10,10	单身贵族,最后之恋	10,10
邂逅,跟我说爱我	12,12	老师你知道吗,兄弟	12,12	平安夜,东京大学物语	10,10	沙滩小子,世纪末之诗	12,12	16 岁新娘,非洲之夜	10,11

日剧、动画,分为精装礼品及简装,邮费 15 元,价格电询。

动画城

圣子到 BOY,剑风传奇	12,13	侍魂 2－阿修罗斩魔传	2	彼男彼女的故事(1－24)	14	梦中相会,通灵公主	3,6	少女革命 TV 版,剧场版	13,3
秋叶原电脑组,机动警察	3,2	斗神传,北斗之拳,风之谷	2,2,2	GTO(1－14),烈火之焰	14,14	海底娇娃蓝华,统梦	3,1	闪电霹雳车,时空转抄	4,6
GS 美神 TV 版,剧场版	15,1	幽游白书 TV 版,剧场版	24,2	新天地无用外传,车神	9,2	相聚一刻(上、下部),剧场版(16,16),1		阿尔斯兰战记,众神黄昏	4,1
尾崎南－绝爱,足球小将	1,5	浪客剑心－神剑闯江湖	26	勇者王,宇宙骑士 2	17,3	名侦探柯南 TV 版	26	万能文化猫娘,无限地带,23	6,6
蜡笔小新,装甲骑兵	2,16	A 子计划,守护月天(1～11)	1,11	学园侦探团,铁腕	16,4	超时空要塞Ⅱ,超时空加强版	3,4	柯南－14 番目地,引爆魔天楼	2,2
梦幻骑士,梦幻世界	5,1	圣斗士－十二宫殿,乱马 1/2	25,2	福星小子之爱星球之恋	2	超时空要塞 7(电影版)	1	柯南－世纪末的魔术师	2
神八剑传,风之名将	2,2	激情恋爱,异次元世界	7,6	口袋怪物 TV 版(宠物小精灵)	10	超时空要塞 D7	4	柯南－来自黑暗组织的女子	2
魔女宅急便,天空之城	2,2	恐怖宠物店,变色龙	2,3	强殖装甲 OVA 版,剧场版	3,1	超时空要塞精华篇	6	柯南－短篇集,新柯南剧场版	1,5
X 战记,东京巴比仑	2,1	流星花园 TV 版,剧场版	18,1	金田少年事件簿 TV 版	13	浪客剑心剧场版,万有引力	2,2	超时空要塞 TV 版,超时空歌篇集	12,1
Lain(玲音),TO HEART	5,1	真夜中之侦探,宇宙骑士	6,16	青之 6 号 4,柯南 TV 第 3 部	1,14	圣水奇缘,圣传,幽灵公主	2,2,2	超时空要塞－可有记起的爱	2
银河战国群雄传,亚里安	18,2	魔法骑士 OVA 版,男儿当入樽	6,2	库洛魔法使,梦幻游戏	14,2	听到涛声,梦幻街的少女	1,2	神秘的世界,艾迪龙战将	4,7
思春期美少女合体机械人	2	天地无用剧场－炎夏之圣诞	2	寒冷前线雨之岚,网络争霸战	10,1	不可思议－朱雀篇,青龙篇	10,9	橙路 TV 版,剧场版	24(16),1
地狱老师 TV 版,地狱先生	16,1	天地无用剧场－遥远的思念	2	飞越颠峰,魔法提琴手	3,1	不可思议——恒国篇,延续篇	7,6	街霸 TV 版,剧场版	14,2
新世纪福音战士 TV 版,剧场版	13,4	新天地无用 TV 版	9	98 拳王,99 拳王	1,1	不可思议——剧场版	2	饿狼传说,恶魔战士	4,4
浪客剑心追忆篇(1－4)	4	水晶国的传说 OVA,电影版	3,2	生化危机(1－3),太空 8	1,1	银河英雄传说 TV 版(上、下部)	13,14	侍魂 1－破天降魔之章	1

配件世界

配件	价格	邮费	配件	价格	邮费	配件	价格	邮费
PS 原装木吉它	230	20	PS 全透明振动大摇杆	110	15	DC 原装手柄	235	15
PS 仿街机吉它(塑)(港)	148	15	PS "好日"透明摇杆	110	15	DC 仿原装手柄	145	15
PS 小振动吉它	95	10	PS 原装大摇杆	180	15	DC 原标准记忆卡	180	10
PS 仿街机双人大摇杆	255	25	PS 豪华制转	38	8	DC 原振动卡	150	10
PS 仿 PDA 记忆卡	55	8	PS 全透明振动方向盘	260	25	DC 4MB 记忆卡(带连 PC 线)	260	15
PS 15 格标准记忆卡(纯芯片)	28	8	PS 振动方向盘(带回轮)	230	25	DC 原装枪	380	18
PS 原装透明记忆卡	85	10	PS 索尼型手柄四分插	110	10	DC 仿原装枪	165	18
PS 60 格纯芯片记忆卡	83	10	PS 新型闪动跳舞毯	55	10	DC X－BOX	120	15
PS 全中文金手指卡＋书	48	12	PS/PC 双用跳舞毯	65	10	DC 方向盘	480	25
PS 纯英文金手指卡＋书	58	12	PS 新型格斗手柄	35	8	DC 摇杆	215	20
PS 新型 3.0VCD 解码卡	220	13	PS 退膛大振动光枪	165	15	DC 原 SS 改手柄	110	15
PS 纠错王电解卡	330	13	PS 北通Ⅱ代振动光枪	95	10	NGP 转 DC 线	260	10
PS 内置金手指电解卡	280	15	PS 原装振动手柄	105	10	PS 带闪灯格斗振动手柄	85	10
PS 30 格纯芯片记忆卡	48	10				DC/PS Ⅱ用大电源	85	15

专业维修

本中心特聘原索尼公司专业技师,经验丰富,成功率 100%。

PS 原装 7501 光头	430
PS 原装通用光头	390
PS 原装光眼	180
DC 加美版通用芯	230
DC 原装光头	380

欢迎您光临本中心维修部,凡来本部维修主机者均可免费对您的爱机进行清洗。

真情派送 为答谢新老顾客对本中心的支持,凡在本处购买主机者均可在"精品廊"内阴影物品内选一作为礼品,外地会员在购买两件物品以上时可免邮费(注明会员编号),购买主机者均可再加 35 元得跳舞毯。凡本店会员或购买主机者 85 元可得原振手柄。

本中心地址:北京市东城区地安门东大街 65 号 邮编:100009 收款人:李君轶(先生)
电话/传真:(010)84014872 批发、投诉热线:013501067567
013001165213

乘车路线:115 路霞光街、118 路、13 路、823 路锣鼓巷站下车向东 50 米路北,2 路、104、108 路宽街下十字路口向西 200 米路北。
＊外地玩友可从西站乘 823,北京站乘 104 路。

注 ＊本中心面向全国回收二手货,可付现、代卖、交换。
＊本中心以上价格为邮购价目,本市玩友以店堂为准。因市场变化价格会有浮动,请见谅。望来电、来函询问!
＊本中心可为您订购市面上不易购买之商品。全面为您提供服务。
＊本公司现代理一批直接电视用跳舞毯,敬请关注!

上海 新次元

GAMEの星 电玩专卖

上海史上顶尖的电玩道场
专业二手买卖电玩专卖店

来信请附上信封、邮票及1元钱

新次元　新千年　开新店　会新玩友　体验新感受　出新点子　领导新潮流　新品新感觉　GAMEの星　让你耳目一新

新次元一新装大开店一虹口店一闪亮登场,凡在5月28日至7月28日来虹口店消费满300元(不含主机)均可获得99拳皇精美电话磁卡一套,热线电话:021-65123141　地址:上海市东长治路903号(近公平路)

超新咨询:风靡日本的SNK公司"拳皇"99电话磁卡现已登陆上海,新次元隆重为广大电玩迷(尤其是KOF迷们)献上两款超值精美"拳皇"套卡,收藏观赏必不可少,面额价值1000丹,两张一套,仅售30元,单张20元,邮费5元　数量有限　预购从速

顶尖主流　火爆发卖

流行主题:PS2、DC、N64、PS、SS、SNK、SFC、NGP、WS、GB、8—128位主机软件及一切周边设备
特点推参:贴换,收购已损坏及故障的DC、PS、SS、N64、SNK、SFC等各种游戏主机。
专业维修:综合针对市面上常见烧、损坏各类主机,攻克特种疑难杂症,让您死机复活
人气回收:精品诚可贵,绝版价更高,大量回收各类绝版游戏主机及软件

精品推荐:
PS2:128位主机,双原装振动手柄、AV线、8M专用记录卡、1.00DVD播放功能　史上超低价
DC128位机:原装手柄、AV线、MODEM上网卡、原版碟一张,1780元(主机1490元)
N64主机:原装三叉手柄、AV线、转接电源盒、原版硬卡2盒,1580元
SNKCDZ:NEO·GEO双倍速32位主机原装手柄、AV线、原装电源、送原版软件二张　3290元
原装日本卡西欧图像打字机(送电源)390元　NGP:SNK16位彩色手掌机　580元
SFC:九成新超任套机、博士(32M)780元　七成新680元　WS:万代16位掌机　480元
GG16位世嘉彩色手掌机480元　NOMAD游牧明彩色16位掌机(玩MD卡)　680元

???PLAY STATION—PDA—随身玩伴???
如果您想让你手中的Pocket Station变成一部随身电子记事本又或者不想让它只是一张记忆卡,而成为PS的附属品的话,那你一定要购一张"PAQA"软件,"PAQA"软件就像一台好的电脑装上Windows软件一样,它功能强大,拥有以下几点功能:
1.电子帐本 2.通讯录 3.跑表 4.计步器 5.光线通讯 6.试题回答 7.计算机 8.天气预测 9.温度表 10.游戏时钟 11.字典 12.编辑文档音乐、小说 13.作息表 14.培养游戏人物还有隐藏功能等等。
更有AI拟人工智能、会笑、会哭、会叫、会闹,就像你的朋友一样,还可以设定血型、星座、生日、性格、性别……怎么样?动心吧!索尼PDA 290元　行动要快噢!!!
自戴PDA要安装此软件,安装费30元/次　每张软件连同详尽说明书只售88元,对应的游戏主机PS及PS2。

贴换市场
Ps2软件贴换　32位机贴换32位机
Dc软件贴换　32位机贴换64位机
N64卡带贴换　32、64位机贴换128位机
SFC硬卡贴换　8—16位卡带贴换10元起
NGP、WS、NOMAD、GG、GB卡带、掌机贴换
只要想换放马过来
贴换、贴换、再贴换16位起无论什么旧游戏机或软件都可以帮您互相贴换

N64配件价目表
N64'原装ASCII限定版连发手柄,金、银、粉红透明三色同上,每只300元
N64'原装玛莉奥赛车黑白香槟式手柄每只280元
N64'140度旋转炸弹人专用双角小月牙手柄每只360元
N64原装普通手柄每只230元　SFC卡普空原装90度转角手柄90元
3DO松下原装手柄100元　SNK原装NEO·GEO手柄300元
N64记录卡180元　N64振动卡280元　N64 3D加速卡350元
SFC、PC双对应超任游戏大全一套五张100元　SFC 32M扩充片260元
???玩腻了的软件怎么办???
各种PS2、DC、PS、SS软件各店都可以帮你贴换和回收

大量回收
PS2主机、软件、配件　N64主机、光碟机及各类硬卡及配件
MD、CD、随身听　SNK各型号主机及一切附属配件、软件
3DO原版软件、精典软件　3DO松下各型号主机、配件、软件
SNK原版软件、精典软件　SFC超任光碟机及超任套机
SNK卡带主机及各类硬卡　SS土星原版软件95格斗之王
SS、PS、主机、配件及软件　NGP、WS、NOMAD、GG、GB所有掌机及卡带
只要想卖马上过来
回收、回收、狂回收16位起无论什么旧游戏机或软件本店都能帮您收购

怀旧长廊

SNK、NEO、GEO机皇榜	松下3DO游戏盒	任天堂N64 SFC卡带王朝	GB WS NGP GG NOMAD、掌机世界	世嘉SS土星衰败的帝国
超一流的移植,超感观的体验,街机大作 KOF'系列　饿狼系列 龙虎系列　侍魂系列 月华系列　合金弹头 每张仅售40—90元	精典游戏,数不胜数品种繁多,电脑名作再现风采 生化悍将、DOOM、银河飞将 神秘岛、鬼屋魔影、秘光宝石 每张仅售30—70元	名作、大作一大堆收藏、观赏必不可少 N64　SFC 大金刚64　最终幻想 撒尔达64　星际火狐 玛莉奥64　勇者斗恶龙 价目表每张6元	单卡、合卡通通有,好卡、差卡全能换一切掌握详情,请致电询问 021—63229104　黄浦店 021—65123141　虹口店 以上各档邮资自理	数百种经典绝版游戏让你重温旧梦,留做收藏那更是好上叫好 经典提名:真女神系列 樱花大战系列 银河之星系列

新次元虹口店:上海市虹口区东长治路903号(近公平路)　TEL:(021)65123141　联系人:新次元负责人　邮编:200082
新次元黄浦店:上海市浙江中路159号(福州路口,光大通信旁边)　TEL:(021)63229104　联系人:新次元负责人　邮编:200001
注:邮购请到当地邮局办理汇款手续,并写清地址、姓名、邮编、所购物品,本店收到汇款,商品检验后立即发货。
特此声明:凡寄往各店贴换物品,请于一月之内与我店及时联系,如逾期,我处将自行处理,如有遗失,后果自负,新次元启。

南京 阿童木

"六·一"特价月酬宾

PSⅡ代机保证以当天特低价酬宾

PS原装全套	900元起售	各型SS机原装全套	750元
DC机全套(原装手柄、碟、电源)	1700元	GB彩色机	510元
原装16位超任机全套	800元	GB掌机	295元
16位世嘉机全套	150元	16位彩色掌机	550元

各种跳舞地毯,欲购从速。

- 本部长期以华东地区极低价批发、零售各种类型游戏机、配件、周边器材,PS、SS、DC、超任、动画光盘。
- 快速修理各类光碟机,非重大问题、立等可取。并为玩家提供免费咨询与改装大型游戏机服务。

本部所售商品,均按"消法"实行"三包",并终身包修。

阿童木鼓楼经营部:
中央路1号　邮编:210008
(鼓楼食品商场东大门、天桥旁)
电话:(025)3373658
寻呼:127-2213998(中文)

新街口经营部:
洪武路119号
(金贸对面,车站旁)
电话:025-4410928
手机:13905171198

重庆仙童电玩俱乐部

PS碟、动画VCD

超值震撼价

动画VCD再降一元

欢迎致电023-63741116或来信(地址:重庆市渝中区较场口石灰市4号。邮编:400010)索取免费目录

重要订正:上期广告中之"兰州格林游戏机销售中心"应为北通产品甘肃总代理,特此订正,谢谢!

新店开业

北京千里马游戏行邮购价目表

新店开业

千里马新店开业：地铁军博站下车向东，北蜂窝路会城门新华书店内。（欢迎玩友光临选购！）

98 元买真 64M 卡：厂家清库，四款真 64M 超大容量合卡震撼价 98 元/盘，每种限售 500 盘，售完即止。（具体内容请看合卡目录）

真品真价：全新 PS9002 机 + 手柄 + 记忆卡 + 游戏 + CD 盒，1100 元（含直读，AV 线，电源线，附保用单，免邮费）
全新 PS7501 机 + 手柄 + 记忆卡 + 游戏 + CD 盒，1250 元（含直读，AV 线，电源线，附保用单，免邮费）

玩家必备：PS 正宗原装双振手柄，特价 90 元/个（邮费 8 元，连主机同购免邮费）PS 金手指模拟器（特别适用 9 字机型，送书）25 元/套（免邮费）
金银妖怪全彩攻略书：台湾原版，80 面，超厚铜版纸，地图、攻略、怪兽图鉴及隐藏情节完全大公开（送价值 20 元 GB 机彩色手链）：25 元/本，邮费 5 元

千里马惊喜特卖：原装口袋超薄 GB 机（粉红、绿、黄各色，独家推荐“水晶紫透明装”，个性时尚） 只售 308 元/台 邮费 15 元/台

★平价 GB 普机套餐：GB 北通普机 + 电源 + 皮套 + 手柄 + 超强 34 合一（含大海战、魂斗罗 2、绝对无敌、双截龙 2、玛莉 2、米奇鼠等）温情价 298 元（邮费 20 元）
★彩色 GB 套餐：彩色超薄机 + 电源 + 专用皮套 + 专用放大镜 + 超强 34 合一（含大海战、魂斗罗 2、绝对无敌、双截龙 2、玛莉 2、米奇鼠等）电询低价 （邮费 20 元）
★GB 套餐 C：GB 口袋超薄机 + 皮套 + 放大镜 + 电源 + 手柄 + 超强 34 合一（含大海战、魂斗罗 2、绝对无敌、双截龙 2、玛莉 2、米奇鼠等）温情价 378 元（邮费 20 元）

GAME BOY 卡精品大推荐：（以下卡中彩卡众多，故不专门标出，所有卡均为彩机、普机全兼容。）

凡从本行邮购 GB 卡，即赠价值 200 元 GB 优惠卡；购物 100 元以上，只需多加 9.9 元，即可获赠《侏罗纪公园》或者《阿拉丁》或者 100 合 1 合卡其中一盘

单卡专家：★中文金版口袋妖怪（只适彩机）98 元★牧场物语（中文）78 元★游戏王（中文）78 元★瓦里奥 3 代 68 元★街霸 2000（全新力作，华丽火爆，只适彩机）68 元★99 格斗王（32M 超大容量，31 人完全选择）78 元★真实时间金版口袋妖怪（同原版）58 元★真实时间银版口袋妖怪（同原版）58 元★新·机器人大战之钢枪传奇 68 元★瓦里奥世界·被盗财宝只售 55 元★心跳回忆·校园诗梦（人气恋爱剧场版）只售 68 元★心跳回忆·运动之恋（32M）只售 68 元★太空 4（中）售 45 元★第二次（中）35 元★98 实况世界杯（PS 全面移植，上佳操作感）30 元★牧场物语 II（16M，养鸡、养狗、捕虫、钓鱼，回归田园乐趣多）58 元★99 实况足球革新版（KONAMI 街机移植火热）48 元★第五次机器人大战（第一次中文版）58 元

卡名	内容	价格
世纪中文经典 12 合 1（真 96M） *到那里找这么好的卡！*	正宗 97 格斗天王，勇者斗恶龙怪兽篇中文，萨尔达传说 DX 中文，银河之星中文，七龙珠 RPG 中文，真命大富翁中文，太空战士 4 中文，口袋侏罗纪中文，第二次机器人中文，吞食中文，三国志中文，圣剑传说	178 元
千里马 24 合一（真 64M 怒涛版）	98 格斗学园，英雄骑士传（罗德岛战记），时空大冒险，萨尔达传说 DX，口袋（黄），陆海空大战 2，悟空激斗，篮球飞人全国版，机器猫 DX，疯狂大射击，96 王，热血时代剧，金太郎，泡泡龙 3，彩虹岛，躲避球，兔宝宝闯通关，菲力猫，双截龙，魂斗罗，蝙蝠侠，冒险岛 2，所罗门，大力水手	98 元
千里马 37 合一（真 64M 爆风版）	98 格斗学园，瓦里奥之被盗财宝（15M），陆海空大战 2，时空大冒险之未来篇，小叮当 DX，口袋妖怪（黄），96 王，三国志（中），咸蛋超人，妖精物语，洛克人 3，美少女 R，幽白 4，剑勇传说，热血弹平，炸弹人 3，音速 5，热血足球，双截龙 2，雪人兄弟，平安京怪兽，炸弹杰克	98 元
千里马 30 合 1（真 64M 热火版）	萨尔达传说 DX，蚁哥正传，恐龙危机，古文明探险，猫捉小鸡电影版，98 极速快感，青蛙王子，口袋轰炸超人，恶魔城 3，口袋（黄），96 格斗王，天使之翼 J，幽白 3，洛克人 3，雪人兄弟，激龟 3，世界保龄球，扑克，仓库番 2，米老鼠，矿王，越野机车王，玛莉医生，网球，水管工人	98 元
千里马 25 合 1（真 64M 劲翔版）	大贝兽物语 2（16M），麻雀王，98 格斗学园，新轰炸超人，99NBA 斗牛，兔宝宝与达菲鸭，小叮当 DX，98 极速快感，口袋（黄），96 格斗王	98 元
千里马 8 合一（真 64M 心跳版）	心跳回忆·运动之恋（32M），太空战士 4（中），口袋妖怪黄，第二次机械人中文，吞食天地中文，口袋恋爱 2，超魔神英雄 2，三国志中文	148 元
新千里马 29 合一（真 64M 激情版）	大盗伍佑卫门，太空 4 中文，三国中文，吞食中文，第二次中文，口袋黄，陆海空 2，名侦探柯南 2，首都高速赛车，上海 POCKET，隐忍传说，96 格斗神剑无敌，雷光战士，烈火战车，阿雷沙，圣剑传说，音速 5，冒险岛 3，龟 3，泡泡龙 3，雪人兄弟，青蛙王子，唐老鸭，妖精物语，网球	148 元
千里马 13 合一（真 64M 金钻版）	太空 4（中），侏罗纪 3（中），勇者斗恶龙（怪），口袋（黄），英雄骑士传，第二次（中），口袋恋爱 2，大富翁，天外魔镜 2，游戏收藏品，口袋（红），口袋（绿），口袋（蓝）	148 元
千里马 12 合一（真 64M 银钻版）	太空 4（中），被盗财宝（15M），陆海空大战 2，英雄骑士传，勇者斗恶龙（怪），口袋（黄），大富翁，第二次（中），吞食（中），音速 5，玛莉 64，土星泡泡龙	148 元
千里马 32 合 1（真 64M 爱藏版） *极品游戏 一卡收尽*	口袋妖怪（黄），口袋（红），口袋（绿），口袋（蓝），98 格斗学园，太空战士 4（中），第二次机械人（中），吞食天地（中），圣剑传说，信长野望，名侦探柯南，MVP 职业棒球，篮球飞人，幽白 4，音速 5，樱桃小丸子，蜡笔小新 4，世界保龄球，空手道，智慧小老鼠，平安京怪兽	148 元
★瑰宝 10 合 1（真 32M）	金版口袋妖怪，银版口袋妖怪，新·口袋妖怪外传，银河之星中文，陆海空大战，机器人大战，鬼神降临，魔神小战士，太空战士，传说之剑	95 元
★瑰宝 8 合 1（真 32M）	金版口袋妖怪，银版口袋妖怪，银河之星中文，七龙珠 RPG 中文，真命大富翁中文，天外魔镜 2，屠龙战记，魔法骑士物语	95 元
★珍宝 20 合 1（真 32M）	金版口袋妖怪，银版口袋妖怪，99 实况足球，人猿泰山，美人鱼公主，汤姆和杰瑞，雪人兄弟，泡泡龙 2，蜡笔小新，追踪 HQ 赛车，热血躲避球，机器猫 2，保龄球，打砖块，玛莉医生，网球，坦克 90，役满麻雀	95 元
超强 43 合 1（真 32M 奇趣版）	98 格斗学园，天狗党逆袭，英雄骑士传，96 格斗王，恶魔城，无赖战士，新罗斗俱乐部，宾尼兔，玛莉兄弟，新食鬼，麻雀，铁板阵，逃狱金钢，四川省，66 弹子台，屠龙族，阿弥陀，世界保龄球，网球，蛇，热恋四驱，平安京怪兽，扫雷艇，锄大 D，推石阵，矿王，神奇老鼠，玛莉医生	95 元
新幻想 12 合 1（真 32M）	99 血腥咆哮（SNK 格斗新作），太空战士 4（中），口袋妖怪（黄），三国志（中），天外魔镜 3，吞食天地（中），第一次机械人大战，创世纪外传	95 元
新幻想 10 合 1（真 32M）	真命大富翁（新，中文），真女神 2，太空 4（中），口袋恐龙 RPG（中），第二次（中），吞食（中），三国志（中），魔法阵，秘宝传说，圣剑传说	95 元
新力量 12 合 1（真 32M）	真命大富翁（新，中文），陆海空 2，太空 4（中），吞食（中），月影村，新机械人，浪漫沙加，小首领，勇者之剑，三国志（中），鬼太郎，四驱车	95 元
新经典 20 合 1（真 32M）	口袋魔鬼黄，口袋蓝，口袋绿，口袋红，信长野望，大战争，SD 战国传，小叮当 2，HQ 赛车，蜡笔小新 4，樱桃小丸子，冒险岛 2，乱马 1/2	95 元
新经典 10 合 1（真 32M）	口袋魔鬼（红），正宗 96 王，月影村的怪物，太空 3，萨尔达，第二次，圣剑传说，洛克人 5，三国志中文版，魔法骑士 2	95 元
文卡大全 14 合 1（真 32M）	大金钢 2，金牌玛莉 2，J 联盟，女神转生 2，三国志，信长，吞食，大决战，隐忍 5，复活邪神，魔法阵，第二次，GB 长廊，圣剑传说	95 元
RPG 大全 15 合 1（真 32M）	沙加 2，GB 战争，大金钢，95 王，银河战士 2，第一次，小首领 2，斗人魔镜，鬼神 4，王国物语，SD 战国 2，沙特，阿雷沙 3，圣斗士，鬼神 1	95 元
幽白全集 15 合 1（真 16M）	幽白（1）迷宫城，（2）暗黑武术会，（3）魔界之扇，（4）魔强统一，正宗 96 王，街头格斗，元祖快杰，妖精物语，鳄鱼先生，所罗门，乱马 1/2	55 元
花木兰 19 合一（真 16M）	RB 饿狼，花木兰（热门动画游戏），96 格斗王，飞龙拳外传，樱桃小丸子，魂斗罗 6，绝对无敌，越野机车，大富翁扑克	55 元
超强 18 合 1（真 16M）	冒险岛，双截龙，魂斗罗，雪人，忍龟，热血硬派，足球，龙剑传，碎石战士，NBA，雀四郎，泡泡龙，米老鼠 2，怒 2，神龙传，宾尼兔 2，蝙蝠侠 2	55 元
5 合 1：太空 4（中），吞食（中），三国志（中），96 王，圣斗士星矢 75 元 6 合 1：RB 饿狼，96 王，95 王，幽白 4，激龟 4，龙剑传 55 元	7 合 1：太空 4（中），第二次（中），第一次，皇家之剑，隐忍 5，创世纪 6 合 1：太空 4 中，口袋黄，魂斗罗 6，激龟 3，冒险岛 2，玛莉 4	75 元 75 元
配 件 （无论多少邮费 10元/次）	★GB 皮套（普、薄、彩）15 元/个★GB 手柄（普、薄、彩）10 元/个★GB 电源（普、薄、彩）10 元/个★GB 放大镜（普、薄、彩）20 元/个 ★GB 对打线（普对普，普对薄 <彩>，薄 <彩> 对薄 <彩>）20 元/个★GB 酷！腰包（可肩背，可装卡，普机不适用）20 元/个	

特注：以上合卡中所登均为大容量游戏，容量 100% 真实，绝无重复，所有文卡均有记忆，所有邮购商品都经专人测试，质量保证，请玩友放心。

邮购地址：北京市 4360 信箱 1 分箱 高晓星收 （请从邮局汇款，千万不可在信中夹寄钱款亦请勿用电汇）
邮编：100043 （以上所登卡邮费一律 6 元/盘）
查询电话：010～68880168

千里马专业维修部：各门市均可接收坏机，提供长期保修。

千里马北蜂窝店（新店）：地铁军博站下车向东，北蜂窝路会城门新华书店内。
千里马沙窝店：海淀区太平路沙窝工商银行旁，丰台玩友坐 354、335 沙窝站下车东行 100 米，308、605 路也到。
千里马玉泉店：玉泉路大中电器城往东 150 米路北。308、605、地铁均到。
千里马古城店：地铁古城站西北口，日月商城内

沈阳家庭娱乐精品店

诚征各地经销商

批发 零售 邮购 维修

索尼 PS 机 5501、7501、9001、9002 系列机(主机＋AV＋双柄＋记忆卡＋电源＋5 碟)1130 元/套、土星 SS 机(主机＋AV＋电源＋双柄＋5 碟)680 元/套;梦工场 DC 机(主机＋AV＋电源＋原柄＋原碟 1 张)1780 元/套;
全新 PS Ⅱ机(主机＋AV＋电源＋原振柄＋记忆卡＋随机碟＋原版游戏碟)4980 元/套;二手 PS 机 8 成新(主机＋AV＋电源＋双柄＋记忆卡＋5 碟)760 元/套;以上套机邮费均为 50 元。世嘉五代 MD 机Ⅱ/Ⅲ/Ⅳ型(主机＋电源＋高频盒＋双柄＋赠卡)售价:125/135/140 元/套,邮费 30 元。SNK 彩色掌机(赠 1 卡任选):860 元/套;邮费 20 元。GB 彩机/荧光机/超薄机/普通机(均赠 1 卡)售价:630/410/320/240 元,邮费 20 元。

跳舞垫大全:(1)PS 机用仿街机地板式舞台(赠碟):360 元 邮费 50 元;(2)电视 TV 舞垫(直接电视,自带舞曲)18、22 首曲,售 90 元;28、30 首曲,售 100 元;(3)VCD 通用舞垫(赠碟)140 元;(4)PS、PC 用舞垫(赠碟)头闪型/全闪型,售价 45/60 元/套;(5)世嘉 16 位机用舞垫(赠卡)130 元;(6)8 位 FC 游戏机用舞垫(赠卡)100 元/套,以上舞垫邮费均为 20 元。

品名	价格	邮费	品名	价格	邮费	品名	价格	邮费	品名	价格	邮费	品名	价格	邮费
PS 原振柄	80	10	PS PDA	320	10	PS 8M 记忆卡	60	10	超任透明连发柄	20	10	太空战士 8 项链	15	8
PS 原柄	55	10	PS 振动枪	60	15	SS 全通加速卡	80	10	超任 5 金碟	80	10	冒险谭项链＋戒指	25	8
PS 格斗之王	30	10	PS 振动方向盘	165	30	SS 三洋 JVC 光头	100	10	GB 摇杆/皮套	10	10	99 拳皇项链＋戒指	25	8
PS 记忆卡 15/30 区	20/30	10	PS 对战摇台	70	20	PS 转 PC 头	10	10	GB 背包/放大镜	15	10	DC 原装柄	220	10
PS 光头	330	10	PS 吉它赠碟	80	20	PS 单柄	15	10	GB 充电器套装	35	15	DC 记忆卡	180	10
PS 电影卡	180	10	PS/SS 组柄	10	10	PC 双打柄	25	10	GB 台灯/对战线	15/8	10	DC 振动器	140	10
PS 金手指＋书	38	10	SS 连发格斗柄	20	10	PC 多彩柄	35	10	太空战士 8 腰表	45	10	DC AV/S 端子线	30	10

土星 SS 金碟邮费 5 元,5 张以上免邮费。以下所有碟片(包括 SS、PS 碟、动画 VCD、日剧)价格,请电询。

A1 96 拳皇
A2 97 拳皇
A3 VR 战士Ⅱ
A4 VR 对格斗之蛇
A5 街霸 2
A6 街霸 3
A7 豪血寺 3
A8 恶魔战士 3
A9 世界英雄
A10 美少女格斗
A11 希曼对街霸
A12 恶神传
A13 斩红郎
A14 伟大龙珠
A15 饿狼传说 4
A16 饿狼传说 5
A17 WF 真人摔角
A18 神凰拳
A19 火热火热 7
A20 斗神传
A21 口袋战士
A22 职业摔角
A23 速攻生徒会
A24 战斧格斗
A25 街霸合集
A26 电影街霸
A27 X 超人
A28 风云再起
A29 水浒演武
A30 生与死
A31 天草降临
A32 东京番外地
B1 越南战役
B2 热血亲子
B3 太郎丸
B4 索尼克合集
B5 索尼克 R
B6 花小路大战
B7 吞食天地
B8 刑事快打
B9 守护英雄
B10 立体炸弹人
B11 恶魔城
B12 泡泡龙 3
B13 救火奇兵
B14 梦幻三合一
B15 爆笑三人组
B16 龙与地下城 2CD
B17 骨头先生 2CD
B18 重装机兵
B19 运动斗罗
B20 时钟骑士
B21 美苏坦克大战
B22 电梯大盗
B23 梦精灵
B24 新忍传
B25 蝙蝠侠与罗宾
C1 仙剑奇侠传(中文)
C2 公主皇冠
C3 白发魔女
C4 龙之力量 2
C5 光明与黑暗
C6 飞龙 4CD
C7 足球 RPG
C8 梦幻之星合集
C9 三国英杰传
C10 格兰帝亚
C11 格兰图书馆
C12 王国传说
C13 银河之星 2
C14 幻想水浒传
C15 王都巨神
C16 狙击神子
C17 龙的 5 千年
C18 卡片召唤师
C19 武士道烈传
C20 七风岛物语
C21 吉连野望
C22 炼金术士
C23 天外魔境
C24 亚鲁巴外传
C25 梦幻模拟战 4
C26 梦幻模拟战 5
C27 英雄传说 1＋2
C28 真女神转生
D1 VR 战警 1
D2 VR 战警 2
D3 死亡之屋
D4 战区 51
D5 电脑战机
D6 妖霸天下
D7 武装雄狮 1
D8 武装雄狮 2
D9 战国传说
D10 首领蜂
D11 怒首领蜂
D12 1945 Ⅰ
D13 1945 Ⅱ
D14 18 岁战机
D15 武装飞鸟
D16 攻击苏联
D17 幻影战机
D18 飞龙Ⅰ
D19 飞龙Ⅱ
D20 紫炎龙
D21 华丽击落王
D22 雷电风暴 2
D23 究极虎 2
D24 逆鳞弹
D25 空牙 2001
D26 空牙外传
D27 棉花魔女Ⅰ
D28 棉花魔女Ⅱ
D29 疾风魔法
E1 美女拼图
E2 夏色麻雀
E3 麻雀 R
E4 美女雀士
E5 PV 麻雀
E6 同级生麻雀
E7 天蝉变
E8 制服美少女
E9 迷你裙女警
E10 皇帝游戏
E11 赌城
E12 安室奈美惠
F1 FIFA97 足球
F2 FIFA98 足球
F3 97J 联盟
F4 98 迈向法兰西
F5 炎之射手
F6 98NBA
F7 篮球飞人
F8 美女桌球
F9 十项全能
F10 梦游美国
F11 世嘉拉力
F12 TT 电单车
F13 飚车王
F14 湾岸赛车
G1 樱大战 2CD
G2 樱大战Ⅱ 3CD
G3 D 之食卓 2CD
G4 魔女赌场 3CD
G5 命令与征服 2CD
G6 三国Ⅴ
G7 古墓丽影
G8 孔明传
G9 水浒 108 星
G10 模拟城市 2000
G11 少年军团
G12 神密岛(中文)
G13 交通大享
G14 飞行大享
G15 大航海Ⅱ
G16 街 2CD
G17 深海恐惧
G18 魔兽争霸
G19 樱通讯
G20 心跳彩之恋歌
G21 心跳起程之诗
G22 千年帝国
G23 井上凉子
G24 新海底军舰
G25 金田－事件簿
G26 永远的蔚兰

注：A：格斗 B：过关 C：RPG D：射击 E：桌面娱乐 F：体育 G：冒险 SLG
邮购可只写编号

日本精典动画 VCD、日语发音、中文字幕、精美包装、现货 400 余种;精装音乐 CD、精装日剧、动画 VCD 金碟,索尼游戏 500 余种,以上邮费一律 5 元,10 片以上免邮费。

本店全面展开 DC 保值换碟,40 元/次;GB 保值换卡,10 元/次:MD 保值换卡,5 元/次。

邮购汇款地址:沈阳市沈河区小北关街 82 号 收款人:赵三伟 邮编:110013

沈阳家庭娱乐精品店
五爱分店地址:五爱市场东区家电精品屋 716 档 电话:024－24141469(早 5－14 时)
惠工总店地址:沈河区小北关街 82 号 电话:024－88505596(早 8:30－18 时)

For Use With PlayStation

BETOP®
北通产品

北通6月大赠送！

对不起！让您久等了……

从1999年11月---2000年5月，我们一直都在‘电软’上介绍北通赛车双振动手柄，铁手II退膛光枪，野牛II双振动手柄，引起广大关心北通产品的销售商及消费者的关注，但由于技术等原因它们一直都没能推出市场，给广大的销售商及消费者造成不必要的麻烦。为报答广大关心北通产品的的销售商及消费者，我们特别推出

6月返利优惠月：

从2000年6月1日起----6月30日

1. 售价不变
2. 凡购买以上任一款北通产品，均赠送特别版北通记忆卡（1M）

以上三款北通产品每一款限量2000套，售完则止



赛车

零售价：99/元

BTP-9005



BTP-9009

野牛振动手柄

II代

零售价：89/元



BTP-9008

铁手振动光枪

II代

零售价：129/元

特约经销维修点：

*所有北通产品，壹个月包换，半年保修.

广州西堤二马路37号广州电子城1147-1148档	刘　生	020-81844931
北京市朝阳区雅宝路瑞丰大厦108房	钱志文	010-65924094
上海普陀区长寿路285号(西康路)华东电脑城3-37室	何先生	021-62272464
沈阳市沈河区青泉巷15号上美电器商行	任春刚	024-24144006
成都市金华街168号附6号	李杰超	028-3375966
乌鲁木齐市新奇广场IF016号	王利军	991-5846587
哈尔滨市曼哈顿商厦3楼82号	杜秀云	0451-4611169
苏州市干将路丁家巷4号翔云电玩	张震球	0512-5215034
兰州市火车站批发市场北三楼3185房	巩新华	0931-8867223
昆明市螺丝湾四交易三楼一通道D区208号	孙　征	0871-3542962
杭州市文晖路打铁关东路8号晨夕电玩总汇	曾曦霆	0571-5375966转801
山东省临沂市兰田集团斜对面国兴游戏专卖店	刘玉国	0539-8236678
太原市解放路126号诚意电玩	谢伟鑫	0351-4173982
内蒙古呼和浩特市车站东街101号洋峰电子商行	刘春和	0471-6298090
南昌市福山地下商场61号	江　泳	0791-6221814转3003
西安市团结南路1号新土门市场8街25-27号	赵青林	029-4221094
济南市舜井商业街11号楼61号	徐　薇	0531-6900068
武汉市保成路4号楼天帝视听商行	王剑云	027-82802475
石家庄太和电子城二楼群D区50-60号勇乐电玩	马　勇	0311-7035241
贵阳市小十字天业大厦B-5号	许　定	0851-5865724
南宁市人民北路75号民族商场1楼110档	陈中玲	0771-2616321
长春市朝阳区康平街新华路27-2号505	袁　海	0431-8581815
成都市成华街2号附11号	杨　波	028- 3371550
青岛市即墨路662号	张素丽	0532-2856436
天津市和平区哈密道81号登峰商贸有限公司	高小姐	022-27318508
苏州市灵顿路丁家巷38号	周　平	0512-5112300

利昌行有限公司
電話：020-81391404　傳真：020-81710500
手提：13902203292 聯系人：劉生
E-mail:BETOP@public.guangzhou.gd.cn

上海专卖店：

浦东新区浦东大道1568号	游戏机经营部	盛建国	TEL：58858085
静安区慈溪路108号对面	游戏2000	冷　将	TEL：62725951
卢湾区长乐路280号	游戏机专营店	盛新华	TEL：63750456
普沱区梅岭北路585号	游戏机专卖店	刘道琴	
杨浦区四平路2605号	蓝联电玩之家	杨晓东	TEL：65481845-2044
闸北区曲奥路208号	游戏世界	顾建新	TEL：66839266
长宁区长宁路597号	东京电玩	张　珉	TEL：62260546
桃浦新村雪松路292号	东京电玩	徐　祥	

北京专卖店：

北京市海淀区大钟寺明光村44号	明光电脑广场A21室	杨　斌	TEL：13801221896
北京市宣武区虎坊桥五道街15号	腾达游戏	杨诺宾	TEL：63153732/13801060790
北京市阜成门万通商品交易市场四楼S1009-S1010		万文彪	TEL：68048062/13601054071
北京市海淀区花园北路45号		江文园	
		罗华利	TEl：62355139


BETOP
北通产品
北通游戏万用卡向您报到!
新世纪 新登场
适用于
GB&GBC
也许您已拥有或想拥有十多片、几十片，甚至上百片的GB卡，
可是算一下，您要花多少钱？ 噢，天呀！
现在您只要拥有一片游戏万用卡，
一切都不成问题了。
赶快行动吧！
快速备份— 只要20秒的时间，就可把您喜欢的游戏节目备份到您的万用卡上。
可记忆—可记录您的游戏进度。
带时钟— 目前口袋怪兽金，银版十分流行，相信很多人已拥有。但有人说：“为什么我的怪兽养了好几天，都比不上别人养一天？”因为您的卡不带时钟，您只能是开机多长时间就养多长时间”；而有时钟的卡，则关机后仍能计算时间，仍能长大。带时钟的游戏已越来越多哦！
此卡仅供备份，及开发游戏之用。
广州利昌行有限公司
电话：020-81391404 传真：020-81710500
手提：13902203292 联系人：刘生
E-mail:BETOP@public.guangzhou.gd.cn

秘技偏方

GB 桃太郎电剧 FP＝7

选关密码：

桃乃国：①786467②270387③794691④270963⑤787043⑥270963⑦795267

雪乃国：①526387②010307③534611④133283⑤526963⑥010883⑦535187

竹乃国：①788547②272467③796771④264819⑤789123⑥273043⑦797347

鬼乃国：①557139②041059③565363④41635⑤557715⑥41635⑦565939

福建漳州　相信自己头一定比风马头大的　石大头

GB 口袋妖怪·银 FP＝5

秘之バルキ一获得法：先在队中留一个空位，然后到**スリバチャま**洞中。到里面的新入口，(需游泳到的那个洞口)便会发现一个修行中的格斗家，击倒后便可以得到。

爱载人游泳的宠物“拉普拉斯”获得法：在周五(**きんよび**)利用**ポケモギア**可以查到，到连接的洞穴(**つながりのどうくつ**)，和到(1F)梯子前的训练员对话，他告诉你地下 1F 有响声，下去，即可发现，其 LV 为 20。

北京　汪东

PS 追击列车 FP＝7

无限拿子弹法：在第 12 节车厢与第 13 节车厢之间有扇要用卡[B](蓝色)卡打开的门，如用错了卡便会出现一个敌人，打倒他的话，就会得到一个弹夹，多拿些，以后双枪时便会用起来很爽！

江苏吴江　不明白为何有的车厢有厕所有的没有的　杨晨

PS 街霸 EX2 FP＝5

隐藏人物出现法：①今集的隐藏人物的出现条件仍和 TRAINING 中的 EXPERT MODE 有关，只要将这里有基本人物的三百二十条问题（连招）顺序完成，就会有四大隐藏人物陆续出现（依完成度而定）。②此方较方便，一调即可。首先将选项移到 BONUS GAME 处，按 2 次 START 键，接着又移到 DIRECTOR 处，按 4 次 START 键，又在 PRACTICE 处按 1 次 START 键，最后在 ARCADE 处按 5 次 START 键。成功后便会有英文字母出现，此时就可在各选项中使用凯利、影之盖斯特、加鲁达和曾在前作 EX2 中登场的山手(HAYATE)这四大隐藏人物。

出现新敌人：只要大家按以下条件打败 VEGA，便会有一个 PS 版新追加的非常厉害的隐藏敌人 VEGA Ⅱ出现，条件如下：

1、不能 CONTINUE 2、不能输 ROUND(包括对 VEGA 时)

3、达成 KAIR 或 ISHADOW 挑机的条件（头三场最少有两 RO UND 使用 METEOR COMBO 或 EXCEL 解决对手，其余的用 SUPER COMBO)

4、对 VEGA 时要在决胜 ROUND 中用 SOPER COMBO、EXCEL 或 METEOR CMOBO 解决他

当大家按以上条件击败了 VEGA，他便会和另一个 VEGA 合体成 VEGA Ⅱ出来挑战，当大家击败了他，在 BONU GAME 处便会追加 VS VEGA Ⅱ一项。

希望能早日玩到街霸 EX3 的　SuperMan

PS 最终幻想 8 FP＝3

降等：改造最终武器需要龙之牙，龙之皮等道具。而拥有此道具的妖怪“**ドラゴンイゾルデ**”实难遇见，且偷盗很难成功。怎么办呢?好办，利用“**レベルダウン**”指令对敌人进行降等，六次后妖怪由 Lv100 变为 Lv1(真够可怜的)，HP 只有 500！一刀斩之，可较容易得到龙之牙和龙之皮，且只赚了点经验。

江西南昌　在 FF8 中曾遇见过陆行马(风马?)的　刘晋

PS 波迪王国 FP＝7

选关秘码：二关　↑△→○↓→□　三关　××↓□←↑□

四关　△←×→→□□　五关　→△□↓△↑□

六关　←×←↑○△□　七关　↑←↑○×↓□

八关　○□○△↑△□　九关　□×→→←←□

十关　→←↓←→○□　十一关　↓□×↑□←□

十二关　××△×△×□　十三关　○↓←△×→□

十四关　□□↑□↑×□　十五关　←×○←↓□□

十六关　↓↓→↓→↑□　十七关　×□↓×□□□

十八关　△○×○△↓□　十九关　□↓△□○△□

二十关　←□←→↑↓□　二十一关　↑○↑↓↓○□

二十二关　○↓○↑←←□　二十三关　△→□○□×□

二十四关　→○↓△△→□　二十五关　↓↓×→○×□

二十六关　↑→△←×□□　二十七关　○○→↑↓↑□

二十八关　□↑↑×←□□　二十九关　→→○△→↓□

三十关　↓○□□△△□　三十一关　×↑←←○↓□

三十二关　△→×↑×○□　三十三关　□△△×↑←□

三十四关　←↑→△←○□　三十五关　↑→↑□→→□

三十六关　×△○←□×□　三十七关　△↑□↓○→□

三十八关　→→←××↑□　三十九关　←△×○↑□□

四十关　↑↑△□↓↑□　四十一关　○←→→→△□

四十二关　△△↓↓□↓□　四十三关　→↑○↑△△□

四十四关　↓←□○×←□　四十五关　×△←△↑○□

四十六关　○×↑→↓←□　四十七关　□←△←←×□

四十八关　←△→↑□→□　四十九关　↓×↓×△×□

五十关　×←×△○□□　五十一关　△□□□×↑□

五十二关　□×←←↓□□　五十三关　←←↑↓←↓□

五十四关　↑□△×→△□　五十五关　××→○△←□

五十六关　△↓↓□○○□　五十七关　→□×→×←□

五十八关　↓×□↓↑×□　五十九关　↑↓←↑←→□

六十关　○□△○→×□　六十一关　□○○△□□□

六十二关　→↓→→○↑□　六十三关　↓□↓←×□□

六十四关　×○×↑↑↓□　六十五关　○↓△×↓△□

六十六关　□→←△→↓□　六十七关　←○↑□□○□

石家庄　徐楠

PS 穿越时空 FP＝4

完美结局元素发动方法：见 BOSS 前需要先做一番准备。将主人公排在第一位（这时主角的元素等级应该在 LV8)，且装备上 LV1 的绿色元素和第七元素，排在第二位的角色需要装备上 LV1 的黄、红、蓝色元素各一个，排在第三位的角色需装备有、红、黑、白色元素 LV1 的各一个。

准备完后在打 BOSS 时先用普通攻击将三个人的元素等级积累到最高，然后按照主人公，第二位角色，第三位角色的顺序依次选择防御，在 BOSS 元素攻击后，用排第二位的角色使用 LV1 的黄色元素，再用排第三位角色使用 LV1 的红色元素，然后依先前的顺序选择防御，然后 BOSS 铁定会用黄色元素攻击，这时只需按排二位角色使红色元素，主角使绿色元素，二位角色使蓝色元素，三位角色使黑色元素，主角用普通 2 次 LV1 攻击，排三位的角色使白色元素，主角使用第七元素的顺序发动元素即可。

石家庄　认为“风”≠“疯”的　徐楠

PS 天诛 FP＝7

三种必杀动作：当主角在不被敌人发现的情况下结果对手时，往往会做出漂亮的必杀动作，一共三种，它们并不是随机产生的，而是有规律可循。

①最简单的招式。从背后接近，主角面向敌手后背，按□键。力丸，彩女皆为抹脖子。

②此招较难，也最有型。从敌背后接近，但主角需与敌手背对背（差不多即可）按□键，力丸为拗断全身关节，之后还会念佛超度；彩女为用两腿夹住对手脖

子将其拧断。

③难度最大的一招。从前方或侧前方接近对手(千万不要被发现)按□键。力丸为一刀透心凉,彩女为刺小腹。

简单复位法:在游戏中任何时候,只要同时按下选择键和开始键,就会返回标题画面,此技对完美主义者(游戏中毒者?)很是有用。

以上两技对忍凯旋,忍百选等版本同样适用。

辽宁大连　已修炼到100%对敌人全身按摩的　罗剑锋

PS　寄生前夜2　FP＝4

全部隐藏物品: 大厦内:M、I、S、T停车场墙边柜(回复剂LV3,打完BOSS1后可再拿一次)。

大厦广场、电梯旁、了望台椅上、圣堂外、水池中之警员尸体(回复剂LV1、回复剂LV2、解毒剂、特警战斗服、MP5A5冲锋枪、榴弹发射器)。

自助餐厅旁房间(回复剂LV1,镇静剂)

水池对面树林中("ラロテイン"、HP上限药)、屋顶花园尽头门(兵器库磁卡)

沙漠小镇:102、103、105室衣柜(解毒剂,MP回复水LV2,"セカンドポーチ"加格小包)

102室洗脸台及杂货店屋后过道尽头(回复剂LV1×2)

酒吧和杂货店冰柜(可口可乐×2,回复剂LV3)

酒吧外杂物箱("ハシクショット"弹×10)

杂货店右侧小屋及过道尽头木桶(加格小包"ファイアフライ"弹×10)

工厂破车后备箱("R、スラック"弹×10)

酒吧厨房店员用柜及水塔顶腐尸(回复剂LV1×2)

开灯后地下水路墙缺口处(HP上限药)

地下小屋(带有P08才给组合道具及"フレア"小箱)

Douglas商店铁箱(M950手枪)

地下掩体:B1兵器库(SP12霰弹枪)

B1贮藏室柜(血液の代用液)

B2实验动物室(可口可乐、镇静剂)

B4放水控制台楼梯下(MP回复水LV2)

B5手术室(血液の代用液、香水、战斗中使用可兴奋)

B6有电话房间及隔壁("MD"装备可防兴奋、混乱、血液の代用液、HP上限药)

SHAMBALA拼石板对面石棺(MP回复水LV2)

小岛上植物("リシラステイック"口红、装备可防沉默)

1F直升机场美军营帐(40mm空中炸裂弹X4、血液の代用液)

湖北京山　整天玩"寄生"而至今不知线粒体为何物的　黄翔

PS　胜利十一人4　FP＝3

任意球的弧线: 罚直接任意球质量的好坏是由主罚队员的射门力量(Shoot Power)及弧线值(Curve)决定的,另外,据本人的经验在罚球时设定战术设定中的Left/Right Side atc.则踢出的球带有明显的向左或向右的弧线,如设定zone press则踢出的球带有明显的下坠的弧线,设定the other Side atc.则踢球队员会用的脚背来踢这个球。**陕西延安　任剑**

PS　幻想传说　FP＝6

超级逃跑法: 忍者すず有一特技,"叶隐",能帮助逃跑,但此技时间过长,又消耗TP值。本人发现女魔法师是"逃跑天才",她的前冲(按两下方向键"前")可迅速移动到边缘,且前冲时竟可穿过敌人。而且她能在天上飞,不怕被敌人两面夹攻。有些迷宫如不想频繁杀敌,只需将女魔法师排到1P操纵的位置,再装备上一个可使逃跑速度50%上升的烟玉,成功逃跑率达99%。

上海　能喊出所用绝招名并断定风马长得跟天神的天马很像的　黄邈真

PS　越过俺的尸体　FP＝7

省时省力观动画: 在标题中,顺序按R1、L1、R2、L2、START,会出现新选项,食大餐喽! **北京　会灵魂出壳的　六面兽**

GB　游戏王　FP＝4

事半功倍的隐藏卡片: 播片画面中,顺序按↑、↓、B、↓、↓、↑+B、B。然后在密码画面中输入"チダタクリ"可得到タクリミノス卡;输入"ヘイシヨシヒサ"可得到セランゾ卡;输入"タカハシトシマサ"可得到ZOMB1卡。

北京　不会玩游戏的游戏之王　兽

GB　Hugo　FP＝7

选关密码: 第2关:TCST　第3关:GGMC　第4关:SHFP
第5关:RGCC　第6关:WBRD　第7关:SHBP
第8关:SFZC　第9关:QDFZ　第10关:DBLL
第11关:DGTC　第12关:ZBBM　第13关:DFSK
第14关:GBLD　第15关:ZCRB　第16关:FFRC
第17关:RBBT　第18关:RCGD　第19关:TGPC
第20关:DNFT　第21关:SBNG　第22关:TYRC
第23关:LBVC　第24关:NBTC　第25关:JGZZ
第26关:HCLP　第27关:KFNG　第28关:GFFT

广东四会　黄宇杰

GB　名侦探柯南·地下游园地杀人事件　FP＝5

剧情密码ホラー ハウス杀人事件: 1.9P6QB3或9IAQME 2.QS62BJ或QEA2M9

巨大迷路杀人事件: 1.EMP2MW或JP2HMW 2.ET2HM4或EGPQB4

ヅェットコースター杀人事件: 1.9AAUMN或IAAUMW 2.MHAUB4或91AHIT

奇怪的密码(注:输入以下所列密码游戏时必须看开场画面,且时间发生变化)

1.BMFAII或BMFDII　时间显示为43:56
2.BMFOII或BMFTII　时间显示为42:52
3.BMFEII或BMF5II　时间显示为45:00
4.BMFTII　时间显示为46:04
5.BMEVII或BMEQII　时间显示为44:44
6.BMEHII或BMENII　时间显示为46:52
7.BMEKII或BMEUII　时间显示为43:40
8.BMESII或BME2II　时间显示为45:48

另本人在输入密码BMEVII后游戏,成功地解开了ホラー ハウス杀人事件,打出了MIEKSB和MTOVI5两个接关密码,这时的结局画面会稍有不同,并会评出等级。等到结局画面画后重新开始游戏,选第二项密码接关,这时会看见框内自动出现一组密码(本人打出的密码为H40VSB),接着此密码游戏,会发现一切恢复正常,且时间从00:00开始算起。

重庆大足　想知道"疯马"是不是柯南迷的　杨希

马语:由于还没有看过,所以目前还不是。

ARC　三国战纪　FP＝5

部分隐藏地点的进入方法: 1.在"白衣渡江"这一关时,进入第二个峰火台后,全员不要动,派一人把上方的那道门两旁的灯火给挑掉(要快),然后就可沿着被挑开的门进入第三个峰火台与貂蝉对战。在貂蝉的场景中,把上方的床打掉,再对着床后的墙打几下,会露出一洞口,打死貂蝉后可由此洞进入找到"紫金锤"。

2.在"火烧连营"这一关中,会出现一幻像世界,里面有5批士兵,打死最先跳(冲)出来的士兵C要快,用"天剑"最好,3,5两批要用超杀打死,后,可与吕布对战,打死他之后可得"干将剑"三本"天书"及"和氏璧"。

3.如果在第二关不给王平"杜康"喝,那么在打死许诸后,会进入一个洞府,里面有2排喷火口,让装备"和氏璧"的人把喷火口上方的圆形图案各打几下(全都要打)。这样就可以从前方的梯子右边进入一个密室里,可接到"倚天剑"(要让装备"和氏璧"的人先进)。

4.在最后一关的第一条可进去的船的正下方有一冒电的洞口,让装备"紫金锤"的人先进去,则可以少到月吉和魏延这两个BOSS,如不进去,用"干将剑"或"黄石公"打这两个BOSS极容易。

安徽固镇　爱用"风卷残云"卷曹操的　徐玮

ARC　劲舞革新版·3rd MIX　FP＝4

全部隐藏模式:

2ndMIX	可选2ndMIX全部歌曲	按Start后,按方向键左左右右
SSR模式	全部由MANIAC难度分离出的独立模式	按Start后,按左左左 右右右左右(有音效)
DOUBLE	一人同时跳两人难度的模式	按住左右方向键后按Start键就"DOUBLE"项
	两人配合起舞的模式	上述方法后选择
VERSUS	两边所出箭头同向的对战模式	上述方法后选择"VERSUS"项
GUEST,CHARA	选择原来的角色	选人画面中按↓选择

箭头转换的十种模式:(歌曲选择画面中)

MIRROR	箭头反转 180°	键入←→←→←→←→
LEFT	箭头左转 90°	键入←8 次
RIGHT	箭头右转 90°	键入→8 次
SHUFFLE	箭头随机而定	键入↑↓←→↓↑→←
HIDDEN	箭头中途消失	键入↑↓↑↓
SUDDEN	箭头中途出现	键入↑↓↑↓↑↓↑↓
STEALTH	HIDDEN 与 SUDDEN 混合出现	键入↑↓↑↓↑↓↑↓↑↓↑↓
FLAT	所有箭头同色	键入←←←→→→
VIVID	所有箭头颜色随机而定	键入←→←←→→←→
LITTLE	箭头比正常情况少	键入←↓→↓←

如不刊登就要舞(武)到北京灭杀风马的　张瑞与田安生

PS 牧场物语·中秋之月 FP = 4

赚钱大法:1、在消除疲劳的温泉旁边的瀑布后隐藏着矿场,在里面用锄头是可以铲到各种矿石的(金、银、铜三种)。而最关键的是同时还可以铲到钱!虽然一次只有 10G,但在某些情况下也真解决问题。2、在春季的时候在温泉旁边每天还可以发现三个竹笋,如果把它们投入收获箱中的话是可以额外收获 300G 的!在秋季的时候更是妙,在后山等地可以发现蘑菇等物,有很多哟!每天可以收入 1000G+,快行动吧! 3、在教堂的右后方隐藏着七个小矮人的家,很遗憾的是要与它们游戏而获得积分的话是必须使用 PS 的 PDA--Pocket Station 的。当达到一定积分的时候七个小矮人是会到牧场帮助你进行那每天重复的枯燥工作的!是很体谅玩家的设计呢!

锦州　杨瑞

PS 大航海时代 4 FP = 5

两件最强武器:赵云的枪——龙胆:势力值达到 3000 左右,到杭州的同业工会,工会主人便会问你有没有读过《三国演义》。回答"是",他又会再问你诸葛亮、赵云和关羽这三个中你最喜欢谁。一定要回答赵云,否则就再没机会了!然后工会主人就会告知有关"龙胆"的情报,位置是在澳门以西的半岛上。龙胆效果为剑术+52。

令人讨厌的妖刀——村正:首先要在日本找到白木行久,势力值 10000 以上并取得东亚海域的霸者之证。委任白木为东亚的分支舰队提督再离开东亚地区,此后在任何一个地区的同业工会中就会收到白木的信并得到村正的情报,位置在长崎的东北方。村正效果为剑术+64。

以上二物具体经纬度我不记得了,向美华或樱打听一下吧。

Pingok

GB 狂热节拍 FP = 7

最终密码:输入"kobebeef"可在 free mode 中选用所有隐藏歌曲。

宁波　Claude

PS 龙之战士 4 FP = 10

战斗时 AP 不减(包括龙变身):D01CE160 1823　801CE162 0060
D01D8FEE 8CC2　801D8FEE 8CC0
金钱无限:80112D80 967F　80112D82 0098
快速升级:80115F48 FFFF　80115F4A 7FFF
所有道具:B0760002 00000001　80112D98 6201
武器:B0570002 00000001　80112F98 6201
全部防具:B0450002 00000001　80113198 6201
全部强化道具:B0550002 00000001　80113398 6201
不增加时间:30112D94 0010
跑步时不遇到敌人:D010F0AA 0002　3010F2A7 0020

PS 99 格斗之王 FP = 10

使用 Krizalid:8008DB6E 0702
1P 体力不减:800B9174 0066　800B918C 0066
1P 能量槽最大不减:800B9131 9000
1P 援护攻击不减:800B921C 0005
2P 体力不减:800B934C 0066
2P 能量槽最大不减:800B9309 9000
2P 援护攻击不减:800B93F4 0005
1P 不晕:800B917A 0065
2P 不晕:800B9352 0065
全部 DEMO 和 ACT:80054328 FFFF
8005432A 2402

PS 雷光危机(RAY CRISIS) FP = 10

武器能量全满:800D9A76 0010
追踪激光不减:D00F3BBA 0001　300F3BB8 0009

PS 诸神之战(GAIAMASTER) FP = 10

1P 金钱无限:800866CC 869F　300866CE 0001
1P 体力不减:300866F4 0064
1P 战斗中体力不减:D00BCDB8 0064　800BCDBA 0064
时间为零:800D70E6 0000
能量炸弹:800D9A76 0010
双数×9:800DB8D8 0900
追踪导弹最大:800DB8E0 000A
武器等级最大:800DB8DC 0006
绝对无敌:800DB8D4 0001
时间倒退:800D70E4 0000

PS 密林探险队 FP = 10

粮食 999999:800FE710 423F　800FE712 000F
木材 999999:800FE70C 423F　800FE70E 000F
金钱 999999:E008C5AD 0001　80101CB4 00FF
E008C5AD 0001　80101CBC 00FF
E008C5AD 0001　80101CB8 00FF
E008C5AD 0001　80101CC0 00FF
E008C5AD 0001　80101CC4 00FF
E008C5AD 0001　80101CC8 00FF
800FE708 423F　800FE70A 000F

PS 怪兽农场·激战卡牌 FP = 10

我方 G 为 99:30118C92 0063
敌方 G 为 0:B0F60002 00000000　800FC224 0063
B0260002 00000000　800FC410 0063
怪兽卡出现:B02D0001 00000000　300FC1F5 0063
全部卡片:30118EBC 0000

PS 洛克人 DASH 2 FP = 10

体力不减:8008C3C8 00A0　8008C3CA 00A0
金钱无限:8009CAC8 967F　8009CACA 0098
限制时间不减:8009CBB8 1518
所有武器和防具:B0050002 00000000　80098860 FFFF
所有道具:B0080002 00000000　8009886A FFFF
手动变更重力:D009C17A FBFF　8009881A 004F
D009C17A FEFF　8009881A 0057
D009C17A BEFF　8009881A 0067
L1—轻　L2—正常　L2+X—重
特殊武器、全部防具:80098860 FFFF　80098862 FFFF
80098864 FFFF　80098866 FF0F
80098868 FFFF
全部道具:80098870 7F1F　80098872 FFF0
80098874 FFFF　80098876 F03F
80098878 FFFF
试练关卡时间不减:D00E7CA8 FFFF
800E7CA8 0000
无敌:8008C444 000A
能源不减:D010A31E 0043　8010A31E 2400
D00CF4BE A482　800CF4BE 2400
D00CF3EE A482　800CF3EE 2400
武器改造一次最大值:E00EB9F4 00010005　800EB9F4 0003
800EBA08 0003　800EBA1C 0003
800EBA30 0003　800EBA44 0003

●最新一期的日本权威游戏情报杂志《FAMI 通》及其他游戏媒体都在显著位置刊登有关 PS2 海外输出问题。日本通产省（相当于我国的经贸委）认定 PS2 使用与东芝共同开发的专用 CPU，拥有与超级电脑并驾其驱的影像处理性能（超过法律所限定的数值）。而将来也预定会有游戏、音乐软件的传输服务，因此发付（传输服务）费用时所必须的密码机能也设在记忆卡内。通产省认为这两项性能过高而指摘其与“兵器相关”，因此将 PS2 列为涉及日本外汇法的“通常兵器关联泛用品”。根据日本外汇法规定，武器和炸弹以及高性能电脑等情报相关机器被列为“通常兵器关联泛用品”，要取得许可证才能输出。换言之，输出申报价格超过 50000 日元的话，在带至他国或输出时需有通产大臣（经贸部长）的许可才行。以一台 PS2 售价 39800 日元而言，带两台 PS2 就必须要得到这个许可（违者处以拘役或罚款）。游戏机被指定为“武器”，这在游戏机历史上还是小媳妇上轿——头一回(笑)。

通产省的此项规定受到日本业界的广泛批评，许多游戏厂商提出：“为了不被对于超过，无法降低硬件性能”，反映了业界在激烈竞争中的无奈心情。在现在的游戏机市场上，PS2 的技术处于领先地位。但预定于明年秋天发售的微软 X BOX，性能将远远超过 PS2。游戏业的高科技竞争势在必然，无人能够回避。为此索尼方面对通产省的规定反应强烈，表示“无法妥协”，要“全力抗争”。据日本方面报道，索尼在 4 月 18 日宣布已取得通产省核准外销 PS2 的输出许可证！PS2 获准销往除伊朗、伊拉克、利比亚及北朝鲜以外的任何国家。因此计划中的今秋 PS2 销往欧美地区应没有问题，而亚洲地区的发售日期还未确定。

对于中国大陆的输出，日本媒体语焉不详。但既然“除外”中不包括中国，PS2 出口到国内应该没有问题吧！但最大的问题是大陆消费者买得起吗?!不过如果游戏机降价有规律(笑)？一般大概 7 个月后就开始降价(详见本刊 2000 年增刊)，由 3 月 4 日 PS2 发售算起，大概今年十月份就会降价了吧(笑)。

●游戏机带来的社会问题不仅中国有，在游戏大本营的日本，美国都受到困扰。不久前，由全日空协助，泰托推出的一款模拟游戏“喷气机之旅”，因驾驶仓过于真实，劫机过程过于真实而在日本引发了激烈的批评，认为此游戏会诱导，引发劫机事件。去年 7 月份“模拟游戏狂热分子劫持全日空飞机”事件震动了整个日本。由于一些模拟游戏真实的再现了驾驶仓的整个环境，使劫机分子能够驾轻就熟地实施劫机行动，一名机长在劫机事件中以身殉职。而该事件刚过不到一年，人们心中的阴影未散而推出类似的游戏，使一些日航职员不能接受。泰托则委曲地辨解说：引发 99 年 7 月劫机事件的是 PC 游戏，意思是代人受过(笑)。联想最近美国因校园枪击暴力事件使多名学生丧生，一些美国家长联名起诉游戏公司和电影公司制作暴力游戏和电影，诱导学生犯罪，要求赔偿美金 1 亿 3 千万元(!)。官司目前还没有正式进入诉讼阶段，无论结果如何，对游戏业都是一个警告。游戏和电影、电视在社会中的影响，尤其是对青少年的影响不可低估。虽然商业竞争使环境比以往更加残酷，但企业不能忘记它的社会责任。何况做得过分了，不但赚不到钱，还要搬起石头砸自己的脚。

闯关族的家



我曾在游戏店里干过，积累了不少知识，下面讲一讲如何简单修理 PS 游戏机不读碟问题。

A. 由于光盘问题不能读盘的，有些是 D 盘不平整，形成了一个曲面，使光头不能顺利读碟，本人建议找一张平整的碟，把两张碟同时放入光驱内，让上面的碟把下面的碟压平，便能顺利读碟。B. 由于 OPEN 盖子上方的按钮松了。(按钮上方有一个小柱子，经常使用按钮便会很松）只要将按钮加厚即可。本人建议在按钮上方的柱子上加一个垫子，加长柱子的长度便可。C. 由于光头移位，PS 在读盘时，有时会发生光头移位，当受到震动、等待后、机子也不读碟，建议将机器放在安全、平稳的地方，用手轻敲光头旁边黑色的部分，不可手触光头，用棉布把周围擦一擦，吹一吹，如果不读碟，请将机器送往“修理部”。D. 假机，一些返修机大量的存在于市场当中，假机光头为淡蓝色，或蓝中有白，即为返修机。在返修机中里面有很多灰尘，物镜也不怎么干净，不过是换了一个美丽的外壳。这种机子一是光头读盘不太稳定，二是不到一年就会成废品，也许会被电击穿基板，我一朋友土星光头剩一半还能读“世嘉拉力”，还是原装的好，以上为本人的见解。

兰州　雪慧军

这样言简意赅，有实质内容的稿件是杂志最欢迎的，我们想也是读者最受益的。欢迎雪慧军和“雪慧军们”

能继续把他的经验无偿地供应给玩友，功德无量啊！

这是我第一次写信给贵刊，对贵刊最大的愿望只有一个，恳请贵刊在适当的时期，出版一本有关次世代（SS和PS）RPG游戏的中日文对照的工具书。因为此类游戏中的语言才是游戏的灵魂，屏幕的日文真是头痛又着急（想想如果这些游戏是中国做的那有多好）相信这也是全国玩友最大的烦恼和要求，我周围就有好多像我一样烦恼的玩友。看到4月期兰州的一位玩友的想法真是如出一辙，如果能出这样一本工具书，相信也是贵刊创刊以来奉献给全国玩家最实在的贡献，这也是全国玩友最大的福音啦！

哈尔滨　李健

这明明是要编一部“日汉电子游戏大辞典”么？若能编出这样一本书当然好，甚至可以说是功德无量，就是再苦再累小编们也不会有怨言。但是这种工作对《电软》来说，的确是力所不能及的。首先，辞典类的工具书要有权威性，就需要由“商务印书馆”或“中国大百科”这样的大型出版社来出版（如同游戏业的SONY、任天堂）；其次，必须拉起一个数十人的专业编辑队伍，包括日语、汉语及软硬件等各方面的专家；再者，要有足够的词汇资料，总不能搞一本几十页的“辞典”吧。所以没有金刚钻不揽瓷器活，否则只会是误人子弟，令行家贻笑大方。眼下建议你在阅读游戏方面的图书杂志时，可以留心积累有用的词汇。用不了太长时间，就会苦尽甜来，因为游戏日语词汇毕竟数量有限。这样既有助于玩游戏，又能顺便掌握一些日文词汇，没准自此勾起学习兴趣，一发不可收拾，学出个日语什么什么级，也未可知。搂草打兔子，何乐而不为呢？

游戏的攻略模式之我见。经过长期观察，我总结出攻略模式有三种：情报攻略、流程攻略和小说攻略。情报攻略我最喜欢，因为它把游戏中许多隐藏的东东，如系统、道具、特性、属性关系……介绍得很详实，让我能够更投入地玩游戏。而且最重要的一点是它绝对不会牵着我们的鼻子。相比之下，流程攻略我就非常反感。×时从×门进入，打开×箱得到××，再用××到×××门前使用，就会出现×××……。天哪！看了这种攻略，玩游戏哪还有自由？所以《电软》以后最好别再登这种攻略了。中国玩家在物质上饱受黑心老板压榨，难道在精神上也要遭受如此非人道的摧残？至于小说攻略嘛，至今我认为写得好的只有《最终幻想》和《异灵》。作者的写作水平够高，才能写出好的小说攻略——。看了《樱大战2》的小说攻略，我又吐了。

广西　曹安

负责攻略栏目的小编为了做好这个栏目可以说是绞尽了脑汁。游戏毕竟是日本制作的，攻略的受欢迎程度与游戏本身的所谓“人气度”有直接关系，当然也同攻略作者的水平有关。小编们会尽心尽职做好选稿和编辑工作，也希望众位读者玩家踊跃投稿，支持《电软》的攻略栏目。另外“游戏研究所”栏目的内容与攻略有所不同。“游戏研究所”针对游戏难点进行解析，揭示游戏中的窍门，实用性很强。这两个栏目的内容各有侧重，读者尽可以各取所需。

《电软》我最爱看的栏目，既不是“秘技天地”，也不是“游戏研究所”，更不是色彩鲜艳的彩图，而是朴实无华的“闯关族的家”。这个唯一能从创刊一直到现在，风格与内容保持不变或是更高的栏目，一个让闯关族“喝茶聊天”的地方。并不是说其他栏目不好，只是他给人的感觉和其他栏目是不同的，我非常喜欢编辑们用这种方式与我们交流，想必其他读者也喜欢吧，感觉很近，很软，很甜……很肉麻。

北京　陈照亮

我国著名翻译家傅雷先生认为翻译要求“信达雅”，贵刊前两个字做到了，第三个“雅”则略有不足。

电软的基本原则是“直译”“忠实”，很多游戏名都译得十分不错，象“合金装备”、“寄生前夜”，就比其他刊物上胡写的“燃烧战车”（我呕）“寄生魔种”要好听顺耳的多，也更符合中国人的习惯，但也有一些译得比较牵强生硬，比如Chrono Cross和Soul Calibur这两个译成“穿越时空”和“灵魂能力”，和系列的一代搭不上界。译成“超时空之轮”和“魂之力量”有何不可？贵刊似乎有意和其他刊物不同，好名字别人用了，我就另起炉灶。希望贵刊以读者为重，多一点博大胸怀，少一些私心争斗。

希望各攻略作者多多照顾一下外文盲，别总是“谈笑皆英文鸿儒，往来无日语白丁”，中外文夹杂着看着实在是难受，人名地名一定要给出中译。以前电软上有人提过意见，可是没人当回事，今年的时空和几篇GB攻略看着真是挺“闹心”。按这种攻略玩，打穿了游戏后竟不知主角叫什么，您说这玩的是什么劲？！

辽宁　罗剑锋

罗剑峰对《电软》来说，具有读者和作者的双重身份。他提出的游戏译名问题着实很重要，相信这个问题一直困扰着众多的游戏媒体和广大玩家。电子游戏名称的中文译法在国内一直无章可循，加上港台媒体的一些颇为离谱的译名，使得一些游戏的中文名称混乱不堪。翻译工作专业性极强。最早提出“信、达、雅”的是严复先生，至今将近一个世纪过去了，国内在翻译理论方面还是没有提出什么象样的标准，翻来覆去只是将这三个字挂在口头。由于语言问题的特殊性和复杂性，也许根本就不存在这类标准，至于名称（包括品牌、电影、游戏软件等）的译法名堂就更多了。目前《电软》在这个问题上也是尽力而为，使游戏译名尽量贴近原意，尽量切合中文语言习惯，尽量规范化。某种程度上可能不够“雅”，也是一种权宜之计。众玩家对于哪个游戏有更好的译名建议，敬请来函来电指教，不胜感激。说起小编们的胸怀，就是再不够大，也还不至于为这种浪得虚名的事情“私心争斗”。君不见上期的“招聘广告”中有“工作狂”这样的条件，所以就算哪个小编体力过人且精力过剩，到月底还没有累趴下，也该盘算一下“实利”——这个月不会扣奖金了吧？

电软合议庭35人

无类拉：第五期杂志"美年达中国电玩榜"征集读者对游戏生涯的感想。来信大都集中于三个方面：无怨无悔的游戏情结；缺"铁"的遗憾和不被社会、家人理解的苦恼。下面就摘登35位玩友的感想。其中河北任丘刘磊的"要想游戏玩得好，买本《电软》最重要"，很象杂志的广告语，有王婆卖瓜的嫌疑。我们是把读者的"错爱"看作是努力的动力和鞭策。真诚希望《电软》成为读者了解游戏业的窗口和心息相同的朋友。

●如果我有1千万元，一定买一台PS2。我有1千万吗？没有！所以我的PS2只是梦话。 合肥 刘峰

●心比天高（要玩遍天下好游戏），命比纸薄（至今守着FC看画）。 渔阳 陈第明

●时间和"铁"总是跟不上PS的脚步。 襄樊 孙建东

●如果生命可以重新开始，我还是会选择游戏做我的爱好。高州 容治平

●不知不觉地玩上FC，神！兴高采烈地捧回FC，牛！满怀希望地迎来PS，酷！默默地期待着PS2，馋！ 盖州 汤泽

●我喜欢电玩，电玩却喜欢"铁"。 淮坊 杨帆

●改革春风吹满地，世嘉Fans要争气。就算土星不咋的，还有DC跨世纪。 哈尔滨 彭博

●只恨今生"铁"太少，来世一定开铁矿。 大兴安岭 刘湘楼

●一半成功，一半失败；一半喜悦，一半苦恼；一半游戏，一半学习；半个游戏半条命。 安徽望江 李全新

●生活在谎言中（不敢告诉老爸PS是自己买的）。 嘉定 张强

●生命只有一次，却可以有多种人生。游戏中可以有多条命，可以虚拟多种人生。用游戏的幻想丰富人生的旅程，让缺憾变成完美，让枯木开出新花。 天津 张恩

●游戏象一壶茶，刚泡时，越泡越香，味道越来越浓。但继续泡下去…… 沧州 窦智

●冰冷的机器，创造出一个鲜活神奇的天地。 重庆 张迪

●游戏无崖"铁"作舟。 广州 邓智超

●我看《电软》的顺序是：①封面②价格③目录。 江门 陆剑秋

●"铁"的数量是钢一般技术的基础，没"铁"就不可能炼出钢。 阳江 张涛

●熟读攻略三百篇，不懂日文也会按。 四川中江 冷静

●游戏不是好学生的敌人，也不是坏学生的朋友，它是每一个人的老师。你总能从中学到些什么。 天津 立国

●没有游戏的日子，比过没有情人的情人节还要痛苦。 青岛 徐冬

●我想有一天，我们大概可以玩电影。 大连 朱维东

●只恨自己一念之差，进了《GAME集中营》，致使每月8.40元付之东流。 宿迁 胡长鸣

●要想游戏玩得好，买本《电软》最重要。 任丘 刘磊

●人是铁，饮是钢，游戏是金。 常州 陈俊

●跟着广告走（选择游戏），用心去体会（其中乐趣） 连云港 陶辉

●高兴时，游戏是分享的伙伴；无聊时，游戏是消遣的良方；烦恼时，游戏是出气的对象。 武汉 胡笛

●游戏象人生，开机的瞬间是生，关机的瞬间是死。开机后，是充满酸甜苦辣的神奇世界，关机后，一切"分数"、"宝物"都是空。 吉林 王磊

●用视力、体力、财力、智力构成强大的"武力"。 绩溪 曹迪

●游戏学习两手都要抓，两手都要硬。 高州 吴国杰

●小时候只知道玩游戏，却不知"铁"是从哪儿来的。长大后，才深深体会到父母亲的钢铁是怎样炼成的。 四川阿坝 丁胜

●GB—我的过去；GBC—我的现在；GBA—我的未来。 湛江 李建

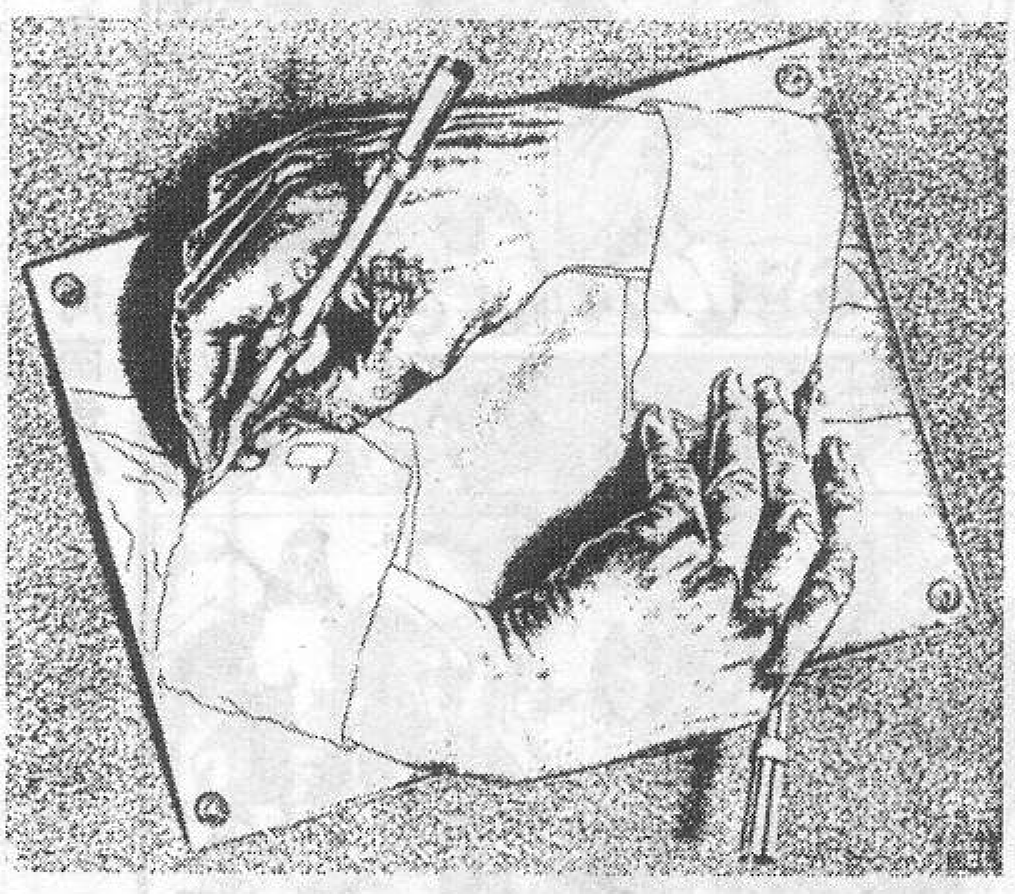
●我很幸运，虽然年龄不大，却是"四朝元老"：经历了八位、十六位、三十二位、六十四位机时代。富春江 吴玉衡

●在虚拟中游戏，在现实中努力。 新乡 冯鹤

●下雪了，天晴了，天晴别忘穿棉袄；月底了，"铁"没了，缺"铁"别忘买"电软"。 武汉 詹松

●昨夜上"机"过度，夜深不知归路，误入小巷深处。翻墙上树，惊动乌鸦无数。 常州 刘锋

●生活在这声光化电的世界真好，只可惜老爸不开银行，也不是苏丹。 天津 李楠



一只手在画另一只手，相互绘画的双手具有三维立体特征，而双手袖子却是二维平面的，整幅画面展现在二维平面纸上。这是荷兰画家埃舍尔的〈作画的手〉。画中呈现的矛盾，可以说是典型的视觉欺骗。艺术所追求的往往不是真实，而是揭示事物的本质和美感，即便艺术中所展现的世界是虚幻的，不真实的，不合理的。

大墙画廊

初夏的一个傍晚坐在回家的车上，耳畔响起 L´Arc～en～Ciel（彩虹）的“花葬”，看见车外阴霾连连、黄沙阵阵、风声滚滚的“风景”，不禁又感怀了……

S: 偶尔翻了一下5月号的《北京卡通》，其中一篇《守株待兔》的另类漫画引起我的注意和喜欢，有机会大家不妨看看并试试能否将游戏用此种方式表达呢？

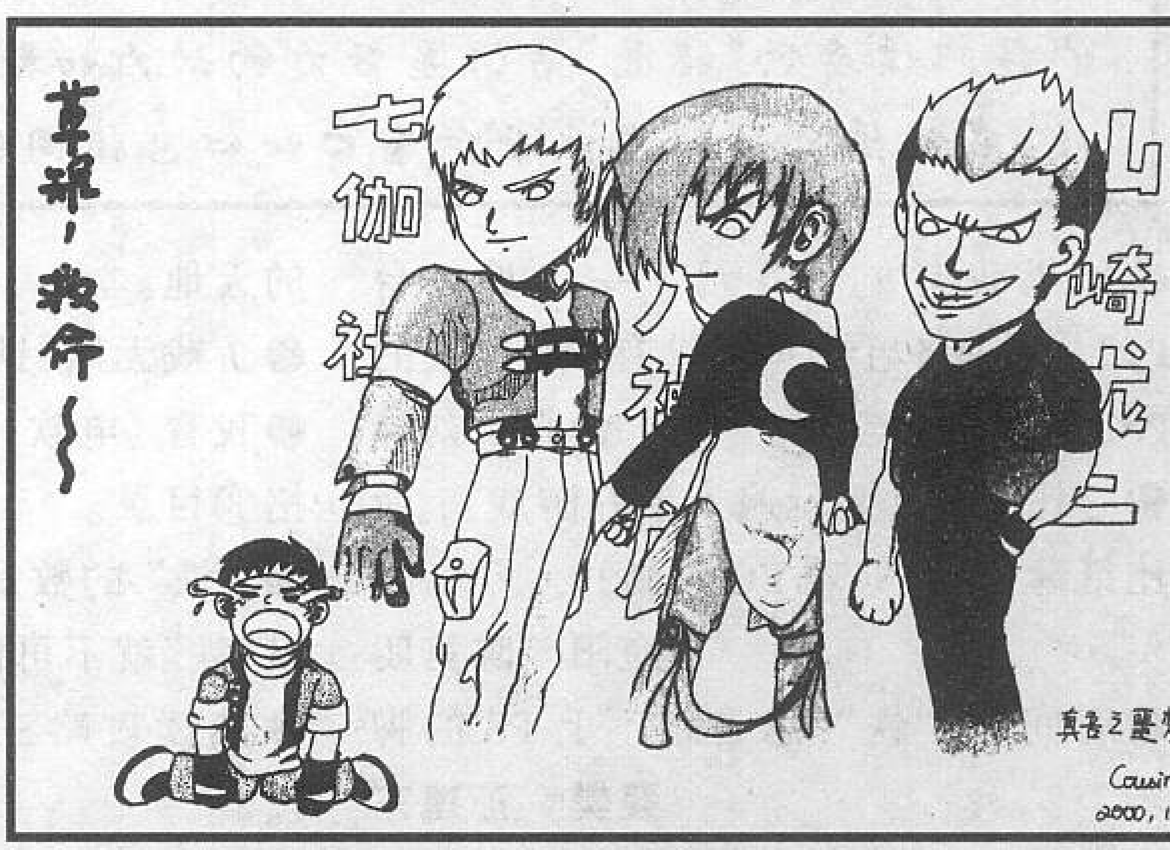
P: 看街头关于“动、漫、游”三栖的杂志越来越多，不知这百花齐放的场面能否持久且全部“怒放”呢？

——廊主 SHADOW 和 PHOENIX



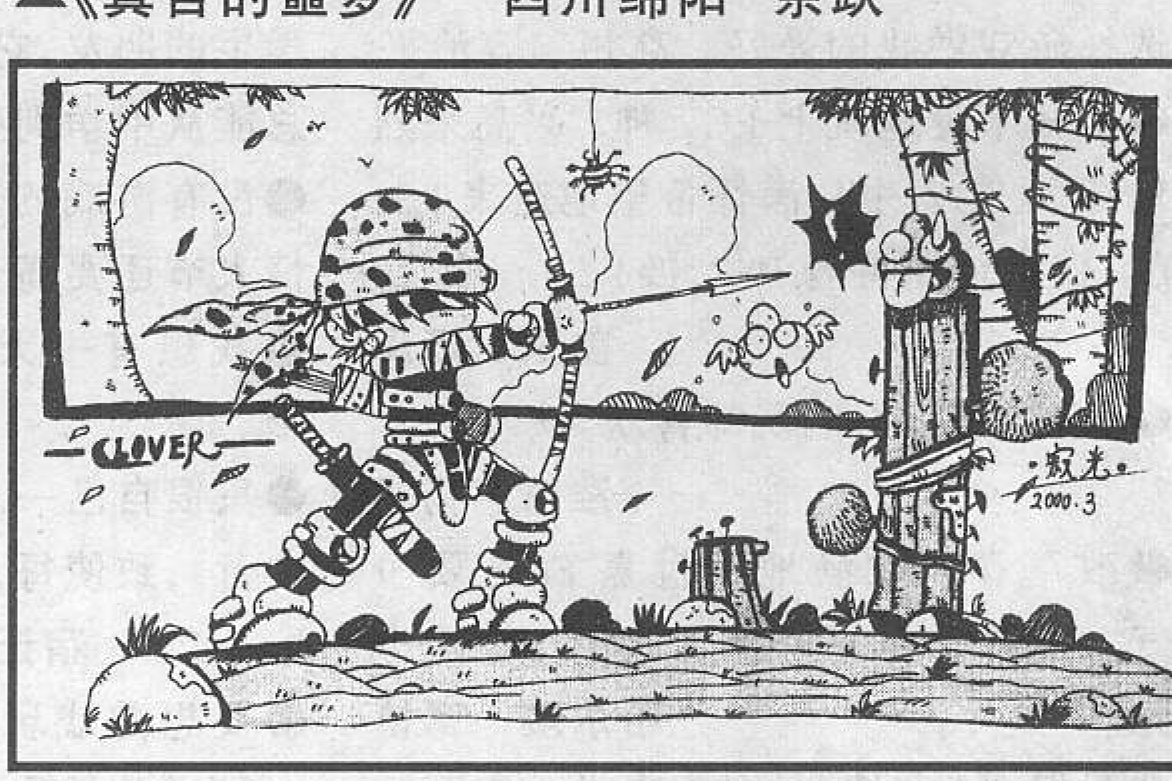
▼《莎木》 上海 MIKU

▲S:不知你有否像天师一样将它玩上五六遍呢？
P:到第五章出的时候恐怕我会拥有 DC 了吧！
（『L·P』:★★★）



▲《真吾的噩梦》 四川绵阳 余跃

▶S:很注意看「格斗之王风云录」啊，真吾最厌恶的人同时出现，当然是噩梦了！
P:没出息，哭着喊师傅救命，怪不得当不上主角。
（『L·P』:★★☆）



▲《赏金猎手》 江苏洪泽 寂光

▶S:总感觉你的画稿缺乏大气些的味道，你说呢？
P:是猎手哦，不是『措手』啊！
（『L·P』:★★★☆）



▼《动物危机2》 河南焦作 山崎龙一

▼S:你是山崎龙一的哥哥还是弟弟呢？
P:如果侍魂中的角色都有动物『陪伴』，那就是武器动物格斗游戏啦！
（『L·P』:★★★）



▲《生化危机之 PS2 生存者》 襄樊 李宁

▲S:左下角的豪鬼是传说中的 XX 生存者吗？
P:连僵尸都加入抢夺 PS2 的行列啦！
（『L·P』:★★★）

凡在本廊刊登作品者，均获赠连续三期本刊杂志各一册。一般情况不退稿，作者在三个月内稿子未被采用，可以另作它投，但不可同时一稿多投。

关于画稿尺寸，尽可能限制在16开内（即一本杂志大小，“还我河山”的画稿尺寸：160×112mm。），避免后期制作困难，彩廊尺寸可最大至8开（即将杂志打开大小）；一般不要用铅笔及圆珠笔作画（廊 POWER 简称 L·P）。多谢大家支持！！！

廊主 SHADOW & PHOENIX 启

大墙画廊·第62期



▲《KOF餐馆之特色菜—『炒』可汉》 安徽蚌埠 钱坤

▲S：此『炒』可汉是韩国料理吗？油一定很多！
P：金加藩难道那么想吃这道所谓的KOF特色菜吗？（『L·P』：★★★☆）

▲《我们都为玛丽狂》 西安 朱阿贝

▲S：是从电影『我为玛丽狂』得来的灵感吧！
P：最为她痴狂的特瑞跑到哪里去了呢？而让他们这么『爱心』地登场。（『L·P』：★★★）





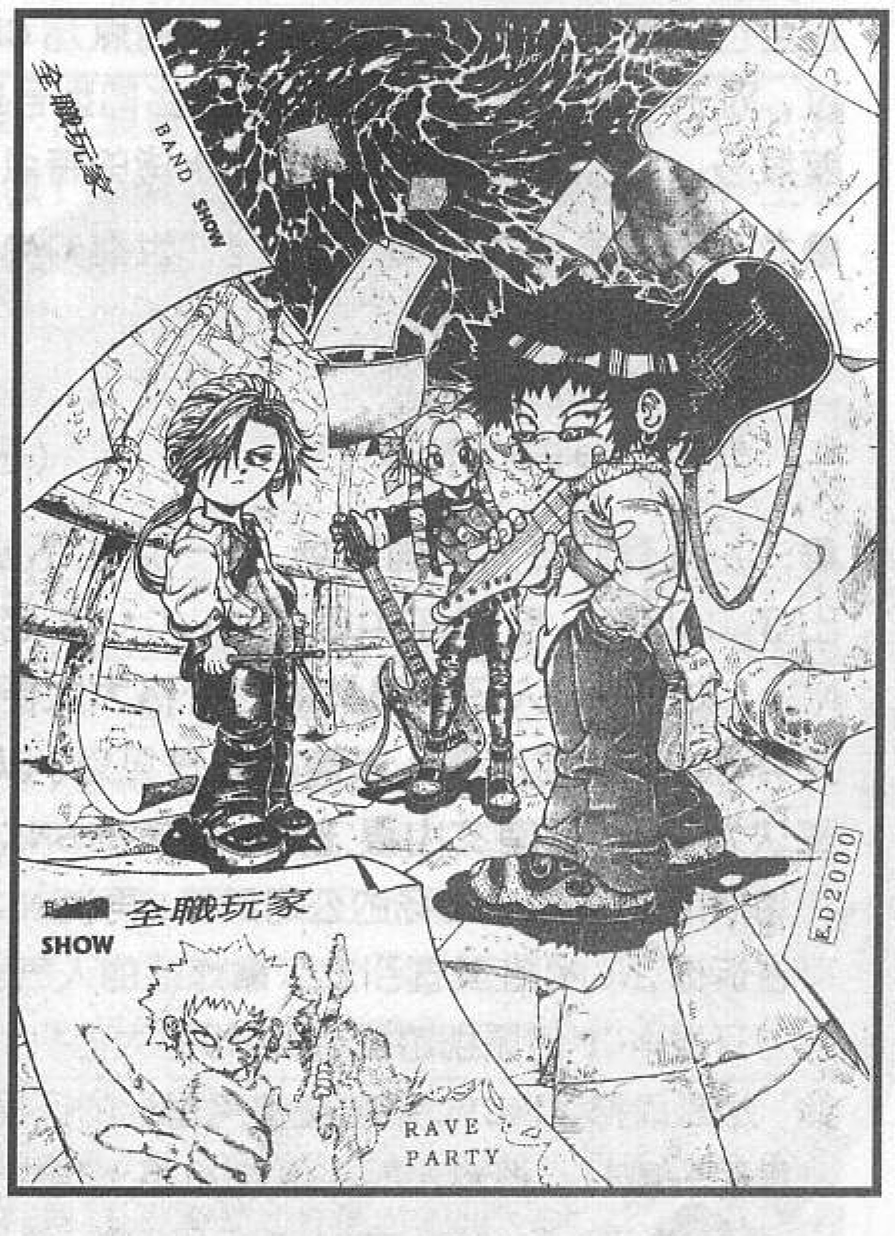
▲《莉安娜》 天津 商亮

▲S：头发用铅笔描绘得确实不错，可惜在这无法充分地表现出来。
P：如此拂发动作有些奇怪。（『L·P』：★★★★）

▲《生化危机GB版》 长沙 杨灿波

▲S：丧尸是我，还是主角是我？如果是前者你可要小心啊，因为我是不死的哦！
P：难道我真的进入游戏了？快去要版权啦！（『L·P』：★★★）





▲《组BAND时间》 深圳 二弟画郎

▲S：你喜欢锐舞PARTY吗？擅长什么乐器呢？
P：别总画Q版人物，背景也适当简洁些，好吗？（『L·P』：★★★★）

▲《草雉京》 杭州 史一冬

▲S：草雉何时才能将他头上的发带摘下来呢？
P：这样标准的主角形象当然没有像八神那样具有性格了！（『L·P』：★★★☆）



●①帝国时代(PC) ②三国志V(SS) ③射手2000(DC) ④生2(PS) ⑤骨头先生　对某游戏评语:(以上机种我都有)"帝国时代"与人斗其乐无穷。(丹东市读者)

●龙哥，我写过5次信，不知是由于问题太难，还是因为没有寄到，一直没能在贵刊上看到我的问题。虽说我是个游戏天才(不要用柿子扔我)，但还是虚心点，向比我更全(权)威的贵刊请教。拜托了!索尼说明书上印有"请勿在投影电视上使用本游戏机，除非是LCD的投影电视"。我家是43寸的背投影电视。玩DC时会否对背投影电视有影响?投影电视和背投影电视有何区别?我正在上高中，学习忙着呢!只有周日能玩几小时，现在还未在背投上发现异常。(天津南开区华苑日华里 古惑仔)

你请谁代笔的呀?字好得很喔!为啥署了真名却又用涂改液给遮住呢?你是天津人，天津几乎没有人玩DC机，劝你最好别买DC。难道你已经买了!?DC的说明上也警告别用背投影玩，因为这种大"电视"有个缺点，即，长时间在同一位置显示某个图案，则该图案会永远印在屏幕上，比如，格斗游戏的血槽。对了，不妨到你市华联商厦6楼去看看那四台全新50寸"速偷娜2+"就明白了，它们的屏幕有一个是三菱牌，三个是东芝牌，统统有残留图案，尽管堂堂背投业界弄潮儿东芝公司用汉字注明它这是什么"游戏专用背投影"。背投影是区别于前投影而言，指的是红绿蓝三大灯在屏幕的后面。而录像厅中的投影机一般都是挂在顶子上的，RGB光从前方打向布幕，所以是前投影。LCD(液晶)投影，一定要买正宗东芝牌。总之，最好用传统电视玩游戏机，高解析的DC可直驳电脑屏幕、LCD投影。请你立即停止使用背投影玩游戏机的荒唐行为，后果严重哪!

●龙哥，我家的彩电有怪异端子，怀疑是BNC平衡式AV端子，请问怎么才能将RCA莲花端AV线接到上面?(极少量读者)

一个大圈一个芯儿?大家都是BNC。请注意，凡是带有BNC端子的彩电一律是纯正专业级彩色电视接收机(STATE TV)，具有信号还原性特别高超的特点，发色十分精准细腻，完全在特×珑之上，尤其以日立牌(HITACHI)专业显像管为最佳!大家可去摄像器材专柜去买一个转换器拧到BNC上，再将RCA接到转换器上即可。

●我这台GB机，买时BOSS硬说是水货，但机子背面却印有"MADE IN CHINA"字样，而说明书和保修音却是朝鲜字，保修单上更印有"现代电子产业株式会社生产"的印章，近来听龙哥您说印有SEAL标记的为原装正品，于是找出说明书一看，在首页上确有一徽章式标记上有"ORIGINAL NEINTENDO SEAL OF QUALYTY"字样，于是长出一口气，悬着的心总算放下了。可是GB机在韩国有生产厂家吗?为何是"CHINA"?(沈阳 王宇)

你这GB还真不是大陆版，因此也算得上是水货。HYUNDAI在全世界都有工厂，替任氏在大陆包点儿GB的活儿不算啥。不过，对于电器而言，东南亚造的都比同型号日本制造在质量上要差很多。"日本制造"岂是儿戏!水货的特点是价格变幻莫测。

●龙哥，"四男头型酷似"是"1"。"世嘉GAMEの共通点"2:

大神一郎➡法国

芭月凉➡香港

索尼克➡去向不明　　　　(日本DC专门志读者)

●SNK既有心进入中国市场，可一点也不诚心。其NGP已经推出了COLOR，但却在中国的TV GAME老大刊物上宣传黑白NGP，太看不起人了。虽然黑白价格大大便宜于彩色，可彩色是大势。此种公司不被人收购才真是见鬼。以上是小弟的看法，龙哥认为呢?(云南文山县 普毅、重庆市SNK铁杆 小琦)

知道进入中国市场的公司最棒!再说NGPC你也可买到啊?我可告诉你，NGPC在美国引发了爆炸性的人气。日本方面，SNK决定，大力开发NGP的原创游戏，打破移植大型机的框框!另外经读者揭批，龙哥取得了NGPC不能在被窝里玩的证据。怪不得美国人为它发售了一款灯。资料表明SNK街机格斗是火遍全世界的。

●龙哥，我乃无锡殷亮。

关关睢鸠，在河之洲。DC、索尼，君子好逑。

街机菜鸟，左右围之。DC、索尼，寤寐求之。

求之不得，寤寐思服。悠哉悠哉，辗转反侧。

生化丧尸，左右杀之。心跳美女，琴瑟友之。

魔法怪兽，左右唤之。不知火舞，钟鼓乐之。

①1100元3月初9002，外加双组柄、组卡、6碟。是否买贵了?读盘挺好，说明书是英文，说是PAL制，难道我那台机器被改动过了?②我在市面上看到一种光盘式的金手指价格仅10元。④4期杂志广告有9系列VCD卡(PS)，价250，为何物，如何使用?

你这信纸的台头是"无锡建筑材料仪器机械厂"，手边一封信是"无锡市配合饲料厂"甄肇强。两个台头儿全部是手写的毛笔北魏超硬大字，难道无锡的书法家就如此崇拜魏碑?"朝临石门铭，暮写二十品"，想学于右任吗?你这诗经(电玩版)，我直担心字体打不出来，幸亏这五笔字库丰富异常，连什么"睢、寤"都有，虽然龙哥至今也认不出那个两字的读音，还不是照样打出吗!?①价格公道不公道也分怎么说。双组柄约15元，组卡约15元，6碟约15元，比一个原振可便宜多了，而一个真正全新原装光头价值4百↑，你也得研究研究。④不知如何使用。金手指和VCD之类的，属于非法附加周边，万一发生异常，责任应完全自负，与PS无关。

●龙哥，世嘉在美国被RAMBUS起诉的情况进展如何了?

RAMBUS公司现正遭到"株式会社日立制作所"的起诉。众所周知，"株式会社日立制作所"是全球500强企业的第24位，虽然只是个"所"，却非一般公司。不要说计算机芯片、DVD部件、压缩机、显像管、电梯等等这些东东"日立"广泛对我国厂家提供技术，就连我们最常用的履带式液压挖土机，十有五六竟都是该所"制作"(剩余的份额大约是"(株)坚尾重机"和"开特皮乐"以及"现代"。挖土机我国依赖进口)。当然，以小告大也不是没有可能。据悉，RAMBUS公司在"专利有效性、实施可能性"上并未受到侵害，当初半导体规格统一协议机构"JEDEC"在制订高速记忆体的统一规格时，RAMBUS公司根本没有就其专利权的部分向JEDEC说明，就急匆匆地加入到统一规格的制订队伍中来，日立认为，此举已经违反"公平竞争"原则。因此，RAMBUS遭到HITACHI的反控告。

另外，日立对在本案诉讼期间的一切损失，均已向RAMBUS提出赔偿。而且，日立要求法院撤消RAMBUS的专利权。

世嘉与日立关系一向较好，其各项产品均可能用到日立部件。RAMBUS控告的公司分别是日立，美国日立，世嘉，美国世嘉，原告要求"美国国际贸易协会"(ITC)立即停止日立制造RAM和芯片，并立即停止DC在美国的贩卖，同时要求赔偿。估计日立方面将抗战到底，不会跟RAMBUS这样的公司妥协(最近RAMBUS又到德国去状告日立，这种架势不由令人想到那些状告微软的公司来)。

●①我用PS跳舞毯跳一张盘时，跳一半音乐没了，用手柄玩从无此情。盘坏、毯坏、机坏?②太8日版我有两套，没一套能顺利将游戏进行到底!这传说中的太8英文版质量又将如何?③近日我的PS读盘时爱死机，开盖时盘早不转了，按RESET或重开皆无效，一气之下我拆下光驱将之擦了一遍，装好，却又能读盘了，这是为何?④我同学从欧洲带回7502，由于不能打D，请高手装直读，听高手说7502如不加"金针"(此乃根据高手发音自编)，不能用AV端子打游戏，只能加制转，否则画面黑白。请问何为"金针"?(来自江苏无锡的小弟 包冠奇)

①盗版最坏。②盗版最坏。③盗版最坏。④没听说过。

●关于GB的游戏我也玩过许多，如果哪位玩友遇到某个GB游戏的难题，吾愿尽力解决。(浙江省台州市路桥区37794部队41－1分队 包安，318050)　　包安同志，你不是说不来信了吗?

●专业情报分析:PS2主机在日本以1个月的时间，突破140万台实际销售量。龙哥认为，一年后PS2将在日本饱和。

●世嘉不久前进行了一次旨在"KO赤字"的整编，将占公司职工总数1/3高达1000多人的、尚能盈利的"街机相关事业"分成五个上市公司。

------包打听&包回答------

请一定来信提问,龙哥感谢全国诸位"包回答"

来信请注意:回答难友问题时请在信封注明"包回答收",提出问题则注明"包打听收",即问且答麻烦你写上"包打听-包回答收"。这样也是为了提高办事效率。对于新老朋友的热情支持,龙哥深表谢意。今后,本刊将依托比较强大的读者游戏层面,专门提供页码用于问题交流,问题不限机种,不限新老,只要在闯关之路上遇自己难以解开的,即可致信于此。回答问题时应注意言语简练,点明要害即可,有些答案可能在鄙社出版过的刊物中能够找到,如此"包回答"们亦可指明出处。急于想知道答案的提问者请公开地址。

1.PS版"牧场物语":小弟想按书上说的去一个地底湖钓鱼,但怎么也找不到。(广西南宁中尧南路永和小区3栋1单元403 谭智锋,530003)

2.FF3:如何收"卡他斯脱(**カタスト**)"这召唤魔法?翻大版也寻它不到。(昆明市钢铁总公司四中 沈鑫)

3.DC"疯狂计程车":①如何"大力起步突进",如何"急转弯"?②四个司机能力有何不同?如何才能停得较准。③甩尾时有时能停得恰到好处,可有的时候却有突然被某某东东给弹走的怪异现象!请指教。

龙哥代答:①起步:加速+D档。急转:D切R的同时打轮。急停:R刹同按。②大、快的车在街头车流中难于穿梭。小车稳,易拐弯。ALEX的车最蠢,只适合跑直线加速。如何停车应靠目测和车速来把握。③咳!那不是电话亭嘛!甩尾时若车子侧面碰到电话亭,非得给你弹飞了不可。也要善加利用哦!但车子正面撞亭只有减速效果。

4.我是上海那个索要PS版"古墓4"强力秘技的人,请问有无玩家提供?

龙哥代答:①跳关:让拉拉朝北,进入道具画面,然后将游标对准"LOAD GAME"后,按L1+L2+R1+R2四键,输入↑↑↑△即可。②武器全满:其他条件同上,只是将游标对准"SMALL MEDIPACK"。③道具全满:同理,只是除了将游标对准"LARGE MEDIPACK"外,四键全按后输入↓↓↓△才行。

5.超任的残留问题:①J计划:如何接通"爱之回路",已入公主房,每次都以被捕结局,急死人。②"天地创造":已取得"丸太",如何在西边请人架桥,在五大湖流域流连了几十次,已临绝望。③伊苏5:已救了穆哈巴,和他交谈了几十遍,就是不见"沙漠之眼",希指教。以上之问题,跪请龙哥刊登。(深圳港鹏新村10栋402 曾森,518001)

6."金.银"第151号如何得到。251号呢?(竟然有N多个读者提问,如汕头市杨晓彬等,龙哥在此诚请高手来信协助众人解决)

7.①"金.银"中除了可在PC店中恢复PP外,是否还有其他办法?为什么有的招数对敌人没有用?有没有复活药?②GBC"坏玛莉2.被盗财宝"中第4章第3话怎么过?我只能在大楼左半侧活动,而且下到3楼后就只能在1~3楼之间活动了,再也上不去了。如何到达被隔开的右半侧?(成都七中,BOB,该小弟的电玩史从来就是"地下工作",父母不准,学校老师更是深恶痛疾"这些东西",因此BOB完全不敢署真名。与天津古惑仔还能请家长代笔相比,受到的待遇似更加令人生气)

9."金.银":①本人现已打败16位首领及上代主角,通关画面已经看到两次了,但仍有几处房屋不得进入,包括:**シオンタウフ**发电站(即得到"扩张卡"之处)的二楼,"**ヤマブキ**市"村中的大厦二楼,"**ハナダ**市"村中的小屋,以及7号道路上的小屋。请问如何解决这些。②本人已拥有190多种妖怪了,可上代珍贵妖怪无法得到。请问如何才能与上代进行通讯交换?③如何才能得到251号。(天津17中 李君)

10.太空2:黑假面到何处去使用,白假面在哪儿?怎样得到?(江苏 吴剑超)

11.GB"梦见岛DX":我按攻略玩,打至L-0迷宫,与两个骷髅对话后,他们就是不让开。请问如何过去?(浙江衢州三中高二8班于洋,324000)

12.大家好,最近我买了盘MD"光之":大约是第10关(这时四个精灵都已取得),打死三眼怪后,掉到一宫殿中,打死全部敌人后,过了桥前面有扇门,可我好几次玩到这儿时,就是找不到开这扇门的钥匙。(秦皇岛 杨威)

13.寄生前夜2:奖励武器如何拿到?难道与完美结局有关么?关键是放在了什么地方!我找不到。(用质量极差的盗版盘打通八遍PE2,在美军基地遇到RUPPT,永远打不出完美结局)。

14.①金.银:除了151(我不想用秘技方法)、251,我还得不到233、237号。②前作"赤、绿、青":集齐151种后,怎样看到评价成绩的海报。(北京 杨浩)

15.SYPHON FILTER 2:第三关在通道中遭遇一辆装甲车,如何搞定?(南京童卫路 吴星昆)

●给第4期"塞尔达"问题:装备手钳后,当BOSS投铁球后,避开,然后举起铁球反砸之即可。(不少热心读者回答了这个问题)

●给4期"太空战士4"问题:①答案GB特辑里有,可见李同志不是电软超级FANS(青岛孙亮)。②催眠药不在那人手中,在该村西边水田中,穿过一处损坏的栅栏,上方空白处有一株植物,调查可得。道具栏若已满请至少空出一格。(这位辽宁丹东某不留名玩家指出,GB电池的工作时间长短是卡决定的,RPG的指令少,格斗卡的指令多,使主机处理速度提升、频繁计算,所以不同种类游戏卡带将致使GB工作时间大相径庭,以薄机为例(双鹿),热斗96二个半,口袋绿7小时,彩卡无论在任何机型耗电都比黑白卡多!该玩家还指出龙哥喜胡说八道,口袋金明明是通用卡,玩不上5分钟那是因为此卡的小电容烧毁了!)

●给4期"金.银"熊的问题:回到第一个世界后到电视发射塔中一楼给一个女工作人员谈话,首先同意回答她的问题,然后她会问你五个问题,必须连续回答正确之后,她会给你一个收音机,答案是"对对错对错"。再到一代的世界中,在锡安村中有一个悼念之灵的房子,旁边有一座大楼,在一楼与一绅士谈话后,收音机会有三个频道,有一频道和妖怪之笛的声音一样,对着熊播放再与它说话,不就OK了?(山东济宁二高 陆伟),

●给4期"金.银"通道被挡:首先要通关一次,再回到一代的世界中,把那里的八个首领也全部打败后,去**マサラタウン**村和**オーキド**博士对话后,再去"CHAMPION ROAD",可发现那两人已不见了。左边通道通向一山洞,里面有一些不错的妖怪和一个超强的教练,就是前作的主人公了。至于强到什么程度嘛,只能告诉你,他的妖怪老师70级以上,其余的你自己去看吧(广东廉江"忠实读者"黄海涛)

●给4期"银"石头状东西挡山洞的问题:首先战胜第三个BOSS,再从BOSS屋右边房子里一女人处得到**ゼニガメじようろ**,然后摆平在36号公路那里的拦路树,之后可在的胖子处得08号机器,给一妖怪装备上后可打碎岩石。在这之后可在第四个市的商店里买得。

●给第4期"梦模2"新手唐雪冬:95年的电软及秘技宝典中早就登载了!热线寸土寸金,我岂能向唐兄你将游戏中的诸多奥妙之处尽述!?请尽情享受"梦2"的无穷乐趣。但没有实力可别进入?4。("以各种形式向杂志社投稿不下10封了"保定张雷刚)

●给第4期11、12题"幻水浒2":游戏中找人的事够烦。首先是那个"视窗SET",其实如果翻遍了所有地方的宝箱,它自然就出来了。拿着它去找邓高自然会加入了。而关于巴娜之村到共和国的山路中,那里面不是有一段爬梯子的路吗?等到上完梯子后往上走一点,会转向左方,此时应紧贴着下方走,会看到树林中有有那么一点空白,如果没记错,还应该有一只鸟,这时朝下走就可以穿过树丛进行隐者之里找到两同伴了。(皖蚌埠一中 那堡)

●浙江省余杭市塘栖镇二中初三5班 屠斌,311106,是"金.银"高打。

●超级GB迷:北京石景山区古城高中高一6班 范雪涛,100043

●舟山中学胡晟:我们这儿有三个**ポケモン**高打,联手研究,已拥有了上20只W100的妖怪,我排第二,那个排第一的,因为嫌我们太弱,已经在搞个人主义了。(龙哥:人家水平高,就得脱离开你们这些低脚,我支持他)

●龙哥你好。①在玩"放浪冒险谭"时,SAVE后,无法LOAD,只显示记忆坏损,请赐教?②你对X-BOX有何看法?③哪种主机最有前途?(北京安内大街 柳桐)

你的字练没练到家。①你是电池卡还是芯片卡?②目前确有些人一提微软就如同见到阶级敌人,恨不得该公司立即倒闭才好,因此其言极易对大众形成误导,龙哥不得不对此给予关注。③既然有索尼的先例,那么X-BOX也可能当老大,这个可能性是存在的。凭什么说微软不行?乱讲吗!?事实上,企业竞争对消费者非常有好处。X-BOX、DOLPHIN、DREAMCAST这些主机必将为PS2的普及之路制造大量障碍!同时PS2也在为三者制造障碍。障碍共享。针对"索尼至上"的惯性观点,龙哥认为,地球这么大,只要那三个对手不是大傻,PS2就很难像PS那样占领份额。现在的形势不同于三年前了……顺利的话,一切的一切,明年即见分晓。如果PS2还能像PS那样占有份额,恐怕除了"运气学说"之外再无法解释了(笑)。再说一遍,盖茨是个好同志,肢解微软、讽刺盖茨是非常危险的。

●正在制作"宇宙第5频道2"和其他4款DC游戏的水口哲也部长(9研)在美国接受杂志采访时,对新一代游戏机"重包装乏内涵"歪风给予了痛斥……他并指出,DVD已经大开盗版之门,游戏机采用DVD是"非常危险的一件事",单在防盗版时就远比GD薄弱。这位部长还对各品牌主机的开游戏发环境问题发表了看法……他以专业的身份指出开发环境最为优越的DC完全不是外行人传说的"下位机种"。最后,他严肃地向关心DC的一般大众通报,就目前的市场需要(包括上网)而言,DC已经满足了所有玩家的要求,最少还有三年半的寿命。

聋哥话：为了让读者全面了解电玩业界，我们特邀了资深分析家来本刊献艺。大家在阅读本文时请注意以下几点。①本菜编在上期的“一大段话”以及责编天师在“每页一游”的几句话若与下文有意义上的近似则纯属完全巧合，望读者明察秋毫。②以下内容可能引发一些朋友的质问。请这部分读者直接来信给“龙哥热线”表达看法，将会获得刊登。③PS2 在今年 5 月已经达到 200 万台的出荷量，且持续热卖中。

■美丽的登场

目前电玩界最热门的游戏机是什么？当然是 SONY PS2 啦！这台 SONY 耗资上千亿日元打造的全新世代主机，结合了超高等级的画面表现能力、DVD 影片播放功能、向下兼容 PS 游戏及未来的完整扩充性及网络规划，的确为游戏界带来一股革新风潮。因为 PS2 的强势登场，SEGA DC、任天堂“海豚”、微软“X－BOX”都有了竞争对象，PS2 促近了业界良性的发展、互动。

■一个脑袋两头大

但或许是太锋芒毕露，也可能是准备仓促吧，PS2 推出后似乎小毛病不断。撇开日渐改善的记忆卡不良问题及好莱坞八大影业对 PS2 能播放全区 DVD 影片的不满，目前 PS2 又面临了一个重大的问题，而这问题是来自于日本游戏厂商的抱怨。

4 月 21 日美国 MSNBC 一篇新闻报导，日本 CAPCOM、NAMCO、KONAMI……等游戏大厂的知名制作人表达了对 PS2 游戏开发环境不足的不满。

“生化危机”系列制作人三上真司表示，PS2 游戏开发环境难度很高，甚至比当初 SEGA SATURN 那令人诟病的双 CPU 架构还要棘手。虽然一旦适应 PS2 游戏开发环境的话，其发展性将会很高，但是跟 SEGA DC 简单易用的开发环境相比，PS2 开发难度真的高出了太多，目前的程度已经到了令公司程序设计师头痛、反感的地步，所以 CAPCOM 决定停止 PS2 版“恐龙危机 2”的制作，将该作品转至 PS。



株式会社 AM2 社长

三上真司的同事、“鬼武者”制作人稻船敬二对这一点同样十分不满，他觉得 PS2 的软件开发环境实在是太难也太不完整了，他们甚至每开发一款新游戏之前就要先花时间来开发出独立的“函数库”(PS2 的开发工具没有“函数库”。对此软件商也可直接花钱购买)，他认为这的确非常不符合经济效益，“鬼武者”的开发还没到哪，公司的 1000 多万美元已经不见了。

除此之外，NAMCO 公司的游戏制作人横山茂也承认 PS2 是一个非常难开发的游戏主机，他们到现在并不晓得 PS2 的真正实力到底为何，目前阶段若要发挥 PS2 的实力简直是“休想”。不过，他相信，只要能够摸清楚 PS2 的“底细”及实力，这款主机将有非常大的发挥空间。KONAMI 目前负责三款 PS2 游戏开发工作的制作人北尾刚三十分认同这项看法，他指出，PS2 是一个困难、昂贵而又耗时的开发环境，如果在完全不考虑金钱及时间压力下，PS2 当然能够做出好游戏，只是要看究竟有多少软件公司具备这种“能耐”而已。

■“好用”比“强力”更重要

不光是日本游戏厂商如此反弹，其实早在去年，一些先接触 PS2 开发工具的美国游戏商就明白表示，PS2 游戏的开发环境难度很高。

如以开发“Messiah”闻名的 Shiny Entertainment 总裁 DANID. PERRY 就曾明白表示——PS2 的贴图记忆体仅有 4MB 根本不够用；PS2 独特的架构将很难发挥。

只是当时大家都把他的话当成马耳东风了。

或许有人会问：PS2 到底是哪里难开发了(龙哥举手发言：他们分明是在“误导”全世界 6000 万索尼游戏机玩家嘛！)？4MB 显存虽然不够，但高达 2560Bit 的汇流排频宽应该能够补足这项缺失啊！？再说，SONY 也曾跟一些中型软件开发商接洽过用以开发 PS2 游戏的套装软件，PS2 的开发环境应该没厂商说的那么烂吧？

其实这都是消费者的心态。对于游戏开发厂商而言，一个“好用”的开发工具比“强力”更重要。

■游戏厂商不是慈善事业

就本人以前担任游戏企划并参与开发游戏的经验，其实开发游戏是很费时费力的工作，而且不确定的风险非常大。首先，游戏在开发的过程中是“完全支出”的状态，只有在游戏上市卖出之后才会有真正的收入，所以，如何“降低开发成本”是开发人员最重要的工作。要降低成本的方法首重“缩短游戏开发时间”！尽量把属于“完全支出”的游戏开发时间缩至最短，才能让游戏开发成本降至最低。

再来是减低不必要开销，除了必要的硬件、软件及人事、行销费用之外，如何精简开销也是另一个重要工作，“少花钱＝多收益”这观念在游戏软件公司是绝对成立的。

今天 PS2 因为困难的开发环境而引起这些厂商如此大的反弹不是没有原因的，因为这种困难的开发环境下“缩短游戏制作时间”与“减低不必要开销”很难两全其美。PS2 困难的开发环境要程序设计人员多花不必要的时间摸索及学习，不但减缓了游戏开发进度、增加游戏开发成本，甚至会造成不必要的困扰、降低开发意愿。SATURN 就是一个很好的例子。

当然厂商也能够避免摸索学习的问题，只要额外多花钱去买 PS2 另外发售的套装开发工具，不过这些工具“不是免费的”，就算售价再便宜，也是另外一笔额外开销。当 PS2 必须靠这类额外花费购买的工具才能发挥应有水准时，以游戏厂商的立场而言，就有“PS2 的开发环境是不完整的”结论。游戏开发商要的是“好用”的工具，而非“强力、挑战程序员技术”的工具，因为，游戏厂商并非慈善事业，他们要赚钱，而“开源(促进游戏销售)”与“节流(节省开发成本”是同样重要的。

■SONY 最重要的工作

SEGA 汲取在 SATURN 上的失败，DC 的软件开发环境比起以往好用得太多了。WIN CE 虽则只能发挥 DC 六成效能，但是只要具备电脑程序架构就能短期适应它；SEGA 自己研发的第一套 DC 开发工具是“DRAGON”，既简单易用又发挥完全效能，而且全套开发主机＋套装软件也不过 1 万 5 千美金，比起 PS2 光开发机就 2 万美金且不含额外的套装软件要划算许多，就算 PS2 能做出 DC 难以达到的等级……

而微软“X－BOX”更明白指出只要用 DIRECT X8 就能在一般个人电脑上开发对应游戏，不需额外购买专用开发主机，门坎超低，而且还能免费为加盟厂商更新开发程序版本，无怪乎 X－BOX 公布时全球游戏商皆对这台主机抱持高度兴趣。

个人认为，PS2 困难的软件开发环境比被八大影业刁难更严重，因为这是牵扯到根本性的问题。就现阶段 PS2 游戏表现来看，PS2 还没有发挥出应有的水准。个中原因归根结底还是在于游戏厂商根本不知道 PS2 的实力，也不知道该如何着手。

SONY 应该以解决这个问题为第一优先，因为目前的情况并不允许这种情况拖延下去。DC 在欧美的普及率持续成长(尤其是“免费 DC 大派送”的杀手锏策略即将展开)；2000 年底“海豚”及 2001 年秋“X－BOX”的逼近，能与 PS2 抗衡的硬件将会陆续推出，而且都有同新力玩价格战的本钱(任天堂多次声称“海豚”的性能比 PS2 更强更便宜；而微软则将完全而唯一地依据 PS2 在美国的售价而制定 X－BOX 的“即时价格”)。如果 PS2 不把握时机解决问题，到时“西瓜效应”可能会慢慢浮现。因为——游戏厂商并非慈善事业，他们要赚钱。

希望这只是我杞人忧天，还有，“愿锯齿不再与 PS2 同在”。

荣誉责编龙哥加注：●DC 的第二套开发工具是“KAGE”，再度强化 DC 整体执行效能，同时具备了强劲的网络游戏开发机能。●本文的作者系台湾同胞——“路人 K”。

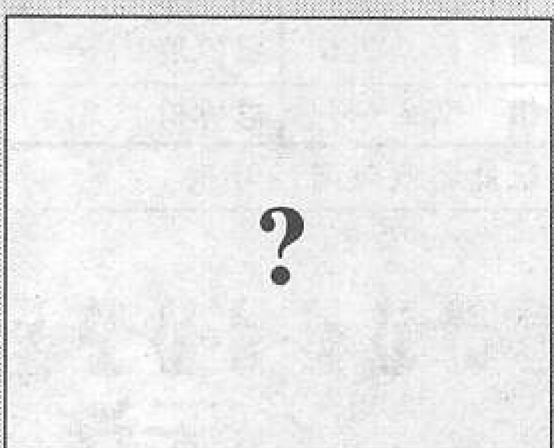
●本期“好字”光荣榜：竟然欠缺。 ●本期“世嘉铁杆”赏：①柳州潘艺②上海罗煜③山东平邑县高瑞 ●认为 DC“午夜凶铃”过于恐怖的有：安徽吴伟、湖南谢志敏、广东罗建华。 ●评莎木：这就是我一直梦想的游戏(湖北黄石 刘勇)。

遊戲點評

Speak out, don't be afraid!

信长的野望·烈风传

机种 PS 厂商 KOEI 类型 SLG 媒体 CD－ROM



说来惭愧，自认是 SLG 狂人的笔者此前竟然从未玩过堪称所有 SLG 标牌的“信长野望”系列中的任何一款，不过这也为笔者提供了一个从完全客观的角度去审视这款“烈风传”的绝好机会。

系统很晦涩，玩惯了“三国志”的人想必会很不习惯，但越是复杂的系统，将其烂熟于心的成就感就越强烈。这是适用于一切真正玩家的通则，但对于喜欢轻轻松松享受游戏乐趣或者性急的人来说，“烈风传”在节奏上的拖拉就显得太致命了。

极端化的例子就是攻城战。一座城门一座城门的敲，一圈一圈的围着城池绕，再加上笔者选用的是本身就不擅攻城战的武田家，以至每到攻城时就有揪扯自己头发的冲动，甚至突发奇想，为什么日本当时的铁炮（步枪）技术那么发达，但却没人想到使用炸药呢？轰的一声巨响，把那些“本丸”、“天守阁”什么的炸上天去……

久闻大名，始见其形的“军团制”大概就是为了解决这个问题吧。把想做的事留给自己做，比如野战；把讨厌做的事留给军团们，比如攻城战。这也算是个体贴的设计吧。

说到体贴，虽然光荣在系统制作上一直对玩家很“残酷”，但其帮助系统却是所有日本游戏公司里做得最好的（虽然有促销之嫌）。“烈风传”更是秉承这一传统，并冠以“今川の野望”的有趣标题，其中穿插无数搞笑成份，让历史上（也是游戏王）心比天高，命比纸薄的今川义元和他阿斗一样的儿子好好的在这场双簧戏中当了一回主角。相信也只有采取这种形式，才能让玩家有耐心把那冗长的系统解说一气看完。

一款真正的 SLG。

——武汉　きょうきょう

角　色：9	操作性：7
画　面：8	创　意：8.5
音　乐：8	移植度：——
情　节：9	总评价：8.25
玩此游戏时间：因记忆丧失而不明	

龙骑士传说(LEGEND OF DRAGOON)

机种 PS 厂商 SCEI 类型 RPG 媒体 CD－ROM×4



虽然 SCE 很想借助高度的宣传攻势和足以成为话题的 4 枚组大容量来为自己在一个新的领域中博得一席之地，但结果却很不乐观。

很早就曾见过“龙骑士传说”的宣传用游戏画面，这是一段精心剪辑过的长达一分钟的 CG，其精美程度和气势是绝不逊于“FF Ⅷ”的——SCE 在 CG 制作方面一直很出色，从“GT”到“战斗国家·全战力量”、到“GT2”，均是 CG 制作中的杰作。但“龙骑士”和这里举出的三款游戏不同，当一个游戏在出色的 CG 背后没有同样出色的游戏内涵来支撑时，我想带给玩家的就只剩失望。

不知道早已爆机的各位是否已经熟练掌握了其唯一有新意的按键连击系统。虽然在理论上这会使 RPG 的战斗显得不再枯燥（且不论这种新鲜感能否保持到第 4 张 CD），但就这一系统带来的负面效应也非常明显——游戏从头到尾的每一场 BOSS 战都异常艰难、漫长（平均在半小时以上），想靠熟练的操作和战略战术来轻松取胜大概成了一句空话。游戏始终难逃练级致胜论的桎梏，与能以角色最初级别穿机的“FF Ⅷ”无法相提并论。

空有 4CD 的容量，但笔者感觉游戏中的世界却只有在后院玩“过家家”一般的窄小。

笔者认为，RPG 如果没有一个能让玩家自由遨游的世界的话，那简直让人无法忍受，而把世界简缩成若干个点就更让人觉得憋闷了。好不容易坐船出海，可航线还是限定死的，让人觉得好像直接面对干巴巴的游戏剧本。虽然从本质上来说 RPG 都是这样，但至少应该像“女神”、“FF”那样作得聪明一点儿。

人物的模式化问题也很严重，从“天真可爱型”到“壮汉型”、“光头型”，游戏制作者大概太注重人物的外型了，对人物内在的刻画却显得苍白无力（除了那位亦正亦邪的紫色女龙骑士）。

“龙骑士传说”其实是一款很中规中矩的 RPG 游戏，但玩家对于 RPG 和 SCE 的期待度越来越高，这就注定了“龙骑士传说”的不成功。

——武汉　BUTA

角　色：7.5	操作性：7.5
画　面：8.5	创　意：6
音　乐：7.5	移植度：——
情　节：7.5	总评价：7.5
玩此游戏时间：70 小时	

本栏目所登文章仅代表作者的观点，并不表示本刊一定赞同。

合金装备·幽灵通天塔(METAL GEAR·Ghost Babel)

机种 GBC 厂商 KONAMI 类型 ACT 媒体 卡带



凭借《合金装备》在PS上的人气，登陆GB也是理所当然的事情了，唯一让人期待的是KONAMI到底能否让这款作品像前作一样让玩家在玩的过程中充满紧张感，毕竟这只是8位的GB。

对于那些熟悉PS版的玩家来说，这是一款很容易上手的游戏，虽然在GB上没有多变的视角和各种华丽的特效，但令人感到惊讶的事原作的气份完全保留了下来，玩起来的时候那种紧张感、流畅的通过敌区的爽快感真的让我有种欲罢不能的感觉，看来KONAMI还真的有一手。

在游戏中虽然要尽可能少的和敌人发生战斗，但有时在未被敌人发现的情况下空手消灭对手，就有可能从敌人身上获得一些道具，并且可以通过此手段多次从同一敌人身上取得物品，这对于过关是非常有帮助的。在VR训练模式中玩家不仅可以和前作一样练习在各种地形下躲避敌人的技巧，而且还可以在此模式中熟悉各种武器（如遥控飞弹）的使用方法，这在游戏后期是非常有帮助的。

唯一让人感到遗憾的是本作敌人的AI和PC上类似的潜入式作战的《盟军敢死队》相比真的有太大的差距，希望这只是GB机能所限而造成的。总的来说这款游戏绝对值得让各位FANS买来一玩。——浙江宁波　剑心

角　色：9	操作性：8
画　面：7.5	创　意：8
音　乐：7.5	移植度：——
情　节：8	总评价：8
玩此游戏时间：不明	

狼之标记(饿狼 MARK OF THE WOLVES)

机种 ARC 厂商 SNK 类型 FTG 媒体 MVS



原以为自从3D饿狼诞生之后就再也不能在NG的街机上见到2D饿狼的新作了，但没想到SNK并没有在3D横行的今天忘记众多的2D饿狼FANS们，也许是因为SNK的几款3D作品并不是很成功的原因，也有可能SNK已明白自己的优势是什么，因而没有和其他厂商一起盲目的追风。

这款作品首先值得一提的是新加入的几个系统，让人觉的耳目一新，而且让人感觉更具有挑战性，特别是"及时防御"系统中在防住对手的攻击之后能得到体力的少许回复，这使得一味进攻的玩家在攻击对手时不得不仔细观察对手的破绽和弱点，而不至让对手在进攻被防的同时得到体力的回复。但不知道这个系统会不会造就一大批新的死守派。

在超杀越来越华丽的今天，SNK似乎也没有让我们失望，甚至出现了让被攻击者绝望的几乎完全命中的超杀接超杀的连续技（如ROCK)！一个小小的失误就有可能招来对手的两次闪光（超杀)。而且其超杀和潜在能力的指令输入也大大的简化了，几乎所有人物都可以用↓↘→↓↘→+单个攻击键发出所有超杀和潜在能力。

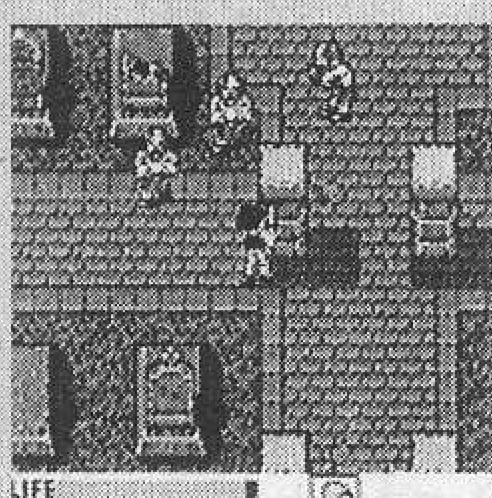
曾经一向让我很头痛的"战线移动"终于在本作消声匿迹了，不过增加了分为上下段的闪避攻击。虽然看起来很简单，但这确是一项非常实用的后发制人的招势。不过，要想做到灵活运用的话还真的需花点时间多多练习。——浙江宁波　剑心

角　色：8.5	操作性：9
画　面：8.5	创　意：8
音　乐：7.5	移植度：——
情　节：——	总评价：8.5
玩此游戏时间：2小时	

野兽杀手 ~黑暗生体兵器~

(ビーストバスター ~暗の生体兵器~)

机种 NGP 厂商 SNK 类型 ACT 媒体 卡带



又一款"打鬼"游戏！单从名字上来理解："暗（黑破坏神）之生化（危机）兵器"。好象自生化走红后，以僵尸鬼物为"主角"的游戏是开始泛滥了。

不过细细体味后，感觉这款GAME还是比较有特色（另类）的。故事的背景设定在魔界，游戏一开始就是一骷髅（魔导士？！）将你引人魔界，游戏气氛很"黑暗"的，还真有那么一点"危机感"。主角（颇似刘＊华）在充满了鬼物的世界寻找魔界中的最强兵器，你必需寻找不同的枪支和魔法道具来装备自己。其中最重要的系统是武器的升级强化。每当你射杀一个鬼物就会吸入其灵魂，到一定数量的时候就可把其注入武器中（既升级）。而且，本作颇具解迷要素，时段有昼夜之分，有点嚼头！通常以格斗游戏见长的SNK能做到这个水平实属不易。

可能是因为大家都在玩GAMEBOY的原故，还没有多少人拥有NGP，其实NGP上的游戏还是有一定水准的。要知道NGP不光就是KOF等几款格斗游戏可玩，这上面不知名的东东也是会让你大吃一惊的！——江西南昌　严俊

角　色：8	操作性：7.5
画　面：8	创　意：8.5
音　乐：7	移植度：——
情　节：8.5	总评价：8
玩此游戏时间：2小时左右	

天诛·忍百选

机种 PS 厂商 SME 类型 ACT 媒体 CD-ROM



PC游戏界十分流行的"资料片"之风也吹到TV游戏界了，继"合金装备·完全版"之后，索尼也推出了自家当红作品"天诛"的资料片。

游戏内容是从日本全国玩家中征集的一百个关卡，十分具有挑战性。在前作没有尽兴的人可以在本作品中过足忍者瘾了。现实生活中没人能成为忍者，可是在游戏中却能亲身体验到功夫片中飞身上房的感觉，在敌人眼皮底下小心翼翼的行动也是魅力之一。而忍者的绝技——"背后捅刀子"那种暗杀的感觉也绝非一个爽字所能形容的。

比起前作"忍凯旋"来说难度要高一些；没有地图，也不能选择忍具，而且有些关卡设计得真是有些变态。吃忍者这碗饭还真不太容易。

天诛的系统类似"合金装备"+"生物危机"的混合体，但与"合金装备"的VR碟的轻松多变相比，"忍百选"则要逊色许多。由于忍者的特殊历史设定，使关卡的目标场景翻来覆去就是那么几个，不免有些乏味；游戏也始终是夜景，黑色调为主，玩的时间过长使人心情相当压抑（此感觉只在SFC"皇Ⅱ"的100层死者之宫殿里体会过）；再有，每关开始前的读盘速度奇慢，赶上美版游戏了；斩杀画面追求血腥，应属少儿不宜一类。

值得一提的是，本作品收集了若干动画可供欣赏，每过十关就能看一个。其中有不少忍术心法，看后保你大开眼界，还有开发公司访谈录等珍贵资料，且均是真人报道，但对于只会五十音图的0.9个日文盲的笔者而言……

——大连　罗剑锋

角　色：8	操作性：8
画　面：7.5	创　意：9
音　乐：7.5	移植度：——
情　节：——	总评价：8
玩此游戏时间：十几小时	

本栏目所登文章仅代表作者的观点，并不表示本刊一定赞同。



Link™
THE LEGEND OF
ZELDA
新口味
美年达
苹果味汽水
慢慢享受
美味

特報





真·女神転生 恶魔之子 黒の書 赤の書



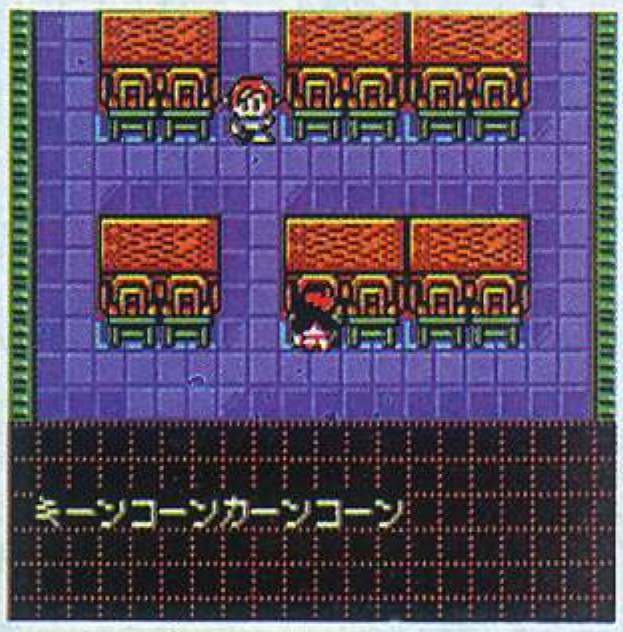


真·女神転生 デビルチルドレン 赤の書 黒の書

在“黑之书”与“赤之书”中登场的恶魔是不是一样的哦！而且其中还有专属的特殊事件……

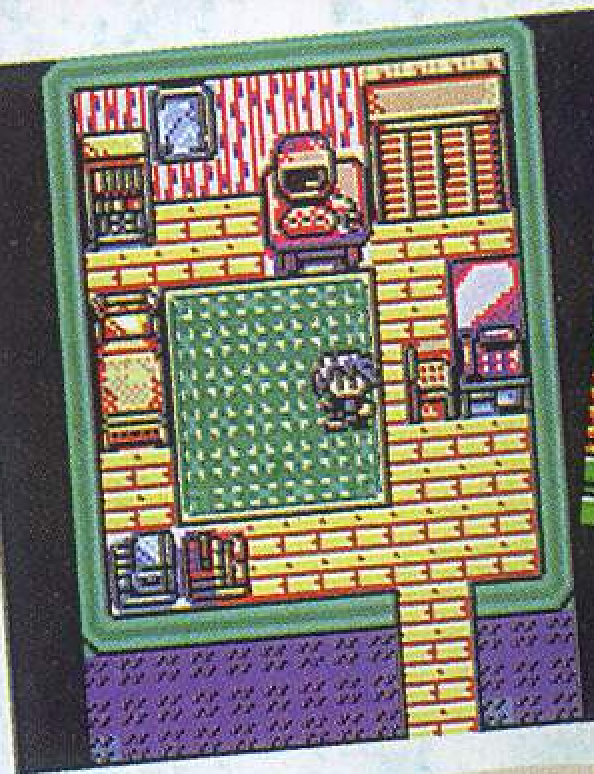
GBC	
厂商：ATLUS　类型：RPG	媒体：卡带　发售日：未定

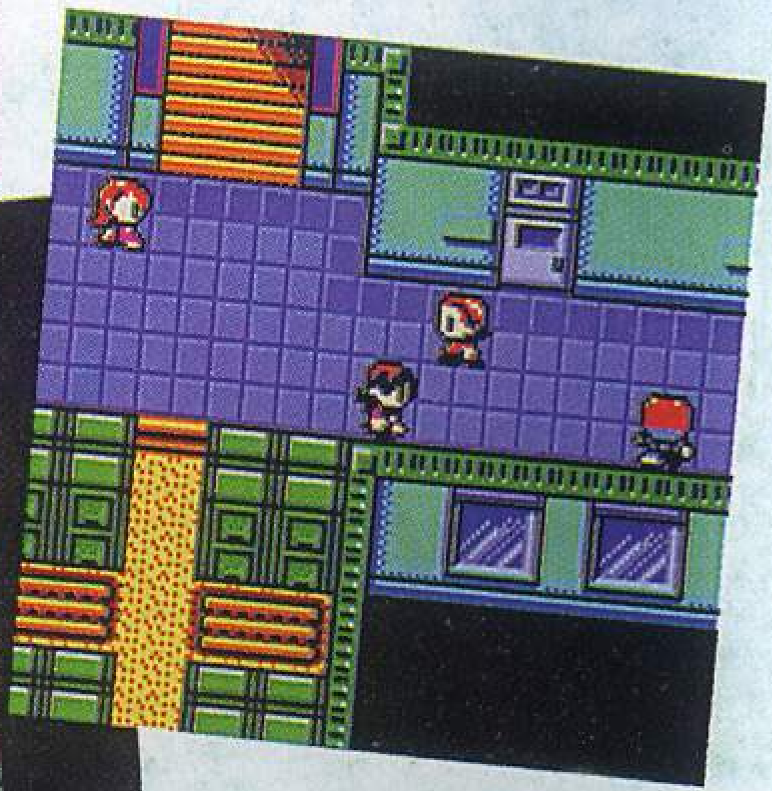
冒险舞台从日本延伸到魔界……



↑原本过着平凡生活的主角，这天也竟然来到魔界……

超人气RPG“真·女神转生”系列的最新作品即将在Game Boy登场哦！这次的故事发生在2000年7月经济不景气的日本。主角——刹那与未来在和突然袭来的魔物作战时，不小心误入了魔界……魔界中，有许许多多的魔物正虎视眈眈地等着两人……到底，刹那与未来会遭受到何种命运呢？





←↑人类的社会因为经济不景气及天气的异常变化而天下大乱。这是不是魔物们的坏勾当呢？

“黑之书”
“赤之书”

“黑之书”的主角是个名为斐刹那的男孩；“赤之书”的主角则是个女孩叫要未来。此外，“黑之书”的库尔及“赤之书”中的贝尔都各自从魔物变成主角冒险时的好伙伴。

主人公就是这2位



↓→魔界中有6个大国家。和人类所居住的世界一样，魔界的魔物们也是以同样的方式生活着。





一旦到了魔界！

可与魔物激战也可与魔物变成同伴

相信各位玩家都知道在“真·女神转生”系列的游戏里，不只可以和魔物战斗，也可以把魔物变成好朋友（仲魔），而且还能让“仲魔”代替主角作战！但是，要如何将魔物变成“仲魔”呢？那当然一定得在战争门和魔物交涉成功才行。而本作更搭载了可以将变成“仲魔”的魔物登录其中的“魔物图鉴”，共有200种以上的魔物可让您收集、登录哦！





←↑虽然是魔物，却也在镇上过着和平的生活。也可以和它交谈哦！

魔物出现！

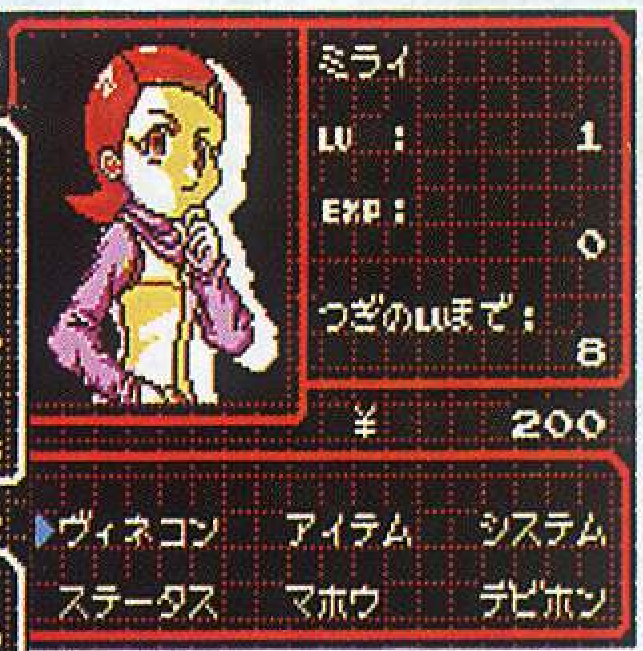




←↑魔物有时会以集团发动攻击，如果不严格锻炼能力的话是无法得胜的。

单靠自己无法得胜





←↑光靠人类的力量无法得胜，所以就请变成仲魔的魔物帮帮忙。

魔物合体的威力提升了！

将变成“仲魔”的魔物同伴们合体，便能制作出新的魔物……这就叫做“魔物合体”。而这个在系列中最为大家熟悉的系统这次也变得更加厉害哦！只要使用通信缆线，玩家便可以将自己和朋友所拥有的魔物合体。听说有些珍贵的魔物只能靠合体才可以得到，所以只要好好利用通信缆线，想收集所有的魔物便不是梦想！让我们朝向完成“魔物图鉴”的目标迈进吧！



↑以合体来制造魔物。依玩家组合的不同，就会产生珍贵稀有的魔物。

包在我们身上！





要不要一起作战啊？



←为了让魔物成为仲魔而在战斗中与魔物进行交涉，要将所有的魔物都变成仲魔可不是件简单的事啊！

介绍一下魔物们的长相吧！



敬请期待续报！

樱大战GB

樱花绽放在GAME BOY上！

GBC	厂商：Media Factory　类型：A·SLG
	媒体：卡带　发售日：2000年春

CHECK 大神一郎登场！

叙述主角——大神一郎和樱等花组成员之间故事的“樱大战”系列作品。在本次的GB版中，大神一郎将不再是主角，只是其中的人物之一而已！而这回的主角据说是一位到帝国华击团·花组体验一个月生活的青年，他将以见习队长的身份活跃于游戏中哦！







↑在帝国剧场的负责人——米田，之后成为帝国华击团创办人。
→大神一郎向花组的成员自我介绍，并表示自己会好好努力一个月。

帝国华击团终于在

以下就要为大家介绍，自99年春天发表以来，就不再有任何新情报传出的Game Boy版“樱大战GB”。受到许多玩家关心的新要素、新情报都将呈现在大家面前！

这回的游戏不仅加深了和各个性格独特人物间交流的冒险部分，以及为守护帝都与敌人作战的模拟战略部分……其中更是满载了Game Boy版独创的各种要素。现在就让我们从附图画面来推测游戏的各个项目吧！除了欣赏本作在Game Boy上精细、美丽的表现外，各位玩家也别忘了将本篇彻底熟读，以便未来一买到游戏就能立即上手哦！



←熟悉的人物出来迎接你，很怀念吧！



←这次的故事会如何发展呢？好紧张哦！

LIPS Live Interactive Picture System 健在

提到“樱大战”系列的最大特征那就不能不提一下“LIPS”。这次的GB版“LIPS”也当然存在哦！而所谓的“LIPS”就是指出现在会话中的选项，以及在限制时间内选择选项。故事会随玩家的选择而产生不同的结果。由于游戏设定有时间限制，所以玩家可享受到比现实生活的交谈还要快、充满紧张感的会话。记住千万别着急，保持冷静、沉着思考，选择其中最适合的选项哦！



↑在加入华击团，向大神一郎问好的主角。

精神饱满地回答





时间到！



↑没有在时间内选好的话，就会象这样。



↑如果精神饱满地回答，大神先生会不自觉地微笑致意。好象给他不错的印象！

爽快地回答



→哎呀，如果回答得太轻挑，大神会严厉地斥责。哈哈。



究竟会有何结果降临？

又有动画作品了！



不仅日本玩家喜欢、连国内玩家也很支持的「樱大战」系列游戏，这回我们又有关于GB版新情报了！另外听说从4月份开始，日本的TBS电视台即将播出动画……嗯，我们也想看……

CHECK 藤枝 玛丽亚也登场了！



←啊！是菖蒲耶！她的支持者一定很感动吧！真棒！

这次的“樱大战GB”也和之前的系列作品一样，会出现由事件交织而成的迷你游戏。而这回应该也是在通过迷你游戏后，就可以随时享受这些迷你游戏吧！不知道能玩到怎样的内容，真令人好奇。

Game Boy上登场！

大神一郎

帝国华击团花组的队长。在“2”时已从少尉升级到中尉，而这回的官衔仍是少尉……难道GB版的时间是在“1”的终盘？





桐岛丸奈

帝国华击团的开心果。出生于冲绳的武道家，使用琉球空手道。





神崎 堇





以樱的对手身份存在，大财阀——神崎重工的独生女。

爱莉丝





帝击的守护神。出身于法国，实际上是大富豪的独生女儿。

真宫寺 樱





帝国华击团的新进队员。无论是战斗能力或是舞台上的技巧都不断地在进步。不过有时会显露出蕴藏在内部的优良素质。

玛莉亚·塔奇芭娜

帝击的领导人。出生于俄国，父亲是日本人，母亲是俄国人。





李 红兰





搞笑人物兼开心果……是个操着关西口音的中国天才科学家。

CHECK 全新系统

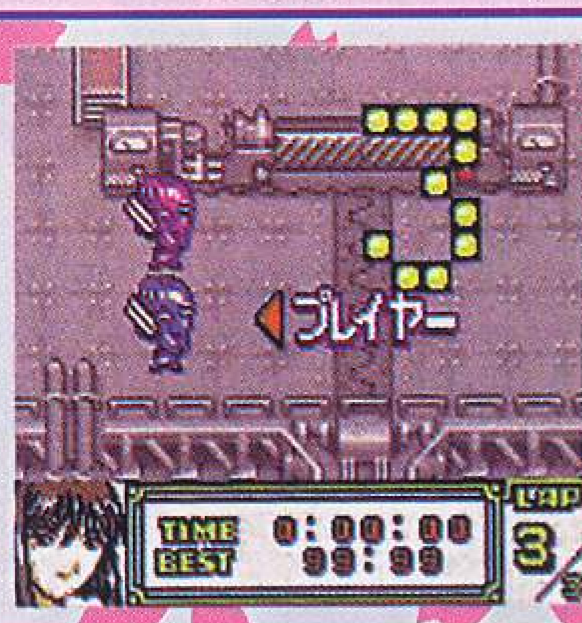
在以往的“樱大战”系列作品中，游戏进行到各章节结束时都可以将资料储存起来。不过这回本作的设计则是可以以一天为单位来储存资料。这应该与DC版的“樱大战3”不同，是改用新系统吧？



←仔细储存各项游戏资料，结果会因此发生许多事件？

CHECK 迷你游戏

这次的“樱大战GB”也和之前的系列作品一样，会出现由事件交织而成的迷你游戏。而这回应该也是在通过迷你游戏后，就可以随时享受这些迷你游戏吧！不知道能玩到怎样的内容，真令人好奇。



←堇乘上光武与敌人一决胜负。游戏规则是怎样的呢？

緊急速報



PANDORA MAX SERIES Vol.5

失业之晨

PS	厂商：PANDORA BOX　类型：AVG
	媒体：CD-ROM　发售日：2000年夏

restructuring=被革职。原本这个单词的意思是再构成，如今已经完全变成解雇的意思了。在这种情形之下，对于一个作父亲的人而言，心里一定痛苦万分啊！



本作是大家所熟悉的PANDORA BOX精选第5款。此游戏的主角是一位带有奇异色彩的父亲，他的身份设定是已经有些落伍的上班族。

主角大河原造泰为46岁的中年男性。他在一家公司勤奋工作

在不景气的情况下，

了24年，有一天突然收到了公司的解雇通知——也就是说他被炒鱿鱼了！故事就从这里开始。从图片中，可以看到泰造和他公司的同事、家人等其他人物以及他和这些人物间的关系。整个游戏的故事情节发展会因泰造面对事情的处理态度而使剧情逐渐分歧。泰造到底能否顺利度过这段悲惨的生活，重新找回幸福呢？

太过分了！



我不相信！



我不要！

↓谁都没有慰留？被众人爽快地欢送，使人倍增心酸。



↑被解雇的消息立刻传遍全公司，其他人的安慰更令人伤心。

大河原一家人

家庭崩溃的危机？

父　大河原泰造



我失业了……

●46岁/目前失业中
兴趣：无（打算开始学俳句及槌球）
特技：无
本作的主人公。由于个性耿直，一直以来对终身雇佣制度深信不疑而拼命地工作，却落到被解雇的命运。

母　大河原昌江



●●●●●●●●●

●44岁/家庭主妇
兴趣：手工艺、园艺
特技：一口喝干热茶
最典型的家庭主妇。个子小小的，非常温柔，看起来比实际年龄年轻。贤妻良母型的好太太……

女儿　大河原萌



我才不管咧

●19岁/短期大学生
兴趣：酒、香烟、男人
特技：瞬间吃完蛋糕
明明和时下高中女生没两样，却瞧不起其他人。个性爽朗，完全的享乐主义者。对不起眼的父亲很反感。

儿子　大河原泰广



与我无关

●16岁/高中生
兴趣：喜欢鉴赏重型摩托车及格斗技
特技：改装摩托车
非常讲义气，个性沉默的强硬派高中生。只要是假日一定埋头于把玩摩托车。



那么，再见啦～

还有附加的游戏哦！



→沿袭同系列中的附加剧情模式，本周是迪斯科舞台哦！

剧情摘要



大河原泰造是个极为普通的上班族，和妻子育有一子一女。他在综合出版社“乐才社”工作了24年，好不容易爬到课长的职位，但却突然收到公司的解雇通知，真是晴天霹雳。没想到家族中的成员对此事根本漠不关心，对他来说更是双重打击。因此泰造便决心要报复，订下了炸掉公司的计划。就算成为犯罪者也没关系，这是“泰造的抗议”。但没想到在他去放炸弹前，公司却被恐怖分子占据了！





●23岁/隶属经理部
兴趣：在咖啡厅寻找对象
特技：美人计
很有人缘的单身女郎，最关心的事是结婚。

●18岁/隶属经理部
兴趣：编织
特技：珠算
怯生生的新进人员。

●28岁/隶属经理部
兴趣：计划性购物
特技：有效率且冷酷的办事
总是与别人保持距离的OL。

●24岁/隶属经理部
兴趣：象棋、围棋、西洋棋、收集动画周边产品
特技：暗算
个性阴沉的卡通迷。

●46岁/经理部部长
兴趣：钓鱼
特技：魔术、吉他
虽然是和泰造同期进入公司，现在已经顺利当上部长。泰造的好朋友。

●27岁/隶属营业部
兴趣：收集星砂
特技：与日本警察赛车
半德半日的混血儿，很受女性欢迎。



突然被解雇后该怎么办?



本作要抒发的是在公司工作的上班族们的悲哀。主题是在叙述已过中年的上班族所持的绝望感及受到家人的不重视等等到处可见的问题，不过作者以幽默的方式轻松地刻划，更见其深度。

在此就来为大家介绍与主角一同工作的登场角色们。游戏中的情形就和现实中一样，泰造被同僚们不负责任的言词搞得昏头转向，屡屡招架不住。而这些人物在游戏中究竟和主人公有什么关系呢？



←与仓持红子共舞的泰造。郁闷的心情应该多少减轻一点了吧？

沟通一下吧

本作中的模式可分为故事情节主轴的“历险模式”与决定要做某种选择时的“沟通模式”。在“沟通模式”中，不仅可以利用选单来选择接下来的剧情，还可以在泰造的对话中选择接下来想进行的剧情。随着玩家不同的选择，泰造有时会变得畏缩，有时会呈现无气力的状态。



←玩家在这个模式下的选择，会使故事进行的方向随着改变。





←这是胖子栗林入浴时的画面。他最喜欢的卡通是“勤劳战士高蛋”。洗澡画面不看也罢！

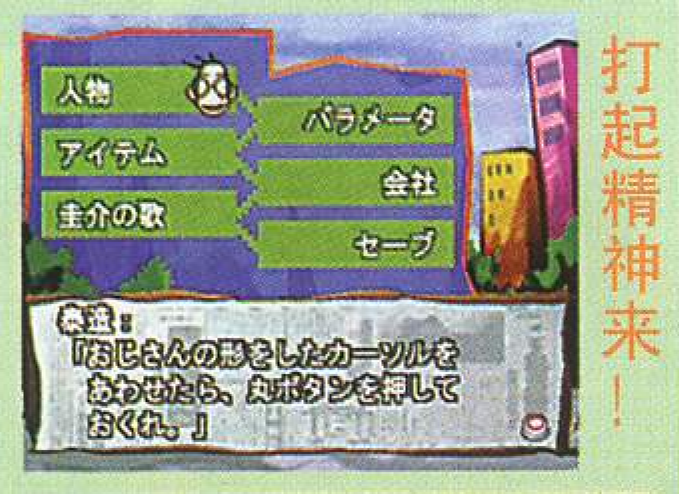


←现在已是十足「欧吉桑」的泰造，当然也曾年轻过。



菜单画面

从菜单中可以看到泰造目前的参数，此外，这里也可以看见故事中的所有相关人物的资料，无论是职业或是公司的情报等等都应有尽有。那个泰造长相的游标很有趣吧？





←→看起来象是履历表的职业纪录，能够阅读的项目会不会逐渐增加呢？



然后就变成这样的局面?



↑→正面冲向手持菜刀男子的泰造，和头戴动物面具、包围公司的恐怖分子们。这里简直就变成了地狱一样！

GB新作

卖点1	充满个性化的角色
卖点2	丰富耐玩的严谨系统
卖点3	色彩丰富的场景画面

STAR OCEAN BLUE SPHERE

スターオーシャン ブルースフィア

艾尼克斯所制作的知名RPG游戏「星海传说」最新作！虽然前一次是在PS上登场，不过这一次则是改在GB上推出了。

GBC	厂商：ENIX 类型：RPG
	媒体：卡带 发售日：2000年夏



克洛得·C·盖尼

●之前作品的主角之一，克洛得。擅长格斗技，喜欢牛排。

从蓝色之星展开冒险之旅

98年7月登场，以宏伟的剧情获得广大玩家支持的RPG游戏“星海传说2”，其续篇将在GB登场了。这次的作品是以前次作品的2年后世界为舞台，将会有许多令人怀念的角色演出。内容当然是采用全新的原创剧情来展现！！



←出现在像宇宙船地方的人是普利斯。

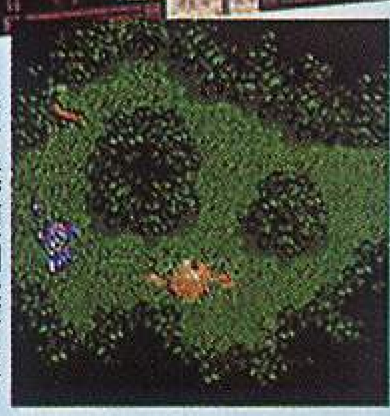
大家看起来好像都没变





↓在道具画面下选择武器。这是收集剑的画面。





↑→阿修顿和塞莉努也会登场噢！



↑伫立在宇宙船前的克洛得。这个场所、似乎就是故事舞台的行星。



●主角之一，拥有治疗能力。是个心地善良的女孩子。

蕾娜·兰芙特

请注意看系统画面



↓在谜样地方的蕾娜、身上的衣服焕然一新。

这条大街也发生了激烈的战役！！



→看了战斗画面之后可发发现，队伍是由3个人所组成的。



↓在巨大敌人的面前、塞莉努施放出熊熊的火焰。

SNK 新神話 VOL.3



SNK GALS' Fighters

NGP	厂商：SNK　类型：FTG
	媒体：卡带　发售日：2000.1.27

2期的黑白页『SNK新神话』过后，本期起"神话"将移师彩版，令大家能够更加"悦目"地看看SNK的神话轨迹，究竟是否能真的成为"业界"的一个新神话，也许还要假以时日吧！

这期为大家带来的就是在NGP上推出的以SNK众多人气女性角色为主要角色的格斗作品《SNK少女格斗家》，这里可集结了SNK历代格斗作品中的几乎所有女性人气人物哦！

——SHADOW PHOENIX

公元2000年，正值世纪末年，世界各地的著名女性格斗家均收到了所谓"Queen Of Fighters"的格斗大会邀请函，"才色兼备，文武两立"是最基本的条件。

人物包括许多人的最爱——不知火舞、最强的可爱巫女——娜可露露、水手服战士——麻宫雅典娜、极限流空手娘——坂崎百合、会暴走的女军人——莉安娜、大蛇四天王之一——夏尔米、幕末的阴阳师——一条明、欲解开魔王之咒的女忍者——色，以及三位隐藏角色：草雉的女友——雪、莉安娜的战友——Whip、神秘的蒙面女子——X小姐。

游戏中可以在防御中同时押下A、B两键进行特殊吹飞攻击，不过是消耗所谓"乙女战气"的。还有可以捡拾物品等许多新奇的特点，不过都极易理解，相信不用在此为大家解释了。





两位超酷人物的对决。



闪、闪、打不到我！



"超必杀忍蜂"出击！



武器对战（？）哈哈！



平局，好象都很沮丧！



©2000 SNK株式会社　●本页游戏资料由日本SNK企划室中国大陆独家授权刊载

ISSN 1006-5032
06 >
9 771006 503000



邮发代号：82-648 统一刊号：CN 11-3505/TP
定价：8.40元